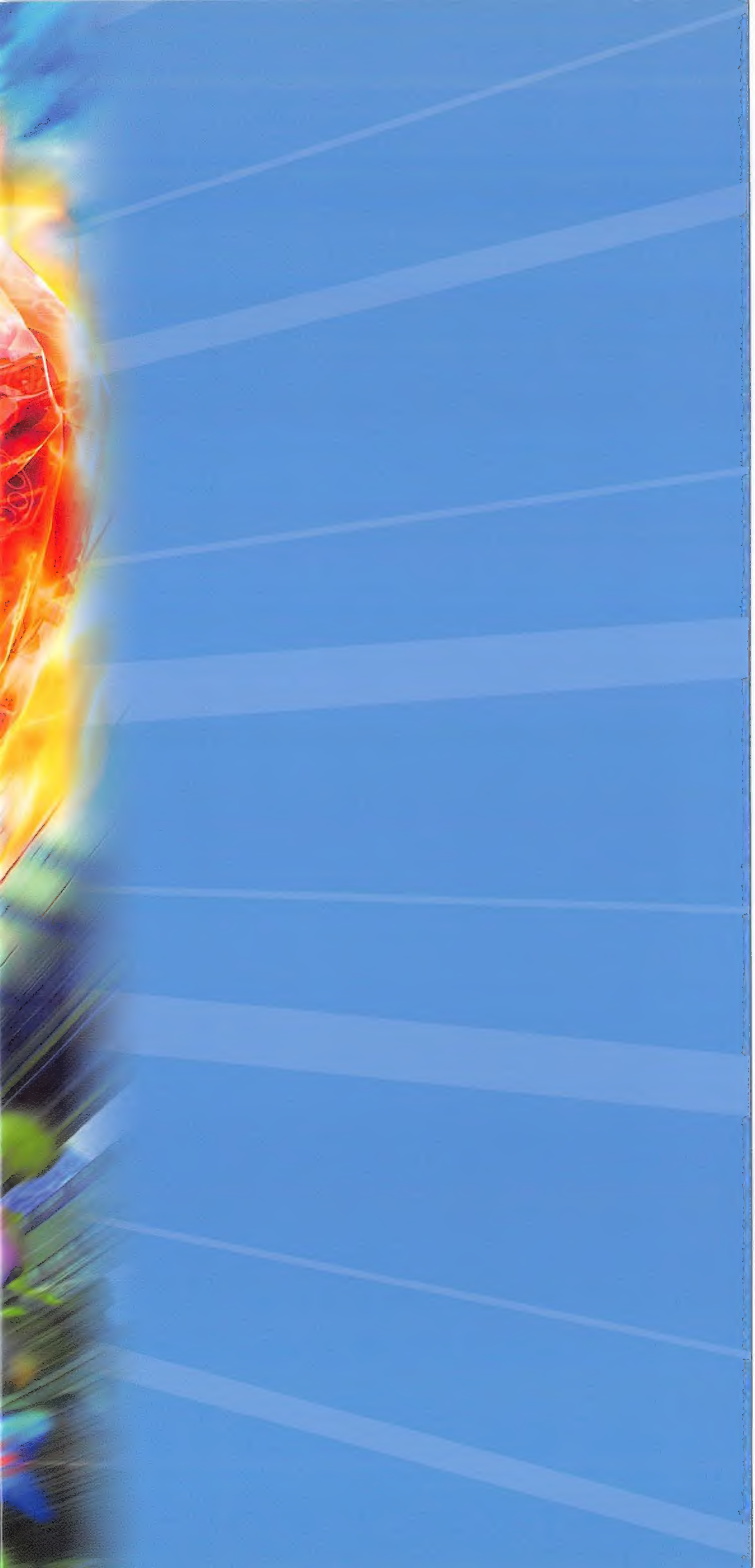
Wii U

The Wonderful 101 パーフェクトガイド

ファミ通責任編集



Wii U
The Wonderful 101
パーフェクトガイド
ファミ通責任編集
THE WONDERFUL 101
ザ・ワンダフル ワン・オー・ワン

THE WONDERFUL 101™
ザ・ワンダフル ワン・オー・ワン
パーフェクトガイド
Perfect Guide

地球の危機を救うため 100人のヒーローが立ち上がる

今から40年前。恐るべき力を持つ謎の侵略軍「ゲスジャーク星団連合無敵艦隊」が地球に飛来した！　人類は持てる叡智を結集し、地球連合秘密防衛機構「センチネルズ」を設立。2度にわたるゲスジャーク軍の襲撃を退けたのだった。

しかし、ついにゲスジャークが本隊による地球への総攻撃を開始した。この人類存亡の危機を前に、センチネルズは特務戦闘兵「ワンダフル・ワン」の非常招集を発令する。かくて、年齢も性別も国籍も異なる100人のヒーローたちが「地球を守る」というただひとつの信念を胸に結集した！

ゲスジャーク星団連合無敵艦隊

突如、外宇宙より現れ、地球への侵攻を開始した強大な力を誇る侵略軍。どこからやって来て、何を目的としているのか。そのすべてが謎に包まれている。

ビジョーヌ

ランボー

ギーミ

宇宙海賊ガイゾック&銀河連邦警察

ワンダフル・ワンダブルオーの前に立ちはだかる宇宙海賊ガイゾックと、ゲスジャークを追う銀河連邦警察。彼らもまた地球とゲスジャークの戦いに大きく関わることとなる。

ヴォークン

チューギ

イモータ

「THE WONDERFUL 101」とは?

本作は「ワンダフル・ワンダブルオー」と呼ばれる100人のヒーローが、宇宙から飛来した侵略者たちに戦いを挑むアクションゲームだ。ヒーローたちはリーダーの指揮のもと、巨大な武器を形成する「ユナイト・モーフ」を発動。拳、剣、銃、ムチなど、さまざまな形となって数々の難関を突破していくのだ。逃げまどう市民を助けて隊員とし、一丸となって強大な敵に立ち向かおう!

市民を救出せよ!

救助した市民は臨時の隊員となってくれるので、戦力を大幅にアップできるのだ。

ユナイト・モーフを発動!

隊員の数が増えると、より巨大なユナイト・モーフを発動できるようになる。

ステージの謎を解け!!

ステージをクリアするには、さまざまな仕掛けや謎を突破しなければならない。

地球連合秘密防衛機構 センチネルズ

ゲスジャークに対抗するために設立された秘密組織。世界中の100の支部に特務戦闘兵「ワンダフル・ワン」を配属させ、ゲスジャークとの戦闘と治安維持に当たっている。

The Wonderful 101 contents

ザ・ワンダフル ワン・オー・ワン パーフェクトガイド◉もくじ

The Wonderful 101とは？>>>003
主要人物紹介>>>004

基礎解説編
-Manual- >>>007

基礎知識>>>006
ストーリーモード>>>010
操作解説>>>016
ユナイト・モーフ>>>020
アイテム>>>028
スキル>>>033

攻略編
-OPERATION & MISSION- >>>035

ストーリーモード>>>036
　ストーリーモード　攻略ページの見方>>>036
　エリアマップの見方>>>037
オペレーション000　プロローグ>>>038
オペレーション001
～ブロッサム・シティ郊外～>>>040
　001-A>>>041
　001-B>>>045
　001-C>>>050
　VSランボー&再生ダイクー・オロチ
オペレーション002
～ブロッサム・シティ都心部～>>>052
　002-A>>>053
　002-B>>>057
　002-C
　VS ノートリヤ&ガグージン
　(強襲揚陸艦コフン装備型)>>>060
オペレーション003
～成層圏空港ストラト・ポート～>>>062
　003-A>>>063
　003-B>>>068
　003-C>>>072
　VSワーナ&ダイジャ
オペレーション004
～海洋都市ネオ・ムー～>>>074
　004-A>>>075
　004-B>>>080
　004-C　VSオダーコ>>>084
オペレーション005
～活火山オウガトー～>>>086
　005-A>>>087
　005-B>>>094
　005-C　VSワルサー&ワルガグージン>>>100
オペレーション006
～ゴッカン・アイランド～>>>102
　006-A>>>103
　006-B>>>108
　006-C
　VS プリンス・ヴォークン>>>112
オペレーション007
～異星人ヴォークン 体内～>>>114
　007-A>>>115
　007-B　VSバイキ>>>120
オペレーション008
～ブロッサム・シティ　緊急事態～>>>122
　008-A>>>123
　008-B>>>126
　008-C　VSギーミ&ギガグージン>>>130
オペレーション009　～大気圏外～>>>132
　009-A>>>133
　009-B>>>135
　009-C　VS機械惑星ジャギンガ>>>137
　　VSワンダ・ジャギンガ>>>138
　　VSジャギンガ天体殲滅機動形態>>>140
オペレーション00A　～エピローグ～>>>142
　エピローグ>>>143

SECRET MISSION オペレーション101>>>154
ワンダフルミッション>>>158
ワンダフル・ワンダブルオーNG集>>>166

キャラクター編
-Character- >>>137

キャラクターデータの見方>>>168
ワンダ・レッド>>>169
ワンダ・ブルー>>>170
ワンダ・グリーン>>>171
ワンダ・ピンク>>>172
ワンダ・イエロー>>>173
ワンダ・ホワイト>>>174
ワンダ・ブラック>>>175
その他の隊員たち>>>176
主要人物相関図>>>194

エネミーデータ編
-Enemy Data- >>>195

全エネミーデータ>>>196

機密事項編
-Top Secret- >>>209

カクレーガ>>>210
実績と隠しキャラクター>>>212
コレクションアイテム>>>218
その他の隠し要素>>>222

基礎解説編
-Manual-

The Wonderful 101 Perfect Guide

Manual-001 基礎知識

まずは各種モードや画面の見方を確認しよう。これらはヒーロー活動を行う上での基本なので、しっかり覚えるのだ。レベルアップの法則など、極秘の情報にもしっかり目を通してほしい。

トップメニューについて

ゲーム起動時のタイトル画面でいずれかのボタンを押して使用するセーブデータを選ぶと、メインメニューが画面に表示される。選択できるメニューは本作のメインというべき「プレイ」、各種設定を行う「オプション」、セーブデータを管理する「ロードメニュー」の３つで、それぞれの詳しい内容は以下のとおりだ。

まずは「ストーリー」のクリアを目指そう。

プレイ

ストーリー

➡P010

さまざまな敵と戦いながらストーリーを進めていく、本作のメインディッシュというべきモードだ。セーブポイントからプレイを再開したいときは「コンティニュー」を選択。これまでに遊んだステージをプレイし直したいときは「オペレーションセレクト」を選べばよい。

ワンダフルミッション

➡P158

難易度の異なる６つの特殊なステージに挑戦して、スコアやクリアタイムなどの記録更新を目指すモードだ。最大５人でのマルチプレイが可能になっているので、互いに協力して敵を倒したり、プレイヤー同士で順位を競ったりと、いろいろな楽しみ方ができる。

オプション

画面の明るさ、BGMの音量、オートセーブのオン・オフといった各種設定やキーコンフィグなどを変更できる。Xボタンを押せば初期設定に戻るので、気軽にいろいろと試して自分にあった設定を探してみるといい。

ロードメニュー

プレイするセーブデータを選択するためのモードで、プレイ中のデータにはゲームのロゴマークが表示される。セーブデータのコピーや削除を行うことも可能。うっかり大事なデータを削除してしまわないように気を付けよう。

Secret File ㊙ファイル

ストーリーをクリアすると新メニューが

「ストーリー」をクリアすると「ギャラリー」という新メニューが追加される。仲間にした隊員のデータや設定画像集、王冠コレクション（P.212参照）などが閲覧できるので、ぜひ目を通しておいてほしい。

サウンドテスト機能も利用可能になっている。

戦闘画面の見方

ここではゲームプレイ時の画面の見方を紹介しておこう。ゲーム中ではメイン画面とサブ画面のどちらにも、さまざまな情報が表示される。いずれもゲームを進める上で欠かせない重要な情報なので、それぞれ何を意味しているのかきちんと把握しておこう。なかでもワンダ・ライナー(P.017)の発動に必要となる、ユナイト・ゲージの量は常にチェックしておくように。

メイン画面

クイックヘルプ

インプットパネル

リーダーセレクト

1 使用中のユナイト・モーフと現在の隊員数
現在の隊員の総数と使用中のユナイト・モーフが表示される。使用中のユナイト・モーフは図形を描かなくても発動できる。

2 バイタル・ゲージ
チーム全体の体力を表すゲージで、これがなくなるとゲームオーバーになる。

3 ワンダフル・バッテリーの数
ステージ中で入手したワンダフル・バッテリーの数。20個集めるとユナイト・ゲージがひとつ増える。

4 ユナイト・ゲージ
ユナイト・モーフの発動時に消費するエネルギー。時間の経過とともに回復する。

5 ミッションナンバー
現在進行中のミッションのナンバー。

6 ミッションの目的
現在進行中のミッションの目的。これを達成するとミッションクリアとなる。

7 所持しているO・パーツの数
現在のO・パーツの数。O・パーツはゲーム中で使用するお金のことで、これを使ってアイテムなどを購入する。

8 メンバー表示
メンバーや敵の位置を表示。隊員は○、助けていない民間人は○、敵は△で表示される。

9 Miiverse
リザルト画面などを撮影してMiiverseに投稿する。

10 クイックヘルプ起動
ユナイト・モーフなどの操作方法が記されたクイックヘルプ画面を表示する。

11 使用するアイテム
使用するアイテムを選択する。アイテムのアイコンを一定時間タップし続けると、そのアイテムが使用される。

12 一時停止／再開
タップするとゲームが一時停止される。再開するときはもう一度タップ。

13 リーダーセレクト
ここをタップすると、リーダーセレクト画面が表示される。

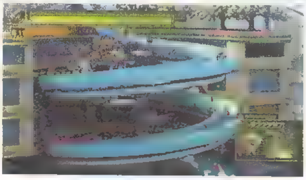
14 クイックヘルプ
メニューをタップすると操作方法などが表示される。

15 リーダー
現在のリーダー。別のキャラクターの顔をダブルタップすると、そのキャラクターがリーダーに切り替わる。

16 ユナイト・モーフを発動する隊員
使用するユナイト・モーフを変更したときに、リーダーになるキャラクター。

キャラクターのレベル

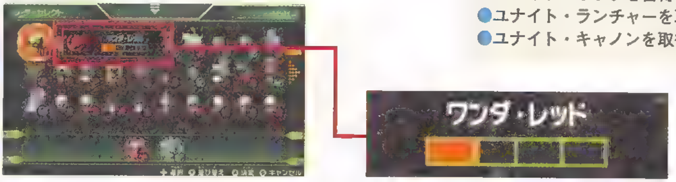
隊員たちにはそれぞれレベルがあり、「ストーリー」モードで戦闘を繰り返すことによってレベルアップしていく。各隊員の最大レベルは４で、メンバーのレベルの合計が一定以上になると、体力を表すバイタル・ゲージが増えたり、新たなスキルを習得したりするので、全員のレベルを上げていくこと。キャラクターのレベルはサブ画面のリーダーセレクト画面で、隊員のアイコンをタップすると表示される。定期的にチェックして、全メンバーをレベルマックスにするべく目指そう。



キャラクターがレベルアップすると、画面の右下に表示される。

■ レベルアップの効果

- ●バイタル・ゲージの上限がアップ
- ●カスタムブロックの装備スロットが増加（→ P.030）
- ●スキルを習得できる（→ P.033）
- ●ユナイト・ビッグを習得（→ P.021）
- ●ユナイト・ランチャーを取得（→ P.026）
- ●ユナイト・キャノンを取得（→ P.026）



リーダーセレクト画面で現在のレベルと、あとどのくらいでレベルアップするかを確認できる。

経験値を獲得する方法

経験値は戦闘時にユナイト・モーフ（P.017）などで敵にダメージを与えると獲得できる。クライムアタックの場合は攻撃した隊員が、ユナイト・モーフの場合は同じユナイト・モーフを使う隊員全員が経験値を取得できる仕組みだ。また、右表のギミックを作動させた際にも、仕掛けを使用した隊員全員に経験値が加算される。

■ 経験値を入手できるギミック

ステージ	場所
001B	破壊されたエレベーター(1回のみ)
001B	修復したエレベーター(1回のみ)
002B	ウォータースライダー(1回のみ)
002B	観覧車（1回のみ）
008B	観覧車（1回のみ）

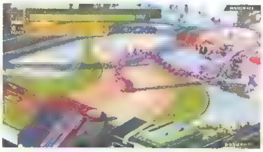
クライムアタック発動

クライムアタックで敵を攻撃した際、ダメージを与えた隊員が経験値を取得する。

クライムアタックは攻撃力があまりないので得られる経験値は少なめ。

ユナイト・モーフ発動

攻撃時に使用したユナイト・モーフと同じタイプの武器を使う隊員全員に経験値が分配。



経験値を取得できる隊員は限られているが得られる経験値の量は多い。

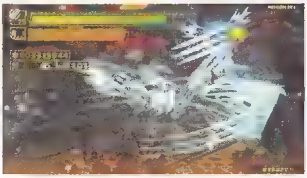
ギミックを作動

ステージ中にあるウォータースライダーや観覧車などに乗ると経験値が加算されるのだ。

経験値が得られるのは１回だけなので、何度も繰り返しても意味はないぞ。

与えたダメージがそのまま経験値に

クライムアタックやユナイト・モーフで与えたダメージの量はそのまま経験値になる。一気に経験値を稼ぎたい場合は、巨大なユナイト・モーフで攻撃するなどして大ダメージを狙っていこう。また、ユナイト・モーフで敵にダメージを与えたとき、部隊の隊長はほかの隊員の３倍の経験値をゲットできる。より早くレベルアップできるので、レベルの低いキャラクターを育てるときは隊長にして戦うといいぞ。


全てのユナイト・モーフを駆使して全員をレベルアップだ。

■ レベルアップに必要なダメージ量

レベル	1→2	2→3	3→4
ダメージ量	40000	80000	120000

どの難易度でも得られる経験値量はほぼ同じ

難易度を「ベリー イージー」や「イージー」にすると登場する敵の数が減少し、HPも低めになるため、得られる経験値の量も少なくなるのではと思う人もいるだろう。実は、「ベリー イージー」「イージー」で獲得できる経験値には、右の表のような補正がかかっているのだ。「ノーマル」以上でプレイした場合と同じくらい経験値を稼げるようになっているので、素早くレベルアップしたいときには難易度を下げるのもありだ。

難易度を下げた場合でも十分にレベルアップすることができる。

■ 難易度ごとの経験値の補正

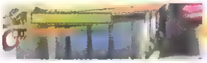
難易度	ベリー イージー	イージー	ノーマル以上
取得倍率	1.66倍	1.25倍	1.00倍

隊員のレベル総数に応じてHPがアップする

全隊員のレベル数の合計値が一定以上になると、体力を表すバイタル・ゲージの上限がアップする。増加する量は初期のゲージ量の５分の１で、右の表のように最大で10回上昇させることができる。マックスまで上げると大幅に体力がアップするので、ひとりでも多くの隊員を仲間にしてレベルアップをはかっておこう。

■ HPがアップするタイミング

HPがアップする回数	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
隊員レベル総数	23	35	60	90	120	150	180	220	250	300



左の写真のようにゲーム開始時のバイタル・ゲージの量はかなり少ないが、レベルアップすると大幅に増加するのだ。

Secret File　㊙ファイル

臨時隊員はレベルアップしない

戦闘時に助けた市民や特定のオペレーションでゲストとして仲間になるキャラクターは、育てることはできない。ただし、隠しキャラクターとして登場（P.216）した場合はレベルがアップするので、ぜひ仲間にしたい。

臨時隊員はリーダー・セレクトでレベルが表示されない。

Manual-002

ストーリーモード

特務戦闘兵団「ワンダフル・ワンダフルオー」を率いる立場であるプレイヤーには、これから多くの苦難が待っている。それらに立ち向かうため、この「ストーリー」の項を熟読しておくのだ。

攻略の流れを学ぼう

「ストーリー」モードの基本的な流れは右の図のとおりだ。オペレーションセレクト画面で戦いの準備を整えたら、ステージを選択して出撃しよう。ステージ中では特定の敵を倒したり、仕掛けや謎を解いたりと、さまざまなミッションに挑むことになる。無事にステージの目的地へ辿り着けたら、最後にボスとバトルだ。ボスはいずれもかなりの強敵なので、操作テクニックをフルに活用して挑もう。また、ステージのあちこちにいるワンダフル・ワンダブルオーの正規隊員たちを探し出すことも、ストーリー攻略の大きな目的になる。隊員の数が増えれば、より強力な攻撃をくり出せるようになるので、ひとりでも多くの仲間を見つけ出しておこう。

■ステージの基本的な進め方

- 出撃準備
- オペレーションセレクト
- 出撃
- 数々のミッションに挑む
- 目的地に到達
- ステージボスとバトル
- オペレーションクリア

ステージ内にはルーレットを合わせると開く扉や、炎を吹き出すトラップなどのさまざまな仕掛けが隠されている。

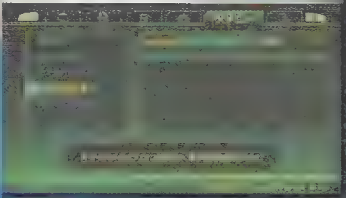
艦船を操作して戦うステージなどもあり、バラエティあふれるバトルを満喫できる。

秘ファイル

Secret File

セーブポイントについて

セーブデータはミッションをクリアすると自動的に保存される。トップメニューの「コンティニュー」やオプションの「セーブポイントリトライ」を選んだ場合は、最後にオートセーブされた地点から再開となる。



オートセーブをオフにすることも可能だ

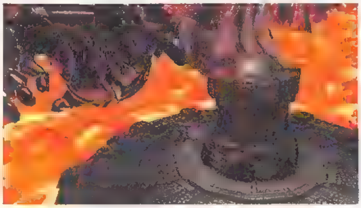
出撃準備でできること

出撃準備画面では、出撃する隊員数の調整や難易度の変更、アイテムやユナイト・モーフの購入、カスタムブロックの設定などが行える。ここで、しっかりと戦闘の準備をした上でステージ攻略にのぞもう。なお、ストーリーをクリアすると、「ファイナルリザルト」という全ステージの成績一覧も確認可能になる（P.222 参照）。

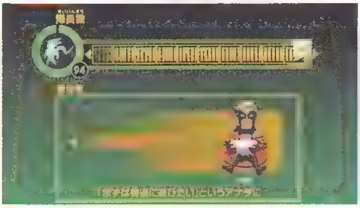
出撃前にしっかり準備を整えておこう。

難易度セレクト

「ストーリー」を開始する際には難易度を選択できる。最初に選べる難度は「ベリー イージー」「イージー」「ノーマル」の3つだけだが、「ノーマル」で全ステージをクリアすると新たに「ハード」が追加。「ハード」でクリアすると、より高難度の「101%ハード」を選択できるようになるのだ。難度が高いほど敵が手強く、「ノーマル」以上であれば隠し要素の「カクレーガ」（P.210）も出現するなど、難易度によってかなり手応えに差があるので、ぜひすべての難易度にチャレンジしてみてほしい。ちなみに、難易度はオペレーションセレクト時にも変更可能になっているので、どうしてもクリアできないときは難易度を下げて再チャレンジしてみるといいだろう。



ストーリーの内容は、どの難易度でもまったく同じだ。



オペレーションセレクト時には、サブ画面で変更。

■ 難易度の種類による変化

難易度	オープン条件	カクレーガ	経験値補正	その他
ベリー イージー	最初から	×	1.66倍	カスタムブロック「フルオートマチック」を所有
イージー	最初から	×	1.25倍	ベリー イージーより少し敵が強い
ノーマル	最初から	○	1倍	イージーより少し敵が強い
ハード	ノーマルをクリア	○	1倍	敵が強く、出現する敵の数も多い
101%ハード	ハードをクリア	○	1倍	敵がさらに強くなる。敵の配置や数はハードと同じ

オペレーションセレクト

ここで次にプレイするステージを決定する。1度クリアしたステージはすべて選択可能になるので、より高いスコアでのクリアを目指して同じステージをくり返しプレイすることができる。もちろん、キャラクターのレベル上げやアイテム、ユナイト・モーフなどを購入するためのO・パーツ（お金）稼ぎに利用するのもありだ。

まずは全ステージのクリアを目指そう。

ストーリーモード

ワンダフルマート

オペレーションセレクト時には、ワンダフルマートを利用できる。ここでは、さまざまなアイテム類やユナイト・モーフ、カスタム ブロックなどが売られていて、ステージをプレイすると手に入るO・パーツを支払うことで、これらを入手できる。特にユナイト・ガッツとユナイト・スプリングは重要なので、早めに入手しておこう。

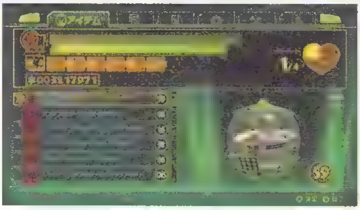
シナリオを進めていくと購入できるアイテムが増える。

■ ワンダフルマートの内容

項目	内容
アイテム	体力回復アイテムや攻撃用アイテムなどを入手できる（→P.028）
ユナイト・モーフ	戦闘時に使用するさまざまなユナイト・モーフを購入することができる（→P.020）
カスタム ブロック	部隊の能力を強化するカスタム ブロックを購入できる（→P.030）
スキル	3種類のスキルを取得できる（P.034）

サブメニュー

サブメニューではバイタル・ゲージやユナイト・ゲージの量といったステータスの確認のほか、アイテムの使用やカスタム ブロックの装備・解除、アイテムの調合など、さまざまなことが行える。ステージの途中でも利用可能で、＋ボタンを押すと表示されるので、戦闘中に回復アイテムなどを使用したいときに利用するといい。



アイテム画面では現在のステータスが表示される。

■ サブメニューの内容

項目	内容
アイテム	所持しているアイテムを使用する。ただし、オペレーションセレクト時は使用不可
カスタム	カスタムブロックの着脱を行う（→P.030）
ファイル	取得したユナイト・モーフ、スキル、各種ファイル、王冠などの内容を確認できる
調合	アイテムの調合を行う（→P.032）
メニュー	各種設定を変更するオプション機能の利用やセーブポイントからの再開などができる

Secret File　秘ファイル

ノーマル以上は「カクレーガ」が出現

難易度「ノーマル」以上でプレイした場合には、ステージのあちこちにあるゲネシャークの秘密基地「カクレーガ」でシークレットミッションにチャレンジできる。カクレーガの詳しい場所や出現条件などはP.210を参照してほしい。

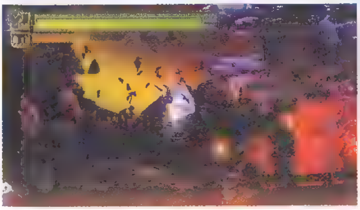
多彩なミッションにチャレンジ

各ステージではいくつものミッションに挑戦することになる。ミッションの種類はさまざまだが、おおまかに分けると敵との戦闘、仕掛けや謎を解くもの、アクションを使って難所を突破するものの３種類に大別できる。いずれもユナイト・モーフを活用できるかがポイントになるので、P.020からのユナイト・モーフの解説にも目を通して、すべて自在に操れるようになっておくこと。

敵を全滅させよう

戦闘ミッションではザコ敵の全滅や中ボスの撃破が目的に。

さまざまな仕掛けを突破



ユナイト・モーフを使って仕掛けやトラップを突破せよ。

QTEイベントが発生することも

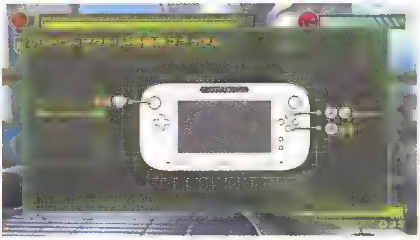
各ステージでは制限時間以内に指定されたボタンを押したり、ユナイト・モーフを描いたりするQTEイベントが発生することがある。成功すればボーナスポイントが得られるが、失敗するとバイタル・ゲージが減ってしまい、場合によってはゲームオーバーとなるので、発生したら正確かつ素早い操作を心がけよう。

ワンダ・ライナーを流し込んで鉄骨などを復元する場合も。

強力なステージボスと対決

各オペレーションの最後にはボスが登場する。いずれも強敵で、力で押すだけでは倒せない。ユナイト・スプリングやユナイト・ガッツといった回避・カウンター技も駆使して、ダメージを最小限に抑えながら戦っていこう。また、バージン・ビクトリー号のような戦闘艇や巨大ロボットなどに乗り込んで戦う場合もあるので、その際には操縦方法をしっかり確認してから戦いたい。

たいていのボスは攻略時に有効な手順を踏む必要があるため、敵の倒し方を見極める観察眼が要求されるのだ。



乗り物に乗って戦うステージでは最初に操縦方法が表示される。操縦方法はどれもいたってシンプルだ。

ステージのリザルトについて

ステージではミッションをクリアするたびに、戦闘内容を５段階で評価するミッションリザルトが表示。さらにボスを倒してステージをクリアすると、これらのミッションリザルトをはじめとする、ステージのプレイ内容を総合的に評価したオペレーションリザルトが表示される。これらのリザルトはすべて記録され、スコアの更新に挑戦することも可能になっている。ここで紹介するリザルトの算出方法を踏まえて、より高いランクでのクリアを目指してほしい。

ミッションをクリアすると、リザルトが表示される。

獲得したスコアはすべて０・パーツに変換される。

ミッションリザルト、ボスリザルトの算出方法

ミッションやボス戦の戦闘内容はクリアに要したタイム、戦闘時に決めたコンボポイント、受けたダメージ量の３項目で判定。これらの項目の成績を右下のように５段階で評価し、その平均値をもとに総合評価が決定される。ミッションでの各項目の評価基準やコンボポイントの算出方法などはP.144の「リザルト一覧」で紹介しているので、高スコアを狙うときの参考にするといい。

最高ランクのピュアプラチナの獲得が目標になる。

最高ランクを狙うならコンボポイントも稼ぐ必要がある。連続で攻撃をヒットさせて高ポイントの獲得を目指そう。

評価される項目

●タイム
クリアに要した時間で短いほど高評価になる

●コンボポイント
攻撃時にコンボをつなげることで得られるポイントの合計。ポイントが高いほど高評価になる

●ダメージ
ミッション中に受けたダメージの合計で少ないほど高評価になる

リザルト算出の手順

1 ３項目の成績をプラチナ、ゴールド、シルバー、ブロンズ、参加賞の５段階で評価

3項目の成績別評価点

評価点	4	3	2	1	0

2 ３項目の評価点の平均評価点の平均を四捨五入にしてミッションの評価を決定

平均点ごとのリザルト

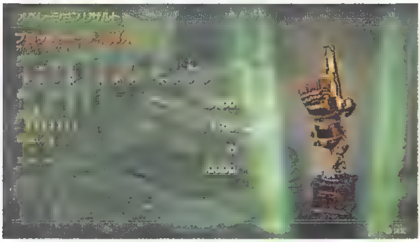
評価	ピュアプラチナ	プラチナ	ゴールド	シルバー	ブロンズ	参加賞

評価点ごとのボーナス

ボーナス	10000	5000	2000	1000	500	100

オペレーションリザルトの算出方法

オペレーションリザルトは6段階で評価される。評価方法は右のとおりで、まず全ミッションリザルトの評価点の平均を算出。そこから特定のアイテムの使用回数やコンティニュー回数などに応じた得点を減点したスコアをもとに評価が決定されるのだ。なお、カクレーガなどのクリアしていないミッションがあった場合はポイント0で計算されてしまうので、高ランクを狙うならカクレーガもすべてクリアしておこう。



全ミッションの成績が表示されたときに、空欄がある場合はクリアしていないミッションがあったということだ。

リザルト算出の手順

1 全ミッションの評価点の平均を四捨五入する

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
評価点	0	1	2	3	4	5

2 減点するポイントを算出する

- コンティニュー1回につき1ポイント減点
- 以下のアイテムを使用するごとに1ポイント減点

ワンダフル ステーキ、ワンダフル パフェ、ファイヤービクトリービドー、サンダービクトリービドー、ショッキングレッド

- 以下のカスタムブロックを装備して出撃するとそれぞれ1ポイント減点

フルオートマチック、インフィニット エナジー

3 全ミッションの平均点から減点スコアをマイナスした得点をもとにリザルトを決定

スコアごとの評価

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
評価	ピュアプラチナ	プラチナ	ゴールド	シルバー	ブロンズ	参加賞

ステージクリア時に入手できるボーナス

ステージクリア時には右記のオペレーションリザルトのランクに応じたポイントのほか、右のようなさまざまなボーナスを獲得できる。特に大きいのがミステリーボーナスのひとつであるノーコンティニュークリアだ。コンティニューをすると、評価点も減点されてしまうので、高スコアでの獲得を目指すときはノーコンティニューでのプレイを心がけたい。また、市民を救出したり敵を仲間にしたりもして、しっかりスコアを稼いでおこう。

倒した敵から拾えるドロップ武器を装備したままクリアした場合も10000ポイントのボーナスを獲得できる。

ボーナスの内容

1 リザルトで得られるボーナス

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
ボーナス	10000	7000	4000	3000	1000	500

2 市民救出ボーナス：助けた人数 ×100

3 敵仲間化ボーナス：仲間にした人数 ×100

4 ミステリーボーナス

ドロップ武器を所持した状態でステージをクリア	10000
ユナイト・ゲージをマックスにする	5000
市民を100人救出	10000
ノーコンティニューでクリア	10000
アイテムを未使用	5000

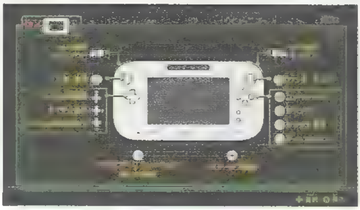
Manual-003

操作解説

ここでは各種アクションをはじめとする操作について解説しよう。特にワンダ・ライナーは、我々「ワンダフル・ワンダフルオー」にとって重要なアクション。自在に使いこなせるようになるのだ。

基本的な操作をマスターしよう

まずは基本的な操作を下にまとめておいた。どれも瞬時に発動できるようになっておこう。「ジャンプ」「ダッシュ」「チームアタック」「ユナイト・モーフの発動」の操作は、「オプション」の「キーコンフィグ」で別のタイプに変更できるWii U Game Pad（以下Game Pad）以外の操作も記載したので、参考にしよう。



操作方法は「システム説明」でも確認できる。

■ 基本操作一覧

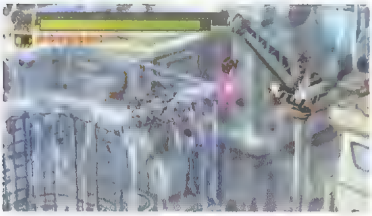
	Wii U Game Pad	Wii U Pro コントローラー	[illegible]	[illegible]
移動	左スティック	左スティック	左スティック	左スティックを入力した方向にキャラクターが移動する
ダッシュ(移動中)	Ⓨ	Ⓨ	Ⓨ	キャラクターが高速で移動する
ジャンプ	Ⓑ	Ⓑ	ⓑ	キャラクターがジャンプ。連続で押すと2段ジャンプに
チームアタック	Ⓧ	Ⓧ	ⓧ	隊員が敵に体当たりする
隊員の集合	Ⓨ長押し	Ⓨ長押し	ⓨ長押し	隊員を隊長のもとに集合させる
ワンダ・ライナー発動	右スティックスライド	右スティック	右スティック	ワンダ・ライナーを発動する。
ユナイト・モーフ発動/攻撃	Ⓐ	Ⓐ	ⓐ	ユナイト・モーフで攻撃する
ユナイト・モーフ解除	Ⓨ	Ⓨ	ⓨ	ユナイト・モーフを解除する
ジャスティスミサイル照準	Game Padを傾ける	Ⓡ	Ⓡ	ジャスティスミサイルの照準を合わせる
ジャスティスミサイル発射	R/タッチ	R	R	ジャスティスミサイルを照準に向かって発射する
リーダーセレクト	方向キー↑/タッチ	方向キー↑	方向キー↑	リーダーセレクト画面を開く
アイテム選択	方向キー←→/タッチ	方向キー←→	方向キー←→	使用するアイテムを決定する
アイテム使用	方向キー↓長押し/一定時間タッチ	方向キー↓長押し	方向キー↓長押し	選択したアイテムを使用する
ズームイン/ズームアウト	R/L	R/L	R/L	画面をズームイン/ズームアウトする
メイン、サブ画面の表示切り替え	⊖	⊖	⊖	テレビとGame Pad画面の表示を切り替える
一時停止	⊕+⊖/❚❚をタッチ	⊕+⊖	⊕+⊖	ゲームを一時停止する
ステータス画面表示	⊕	⊕	⊕	ステータス画面を表示する
フキダシ、キャラのオン/オフ	R（L）を押している間	R（L）を押している間	R（L）を押している間	イベント時のセリフ、キャラ表示をオフにできる

ワンダー・ライナーを活用しよう

ゲーム中ではワンダフル・ワンダブルオーの隊員たちは、リーダーを中心にして集団で固まって行動し、右スティックやタッチパネルを使って画面に線を描くと「ワンダ・ライナー」と呼ばれる隊列を形成する。この「ワンダ・ライナー」で特定の図形を描くと、隊員たちが集まって巨大な武器や道具などを形成する「ユナイト・モーフ」が発動するのだ。

ユナイト・モーフを作る

隊員が合体して巨大な拳や剣の姿になるユナイト・モーフは、敵の攻撃やステージ内の仕掛けの作動など、さまざまな局面で活用することになる。詳細は P.020 をチェックだ。



状況に応じてユナイト・モーフを使い分けよう。

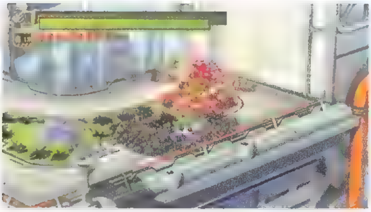
市民を仲間にする

市民をワンダ・ライナーで囲んで助けると、そのステージが終了するまで臨時の隊員になってくれる。戦力を強化するため、ひとりでも多くの市民を助けておこう。

助けた市民たちは一緒に戦ってくれるのだ。

隠しアイテムを出現させる

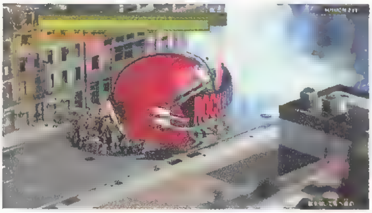
トイレにワンダ・ライナーで隊員を流し込んだり、枯れた花壇をワンダ・ライナーで囲んだりすることで、ステージ中に隠されているさまざまなアイテムを入手できる。



ワンダ・ライナーで花壇の花を咲かせよう。

モノを持ち上げて投げる

ワンダ・ライナーでステージ上の車などを囲むと、隊員たちが持ち上げて別の場所に運んでくれる。さらに Y ボタンを押すことで、持ち上げたモノを投げることもできるのだ。



ステージ中のいろいろなモノを持ちあげられる。

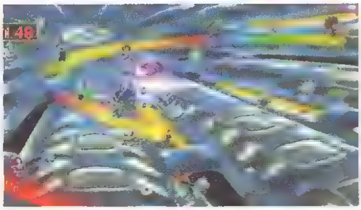
Secret File　㊙ファイル

思わぬところに隠しアイテムが

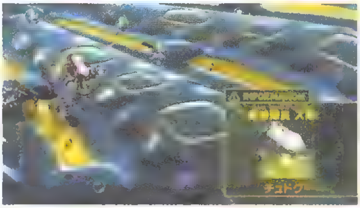
ステージ中の特定の場所をユナイト・ハンマーで叩いたり、ワンダ・ライナーを流し込んだりするとアイテムが出現する。ワンダフルフィギュアなどのコレクションアイテムが手に入ることもあるので、いろいろ試してみるといい。

敵キャラクターを仲間にする

一定以上のダメージを与えた敵キャラクターはボディが光ったあと爆発して消滅してしまうが、爆発するまでの間にワンダ・ライナーで囲むと、仲間になって臨時の隊員として行動をともにしてくれる。隊員の数を増やして戦力を増強できるうえ、ステージクリア時にボーナスも得られるので、チャンスがあればひとりでも多くの敵を仲間にしておこう。ただし、仲間にできるのはザコエネミーのドグーとチュドグーだけで、ステージのボスを仲間にすることはできない。



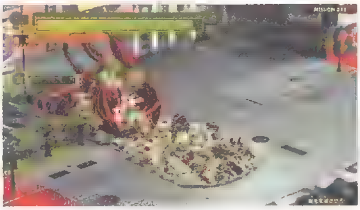
敵が消滅する前にワンダ・ライナーで囲もう。



仲間になると、敵のボディカラーが変化する。

「チームアタック」で敵をひるませる

隊員たちを敵に命中させてダメージを与える「チームアタック」。この攻撃を敵に命中させると、隊員たちが敵の体をよじ登る「クライムアタック」が発動する。一定数以上の味方がよじ登ると、敵の動きが鈍くなってスキができるので、このタイミングを狙って強力なユナイト・モーフで攻撃しよう。ただし、「チームアタック」は発動時に敵の攻撃で隊員たちが蹴散らされる恐れがあるため、背後から接近するなどして、できるだけ攻撃を食わないようにしたい。



隊員の数が多いほど、遠くまで攻撃が届くようになる。

味方をよじ登らせて敵の動きを止めよう。

隊員を素早く集める「集合」

Yボタンを押し続けると、すべての隊員がリーダーの周りに集合する。戦闘時に動き回っていると、敵の攻撃を受けるなどして隊員たちがバラバラに吹っ飛ばされてしまいがちだ。動ける隊員の数が減ると巨大なユナイト・モーフを発動することができないので、敵の攻撃を確実に避けたいときは、集合をかけて全員で固まって行動したほうがいい。また、敵の攻撃を受けて隊員たちが気絶してしまった場合は、すぐに近くまで行き、リーダーで助け起こしておこう。

気絶した隊員はほうっておくと一定時間倒れたままなので、すぐにリーダーを駆け寄らせて目を覚まさせよう。

ジャスティスミサイルの使い方

ジャスティスミサイルはミサイル型のユナイト・モーフを発射するアイテムで、臨時隊員を含むメンバーの数が100人を越えると、以降10人の市民を助けるごとに1個ずつ支給される。操作方法は以下のとおりで、発射するまで少し手間がかかるが、かなり威力があって強力な敵との戦闘で役に立つので、素早く発射できるようになっておこう。なお、入手したミサイルは最大99個までストックしておくことができる。ある程度貯まったら、積極的に使っていくといい。

画面左下のミサイルのカウントがフルになるごとにジャスティスミサイルが1個ストックされる。

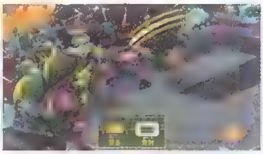
1 アイテム「ジャスティスミサイル」を使用する

方向ボタンの左右で選択後、下を押し続けるか、タッチパネルのアイコンをタッチし続けると発射体勢になる。

一定時間アイコンをタッチし続けると使用可能になる。

2 ミサイルの照準を敵に合わせる

タッチパネルにミサイルの照準が表示されるので、Game Padを上下左右へ傾けて敵に照準を合わせる。


Proコントローラーの場合は右スティックで照準を合わせる。

3 ジャスティスミサイルを発射する

Rボタンを押すか、画面にタッチすると狙った場所へ向けてジャスティスミサイルが発射される。確実に当てよう！

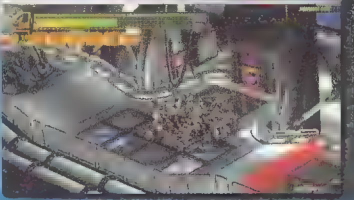
Lボタンを押すと、ミサイルの発射がキャンセルされる。

㊙ファイル

Secret File

こんな操作も利用できる

その他にも、以下のリストのような操作も使用可能だ。特に面白いのが「挑発」で、発動するとヒーローの攻撃力がアップ。さらに、Yボタンを連打することで、通常よりも素早くユナイト・キャンプを発動できるようになるのだ。


敵のほうを向いていないと挑発は発動しない。

敵を挑発する	敵近くで左スティック長押し	敵近くで左スティック長押し	敵近くでⓍⒶ長押し
ライナーを描くスピードをアップする	L押しながら操作	L押しながら操作	L押しながら操作
イベントを選択無しで自動的にスキップする	ZL⊕長押し	ZL⊕長押し	ZL⊕長押し
イベント時にキャラクターのマスクを透過する	ZR長押し	ZR長押し	ZR長押し
イベント時にセリフを非表示にする	ZL	ZL	ZL

操作解説

Manual-004

ユナイト・モーフ

ミッションではユナイト・モーフを状況に応じて使い分けることで難局を突破していくことになるぞ。すべてのユナイト・モーフを使いこなせるようになれば、キミも一人前のワンダフル・ワンだ！

ユナイト・モーフを使い分ける

ワンダフル・ワンダブルオーの隊員たちは、ユナイト・モーフを発動することで合体し、巨大な武器などを具現化できる。ワンダ・ライナーで特定の図形を描いて発動するのが基本だが、ボタン操作だけで使用できるものも少なくない。敵との戦闘や仕掛けの作動など、さまざまな局面で利用することになるので、発動時のポイントやそれぞれの特徴などをきちんとふまえておこう。

戦闘時における攻撃と防御

敵にダメージを与えるのはもちろん、敵の攻撃を回避したり跳ね返すものも存在する。

回避用のユナイト・モーフはワンダフルマートで入手できる。

ステージ中の仕掛けの作動

ユナイト・モーフの固有アクションで仕掛けを作動させて進む場所も多い。

ユナイト・モーフを使ってステージ内の謎を解き明かしていくのだ。

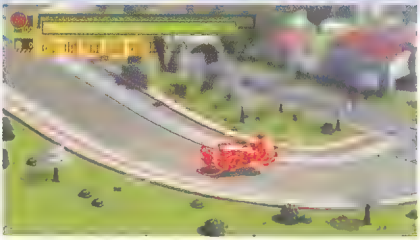
移動にも使用

ユナイト・チェインやユナイト・グライダーなどは移動時に使用する。

ハシゴを登ったりグライダーで空を飛んだりして難所をクリアだ。

ユナイト・モーフの持続時間

ユナイト・ハンドやユナイト・ソードなどは発動に多くの隊員を使用することで、より大きなユナイト・モーフを形成できるが、これらは一定時間が経過すると、最小サイズに戻ってしまう。発動時間はさほど長くないため、隊員をフルに使うなどして巨大なユナイト・モーフを形成したら、すぐさま攻撃に移るように。



大きなユナイト・モーフほど持続時間が短く、100人で作成したユナイト・パンチは強力だが5秒しか発動できない。

■ ユナイト・モーフの種類別持続時間

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
20人	12	6	12
50人	8	4	6
100人	6	3	5

■ 一定時間で最小サイズに戻るユナイト・モーフ

ハンド、ソード、ガン、ウィップ、ハンマー、クロー、ボム、ドリル、ボウガン、ナギナタ、ブーメラン、ゴーグル

Manual

ユナイト・モーフの威力の変化

ユナイト・モーフは大きければ大きいほど攻撃力がアップする。人数ごとの威力は下の表のとおりで、100人で形成すれば攻撃力が4.1倍、200人なら5倍になるのだ。かなりのダメージを与えられるので、正規隊員はもちろん市民やザコ敵もできるだけ仲間にしておこう。

■ 人数ごとの威力の変化

発動人数	20人	50人	100人
倍率	2	3.5	4.1

最小サイズでは大したダメージを与えることはできない。より大きなユナイト・モーフを形成して攻撃しよう。

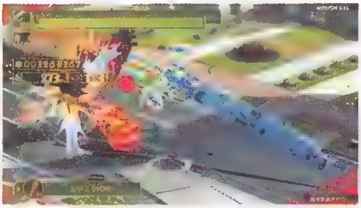
複数を同時発動するマルチ ユナイト・モーフ

ユナイト・モーフのサインを描いた後、Xボタンで発動すると、リーダー以外の隊員が同時に攻撃できるようになる。これがマルチ ユナイト・モーフで、最大4つまで同時に発動することが可能だ。もちろん、人数をかければ複数の巨大なユナイト・モーフを形成することもできるが、大きいものはユナイト・ゲージの消費も激しいので、状況によって使い分けるのが得策だ。

■ マルチ ユナイト・モーフのポイント

- 最大4つまで発動できる
- ひとつ発動するのに、最低10人の隊員が必要
- 形成したユナイト・モーフは自動的に敵を攻撃する
- 発動できるユナイト・モーフはメンバーの中に使用できる隊員がいるもののみ

ユナイト・ゲージに余裕があると発動しやすい。



自分で操作するものは1個だけで、あとは自動的に攻撃。

総レベル400で使用可能になるユナイト・ビッグ

隊員のレベル合計が400になると、操作中の隊長の姿を模した巨大なユナイト・モーフを形成する「ユナイト・ビッグ」を発動できるようになる。強力な攻撃を放てるのはもちろん、ビジュアルも必見。発動できるのは一部の隊員に限られるが、その姿をぜひ自分で確かめてみてほしい。ちなみに合計レベル400とは、すべての隊員がレベル最大ということ。まずはP.168以降を参考に全員を仲間にしよう。そのうえで、P.008の解説を理解してレベルアップに励もう！

正規隊員100人を仲間にして、全員のレベルをマックスの4にするとユナイト・ビッグが使用できるようになる。

ユナイト・モーフ一覧

ここからは習得できるユナイト・モーフをリストで紹介していく。リストの図は発動時にワンダ・ライナーで描くサインで、図が掲載されていないものはボタン操作のみで発動する。「解除方法」はYボタンによるキャンセル以外の解除の条件・方法を紹介したものだ。また、「形状が変化する隊員数」はユナイト・モーフの発動に使われた隊員の数で、助けた市民などの臨時隊員を含んでいても構わない。

■ リストの見方

1 名称
2 発動時に描く図。色もゲーム中と対応
3 発動する方法
4 入手の条件
5 ワンダフルマートでの売価
6 解除される条件
7 形状が変化する隊員数
8 対応するスキル、とマルチ・ユナイト、ダブルパワーの可否
9 効果・補足など

ユナイト・チェイン(橋・はしご)

発動方法	ライナーを伸ばす
入手条件	最初から使用可能
価格	—
解除方法	—

10人〜	20人〜	50人〜	75人〜	100人〜	200人〜	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
—	○	○	—	○	—	—	—	—	—	—

効果など：鎖を具現化したユナイト・モーフ。対岸に伸ばして橋にしたり、ハシゴにしてビルや断崖を登ったりすることができる。

ユナイト・グライダー

発動方法	サインを描く＋Aボタン
入手条件	最初から使用可能
価格	—
解除方法	—

10人〜	20人〜	50人〜	75人〜	100人〜	200人〜	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
—	○	—	—	—	○	—	—	—	—	—

効果など：グライダー状のユナイト・モーフで、空中を滑空して移動することができる。進行方向にスティックを倒すと下降しながら加速、加速中にBボタンを押すと上昇する。

ユナイト・ブレードグライダー

発動方法	サインを描く＋Aボタン
入手条件	オペレーション005をクリアで入荷
価格	200000P
解除方法	—

形状が変化する隊員数						スキル、マルチ、ダブルパワー				
10人〜	20人〜	50人〜	75人〜	100人〜	200人〜	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
—	○	—	—	—	○	—	—	—	—	—

効果など：ユナイト・グライダーの強化版。グライダーの翼が刃状になっていて、敵に触れるとダメージを与えることができる。

ユナイト・ガッツ

No Sign

発動方法	ZLボタン
入手条件	最初から購入可能
価格	15000P
解除方法	一定時間経過で解除

10人〜	20人〜	50人〜	75人〜	100人〜	200人〜	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
○	○	○	—	○	○	—	—	—	—	—

効果など：タイミングよく発動すれば敵の攻撃をはね返せる。ただし、刃などの鋭利な武器を使った攻撃や光線をはね返すことはできない。

ユナイト・スパイク

No Sign

発動方法	ZLボタン
入手条件	003クリア＋ユナイト・ガッツ購入
価格	250000P
解除方法	一定時間経過で解除

形状が変化する隊員数						スキル、マルチ、ダブルパワー				
10人〜	20人〜	50人〜	75人〜	100人〜	200人〜	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
○	○	○	—	○	○	—	—	—	—	○

効果など：ユナイト・ガッツの強化版。攻撃のはね返しに成功すると、表面のスパイクで敵にダメージを与えられる。

Chapter 1 ● Manual

ユナイト・スプリング

No Sign

発動方法	ZRボタン
入手条件	最初から購入可能
価格	30000P
解除方法	技を出し終わると解除
効果	スプリング状になって攻撃を回避する。

形状が変化する隊員数						スキル、マルチ、ダブルパワー				
10人～	20人～	50人～	75人～	100人～	200人～	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
—	—	○	—	—	○	—	—	—	—	—

ユナイト・ドリルスプリング

No Sign

発動方法	ZRボタン
入手条件	004クリア+ユナイト・スプリング購入
価格	600000P
解除方法	技を出し終わると解除
効果	ユナイト・スプリングの強化版で、攻撃を回避すると同時に先端のドリルで敵にダメージを与えられる。

形状が変化する隊員数						スキル、マルチ、ダブルパワー				
10人～	20人～	50人～	75人～	100人～	200人～	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
—	—	○	—	—	○	—	—	—	—	○

ユナイト・ボール

No Sign

発動方法	ZRボタンを2回押す
入手条件	ユナイト・スプリング購入
価格	100000P
解除方法	一定時間経過で解除
効果	合体してコンパクトなボールになることで高速移動でき、敵の攻撃も避けやすくなる。仕掛けを利用して高く飛び上がることも可能。

形状が変化する隊員数						スキル、マルチ、ダブルパワー				
10人～	20人～	50人～	75人～	100人～	200人～	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
○	○	○	—	—	○	—	—	—	—	—

ユナイト・スパイクボール

No Sign

発動方法	ZRボタンを2回押す
入手条件	006クリア+ユナイト・ボール購入
価格	500000P
解除方法	一定時間経過で解除
効果	ユナイト・ボールの強化版。転がって高速移動すると同時に、表面のスパイクで敵にダメージを与えられる。

形状が変化する隊員数						スキル、マルチ、ダブルパワー				
10人～	20人～	50人～	75人～	100人～	200人～	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
○	○	○	—	—	○	—	—	—	—	○

ユナイト・キャンプ

No Sign

発動方法	Yボタン長押し
入手条件	最初から購入可能
価格	500000P
解除方法	—
効果	発動すると銀色のエクストラエナジーがチャージ。このエナジーがたまっている間は、図形を大きく描かかなくても、その時点で最大のユナイト・モーフを発動することができる。

形状が変化する隊員数						スキル、マルチ、ダブルパワー				
10人～	20人～	50人～	75人～	100人～	200人～	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
○	○	—	○	○	○	—	—	—	—	—

ユナイト・トゥームストーン

No Sign

発動方法	ZL+ZRボタン
入手条件	最初から購入可能
価格	300000P
解除方法	技を出し終わると解除
効果	墓石の形になって空中から垂直落下し、敵を押し潰す。

形状が変化する隊員数						スキル、マルチ、ダブルパワー				
10人～	20人～	50人～	75人～	100人～	200人～	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
○	○	○	—	○	○	—	—	—	—	○

ユナイト・ロケット

No Sign

発動方法	Bボタン連打
入手条件	最初から購入可能
価格	150000P
解除方法	技を出し終わると解除
効果	ロケットを具現化するユナイト・モーフ。Bボタンを連打すると発動し、連打をやめると発射される。通常のジャンプより高い位置まで上昇でき、上昇中にダメージを与えることもできる。

形状が変化する隊員数						スキル、マルチ、ダブルパワー				
10人～	20人～	50人～	75人～	100人～	200人～	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
○	○	○	—	○	○	—	—	—	—	○

ユナイト・ハンド

サインを描く+Aボタン

最初から使用可能

—

一定時間で最小に

10人〜	20人〜	50人〜	75人〜	100人〜	200人〜	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○

拳を具現化したユナイト・モーフ。炎による攻撃を無効化できるうえ、拳に炎をまとうこともできる。

ユナイト・ソード

サインを描く+Aボタン

最初から使用可能

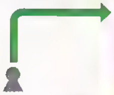
—

一定時間で最小に

10人〜	20人〜	50人〜	75人〜	100人〜	200人〜	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○

剣の形をしたユナイト・モーフで、電撃を受けると帯電して攻撃した敵をしびれさせる。また、敵のレーザー攻撃をはね返すことも可能。

ユナイト・ガン



サインを描く+Aボタン

ワンダ・グリーンを仲間にする

—

一定時間で最小に

10人〜	20人〜	50人〜	75人〜	100人〜	200人〜	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
○	—	—	—	—	—	○	○	○	○	○

銃火器を具現化した射撃用のユナイト・モーフ。銃口にモノを吸着して発射することもできる。

ユナイト・バズーカ

サインを描く+Aボタン

ワンダ・グリーンを仲間にする

—

一定時間で最小に

10人〜	20人〜	50人〜	75人〜	100人〜	200人〜	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
—	—	—	—	—	○	—	—	—	○	○

ユナイト・ガンの強化バージョンで、50人以上で形成するとバズーカになる。威力がアップするほか、吸着できるモノの種類も増える。

ユナイト・ランチャー

サインを描く+Aボタン

ガンを操る隊員の総レベルを48以上に

—

一定時間経過で解除

10人〜	20人〜	50人〜	75人〜	100人〜	200人〜	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
—	—	—	○	—	—	—	—	—	—	○

ロケットランチャーを具現化したユナイト・モーフで各砲門から砲弾を一斉発射する。発動するには隊員が75人以上必要。

ユナイト・キャノン

サインを描く+Aボタン

ガンを操る隊員の総レベルを72以上に

—

一定時間経過で解除

10人〜	20人〜	50人〜	75人〜	100人〜	200人〜	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
—	—	—	—	○	—	—	—	—	—	○

戦車を具現化したユナイト・モーフ。威力は絶大だが、発射まで少し時間がかかる。発動するには隊員が100人以上必要。

ユナイト・ウィップ

サインを描く+Aボタン

ワンダ・ピンクを仲間にする

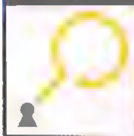
—

一定時間で最小に

10人〜	20人〜	50人〜	75人〜	100人〜	200人〜	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○

イバラのついたムチの形をしたユナイト・モーフ。フックに引っかけて遠くにジャンプしたり、トゲのついた装甲やバリケードをはがしたりすることができる。

ユナイト・ハンマー

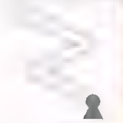


サイン描く＋Aボタン
ワンダ・イエローを仲間にする
－
一定時間で最小に

10人〜	20人〜	50人〜	75人〜	100人〜	200人〜	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
○	○	○	－	○	○	○	○	○	○	○

絶大な威力を誇るハンマー型のユナイト・モーフ。爆撃をふせぐカサや水中に沈むためのオモリとしても活用できる。

ユナイト・クロー



サインを描く＋Aボタン
ワンダ・ホワイトを仲間にする
－
一定時間で最小に

10人〜	20人〜	50人〜	75人〜	100人〜	200人〜	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
○	○	○	－	○	○	○	○	○	○	○

カギ爪の形をしたユナイト・モーフで、連続してダメージを与えることで敵を凍らせることができる。壁をよじ登ったりトビラをこじ開けたりすることも可能だ。

ユナイト・ボム

サインを描く＋Aボタン
ワンダ・ブラックを仲間にする
－
一定時間で最小に

10人〜	20人〜	50人〜	75人〜	100人〜	200人〜	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
○	○	○	－	○	○	○	○	○	○	○

爆風の範囲内にいる敵の動きをスローにする爆弾型のユナイト・モーフ。スキルのコマンドを入力すると爆弾を前方や上空に投げることもできる。

ユナイト・ドリル

サインを描く＋Aボタン
ワンダ・レッド（先代）を仲間にする
－
一定時間で最小に

10人〜	20人〜	50人〜	75人〜	100人〜	200人〜	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
○	○	○	－	○	○	○	○	○	○	○

ドリルを具現化したユナイト・モーフ。Aボタンを連打するとドリルが回転してさらにダメージを与えられる。また、炎にふれると炎属性がつく。

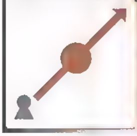
ユナイト・ボウガン

サインを描く＋Aボタン
イモータを仲間にする
－
一定時間で最小に

10人〜	20人〜	50人〜	75人〜	100人〜	200人〜	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
○	○	○	－	○	○	－	－	－	○	○

ハート型の矢を放って攻撃する巨大なボウガンの形をしたユナイト・モーフ。敵を錯乱状態にして自爆させることができる。

ユニファイ・ナギナタ



サインを描く＋Aボタン
チューギを仲間にする
－
一定時間で最小に

10人〜	20人〜	50人〜	75人〜	100人〜	200人〜	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
○	○	○	－	○	○	－	－	－	○	○

ナギナタを具現化したユニファイ・モーフ。高速で回転させて敵の攻撃を弾くことができる。

ユニファイ・ブーメラン

サインを描く＋Aボタン
プリンス・ヴォークーンを仲間にする
－
一定時間で最小に

10人〜	20人〜	50人〜	75人〜	100人〜	200人〜	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
○	○	○	－	○	○	－	－	－	○	○

ブーメランの形をしたユニファイ・モーフ。離れた敵を追尾してダメージを与える。攻撃を受けた敵の動きを鈍らせる効果もあり。

ユナイト・ゴーグル

ワンダ・ゴーグルを描く+Aボタン

ワンダ・ゴーグルを仲間にする

—

解除方法 一定時間で最小に

10人～	20人～	50人～	75人～	100人～	200人～	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
○	○	○	—	○	○	—	—	—	○	○

効果など　ゴーグルを具現化したユナイト・モーフで、ゴーグルのレンズから強力なレーザーを発射する。

ワンダフル フォーエバー

サインを描く+Aボタン

ストーリーモードをクリア

1000000P

攻撃後に自動で解除

形状が変化する隊員数						スキル、マルチ、ダブルパワー				
10人～	20人～	50人～	75人～	100人～	200人～	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
—	—	—	—	○	○	—	—	—	—	○

灼熱のレーザーを周囲に向かって照射する強力なユナイト・モーフ。発動するには隊員が100人以上必要。

プラチナ フォーエバー

サインを描く+Aボタン

ストーリーモードをクリア

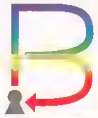
—

攻撃後に自動で解除

10人～	20人～	50人～	75人～	100人～	200人～	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
—	—	—	—	○	○	—	—	—	—	○

効果　プラチナスター・エンブレムを具現化した強力なユナイト・モーフ。大爆発を起こし、周囲の敵に大ダメージを与える。発動するには隊員が100人以上必要。

ユナイト・ビッグ



サインを描く+Aボタン

全隊員の合計レベルを400以上にする

—

—

形状が変化する隊員数						スキル、マルチ、ダブルパワー				
10人～	20人～	50人～	75人～	100人～	200人～	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
—	—	—	—	○	—	—	—	—	—	○

巨大化して敵を攻撃する。ダメージを受けると自動的に解除される。

ユナイト・ハンド(サン・オブ・ア・ホープ)

サインを描く+Aボタン

ワンダ・フューチャーを仲間にする

—

—

10人～	20人～	50人～	75人～	100人～	200人～	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
○	—	—	—	—	—	○	○	○	—	○

ワンダ・フューチャー用のユナイト・ハンドで、常に炎をまとっている。発動できるのは10人サイズのもののみ。

ユナイト・ハンド(ブレイブ・ナックル)

サインを描く+Aボタン

ポーズマンを仲間にする

—

一定時間で最小に

形状が変化する隊員数						スキル、マルチ、ダブルパワー				
10人～	20人～	50人～	75人～	100人～	200人～	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
○	○	○	—	○	—	○	○	○	—	○

ポーズマン専用のユナイト・ハンド。常に炎をまとっている。

ユナイト・ウィップ(ワンダフルウィップ)

サインを描く+Aボタン

ワンダ・スカーフを仲間にする

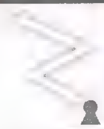
—

一定時間で最小に

						スキル、マルチ、ダブルパワー				
10人～	20人～	50人～	75人～	100人～	200人～	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
○	○	○	—	○	—	○	○	○	—	○

常に氷の属性がついているワンダ・スカーフ専用のユナイト・ウィップ。

ユナイト・クロー（ダディーズ・クロー）



発動方法	サインを描く＋Aボタン
入手条件	ワンダ・ダディを仲間にする
	－
解除方法	一定時間で最小に

10人～	20人～	50人～	75人～	100人～	200人～	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
○	○	○	－	○	－	○	○	○	－	○

効果など：ワンダ・ダディ専用のユナイト・クロー。常に炎の属性がついている。

ユナイト・ボム（タイム・ボム）

発動方法	サインを描く＋Aボタン
入手条件	ワンダ・グランプスを仲間にする
	－
解除方法	一定時間で最小に

10人～	20人～	50人～	75人～	100人～	200人～	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
○	○	○	－	○	－	○	○	○	－	－

効果など：ワンダ・グランプス専用のユナイト・ボム。攻撃力はないが、通常のユナイト・ボムより敵をスローにする時間が長い。

ユナイト・ドリル（キャプテン・ドリル）

発動方法	サインを描く＋Aボタン
入手条件	ワンダ・キャプテンを仲間にする
	－
解除方法	一定時間で最小に

10人～	20人～	50人～	75人～	100人～	200人～	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
○	○	○	－	○	－	○	○	○	－	○

効果など：ワンダ・キャプテン専用のユナイト・ドリル。常に炎属性がついている。

ユナイト・ゴーグル（サニー・サングラス）

発動方法	サインを描く＋Aボタン
入手条件	ワンダ・ディレクターを仲間にする
	－
解除方法	一定時間で最小に

10人～	20人～	50人～	75人～	100人～	200人～	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
－	○	○	○	－	－	－	－	－	－	○

効果など：ワンダ・ディレクター専用のユナイト・ゴーグル。通常よりも威力は低いが、レーザーの照射時間は長い。

ユナイト・ハンマー（ヤギュー）

発動方法	サインを描く＋Aボタン
入手条件	ワンダ・ロダンを仲間にする
	－
解除方法	一定時間で最小に

10人～	20人～	50人～	75人～	100人～	200人～	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
○	○	○	－	○	－	○	○	○	－	○

効果など：ワンダ・ロダン専用のユナイト・ハンマー。Aボタンを連打するとハンマーを左右に振って、さらに大きく振り下ろすコンボを発動する。

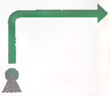
ユナイト・ソード（エンジェルスレイヤー）

発動方法	サインを描く＋Aボタン
入手条件	ワンダ・ジャンヌを仲間にする
	－
解除方法	一定時間で最小に

10人～	20人～	50人～	75人～	100人～	200人～	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
○	○	○	－	○	－	○	○	○	－	○

効果など：ワンダ・ジャンヌ専用のユナイト・ソード。常に帯電していて攻撃した敵をしびれさせることができる。

ユナイト・ガン（スカボロウ フェア）



発動方法	サインを描く＋Aボタン
入手条件	ワンダ・ベヨネッタを仲間にする
	－
解除方法	一定時間で最小に

10人～	20人～	50人～	75人～	100人～	200人～	スティンガー	ライジング	サイクロン	マルチユナイト	ダブルパワー
○	○	○	－	○	－	－	－	－	－	○

効果など：ワンダ・ベヨネッタ専用のユナイト・ガン。発動時の人数が一定数を越えるごとに銃の数が一丁ずつ増えていく。

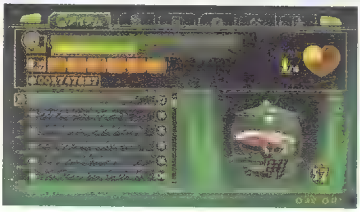
Manual-005

アイテム

回復アイテムやカスタムブロックなどのアイテム類をうまく活用することも大切だ。これらは、困難なミッションや強大な敵に出くわした時に、君や仲間、そして人々の命をも救ってくれるだろう。

消費アイテムの使い方

使うことのできるアイテムはサブ画面の右上に表示されており、十字ボタンを下に押し続けると使用される。ただし、戦闘をしながらアイテムを使おうとすると、手間取って敵の攻撃を受ける恐れがある。回復アイテムはステータス画面でも使用できるので、いったん戦闘を中断するのがおすすめだ。



十字ボタンを押すと、ステータス画面が表示される。

Wii U Game Padでアイテムを使う

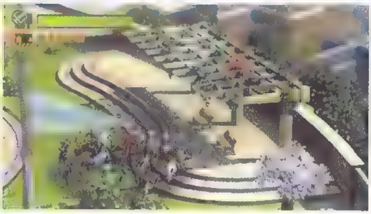
サブ画面のアイテムアイコンをタッチし続けることでもアイテムを使用することができる。ジャスティスミサイルなどの攻撃用アイテムを方向キーで使おうとすると左スティックから手を離してしまいがち。戦闘中に自分の動きが止まる恐れがあるので、これらのアイテムはパネルにタッチして使用するのが得策だ。

ミサイル系アイテムは、サブ画面では使用できない。

マップ上で拾えるアイテム

マップ上ではさまざまなアイテムを手に入れられる。特に重要になるのが、ユナイト・ゲージの最大容量をアップするワンダフル バッテリーだ。このゲージがゼロになると、回復するまでユナイト・モーフを発動できなくなる。戦闘で不利になるので、ひとつでも多く入手しておこう。

ワンダフル バッテリー



ワンダフルバッテリーはあちこちに落ちている。

コレクションアイテム

収集が目的となるアイテムも多数登場する。

■ 消費アイテム・拾えるアイテム一覧

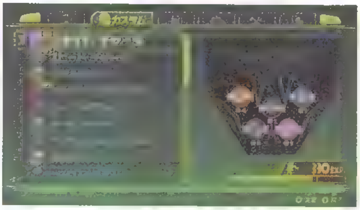
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	効果
ミニ・ワンダフル ラーメン	—	×	—	拾うとバイタル・ゲージがわずかに回復する
ワンダフル ラーメン	—	×	—	拾うとバイタル・ゲージが少し回復する
スーパーワンダフルラーメン	—	×	—	拾うとバイタル・ゲージが大幅に回復する
ミニ・ワンダフルラーメン(テイクアウト)	5000P	○	3※	使用するとバイタル・ゲージがわずかに回復する
ワンダフルラーメン(テイクアウト)	10000P	○	3※	使用するとバイタル・ゲージが少し回復する
スーパーワンダフルラーメン(テイクアウト)	20000P	○	1※	使用するとバイタル・ゲージが大幅に回復する
ミニ・ワンダフルケーキ	—	×	—	拾うとユナイト・ゲージがわずかに回復する
ワンダフルケーキ	—	×	—	拾うとユナイト・ゲージが少し回復する
スーパーワンダフルケーキ	—	×	—	拾うとユナイト・ゲージが大幅に回復する
ミニ・ワンダフルケーキ(テイクアウト)	10000P	○	3	使用するとユナイト・ゲージがわずかに回復する
ワンダフルケーキ(テイクアウト)	15000P	○	3	使用するとユナイト・ゲージが少し回復する
スーパーワンダフルケーキ(テイクアウト)	25000P	○	1	使用するとユナイト・ゲージが大幅に回復する
ワンダフル ステーキ	50000P	○	1	一定時間無敵になる
ワンダフル パフェ	50000P	○	1	一定時間ユナイト・ゲージが使い放題になる
ヒーローハートのかけら	—	×	—	4つ集めると完成してヒーローハートに変化する
ヒーローハート	—	×	—	バイタル・ゲージの上限をアップする
ワンダフル ダミー	100000P	×	1※	体力がゼロになったとき、身代わりになってくれる
スペース ピーマン	—	×	99	調合に使用する(P.032参照)
スペース キャロット	—	×	99	調合に使用する(P.032参照)
スペース ナス	—	×	99	調合に使用する(P.032参照)
ゲス リモート	—	×	—	周囲のドグー/チュドグーをすべて仲間にする
ファイヤービクトリートーピドー	50000P	×	5※	使用するとビクトリー号が火炎弾で支援攻撃してくれる
サンダービクトリートーピドー	50000P	×	5※	使用するとビクトリー号が電撃弾で支援攻撃してくれる
ショッキング レッド	80000P	×	3※	周囲の敵を混乱させる閃光爆弾
ジャスティス ミサイル	—	×	99	使用するとビクトリー号からミサイルが発射される
O・パーツ (小)	—	×	—	O・パーツが10P増える
O・パーツ (中)	—	×	—	O・パーツが50P増える
O・パーツ (大)	—	×	—	O・パーツが100P増える
O・パーツ (特大)	—	×	—	O・パーツが500P増える
ワンダフル バッテリー (小)	—	×	140	20個集めるとユナイト・ゲージの容量が1メモリ分増加する
ワンダフル バッテリー (中)	—	×	—	ワンダフル バッテリー(小)5個分の効果がある
ワンダフル バッテリー (大)	—	×	—	ワンダフル バッテリー(小)10個分の効果がある
ワンダフル フィギュア	—	×	118	隊員の姿を模したフィギュア(P.218参照)
トレジャーセンサー	300000P	×	—	地中にあるアイテムを探知できるようになる
プラチナ コイン	—	×	5	各ステージごとに5つ集めると特定のアイテムが手に入る
ワンダフル カード	—	×	99	ワンダフルマートで1品だけ無料で購入できる
ワンダフル ファイル	—	×	30	センチネルズに関する情報が記された機密ファイル(P.218)
ゲスジャーク ファイル	—	×	54	ゲスジャークに関する情報が記された機密ファイル(P.218)

※ショップで購入できる上限で、マップ中での取得や調合により最大99個までストック可能

カスタムブロック

カスタムブロックは部隊の能力を強化するアイテムだ。使用するブロックの選択はステータス画面で行い、スロットの数だけ同時に装備できる。ユナイト・モーフの攻撃力をアップするものやユナイト・ゲージが回復するスピードを上げるものなど、ブロックの効果はさまざま。さらに、スロットの数は最初１個しかないが、正規隊員のレベルの合計に応じて下表のように増えていくのだ。最大７個まで同時に装備できるようになるので、部隊を大幅に強化することができる。

ストーリー開始時点では１個しか装備できない。



現在のレベルの総計は画面の右下に表示される。

■ ブロックが増えるタイミング

利用できるブロック数	2	3	4	5	6	7
隊員のレベルの総計	40	80	160	240	350	460

ブロックの効果を考えて組み合わせる

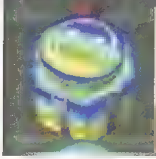
上述のとおり、装備できるカスタムブロックの数には限りがある。防御を重視するなら自動的にユナイト·ガッツを発動するオートガッツや､ダメージを無効化するウケミを装備。攻撃重視ならユナイト・チャージやスピード・チャージを装備するなど、各ブロックの効果をよく見て、自分の戦い方に合った組み合わせを心がけるようにしたい。

どれも非常に高価なのでよく考えて購入しよう。

カスタムブロック一覧

フルオートマチック

価格 －

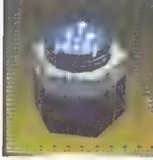


自動的に敵を攻撃する初心者用アイテム。ただし、ミッションレコードは参考記録になる

入手条件 イージー、ベリーイージーで始める

スピード チャージ

価格 500000P



ユナイト・ゲージの回復する速度がアップする

入手条件 最初から購入可能

ユナイト·チャージ

価格 800000P

Ａボタンを押し続けるとユナイト・モーフが自動的に巨大化する

入手条件 最初から購入可能

エナジー コンバーター

価格 100000P

上限を超えて体力が回復すると残りでユナイト・ゲージ回復。ユナイト・ゲージが上限を超えると体力が回復

入手条件 最初から購入可能

セーフガード
500000P

敵から受けるダメージを半減する。ただし、ユナイト・ゲージを大幅に消費する

入手条件 最初から購入可能

ダブルパワー
500000P

ユナイト・モーフの攻撃力を強化する。ただし、ユナイト・ゲージの消費量もアップ

入手条件 最初から購入可能

アイテム キャッチャー
200000P

ユナイト・ガッツで敵の攻撃をはね返すと敵がアイテムを落とす

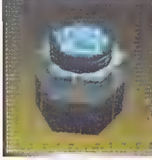
ユナイト・ガッツを購入する

ヒーリング ガッツ
200000P

ユナイト・ガッツで敵の攻撃をはね返すと体力が回復する。ただし、ユナイト・ゲージの上昇量は半減する

ユナイト・ガッツを購入する

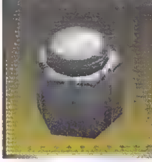
オート ガッツ
300000P



敵の攻撃に反応して自動的にユナイト・ガッツが発動する。ただし、ユナイト・ゲージの消費量は2倍に

ユナイト・ガッツを購入する

ダッチ マイン
400000P



ユナイト・スプリングを発動したときに地雷を設置して敵にダメージを与える

ユナイト・ガッツを購入する

ヒーロー タイム
600000P

ユナイト・スプリングで敵の攻撃をギリギリでかわすと、周囲の時間の流れが一定時間スローになる

ユナイト・ボムとユナイト・スプリングの入手

ヒーロー カウンター
600000P

敵のいる方向に左スティックを倒すと、攻撃をはじいて自動的に反撃する

入手条件 最初から購入可能

ヒーロ センス
900000P

攻撃を受けそうになると周囲の時間の流れがスローになる。ただし、ユナイト・ゲージを大幅に消耗する

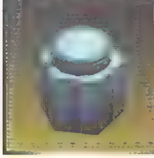
ユナイト・ボムが使用可能になる

ウケミ
価格 800000P

攻撃を受けたときダウンのタイミングに合わせてジャンプボタンを押すとダメージを無効化する

入手条件 最初から購入可能

インフィニット エナジー
2000000P



ユナイト・ゲージが無限になる。ただし、ミッションレコードは参考記録になる

入手条件 オペレーション101をクリア

調合でアイテムを作成

マップ中で手に入れられるスペース ピーマン、スペース キャロット、スペース ナスの3つは調合で使用するアイテムだ。ステータス画面の「調合」でこれらを組み合わせることで、以下のようなアイテムを生成できるので、いろいろ作ってみるといい。

まずは調合するアイテムの数を決定しよう。

Xボタンを連打するとアイテムが完成する。

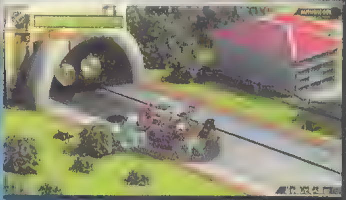
■ 調合できるアイテム

アイテム	ピーマン	キャロット	ナス	効果
ミニ・ワンダフル ラーメン(テイクアウト)	10	—	—	バイタル・ゲージをわずかに回復する
スーパーワンダフルラーメン(テイクアウト)	30	—	—	バイタル・ゲージを大きく回復する
ワンダフルケーキ(テイクアウト)	—	20	—	ユナイト・ゲージを少し回復する
ワンダフルステーキ	30	—	10	一定時間無敵に。ただし、使用するとリザルトの評価が下がる
ショッキング レッド	10	10	10	敵を混乱状態にする。使うとリザルトの評価が下がる
サンダービクトリートービドー	30	10	20	サンダーボムで敵を攻撃する。使うとリザルトの評価が下がる
ワンダフル ラーメン(テイクアウト)	20	—	—	バイタル・ゲージを少し回復する
ミニ・ワンダフルケーキ(テイクアウト)	—	10	—	ユナイト・ゲージをわずかに回復する
スーパーワンダフルケーキ(テイクアウト)	—	30	—	ユナイト・ゲージを大きく回復する
ワンダフル パフェ	—	20	10	一定時間ユナイト・ゲージがフルになるがリザルトの評価が下がる
ファイヤービクトリートービドー	10	30	20	ファイヤーボムで敵を攻撃する。使うとリザルトの評価が下がる
ワンダフル カード	30	30	30	ワンダフルマートで、何か1品を無料で購入できる

Secret File　㊙ファイル

ストックできる野菜は99個まで

調合に使用するスペース ピーマンやスペース キャロットは99個までストック可能になっている。100個以上所持することはできないので、ある程度貯まったらどんどん調合してアイテムに変えていこう。



スキル

ここまでの解説で隊員としての基本が身についたと思うが、「スキル」は使いこなせているだろうか？　スキルを状況に応じて使い分けてこそ一人前の隊員。ただ攻撃するだけの戦いは卒業しよう。

レベルアップで修得できるスキル

隊員たちは戦闘でレベルアップすることで、ユナイト・モーフを駆使したスキルを習得できる。スキルを覚えられるユナイト・モーフはユナイト・ハンド、ユナイト・ソード、ユナイト・ガン、ユナイト・ウィップ、ユナイト・ハンマー、ユナイト・クローの６つで、それぞれ以下の３種類のスキルが使用できるようになる。いずれの威力抜群で、これらを組み合わせた攻撃を駆使すれば大きなダメージを与えられるものばかりだ。それぞれの特徴をしっかりチェックしておこう。

スティンガー（突進）

左スティックを左右に倒してＡボタンを押すと発動。前方にダッシュしながらユナイト・モーフを繰り出す。

ユナイト・モーフを使った強力な突進攻撃だ。

ライジング（打ち上げ）

ジャンプしながらユナイト・モーフを繰り出す打ち上げ攻撃。Ｂボタン→Ａボタンと押すと発動する。

体勢が崩れているときに当てると、敵が空中に打ち上げられる。

サイクロン（回転）

ユナイト・モーフを使った範囲の広い回転攻撃。左スティックを１回転させてＡボタンを押すと発動する。

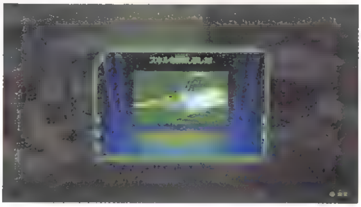
広範囲の敵にまとめてダメージを与えることができる。

スキル習得の条件

上述の３つのスキルは、対応するユナイト・モーフを使う隊員のレベル総数が一定以上になると習得する。使用可能になるレベル数は下の表のとおりで、例えばワンダフルスティンガーの場合、ユナイト・ハンドを使用する隊員のレベルの合計が16になるとユナイト・ハンドで使用可能に。ユナイト・ソードを使う隊員のレベルが合計８になるとユナイト・ソードでも使えるようになる。

■ スキルを習得できるレベル総数

ユナイト・モーフの種類	対応する隊員のレベル合計		
	[illegible]	[illegible]	[illegible]
ハンド	16	24	48
ソード	8	19	38
ガン（銃）	8	19	38
ウィップ（ムチ）	4	13	26
ハンマー	3	8	16
クロー	4	13	26



スキルを習得すると画面に大きく表示される。

■ レベルアップで習得できるスキル

[illegible]	[illegible]	[illegible]
ワンダフルスティンガー(ハンド)	左スティック ←→+Aボタン	前方に猛スピードで突進しながらパンチを打つ
ワンダフルライジング(ハンド)	Bボタン→Aボタン	上昇しながら拳を放つ。敵が体勢を崩していれば空中に打ちあがる
ワンダフルサイクロン(ハンド)	左スティック 1回転+Aボタン	回転しながらパンチを打って広範囲にいる敵を攻撃する
ワンダフルスティンガー(ソード)	左スティック ←→+Aボタン	前方に猛スピードで突進しながら剣で突く
ワンダフルライジング(ソード)	Bボタン→Aボタン	剣を振り上げて攻撃。敵が体勢を崩していれば空中に打ちあがる
ワンダフルサイクロン(ソード)	左スティック 1回転+Aボタン	剣を回転させて広範囲にいる敵を攻撃する
ワンダフルスティンガー(ガン)	左スティック ←→+Aボタン	前方に向かって銃を連射する※
ワンダフルライジング(ガン)	Bボタン→Aボタン	上方に銃を放つ※。敵が体勢を崩していれば空中に打ちあがる
ワンダフルサイクロン(ガン)	左スティック 1回転+Aボタン	回転しながら銃を四方に連射する※
ワンダフルスティンガー(ウィップ)	左スティック ←→+Aボタン	ムチを伸ばして敵に向かって突進攻撃を繰り出す
ワンダフルライジング(ウィップ)	Bボタン→Aボタン	ムチを振り上げて攻撃。敵が体勢を崩していれば空中に打ちあがる
ワンダフルサイクロン(ウィップ)	左スティック 1回転+Aボタン	ムチを回転させて広範囲にいる敵を攻撃する
ワンダフルスティンガー(ハンマー)	左スティック ←→+Aボタン	前方に猛スピードで突進ながらハンマーで攻撃する
ワンダフルライジング(ハンマー)	Bボタン→Aボタン	ハンマーを振り上げる。敵が体勢を崩していれば空中に打ちあがる
ワンダフルサイクロン(ハンマー)	左スティック 1回転+Aボタン	ハンマーを回転しながら振り回し、広範囲にいる敵を攻撃する
ワンダフルスティンガー(クロー)	左スティック ←→+Aボタン	前方にクローをブーメランのように投げて攻撃する
ワンダフルライジング(クロー)	Bボタン→Aボタン	タテ回転しながら攻撃。敵が体勢を崩していれば空中に打ちあがる
ワンダフルサイクロン(クロー)	左スティック 1回転+Aボタン	回転しながらクロー攻撃を繰り出す

※Aボタン連打で連射数がアップする

ワンダフルマートで入手できるスキル

アタックライナー、スピードライナー、フォーメーション・チャージの3つはワンダフルマートで購入できるスキルだ。いずれも最初から入手可能になっているので、O・パーツがある程度貯まったら手に入れておこう。

特にチームアタックの威力を上げるフォーメーション・チャージはかなり攻略に役に立つはず。Xボタンを押している時間が長いほど、より多くの隊員を敵によじ登らせることができるので、積極的に使っていきたいところだ。

いずれのスキルもさほど高くはないので、序盤のうちに手に入れておこう。

■ ワンダフルマートで購入できるスキル

名称	価格	[illegible]
アタックライナー	150000P	ワンダ・ライナーの先頭の隊員でダメージを与えられるようになる
スピードライナー	300000P	ワンダ・ライナーのスピードをアップする
フォーメーション・チャージ	500000P	Xボタンを長押しするとチームアタックの威力がアップする

攻略編

-Operation
&
Mission-

The
Wonderfu
101
Perfect
Guide

ストーリーモード

いよいよストーリーモードの攻略だ。まずは本書における攻略ページの見方を解説しよう。全体マップをいくつかのエリアに分けているが、これは本書独自のものだ。

ストーリーモード　攻略ページの見方

① 全体マップ
各オペレーションで行動することとなるマップの全景と、おおまかな移動経路。また攻略ページにおいてのエリアを掲載している。ただし、シューティングステージやレースステージなど、自由に行動できないエリアのマップは掲載してない。

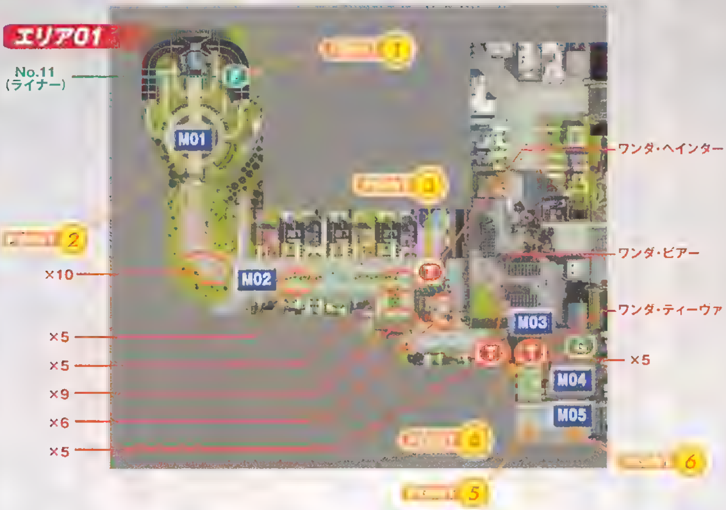
② エリアマップ
全体マップから、特定のエリアを切り抜き拡大したマップ。レアアイテム、隊員、民間人、ミッション、攻略ポイントなどの位置をマップ上に記してある。

③ 攻略ポイント
各エリアにおいて、ヒントやコツが必要な場所を抜き出して、詳しく解説。また、中ボスとの戦闘もここで解説している。マップ掲載がないシューティングステージなどのエリアの攻略もポイントとして記載。

④ ミッションデータ
各オペレーションで発生するミッションのデータ。簡単な内容や登場する敵を掲載している。また、特殊な発生条件がある場合はそれも記載。ミッションナンバーは、ゲーム上でも表示される通しナンバーだが、難易度イージー以下ではカクレーガのミッションが発生しないため、ナンバーがそのぶんずれることに注意。難易度が条件の場合、ノーマルは【N】、ハードは【H】と記載した。

⑤ ボスバトル
オペレーションの最後に待ち構えるボス戦の攻略。いずれもただ攻撃するだけでは倒せないので、撃破の手順を解説している。

エリアマップの見方



マップ上の記号の意味

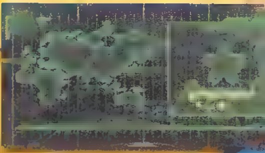
W	ワンダフルファイルがある場所。()の中は獲得方法や注記事項	P	プラチナコインがある場所。()の中は獲得方法や注記事項
G	ゲスジャークファイルがある場所。()の中は獲得方法や注記事項	G	ガッチャのある場所。ガチャからは市民を最大5人確保できる。正規隊員が入ってることも
F	ワンダフルフィギュアがある場所。()の中は獲得方法や注記事項		民間人、GDA兵など臨時隊員にすることができる人々の居場所と人数
T	正規隊員の居場所。()の中は備考、注記事項	M01	そのミッションが発生する場所。数値はミッション番号
K	カクレーガの入口が出現する場所。()の中は入口出現方法や注記事項	POINT 1	攻略ポイントの解説。マップ上の載せ文字と対応。マップ掲載がないエリアでも、通し番号で攻略ポイントを解説
H	ヒーローハートのかけらの場所。()の中は獲得方法や注記事項	WM	ワンダフル・マート。各オペレーションの中継地点でもある

アイテム獲得方法の詳細

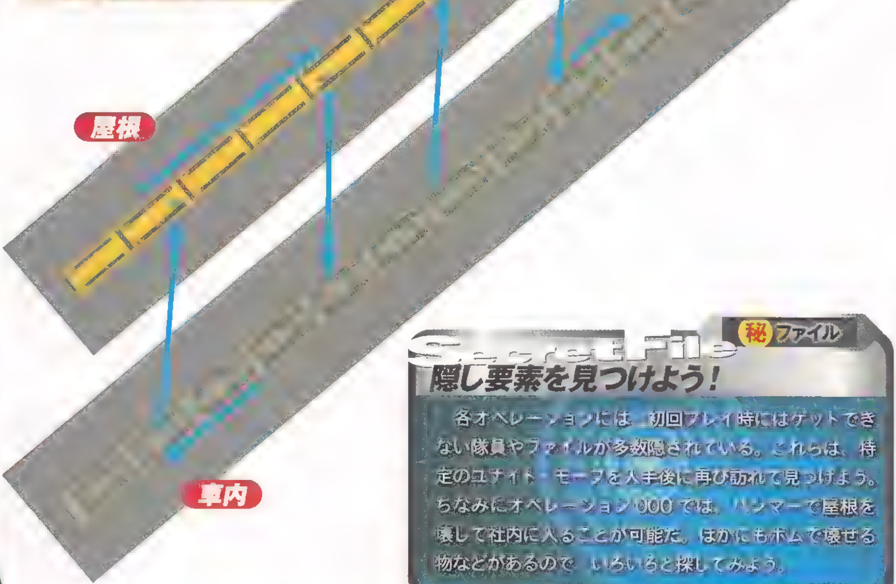
[illegible]	ワンダ・ライナーをワンダ・トイレットや窓、穴に入れて、アイテムを獲得する方法。数値が記されている場合は、ライナーで獲得するのに必要な隊員の人数を示している。
[illegible]	ワンダ・ライナーで該当部分を囲い込むことで、アイテムを獲得する方法。
[illegible]	ユナイト・ハンマーで該当部分を叩いて、アイテムを獲得する方法。
[illegible]	ユナイト・ボールで該当部分に移動し、穴にはまってアイテムを獲得する方法。数値が記されている場合は、ボールで獲得するのに必要な隊員数を示している。
[illegible]	マップ上に描かれている文字や図形を、ワンダ・ライナーでなぞってアイテムを獲得する方法。
[illegible]	補給ボックスを開けて、アイテムを獲得する方法。()のなかは補給ボックスの色で、開けるのに必要なユナイト・モーフの種類（レッドならハンド、ブルー：ソードといった具合）に対応している。
[illegible]	カクレーガで入手。報酬のフィギュアはノーマル難易度のみ掲載。ハード以上だと報酬が異なるが、それらはP.220参照

プロローグ

ブロッサム・シティで教師をしているウィル・ウェッジウッドは、生徒たちとともにバスに乗っていた。そこに突如、地球侵略をもくろむゲスジャーク軍が襲撃してきたのであった。



全体マップ



Secret File 秘ファイル

隠し要素を見つけよう!

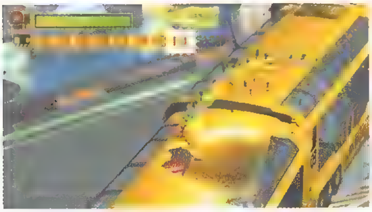
各オペレーションには、初回プレイ時にはゲットできない隊員やファイルが多数隠されている。これらは、特定のユナイト・モーフを入手後に再び訪れて見つけよう。ちなみにオペレーション000では、ハンマーで屋根を壊して社内に入ることが可能だ。ほかにもボムで壊せる物などがあるので、いろいろと探してみよう。

オペレーション000

マップは列車のように、何両も連結されたバスで、ほとんど一直線。複雑なギミックもなく、チュートリアル（練習）形式にもなっているので、ここで基本操作に慣れておこう。

POINT 変身前の操作はここだけ

オペレーション前半では、変身前の主人公を操作する。HELPを出している民間人（生徒）は、主人公で触れば救出可能だ。ミッション評価を上げたい場合、ダッシュしつつ正確に助けていこう。

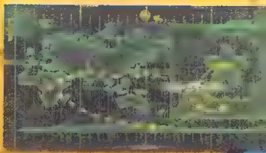


途中で隊員もゲットできるので、忘れずに！

オペレーション000のMISSION一覧

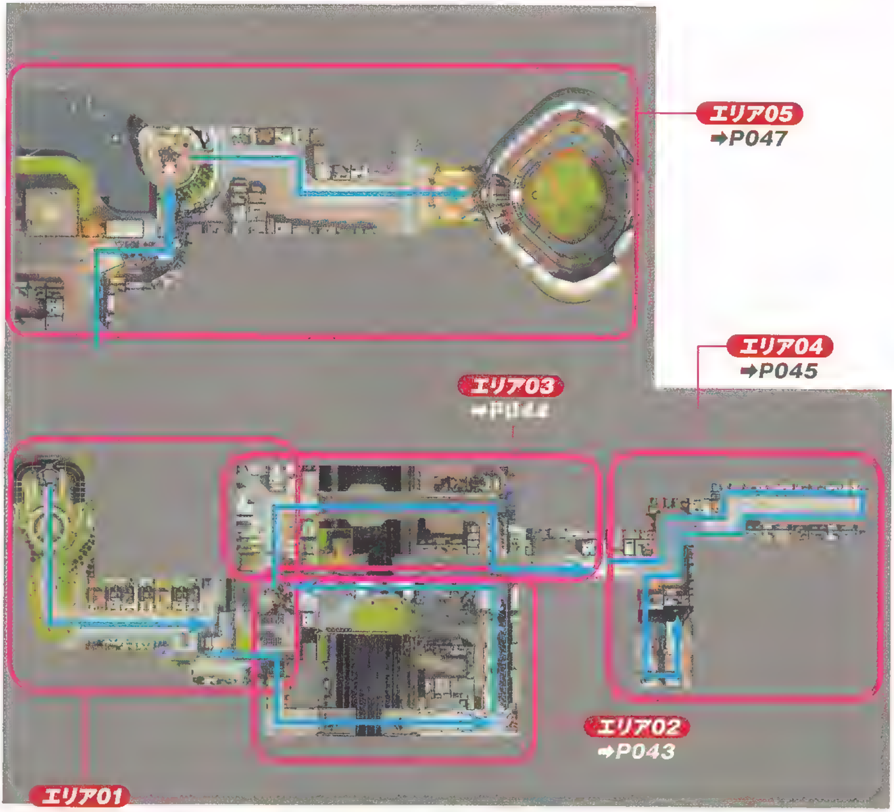
No.	内容・条件
M01	20人の生徒を集めて（触れて）最後尾へ向かう
M02	ドグーから逃げて先に進む
M03	敵を倒す。敵＝【N】ドグー数体／【H】ドグー数体とダイドグー
M04	敵を倒す。敵＝【N】ドグー数体／【H】ドグー、チュドグー
M05	敵を倒す。敵＝【N】ドグー数体／【H】ミニダカーツ、ダカーツ
M06	3両目のハンマーで壊して車内へ、中のカクレーガに入る。敵＝【N】チュドグー／【H】ダイドグー

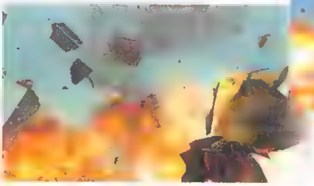
～ブロッサム・シティ郊外～



かつて２度も地球に侵略の手を伸ばしてきた侵略軍「ゲスジャーク」が、20年の沈黙を破り、再び襲いかかってきた。レッドたち地球防衛組織「センチネルズ」は、敵の尖兵を迎撃するため出撃するのだった。

全体マップ



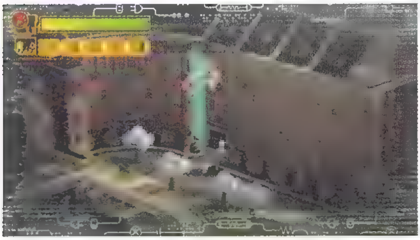


オペレーション001-A

ブロッサム・シティという市街地がステージ。建物も多く、序盤からいろいろな仕掛けや隠し要素もあるため、歯ごたえがある。

POINT 1 3階の窓にワンダ・ライナー

スタート地点のすぐ右に建物があるが、この建物の窓をよく見ていくと、窓が開いているところがある。ここにワンダ・ライナーで隊員を入れると、ワンダフルフィギュアを獲得できる。



開いた窓や扉、隙間などにライナーを流し込みレアアイテムを獲得するのは、この先もよく使う基本的な操作だ。

オペレーション001-AのMISSION一覧

No.	内容・条件
M01	敵を倒す。敵＝ドグー、チュドグー→ドグーチュドグー
M02	敵を倒して進む。敵＝【N】ドグー、チュドグー×2／【H】ハガーネ
M03	倉庫の数値を合わせてシャッターを開ける
M04	敵を倒して進む。敵＝【N】ドグー、チュドグー×3／【H】グリドーラ×2
M05	橋の崩壊後M05まで戻ると発生。敵＝ドグー、チュドグー×3
M06	敵を倒す。敵＝ホーダン
M07	ラグビー場から盾を使うイベントまで進む。敵＝ドグー、チュドグー×2→ホーダン、ドグー
M08	火災を消火し市民を救出する
M09	M08後、ラグビー場に戻ると発生。敵＝ドグー、チュドグー、ホーダン
M10	敵を倒す。敵＝ダイドグー
M11	カクレーガに入る。敵＝【N】ドグー×10、チュドグー→チュドグー×3／【H】ドグー×10、ダイドグー→メガン×2
M12	敵を倒す。敵＝【N】ドグー、チュドグー×2→ダイドグー／【H】メガン×2
M13	敵を倒して先に進む。敵＝ホーダン×2→ドグー
M14	敵を倒す。敵＝ダカーツ

POINT 2 チュドグー攻略

チュドグーは周りのドグーで隊列を組んで攻撃してくる。厄介なのは突進攻撃で、かわすのは難しい。動きまわって的を絞らせず、動きが止まったら接近戦で一気に倒してしまおう。

ドグーの攻撃モーションを見て、攻撃の種類を見極めよう。

POINT 3 隠れた隊員を探しだせ

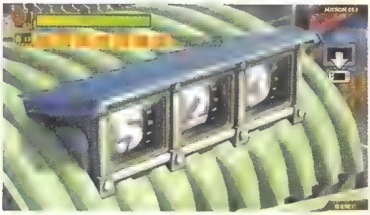
センチネルズの隊員はマップ場のあちこちに配置されている。なかには車の下や建物の上に隠れていたり、背景に紛れ混んでいる。怪しいと思ったらサークルで囲っておこう。

オブジェクトの車をどかすと、隊員が見えるようになる

POINT 4 倉庫で番号を合わせる

ユナイト・ハンドでギアを回して入り口を開ける倉庫。中に入ると、操作画面がコントローラへと切り替わる。倉庫の中にはギアが３つあり、それを回すと、TV 画面の方に写っている窓の数字が動く。これが閉まっているシャッターの鍵となっているので、窓に見える数字が同じになるように、ギアを回そう。すると、倉庫の反対側のシャッターが開いて、先に進めるようになる。

キャラクター操作はコントローラ画面で行う。



元となる画面には、数字が暗証番号のように映る。

POINT 5 図形をなぞってアイテム獲得

倉庫の敷地から出てすぐの道路に、６の文字が書かれている。この６の字を、ライナーで同じ形になぞってみよう。うまくなぞることができれば、アイテムが出現する。

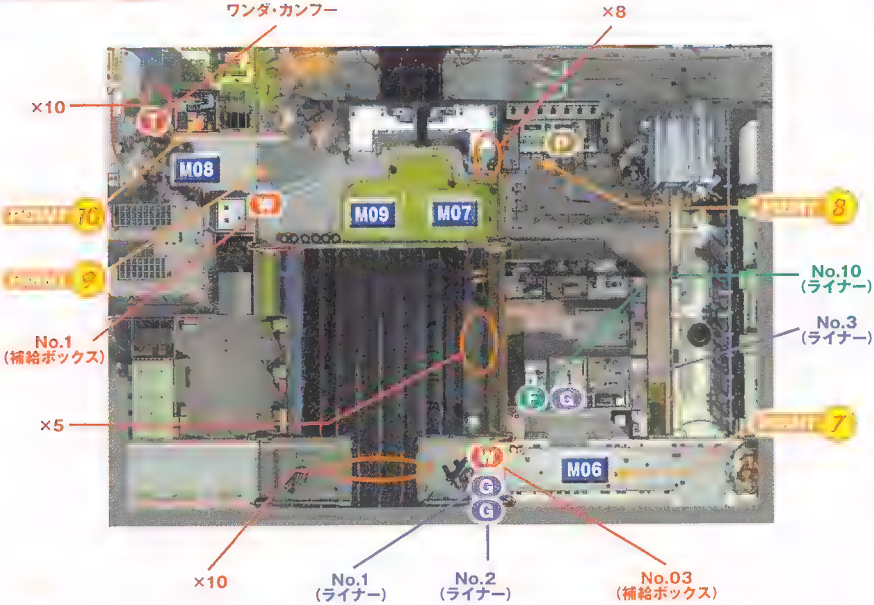
図形や文字はあちこちにあるので、試しておこう。

POINT 6 シークレットミッション

イベントで橋が崩壊した後、その橋を降りて川へ行こう。ユナイト・チェインで橋をかけると、橋の反対側の、倉庫のあった場所に渡ることができ、シークレットミッションが発生する。

戻った後、倉庫に入ると、そこに隊員がいる。

エリア02



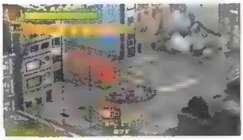
POINT 7 ホーダン攻略

橋を渡ると、ホーダンと戦闘になる。砲弾をユナイト・ガッツで弾き返すと簡単に装甲が壊れるので、まずは装甲を破壊しよう。

砲撃だけではなく突進も厄介。敵の正面に立たないように。

POINT 8 コンテナで階段を作る

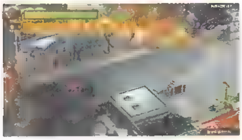
高さの違う３つのコンテナを利用して屋根に登ろう。収納されているコンテナをユナイト・ハンドで引き出すのだ。



最初に周り敵を倒してから、コンテナを引っ張りだそう。

POINT 9 盾で防ぐ

イベント後、タンクローリーが空から落ちてきて爆発。その爆発を巨大な盾を使って防ぐのだ。タンクローリーは全部で４回落ちてくる。



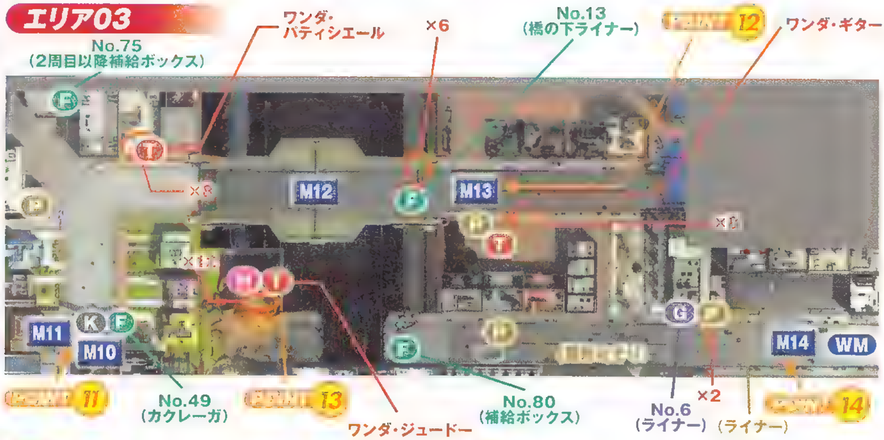
端に待機することで、防御の方向が限定できるので、ダメージを負いにくい。

POINT 10 ビルに登って消火

ユナイト・チェインで屋上に登り、クレーンの鎖をユナイト・ソードで斬る。鉄板を落として消火した後は、ビルを降りて民間人を仲間にしよう。

炎に近づくとダメージを負うだけで進めない。ビルを登るしか道はない。

エリア03



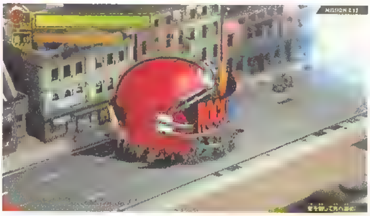
POINT 11 ダイドグー攻略

大型の敵であるダイドグーは強力なパンチ、キックのほか、火炎放射による範囲攻撃もある強敵だ。敵の打撃攻撃をユナイト・ガッツではじき返し、反撃チャンスに持ち込もう。

ある程度攻撃を受けると装甲が取れてしまう。

POINT 12 ヘルメットを動かして先に進む

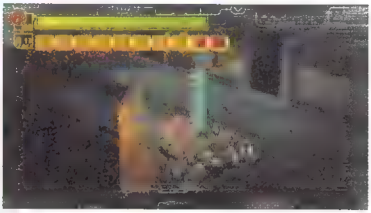
上空からの攻撃を防ぎながら先に進むには、イベントでビルから落下した巨大なヘルメットを使用する必要がある。ワンダ・ライナーでヘルメットを囲み、持ち上げて隠れながら進んでいこう。



ヘルメットに隠れれば、上空からの攻撃は一切受け付けない。

POINT 13 戻ってヒーローハートをゲット

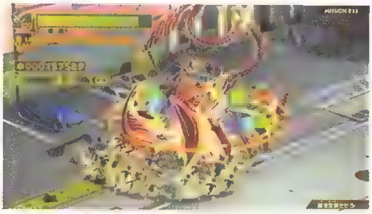
ヘルメットが壊れた地点から左方向に進むと壊れた橋がある。ここからユナイト·チェインを使って対岸に渡ることが可能だ。渡った先のビルの上では、レアアイテムや隊員を獲得ができる。



橋の対岸だけではなく、橋の下でもアイテムを獲得できる。

POINT 14 ダカーツ攻略

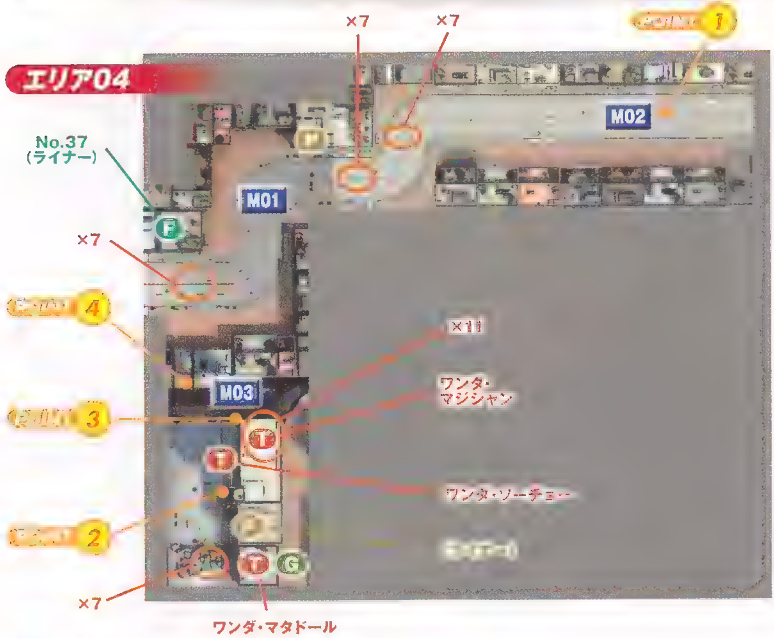
サソリ型の敵との戦闘。動きが速く、尻尾で周囲をなぎ払う攻撃もしてくる。尻尾の攻撃以外だと敵の側面や背後が比較的安全。動きまわって背後から威力のあるユナイト・ハンドで攻撃しよう。



クライムアタックで動きを止めてから攻撃をしよう。

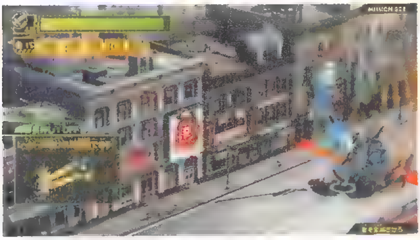
オペレーション 001-B

オペレーションの後半は巨大ロボットとの対決や、崩壊する地面から逃げまわるなど、大きな仕掛けが多い、刺激に満ちた戦いとなる。



POINT 1 レーダン攻略

ホーダンと同じ系統の敵だが、主砲が大砲ではなくレーザーとなっている。強力な攻撃ではあるが、ユナイト・ソードを構えていると反射できるので、それを利用してダメージを与えていこう。



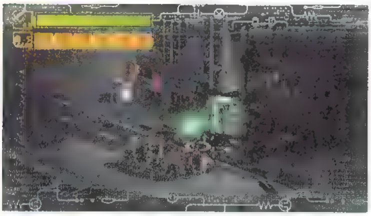
ホーダンと同じく、まずは装甲を壊さないとダメージが与えずらい。レーザーの反射で装甲を破壊しよう。

オペレーション001-AのMISSION一覧

No.	内容・条件
M01	敵を倒す。敵＝【N】ドグーチュドグー×2→ダイドグー／【H】ドーラ×2
M02	敵を倒して進む。道路崩壊まで。敵＝レーダン
M03	敵を倒す。敵＝ガグージン
M04	ワンダ・グリーン登場後、敵を倒す。敵＝ユーホ複数
M05	ワンダ・グリーン登場後、戻るとカクレーガが出現。中に入る。敵＝【N】ホーダン×2→ダイドグー／【H】グリドーラ
M06	砲台を破壊し、敵を倒して進む。敵＝【N】ドグー、ホーダン×2→ ドグー、ダカーツ／【H】オーゴン×2
M07	ドロップ武器の「巨大砲台」が壊れるorすべての敵を倒して野球場前に移動する。敵＝ダイドグー×2を5回→ ダカーツ
M08	ルーレットを使ってスタジアムの中に入る
M09	中ボス。ダイタイクーを倒す。敵＝ダイタイクー、ランボー、チュドグー

2 POINT エレベータを作る

エレベータがミサイルによって破壊されてしまい、先に進めない。そこで、ライナーを壊れたエレベータに当て、ユナイト・ビルドで補修することで、先に進めるようになる。



壊れたものをモーフで直すのは、先々でも多用する。

3 POINT グライダーで移動する

ここでビルに登った後は、ユナイト･グライダーで崖の反対側まで飛ぶことになる。グライダーを作ったら、ビルからジャンプ。バッテリーを目印に滑空していこう。

空中のアイテムを目印にして、ステージを進んでいこう。

4 POINT vsガグージン

敵地の強襲、制圧を目的に作られたベラグレス級人型機動強襲制圧兵器。強力な火器を多数搭載し、歩く要塞と呼ばれている。

攻略1 左腕のコアを攻撃する

ガグージンの左腕に乗り戦闘。狙うのは3つの光るコアだ。敵は反対の腕で攻撃してくるので、ユナイト・スプリングで回避しつつユナイト・ハンドで攻撃する。3つのコアを破壊した後は、ユナイト・チェインで反対の腕に移動しよう。

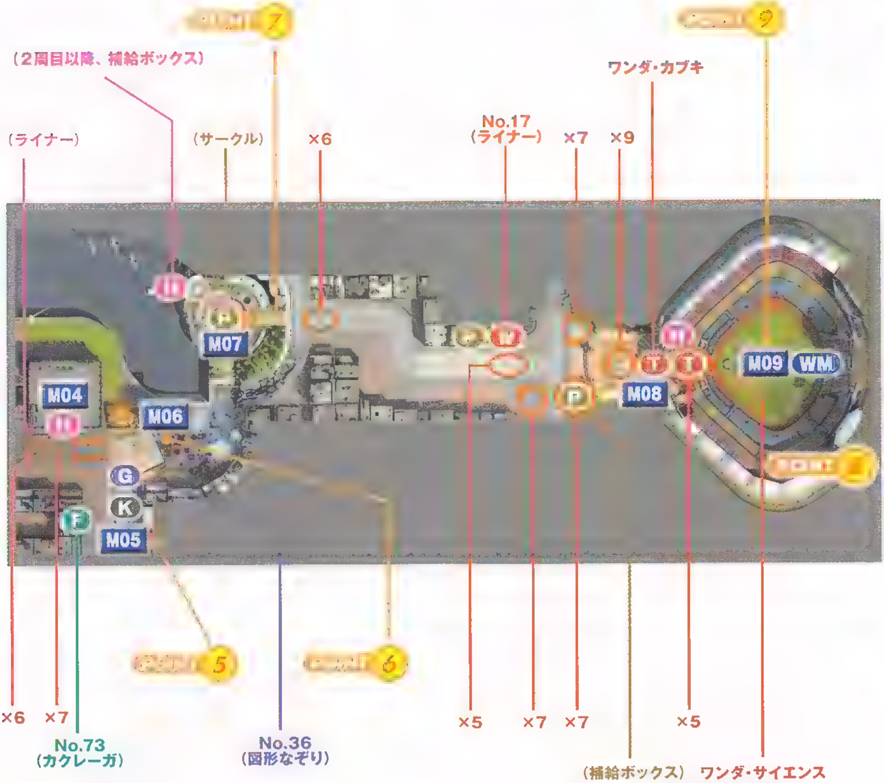
敵のレーザーはユナイト・ソードで反射できる。

攻略2 ギアを回して腕を落とす

左腕に続き、右腕のコアも破壊しよう。すべてのコアを破壊すると、ギアが出現する。ギアをユナイト・ハンドで掴んで回すと敵の両腕が脱落し、勝利となる。顔面を攻撃し続けるとひるんで攻撃を中断するので、これもうまく利用したい。

敵の頭からダイドグーが出てきたら先に撃退しよう。

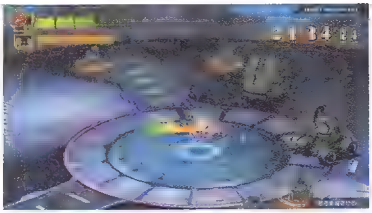
エリア05



POINT 5 ワンダ・グリーン登場後に引き返そう

ビルの上にワンダ・グリーンが登場した後、隣のビルへライナーを伸ばして橋をかけることで先に進める。しかし、その前に一度ビルを降りて来た道を引き返すと、このエリアのスタート付近にある道路にカクレーガが出現している。後は中に入って、シークレットミッションを片付けよう。このタイミングを逃すと以降は入れなくなるので、忘れないようにしておきたい。

ワンダ・グリーン登場後でないと、カクレーガは出現しない。



カクレーガの敵は、ホーダンやダイドグーなど強力だ。

POINT 6 弾を撃ち返して攻撃

敵の砲台、タイクーとの遠距離戦になる。通常の攻撃では効果が薄いため、ユナイト・ガンを使おう。落ちている敵や弾を吸着して発射することで、タイクーにダメージを与えられる。

敵の撃ってきた砲弾をかわし、吸着して撃ち返そう。

POINT 7 落ちている大砲を利用する

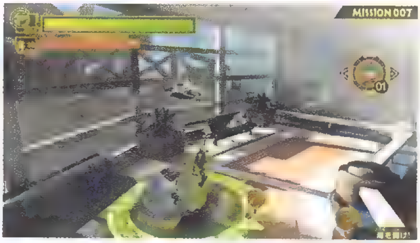
ここでの戦闘では、画面端に落ちている大砲を利用すると楽に勝利できる。大砲をサークルで囲むことで、自動で砲撃を行ってくれるのだ。しかもその威力は絶大だ。

公園から出て、次のミッションでも利用できる。

POINT 8 ルーレットを回して中に入る

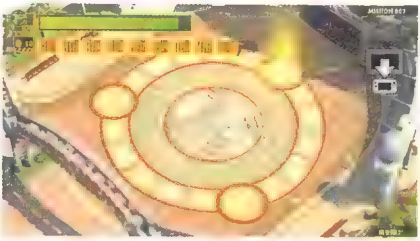
スタジアムのグラウンドに入るためには、いくつかの手順を踏む必要がある。まずスタジアムの中に入り、Game Pad 画面に移行。床に落ちている巨大な電池を、ユナイト・ガンに吸着させる。そして2階部分にある、いかにも電池がはまりそうなくぼみに向けて撃とう。電池がはまると、ルーレットが起動。TV 画面にスタジアムの外にあるルーレットが見えるようになる。このルーレットは、建物の中にあるボールのオブジェをユナイト・ガンで撃つとストップする。ルーレットを3回所定の位置で止めると、扉が開いてグラウンドに入ることができるのだ。

建物に入ると、メインの画面はコントローラに移る。TV 画面には外の風景が映し出される。



中は2階建てになっているが、2階には隊員やヒーローハートのかけらなどもある。

2階からボールを撃つとルーレットをストップでき、外すと逆に攻撃を受けてしまう。



正しい場所に止めるたび、ルーレットの回る速度は速くなり、難易度が上がっていく。

POINT 9 vsダイタイクー

98式対艦起動攻撃要塞。単独での飛行能力と敵地制圧能力を持った兵器。対艦ジャーク・バスターは大型の戦艦複数を一撃で撃破可能だ。

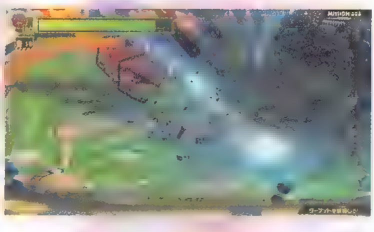
攻略1 弾を撃ち返す

まずは、主砲の周りにある副砲を攻略する。副砲は通常攻撃ではダメージが少ないので、副砲の撃ったトゲ付き弾をユナイト・ガンに吸着して撃ち返そう。副砲に当たれば一発で破壊でき、これを繰り返して敵を丸裸にするのだ。

敵の弾は一定時間が経つと、地上を走って攻撃してくる。

攻略2 ランボーとの対戦は回避重視

副砲をすべて破壊するとランボーとの戦闘に。ランボーは巨大な剣を振り回す強敵だが、姿が大きいので横や後ろに回り込みやすい。攻撃を回避しながらダメージを与えていこう。なお剣でガードもしてくるが、攻撃を続けると破壊できる。



攻撃モーションが大きいので攻撃は避けやすい。

攻略3 バットを奪って撃ち返す

ランボーを撃退した後、ダイタイクーと最後の勝負となる。ただ、普通に戦うのではなく手順を踏む必要がある。戦闘が始まると、ダイタイクーのボディから、バットを持ったチュドグーが出てくる。まずはそのチュドグーを倒して金棒を奪おう。

金棒を拾ったらダイタイクーが主砲を発射するのを待つ。主砲の発射後、すかさずYボタンで金棒をバットのように振ると弾を打ち返すことができ、ダイタイクーにダメージを与えられる。これを数回繰り返せばダイタイクーを撃破できるのだ。

通常の攻撃ではいつまで経っても倒すことはできない。

撃った直後にバットを振っていないと、間に合わない。

オペレーション001-C

最初のボス戦となる対ランボー戦は、ヴァージン・ビクトリー号を操っての空中戦から接近戦までさまざまな戦いが繰り広げられる。

vsランボー&再生ダイクー・オロチ

オペレーション001-CのMISSION一覧

No.	内容・条件
M01	ランボーと再生ダイクー・オロチと戦う

六等幹部ランボーは凶暴な性質で戦いを好む悪党。宇宙巨獣ダイクー・オロチはかつての侵略で負傷し、サイボーグ化している。

攻略1 左の頭の攻撃に注意

ボス戦が始まると、まずはランボーの乗る再生ダイクー・オロチとの空中戦になる。ヴァージン・ビクトリー号で背後から攻撃しながら追いかけよう。敵は右の頭から火炎を放ち、左の頭から粘着性のゼリー弾を放ってくる。どちらも射撃で撃ち落とせるが、ゼリー弾には注意。ゼリー弾に当たると、舵をゼリーで覆われ、一度ユナイト・ソードで斬らないと、船の操作に戻れなくなるのだ。

ダメージを受けると、舵からハンドが離れ操作不能になる。

ゼリー弾を食らうと、船の操作復帰まで手間がかかり危険だ。

攻略2 障害物をかわせ

再生ダイクー・オロチとの空中戦時、注意するのは、敵の攻撃だけではない。高速道路や倒壊するビルに衝突すれば大ダメージとなる。進路の邪魔になりそうな渡り廊下は攻撃して先に破壊し、ビルが倒れてきたら加速してすり抜けよう。

人差し指と中指で、X・Aボタンを連打するのがおすすめ。

攻略3 アンカーを撃つ

ある程度ダメージを与え、敵が目を回した状態になったら、次は乗り移るためのアンカーを撃ちこむ。ただ、アンカーは闇雲に撃っても命中しない。当てるには照準とターゲットカーソルを重ね、緑色になった瞬間に発射する必要があるのだ。

アンカーは一度撃つと、次に撃つまでに時間がかかる。

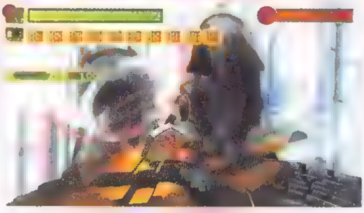
攻略4 ユナイト・ソードを使って戦う

背中の上の戦闘では、敵は火炎放射やレーザーで攻撃してくる。スプリングでかわすか、ユナイト・ソードの反射させてからそのまま攻撃しよう。なお攻撃していると、民間人の入ったカプセルを出すので、臨時隊員を増やしておこう。

頭をぶつけてくる攻撃後、連続攻撃のチャンスだ。

攻略5 盾で強力な攻撃を防ぐ

瓦礫を飛ばしてくる攻撃では、最後に盾が飛んでくる。この盾をユナイト・ハンドで掴んで正面に向けておくことで、ふたつの首が同時に咆哮した際の音での攻撃を防ぐことができる。この盾でしか防げない攻撃なので、注意が必要だ。



盾の反射でダメージも受けてくれるので、一石二鳥だ。

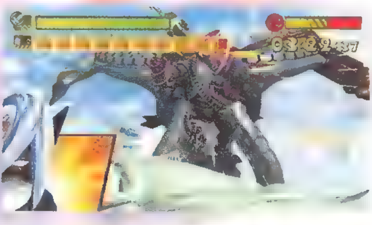
攻略6 左の頭を乗っ取る

ある程度ダメージを与えると、カットイン攻撃で左の頭の目が破壊される。その後はユナイト・ビルドでその目を修復しよう。修復が完了すると、左の頭を乗っ取れるので、それを使用して右の頭を破壊。戦闘は次のフェイズに移行する。

修復に隊員が足りない場合は、右の頭を攻撃して補充しよう。

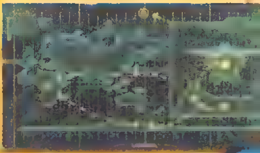
攻略7 ユナイト・ソードで迎撃

瓦礫に乗って落下しながらの戦闘ではタンクを投げる攻撃後、ランボーが剣を使って斬りつけてくる。このとき、こちらもユナイト・ソードをタイミングを合わせてぶつけて対抗。この攻撃をしのげば、あとはカットインをこなすだけで勝てる。



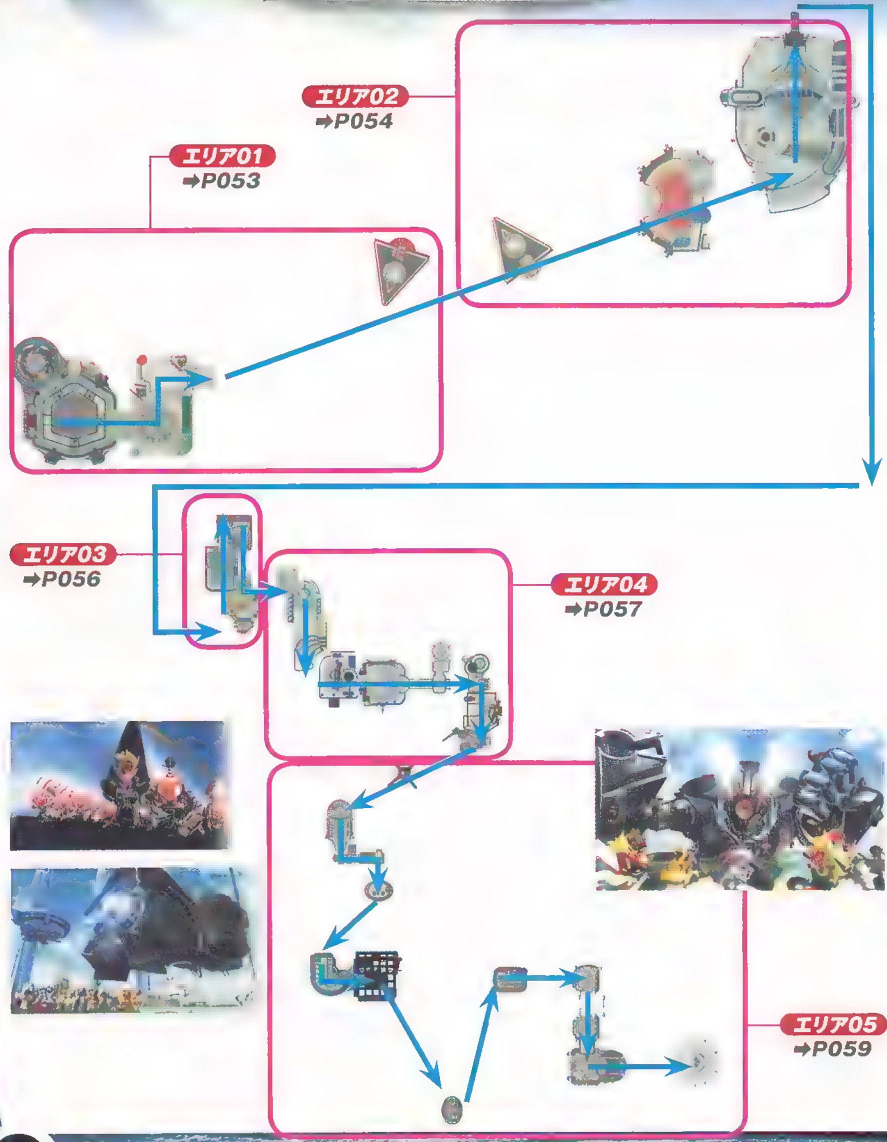
タイミングを外すと、一方的に斬られダメージを負う。

オペレーション002
～ブロッサム・シティ都市部～



通信ネットワーク拠点のひとつ、「ブロッサムタワー」が、敵の寄生型情報網略奪兵器に占拠されてしまった。地球防衛システムの要ともいえる施設を奪還するため、ワンダ・レッドたちは出撃するのだった。

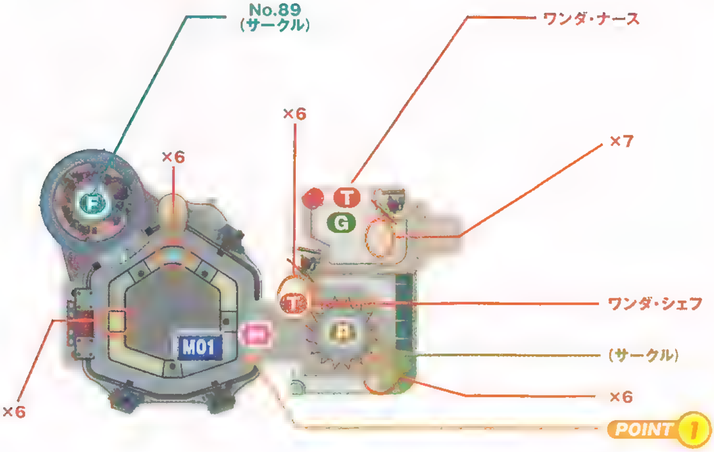
全体マップ



オペレーション002-A

このオペレーションの舞台は高層ビルの屋上やその壁面などだ。さらにリニアに乗って移動しながら戦闘したり、ワンダ・レッドたちのライバルとなる存在も登場する。

エリア01



POINT 1 UFOを使ってアイテムを獲得

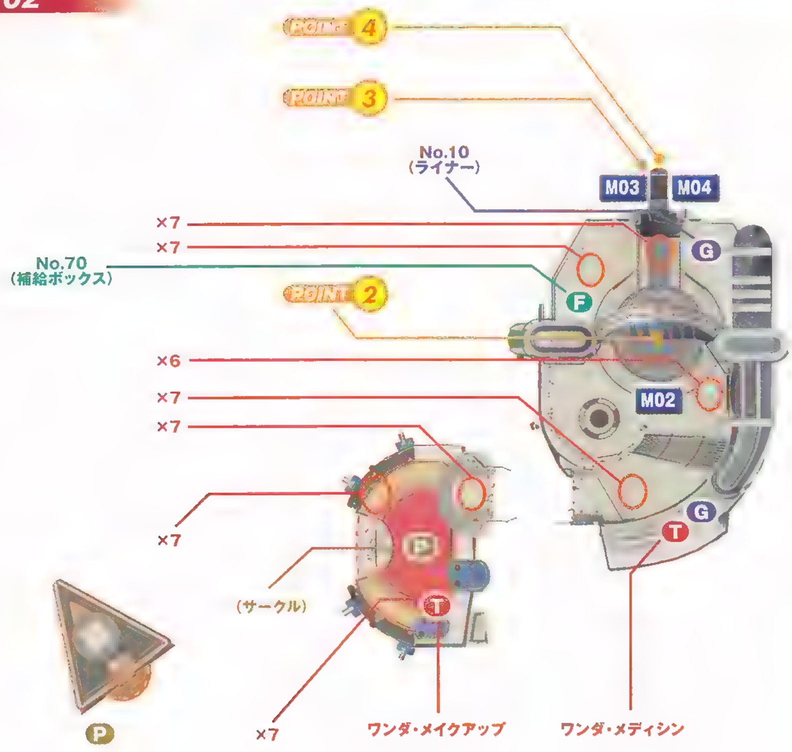
この位置には空中にヒーローハートのかけらがある。これを入手するには、このビルの屋上で倒したユーホの乗り物に乗り込む必要がある。乗り込んだあとは、ビルの斜め手前側に移動しよう。

UFOに乗れる時間には限りがある。すぐにヒーローハートのかけらを取りに行こう。

オペレーション002-AのMISSION一覧

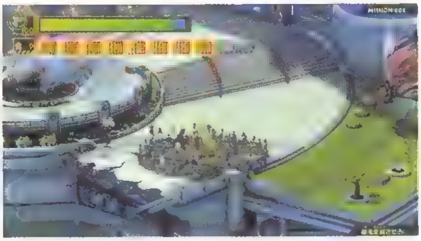
No.	内容・条件
M01	敵を倒す。敵＝【N】ドグー、チュドグー×2→レーダン／【H】ダイドグー×2
M02	リニア駅前で敵を倒す。敵＝【N】ホーダン×2→ダイドグー／【H】コツミーキ×2
M03	リニアに乗って移動。コフンを撃退する
M04	メイザー号の上でヴォークンと戦う
M05	敵を倒す。敵＝レーダン×2
M06	MISSION05終了後戻ると発生。敵＝【N】ドグー×15→チュドグー×3／【H】コツミーキ、チュドグー×2→コツミーキ×2、チュドグー
M07	敵を倒す。敵＝ゲダイドグー
M08	敵を倒す。敵＝ドグー、チュドグー×3→ダカーツ

エリア02



POINT 2 シャッターを安全に開ける

リニアの駅に入るには、ユナイト・ソードを鍵穴に差し込んでシャッターを開ける必要がある。ただし、シャッターの前にはホーダンが２台待ち構えていて厄介だ。まずは距離を置き、左側のホーダンの砲弾が当たらない位置から、右側のホーダンだけをユナイト・ガンで倒す。その後にもう一台を倒そう。続いてダイドグーが出てくるので、それを倒してからゆっくりシャッターを開けよう。



この場所なら片方のホーダンの攻撃が段差で届かない。ユナイト・ガンで攻撃しよう。

ホーダンを倒さず先に進むことも可能だが難度は高い。ダイドグーの前に倒しておこう。

3 POINT リニアに乗って移動

リニアに乗って移動するモードだが、２種類の障害がある。ひとつは進路上に置かれた壁や、崩落した道路といった障害物。もうひとつが背後から迫り攻撃してくる敵だ。崩落した道路はジャンプで回避し、壁は隙間があるのでそこへ移動して回避する。背後からの敵はユナイト・ガンで撃ちまくるのが有効。敵の攻撃は基本的に直線的なので、背後に向けて撃つだけで迎撃できる。

背後に向けて、ユナイト・ガンを連射して対応。

道路にある壁には隙間があるので、そこを抜けよう。

4 POINT vsプリンス・ヴォークーン

宇宙海賊ガイゾックの頭首。100人からなる強力な武装集団を率い、各地で強者を屈服させては配下にして戦力増強を図っている。

宇宙海賊ガイゾック頭首
プリンス・ヴォークーン

攻略1 攻撃をしっかりかわすこと

ヴォークンの攻撃方法はユナイト・モーフと似たユニファイ・モーフだ。しかも仲間が100人いるため威力も高く、ユナイト・モーフのぶつけ合いでは不利だ。まずは攻撃の回避を優先し、ヴォークンの攻撃パターンを覚えよう。

こちらが使えるモーフは向こうもほとんど使える。

攻略2 チャンスは敵の攻撃終了後

ヴォークンを適当に攻撃しても、周りの戦闘員が盾になって防がれてしまう。だが、ユニファイ・モーフでの攻撃直後は、戦闘員がヴォークンの周りからいなくなり無防備になる。そこをユナイト・ハンドで攻撃していくのが攻略の基本だ。

ヴォークンは攻撃だけでなく防御力にも優れている。

エリア03

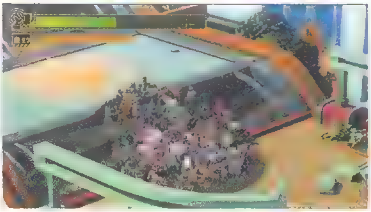
POINT 5 ゲダイドグー攻略

トゲ付きの装甲で、こちらの攻撃を無効化する。だが、ユナイト・ウィップで攻撃し、体勢を崩したときに攻撃すると、装甲を剥がすことが可能。すべての装甲を剥がせば、攻撃が有効になる。

トゲ付きの装甲は足に2、腕に2、頭に1、体に2個ある。

POINT 6 ウィップとガンを使って移動

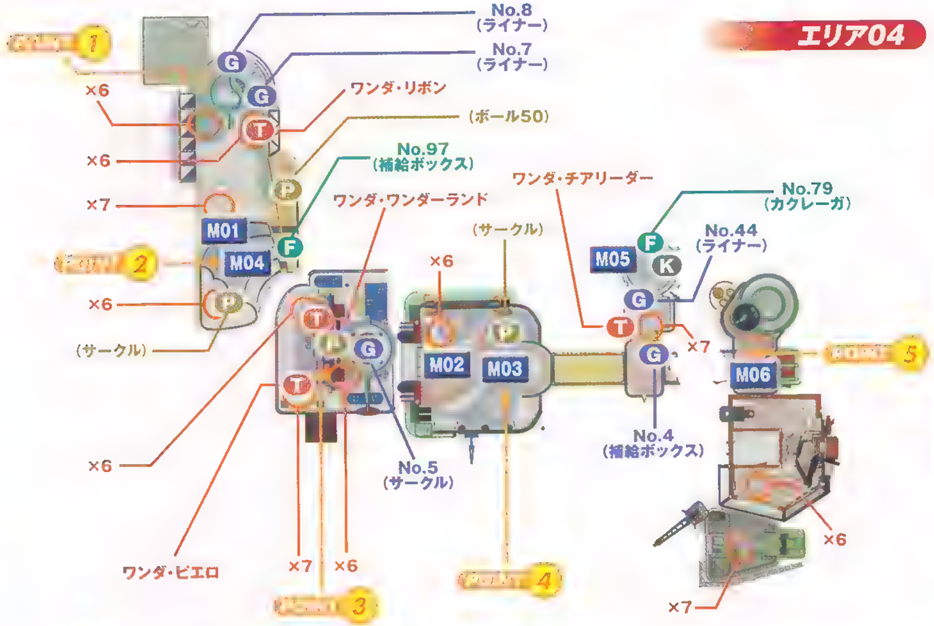
射的の的があるので、まずはユナイト・ガンで撃つ。するとクレーンが回転し、フックが出てくる。次にそこにユナイト・ウイップを当てると、ターザンのようにぶらさがって移動できる。



先に進まず、元来た道を戻るとカクレーガが出現している。

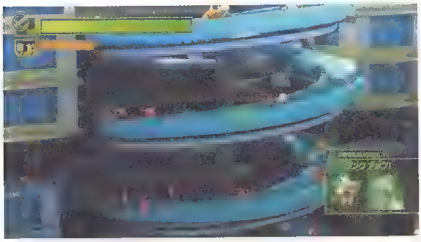
オペレーション002-B

後半はマップ自体はそれほどの広さはない。しかし敵のUFOに乗って戦闘したり、崩壊するビルからの脱出があったりと、劇的な展開、早い展開の仕掛けが多い。



POINT 1 ウォータースライダー起動

スタート直後に、ユナイト・ソードを差し込むとウォータースライダーから水を放出でき、滑ることが可能だ。なお水の放出前に、放出口へライナーを流し込むと、アイテムを獲得できる。



ウォータースライダーは起動せず進んでも問題ないが、バッテリーを回収しながら進むのには便利だ。

オペレーション002-BのMISSION一覧

No.	内容・条件
M01	敵を倒す。敵＝【N】ドクー、チュドグー、ユーホ／【H】ゲダイドグー、ユーホ
M02	敵を倒す。敵＝【N】ゲダイドグー、ドグー／【H】アンコー
M03	敵を倒す。敵＝ニャーク
M04	ニャーク戦後、戻ると発生。敵＝【N】ホーダン×1、レーダン×2／【H】ホーダン×3、レーダン×2
M05	大きな看板から上にライナーを伸ばして上空の島に移動し、カクレーガに入る。敵＝【N】ドグー×9、ゲーダン×2／【H】ドグー×9、ダイドグー×2→ゲーダン×3
M06	ガグージンから逃走する
M07	崩れるビルから脱出する
M08	コフンに乗って移動する
M09	敵を倒す。敵＝ゲダイドグー、ゲーダン、ドグー

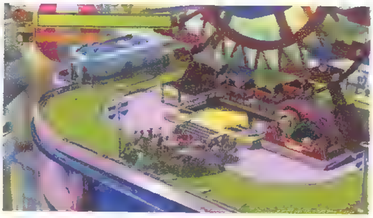
POINT 2 戻ってシークレットミッション

この後に登場する敵、ニャークを撃破後、ここまで戻ってくるとシークレットミッションが発生する。敵はホーダンとレーダンが複数。段差を使って砲撃を受けない位置から攻撃しよう。

ユナイト・ソードの反射でレーダンを倒そう。

POINT 3 観覧車を起動

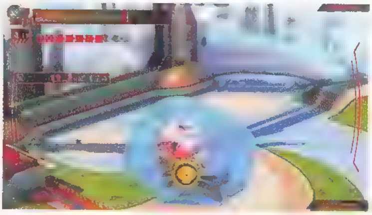
観覧車のあるところで、行き止まりになる。先に進むには、観覧車脇にあるギアを回して、観覧車を動かす必要がある。一度起動すれば、あとは乗り込むだけで先のエリアへと進める。



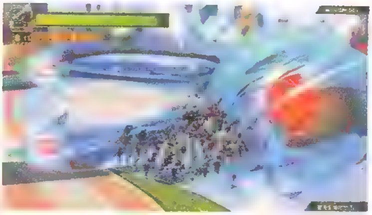
観覧車には調合アイテムやプラチナコインがある。

POINT 4 ユナイト・ソードでニャーク攻略

観覧車から降りた先でイベントが発生。ゼリー状の敵であるニャークとの戦闘になる。ニャークの特徴はユナイト・ソード以外の攻撃が効きにくいことだ。ニャークは強力なレーザー攻撃も行ってくるので、レーザーから身を守るためにも、登場したら即座にユナイト・ソードを作ろう。戦闘に関しては、レーザーの反射とヒット&アウェイを意識して戦えば、問題なく倒せるだろう。



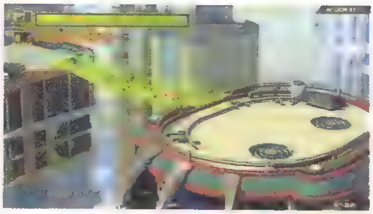
触手で取り込まれたら、レバーを動かして脱出する。



全周囲に触手を伸ばす攻撃が厄介。距離を取って戦おう。

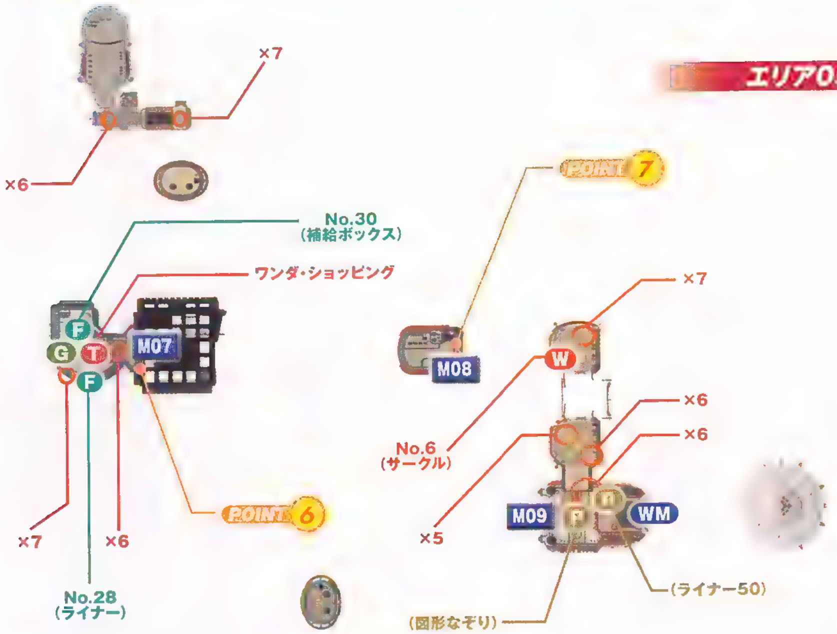
POINT 5 ガグージンから逃げる

ここまで進むと以前片腕を破壊したガグージンが再登場し、襲い掛かってくる。ガグージンは足場のビルごと破壊して迫り、追いつかれるとゲームオーバーだ。途中にいる民間人を確保しながら、急いで手前側へと逃げよう。そして行き止まりになったら、クレーン脇のギアをユナイト・ハンドで回す。クレーンが建設資材を持ち上げるので、限界まで引き上げたら、その資材の上に逃げよう。



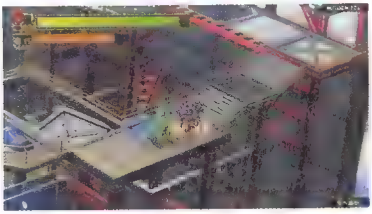
途中、ユナイト・チェインも使う。焦らずに進もう。

クレーンを操作して資材の上に乗ったら次のエリアへ。

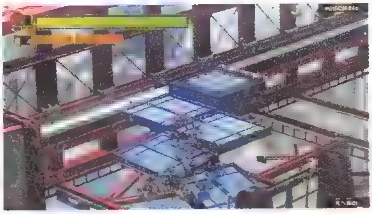


POINT 6 崩れる階段に注意

建設途中のビルに入ると、ガグージンの攻撃で足場が崩れる。それを避けながら螺旋状の階段を登っていく。ジャンプをすると着地点を見失いやすいので、ジャンプは最小限にしよう。



落ちる床は、揺れる前兆があるのでよく見ておこう。

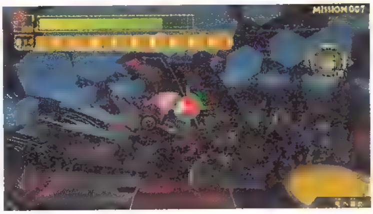


時間制限があるので、なるべく止まらずに進むこと。

POINT 7 敵の飛行兵器に乗り込む

コフンは運転席にあるギアを回し、中央の黄色いボタンを踏むと起動。床にある他のボタンをレッドたちが踏むと、各ボタンに応じた行動をコフンが行うので、これを使って操作する。

前側のボタンでレーザー発射。進路上の敵は排除して進む。



コフンの操作中に、敵が中に出現して戦闘になる。

オペレーション002-C

このオペレーションのボスは、寄生型情報網略奪兵器ノートリヤと、オペレーション001で戦い、オペレーション002でも散々追いかけ回してきた、ガグージンだ。

1 vsノートリヤ&ガグージン(強襲揚陸艦コフン装備型)

オペレーション002-CのMISSION一覧

No.	内容・条件
M01	ノートリヤとガグージンを倒す

ノートリヤはネットワーク侵入を目的とした大型電子兵器で、強力なレーザー兵器も装備。ガグージンはコフンを装備した火力強化型だ。

攻略1 まずはノートリヤを撃破

ノートリヤはユナイト・モーフが使えなくなるフィールドを発生させるほか、モーフを解体するレーザー攻撃をしてくる。ユナイト・モーフが封じられたら、距離を取って回避に専念しよう。

ノートリヤは動けない代わりにドグーを召喚してくる。

攻略2 タワーに手をかけたら手を攻撃

ガグージンとの戦闘では、いきなりガグージンがタワーを倒そうしてくる。この攻撃は放っておくと、即ゲームオーバーになるので、タワーにかけた手を攻撃して、敵の攻撃を阻止しよう。

ガグージン戦では、タワーを守りながら戦う必要がある。

攻略3 ガグージンの攻撃に対応しよう

ガグージンとの戦いで大事なのは、タワーを守りながら戦うことだ。ガグージンは何種類も攻撃方法をもっているが、拳の叩きつけや踏みつけなら、隊員や臨時隊員が50人いればユナイト・ガッツで防ぐことができる。また、手に持って何かを投げてくる攻撃、コフンを使った砲撃はユナイト・ガンで迎撃が可能だ。状況に応じてモーフを使い分けたいが、慣れないうちはユナイト・ガンでコンスタントにダメージを与えながら、ガグージンの攻撃に対処するようにしよう。

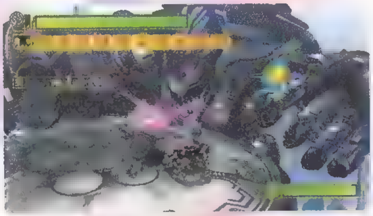
拳の叩きつけは頻度の高い攻撃なので、ぜひ防ぎたい。

ヘリで兵隊が降りてくるので、臨時隊員にしていこう。

攻略4 ユナイト・ウィップで戦う

ある程度ガグージンにダメージを与えると、頭が壊れるもののトゲ付きの装甲で覆われる。この状態になると一切の攻撃を受け付けないので、まずはユナイト・ウィップですべての装甲を剥がそう。またユナイト・ウィップを使っていると、カットインでコフンを使ったロケットパンチも防げるうえに、攻撃の間合いも広く、連打もしやすい。攻撃、防御双方の面で使いやすいので、この後の戦闘では、ユナイト・ウィップをメインにして戦っていくのがおすすめだ。

なるべく大きなモーフで、トゲの装甲に攻撃しよう。



トゲつきの弾を投げ返したり、幅広く使えるモーフだ。

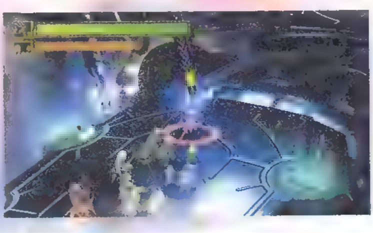
攻略5 ユナイト・ソードでワイヤーカット

ガグージンの攻撃で危険度が高いものに、ワイヤー付きのロケットパンチがある。パンチの後、ワイヤーを巻きつけて、タワーを壊そうとしてくる。放っておくとゲームオーバーになるので、ユナイト・ソードでワイヤーを切断しよう。

タワーが壊れるまでが早いので、即座に対応したい。

攻略6 内部は慎重に進む

敵のゲージを0にすると、ガグージンの頭部が破壊される。すると、今度はガグージンの体内に乗り込むことになる。中では床が動いて落ちる場所があるので、それに注意して進み、最深部のコアを破壊しよう。

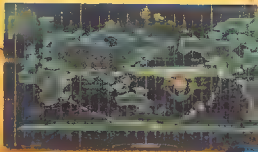


防衛装置の攻撃もあるが、よく見ればかわすのは簡単だ。

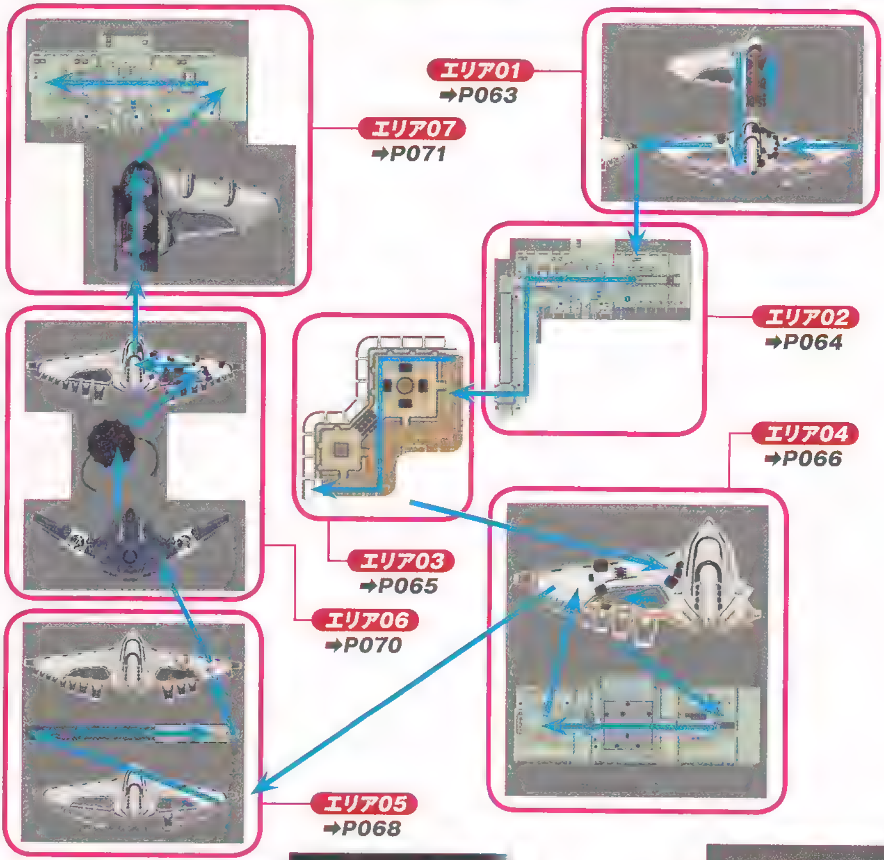
オペレーション003

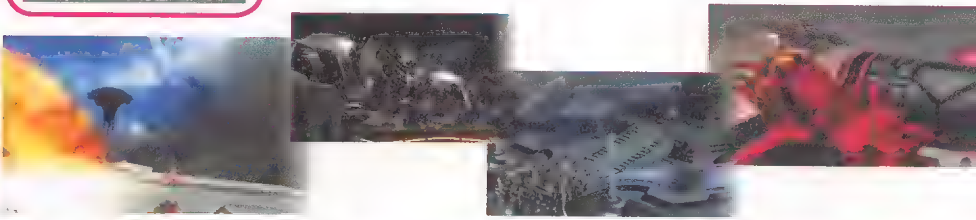
成層圏空港ストラト・ポート

ゲスジャークの大規模航空部隊が、成層圏空港を目指し行動を開始した。重要施設であるストラト・ポートの防衛に向かうバージン・ビクトリー号だったが、すでに味方のシャトルが襲撃されていたのだった。



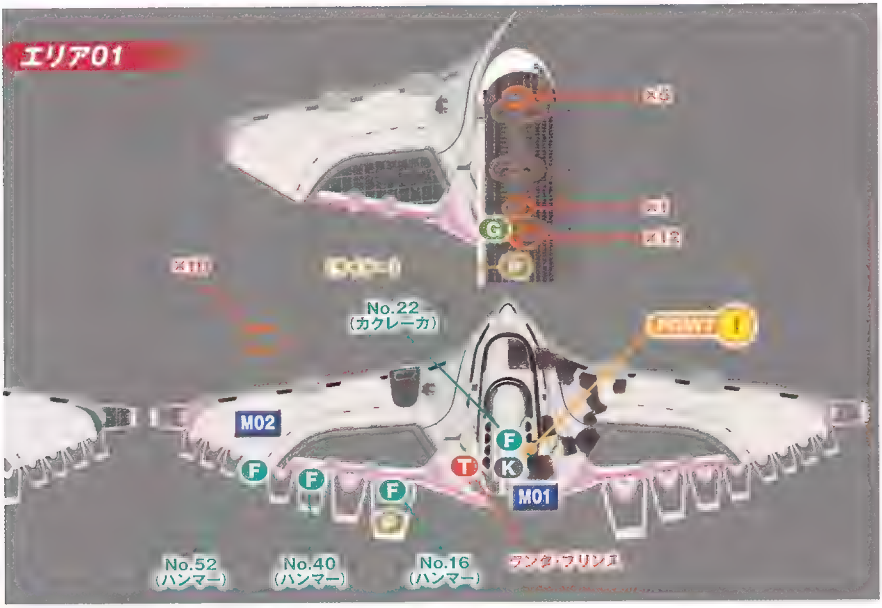
全体マップ





オペレーション003-A

このオペレーションでは大型シャトルの翼の上や、シャトルの中での戦闘が中心となる。マップ自体の広さはないが、その分、複雑な仕掛けやイベントが多いオペレーションだ。



POINT 左翼の隠し要素に注意

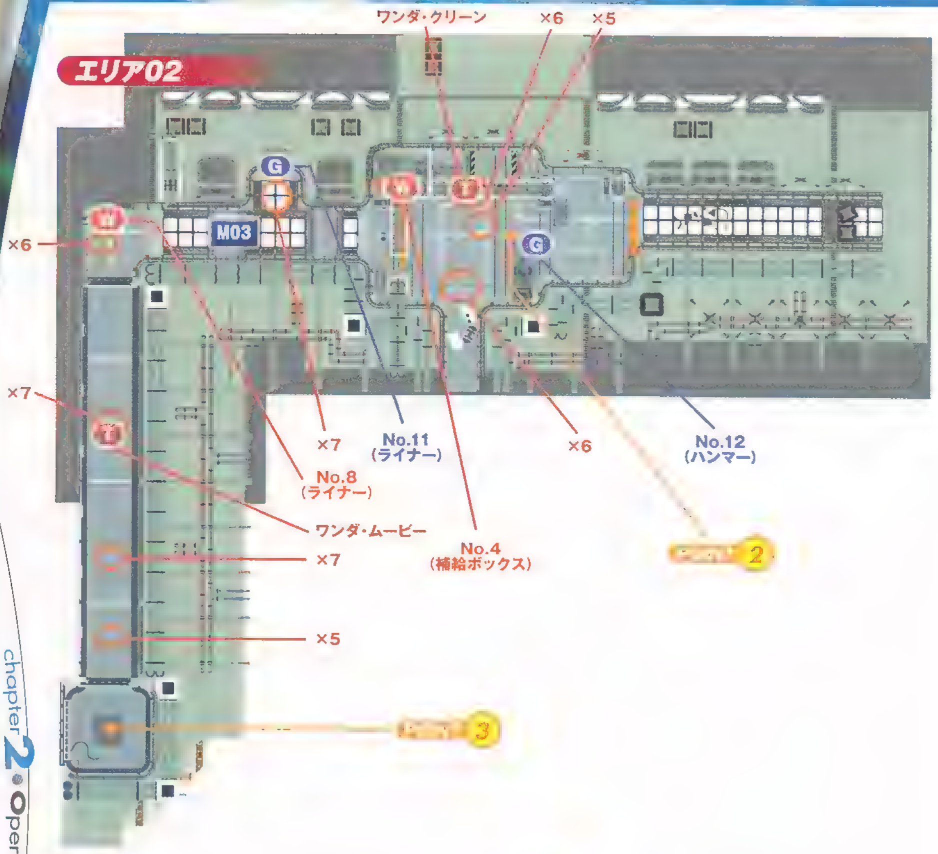
建設物が少ないため隠し要素も少ないと思いがちだが、スタート直後からカクレーガがあったり、じつは移動できる場所があったりと、隠し要素が豊富。しっかり探索しよう。

進路方向とは反対の場所に、カクレーガが出現している。忘れずにチェックしよう。

オペレーション003-AのMISSION一覧

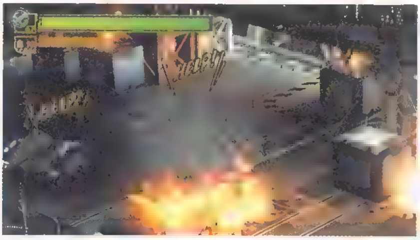
No.	内容・条件
M01	カクレーガに入る。敵＝【N】ニャーク×2／【H】デカーニ
M02	敵を倒す。敵＝【N】ドグー、チュドグー×3→ゲダイドグー／【H】シュリドーラ×2
M03	敵を倒す。敵＝【N】ドグー、チュドグー×3→ホーダン×2／【H】ダイドグー×3
M04	敵を倒す。敵＝【N】ダイドグー×2→メガン×2／【H】ゲダイドグー→メガン×2
M05	敵を倒す。敵＝ユーホ複数
M06	敵を倒す。ただし倒さず離脱可能。敵＝レーダン×2
M07	敵を倒す。敵＝ニャーク→ダカーツ
M08	ドークンをすべて倒す。敵＝ドークン×4
M09	敵を倒す。敵＝メガン×2

エリア02



POINT 2 機内の上部も調べよう

機内のやや広い場所では、瓦礫の下だけではなく、上部のキャットウォークにも民間人や正規隊員がいるほか、補給ボックスがある。完全に死角外で忘れやすいので、注意しよう。



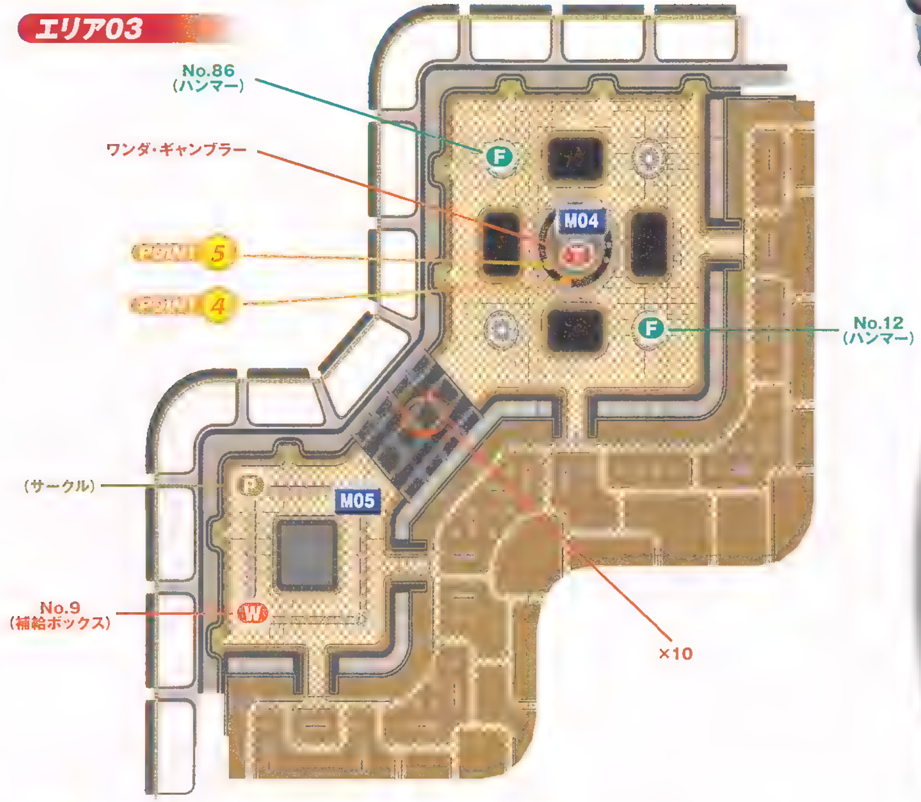
キャットウォークに登るには、少し戻ったところの画面奥側にある壁にユナイト・チェインを使う。

POINT 3 ハンマーで床をぶちぬく

ここで仲間になったワンダ・イエローのモーフは巨大なハンマー。敵を倒すだけでなく、ヒビの入った壁や床を叩いて破壊することも可能だ。これからさまざまな場面で活躍することになる。

ユナイト・ハンマーで特定の場所を叩くと、アイテムが出現することも。怪しい場所は一度は叩いておこう。

エリア03



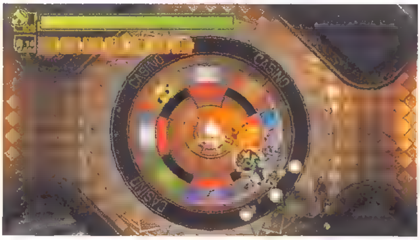
POINT 4
メガン攻略

メガンは防御の硬い強敵。甲羅は、ユナイト・ハンマーで破壊しよう。また、踏みつけ攻撃をユナイト・ガッツで弾き、片足立ち状態の敵の腹を連続攻撃すると転倒させることもできる。

通常はユナイト・ハンマー以外だと甲羅に弾かれるが、転倒時なら、どのユナイトでも攻撃し放題だ。

POINT 5
ルーレットで隊員獲得

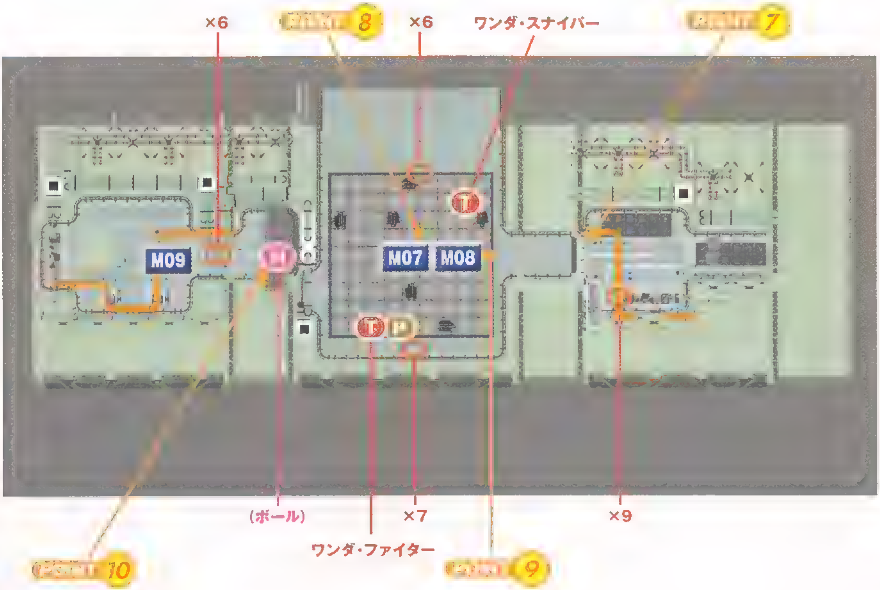
エリアの中央にはギャンブルのルーレット台が設置してあるが、ユナイト・ハンマーで叩くことで起動、停止できる。ルーレットで「P」を当てると、隊員のワンダ・ギャンブラーが仲間になるぞ。



ルーレットは３回まで挑戦可能。隊員を獲得できなかったら、クリア後に改めて003-Aに再挑戦したい。

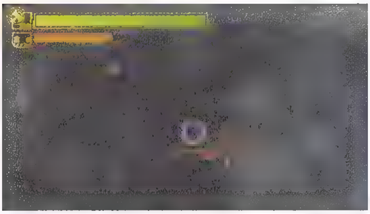
エリア04

POINT 6
M06
P
P
G
F
No.13
No.41


×6
POINT 8
×6
ワンダ・スナイパー
POINT 7
M09
M07
M08
T
T
P
(ボール)
×7
×9
ワンダ・ファイター
POINT 10
POINT 9

POINT 6 空中にプラチナコインあり

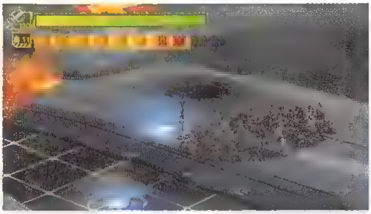
床をユナイト・ハンマーで抜いたあと、空中を落下して別のシャトルに乗るのだが、その途中にプラチナコインがある。あらかじめ準備しておかないと取り逃すので、落ちながら移動しておこう。



ユナイト・グライダーを使うと調整も簡単になる。

POINT 7 落雷を使って扉をあける

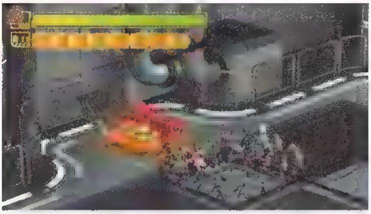
ここの仕掛けはユナイト・ソードをただ挿しただけでは開かない。まずは一度外に出て、ユナイト・ソードで落雷を受けて帯電させる。そしてその状態のまま戻り、鍵穴に挿し込もう。



雷が落ちる場所はマークが出ている。

POINT 8 ギアを奪って先に進む

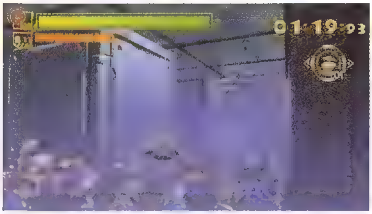
ここで戦うダカーツは背中にギアを背負っているが、倒すとギアを落とす。それをサークルで囲んで運び、奥の窪みに投げると、ギアがはまってユナイト・ハンドで回す仕掛けが完成する。



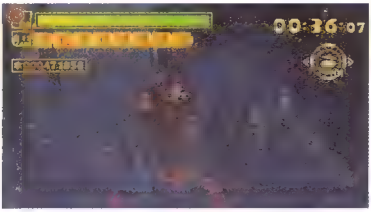
ギアを回すと部屋の地下への入り口が開かれる。

POINT 9 地下倉庫でドークンを倒す

この地下を抜ける条件はドークンをすべて倒すこと。ドークンは全部で４台だが、視界がさえぎられているので見つけるのが難しい。特に右上の隅にいるドークンは忘れやすいので注意。



地下は床が壊れ放電している場所がある。

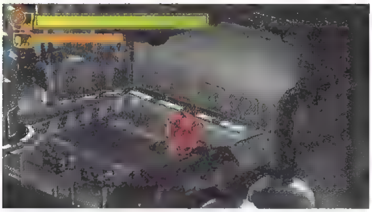


壊せる壁の中に隊員が隠れていることも。

ドークンは砲撃してくるので、距離を詰めて戦う方がよい。

POINT 10 ユナイト・ボールでアイテム獲得

ここには地下から送風口で移動してくる。その出てきた穴にユナイト・ボールで蓋をすることで、普通に風で浮くよりも高く飛べる。そうすることでヒーローハートのかけらが獲得できる。

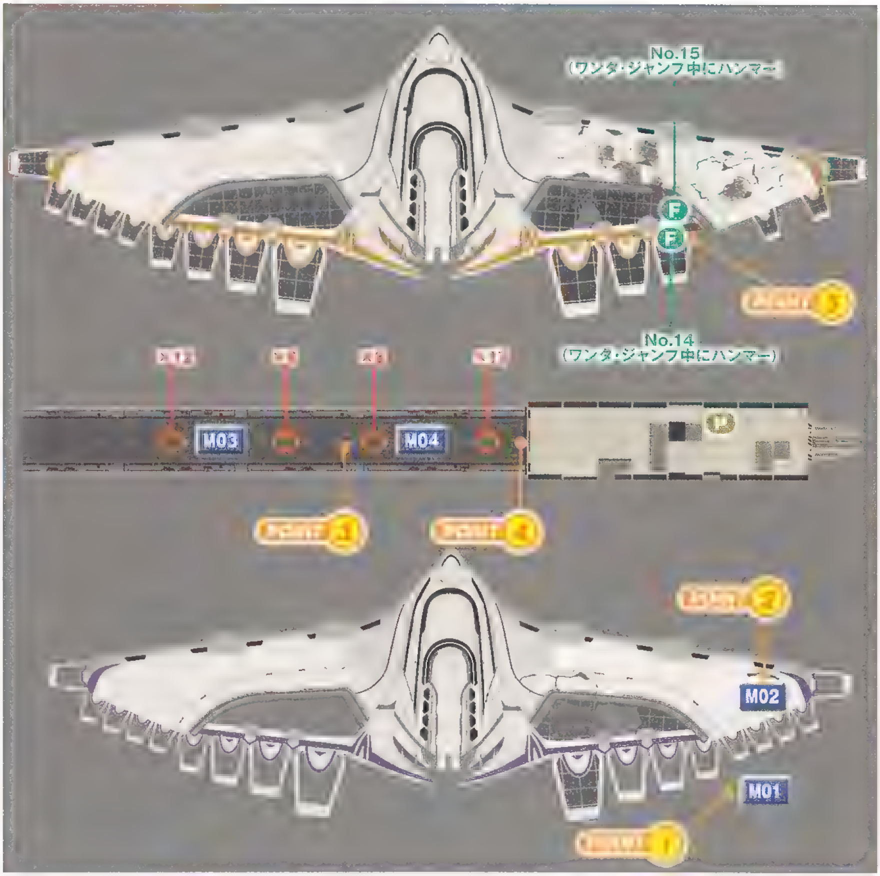


アイテムは視認できないので、忘れないようにしよう。

オペレーション003-B

シャトル上での戦いが中心となるが、今度はバージン・ビクトリー号を操ってのシューティングモードもある。特殊な戦いが多いので、コツをつかんで戦っていこう。

エリア05



オペレーション003-BのMISSION一覧

No.	内容・条件
M01	バージン・ビクトリー号でシャトルを守る
M02	敵を倒す。敵＝【N】ドグー、チュドグー×3、タイクー→ダイドグー×2／【H】ドグー、チュドグー×3、タイクー→ハガーネ
M03	敵を倒す。ユーホ複数
M04	グライダーで次のシャトルに着地するまで
M05	バージン・ビクトリー号の砲台でエンヴァンを破壊する
M06	カクレーガに入る。敵＝【N】メガン×2／【H】ハガーネ×3

POINT 1 エンヴァンからシャトルを守る

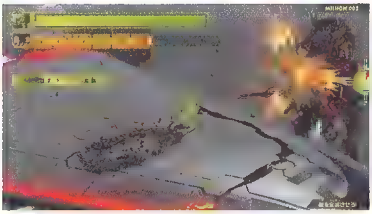
オペレーションの後半が始まると、最初にバージン・ビクトリー号でのシューティングになる。シャトルを狙う飛行兵器・エンヴァンの撃退を目指すのだ。エンヴァンはこちらではなく、先行するシャトルを優先して攻撃。シャトルを守れないとゲームオーバーになるので、攻撃して阻止しよう。特にミサイル攻撃を威力が高いので、シャトルへの誤爆の危険があっても迎撃しておくこと。

エンヴァンに攻撃すると、敵の攻撃を中断できる。

ミサイルはこちらに撃ってくることも。迎撃しよう。

POINT 2 タイクーにはユナイト・ガンで

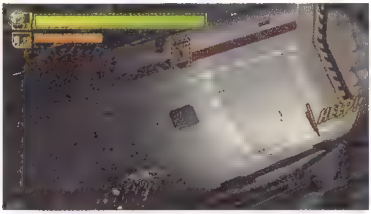
ここでの戦いで厄介なのは、空を飛びながら砲撃してくるタイクーだ。空を飛んでいるので間合いが遠いため、近距離専用のモーフでは届かない。ユナイト・ガンで対応していこう。



敵の砲撃モーションは大きいので、比較的かわしやすい。

POINT 3 タンクを撃って消火

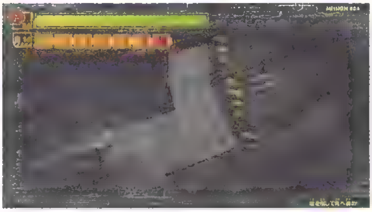
回るシリンダを抜けていくエリア。途中で炎に行く手を阻まれるが、ユナイト・ガンで炎の中にあるタンクを破壊することで、消火できる。炎が邪魔で破壊できないときは、ジャンプ後に撃とう。



消火した後にも民間人がいるので、臨時隊員にしよう。

POINT 4 焦らず螺旋を描くように移動

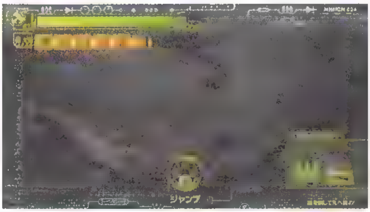
ここは床が次々と崩落していくほか、シリンダが常に反時計回りで回転している。落ちないためには、回転に逆らうように上方向に移動しつつ、シリンダの先へと進んでいこう。



アイテムはライナーやモーフを使って回収しよう。

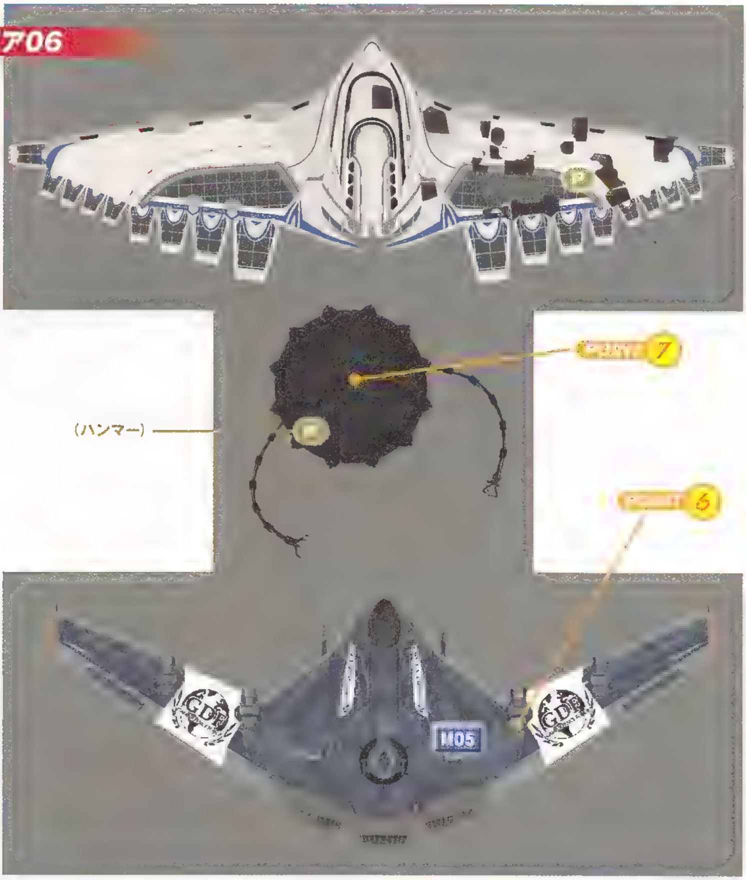
POINT 5 ジャンプ中にアイテム回収

ワンダ・ジャンプでいくつかの破片を中継して、次の飛行機へと移動する。２つ目、４つ目の破片では、ユナイト･ハンマーで破片を叩くと、ゲスジャークファイルが入手できるので忘れないように。



２つのアイテムを回収しながらなので制限時間ギリギリだ。

エリア06



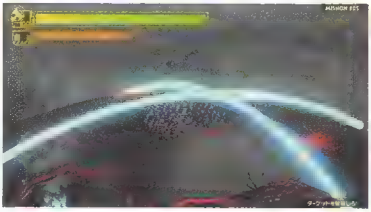
6 POINT 砲台を直してシューティング

2回目のシューティングモード。ここでは壊れた砲台をユナイト・ビルドで修復して戦う。直せる砲台は2種類あるが、主砲は溜め撃ちができ、副砲は連射ができるという特徴がある。

弱点の赤い目玉を撃てば、大ダメージを与えられる。

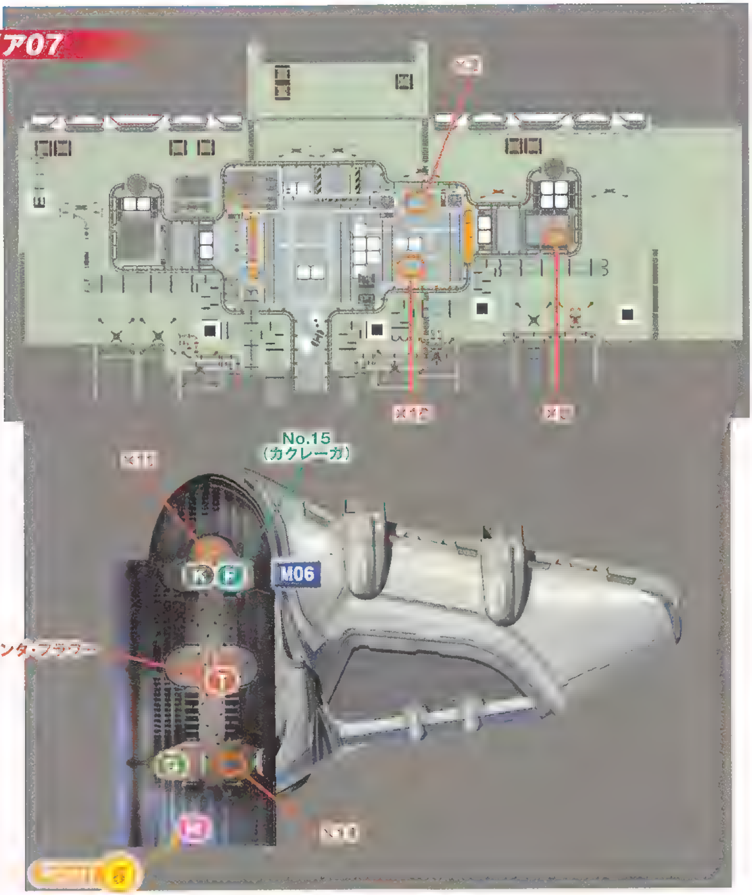
7 POINT 亀裂を叩いてエンヴァンを破壊

エンヴァンの上には、ユナイト・ハンマーで叩ける亀裂が6箇所ある。すべて叩くとエンヴァンが半壊し、メガンとの戦闘へ。戦闘終了後、今度は中央の亀裂を叩くと、エンヴァンを破壊できる。



青い光線による攻撃もある。ジャンプでかわそう。

エリア07



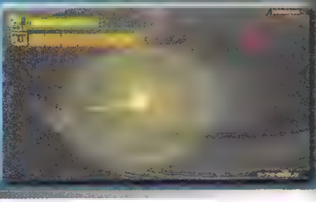
POINT 8
アイテム回収はしっかりと

機内に入ったら、ワンダ・ライナーを伸ばしてヒーローハートのかけらを獲得しよう。また、ガッチャがあり、民間人も多数いるので、リザルトボーナスのためにすべて確保しておこう。

怪しそうなところは叩いたり、ライナーを伸ばしておこう。

秘ファイル
ユナイト・ハンマーで王冠獲得

ユナイト・ハンマーで地中のアイテムを獲得していくと、「スタンプ○○」という王冠を獲得できる。出っ張りや円など、怪しいと思ったところはガンガン叩いていこう。



まさかという場所にもアイテムは埋まっている。

オペレーション003-C

このオペレーションのボスは、蛇のような飛行兵器のダイジャと、それを操る幹部のワーナだ。ワーナ自体は戦闘力がないのだが、ダイジャの戦闘能力は驚異的だ。

vsワーナ&ダイジャ

オペレーション003-CのMISSION一覧

No.	内容・条件
M01	ダイジャとワーナを倒す

ゲスジャークの五等幹部であるワーナは邪悪なマッド・サイエンティスト。ダイジャをサイボーク手術で攻撃空母に改造した。

攻略1 シューティングで突入

まずはダッカー号から発射されたミサイルに乗り、ダイジャに突撃する。ミサイルは操作できるが攻撃はできないので、先行するバージン・ビクトリー号を盾にしながら進んでいこう。

敵を正面に置かないよう、常に動き回っていよう。

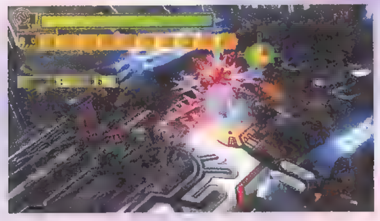
攻略2 ミサイルを打ち込む

ダイジャの表面に到着した後は、ユナイト・ハンマーでミサイルを叩き、ダイジャに打ち込もう。ロケットの噴射が行動の障害になるので、噴射の前兆を見逃さないように行動すること。

敵は出てこないので、落ち着いて操作しよう。

攻略3 オーゴンを倒しつつ先に進む

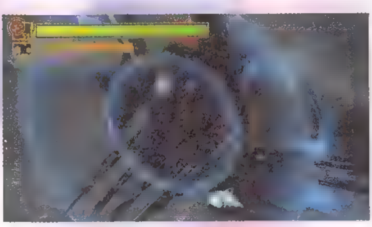
ダイジャの上で、オーゴンを倒しながらワーナを追いかける。オーゴンは地面に潜り込む能力を持っていて、潜っているあいだはこちらの攻撃を当てにくい。手間はかかるがクライム攻撃でひるませてから、攻撃をすると倒しやすい。



次に進むまで、オーゴンとは何度も戦うことになる。

攻略4 グライダーで逃げる

ユナイト・グライダーを使用してダイジャから逃げるフェイズでは、敵がオーゴンをミサイルのように放ってくるほか、ダイジャが顎で噛み付いてくる。こちらから攻撃はできないので、左右を広く使い、なるべく距離をとってかわしていこう。



吸い込みから2秒以上経ってから噛み付いてくる。

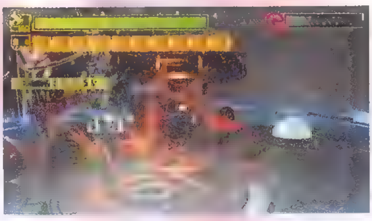
攻略5 ユナイト・ガンで削る

最後はエンヴァンの上でダイジャと対決。ダイジャとは間合いが離れているので、近距離攻撃用のモーフだと攻撃が当てにくい。まずはユナイト・ガンで攻撃をしてゲージを削っていき、別の攻撃チャンスを待つのがセオリーだ。

大きなユナイト・ガンで誘導弾を撃つと効果的だ。

攻略6 ハンマーで手を壊す

ダイジャが手で攻撃したときに、ジャンプで手の上に乗ることができる。このとき手の上のコアを３つ破壊すると、ダイジャの頭部に飛ばされる。頭部の装甲をユナイト・ハンマーで叩くと、ワーナが露出し、大ダメージを与えるチャンスとなる。



ユナイト・ハンマーの使いどころが多いのが特徴だ。

攻略7 ヒゲを登ってワーナを叩きに行く

大ダメージを与える一番のチャンスが、ヒゲの突き刺し攻撃が来たときだ。最後のヒゲの攻撃だけ、ヒゲが地面に刺さったままになる。そこをユナイト・ハンマーで叩くと、ヒゲが抜けなくなり、頭部へと登れるようになる。ヒゲを登ったあとは手を破壊したときと同様に、ユナイト・ハンマーで叩いてワーナを露出させて攻撃を加えていく。バッテリーに余裕があるなら、ユナイト・トゥームストーンを連打。余裕がなければユナイト・ハンドの連続攻撃を食らわせよう。

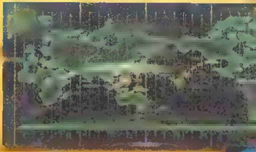
最後のヒゲの攻撃前に、ユナイト・ハンマーを用意。

攻撃できる時間はわずか。威力の高い攻撃をしよう。

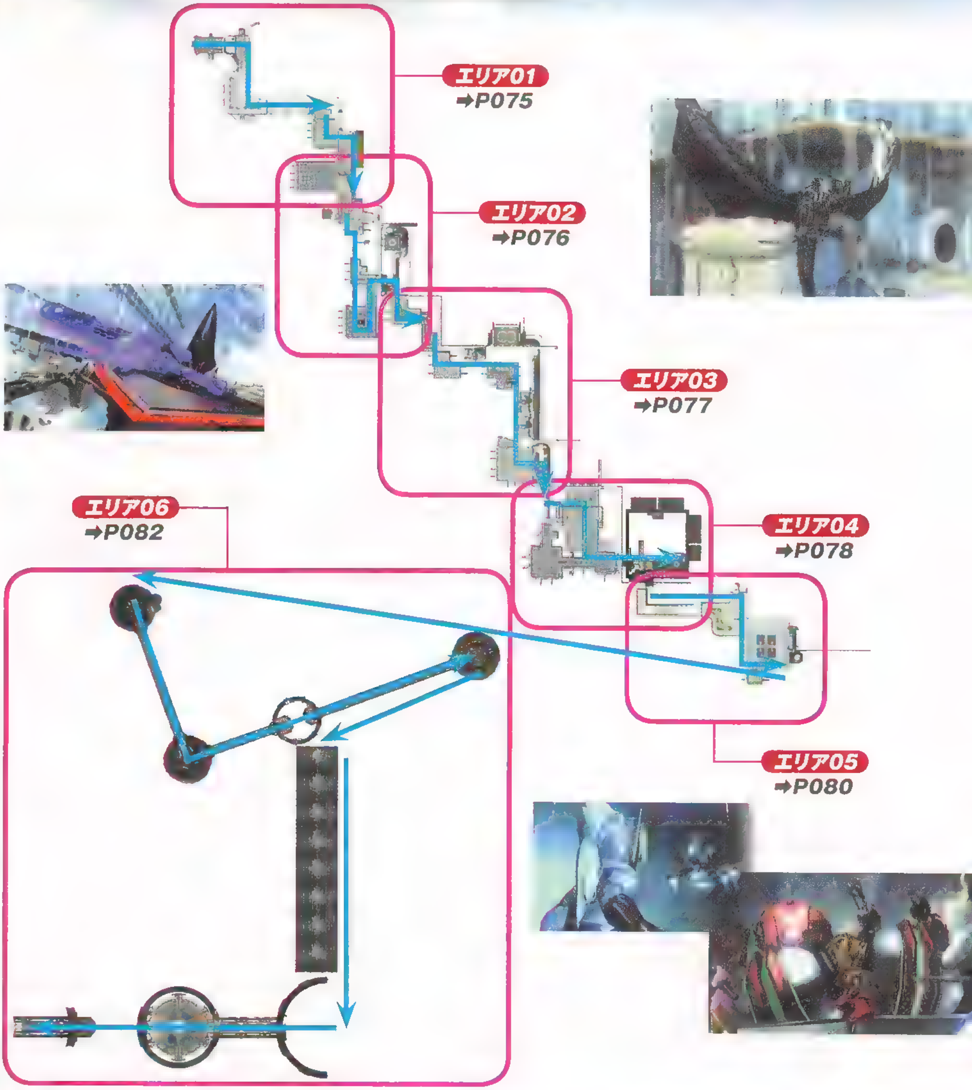
オペレーション004

海洋都市ネオ・ムー

地球防衛に重要な設備が隠されている海洋都市ネオ・ムー。ゲスジャークはその存在を嗅ぎつけ、大規模な襲撃を仕掛けていた。センチネルズ施設防衛のため、ネオ・ムーに急行するのだった。

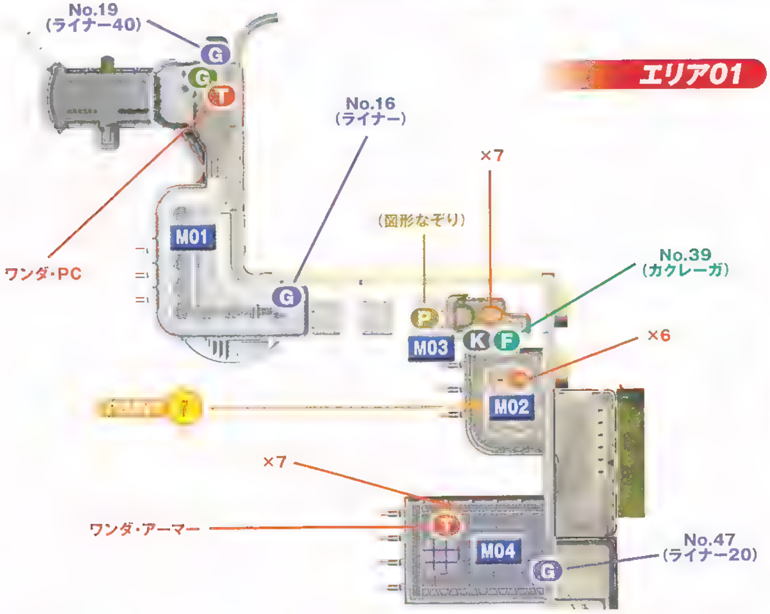


全体マップ



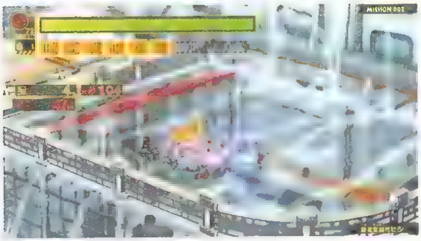
オペレーション004-A

海洋都市はその名に相応しく水に満ち溢れている。場所によっては水上、水中での戦闘も。新たな仲間の加入により壁面移動も可能になり、三次元的な移動が多くなるマップだ。



POINT 水に潜らずカクレーガへ

ここで発生するミッションを、水中に潜らずにクリアすると、カクレーガへの入り口が出現する。ユナイト・ハンマーとトゥームストーンを使わなければ、水中に潜らずにクリアできる。

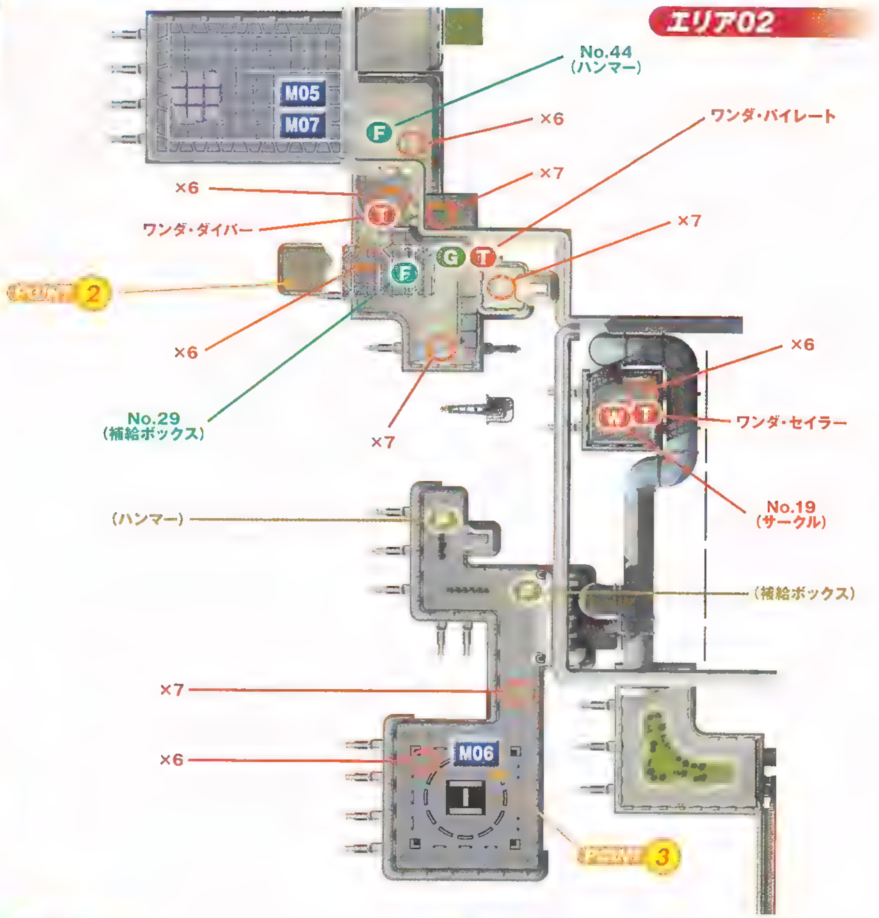


敵はドグー、チュドグーなので、ユナイト・ハンマー、トゥームストーンを使わなくても問題なく倒せるだろう。

オペレーション004-AのMISSION一覧

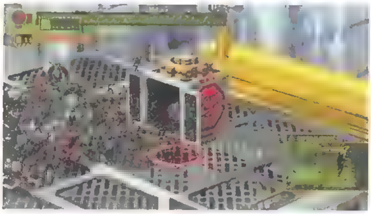
No.	内容・条件
M01	敵を倒す。敵＝【N】オーゴン／【H】コツミーキ×2
M02	敵を倒す。敵＝ドグー、チュドグー×2
M03	カクレーガに入る。敵＝【N】オーゴン×2／【H】ユーホ×6、ドーラ×2→ドーラ×2
M04	敵を倒す。敵＝【N】ホーダン×2／【H】アンコー
M05	敵を倒す。敵＝ダカーツ
M06	敵を倒す。敵＝ハガーネ
M07	ミッション06後、扉をこじ開けてから戻ると発生。敵＝ニャーク
M08	敵を倒す。敵＝ユーホ複数
M09	敵を倒す。敵＝【N】ゲダイドグー／【H】グリドーラ
M10	ワンダ・ブルーVSビジョーヌ。敵＝ビジョーヌ
M11	ユナイト・クローで壁を進みながら戦闘。無視可能。敵＝ミニダカーツ、ドグー、ダイドグー
M12	敵を倒す。敵＝【N】ドグー、チュドグー×3→ハガーネ／【H】デカーニ
M13	建物を抜ける（ユナイト・ソードを鍵に差し込んで出口を開く）

エリア02



POINT 2 100人いれば秘密の場所へ

画面端にある何もない浮島だが、隊員が 100 人以上いるときに、ユナイト・ハンマーを持つと、島が一旦沈んでから、水流の反発で高く上昇。普通には行けない場所へ行けるようになる。



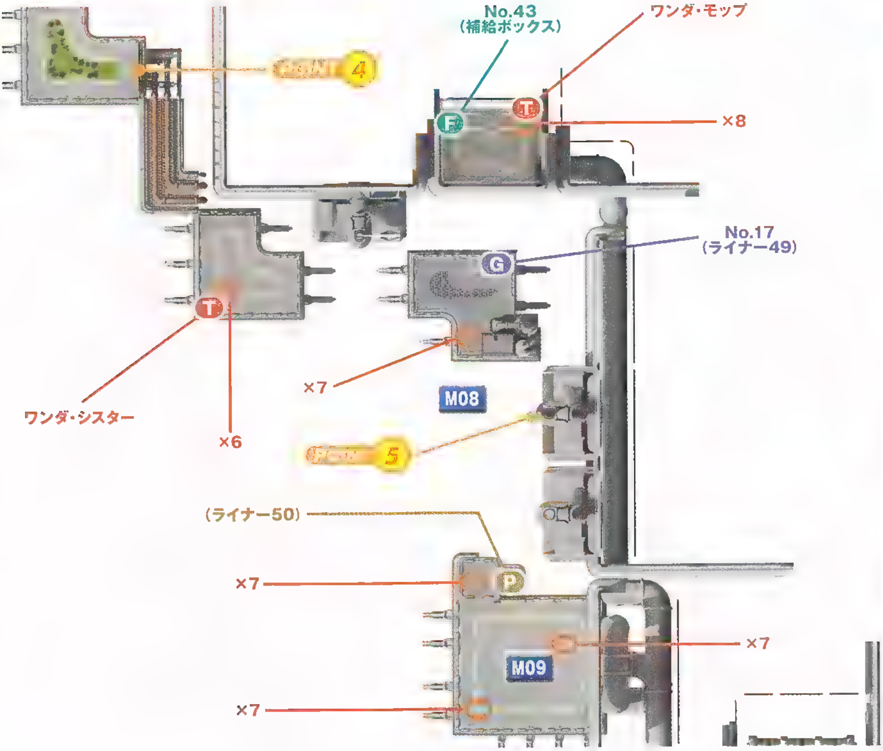
浮島から渡った先で、レアアイテムや正規隊員を獲得。

POINT 3 ハガーネ攻略

ハガーネとの戦闘では、新たに仲間となったワンダ・ホワイトのユナイト・クローが鍵となる。ハガーネは翼を盾のようにして身を守るが、ユナイト・クローなら、その盾をこじ開けられるのだ。

盾をこじ開けると、その後数秒間は無防備になる。

エリア03



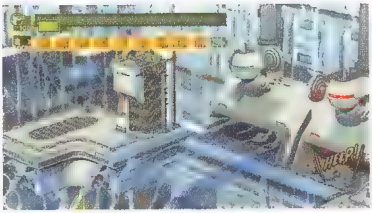
POINT 4 ユナイト・クローで壁を移動する

ユナイト・クローにはものをこじ開ける機能のほかに、壁や崖に張り付いて移動する能力がある。このエリアでは途中から道がなくなるが、ユナイト・クローなら壁、天井を使って先に進めるのだ。

壁にぶら下がりながら、爪で攻撃することも可能だ。

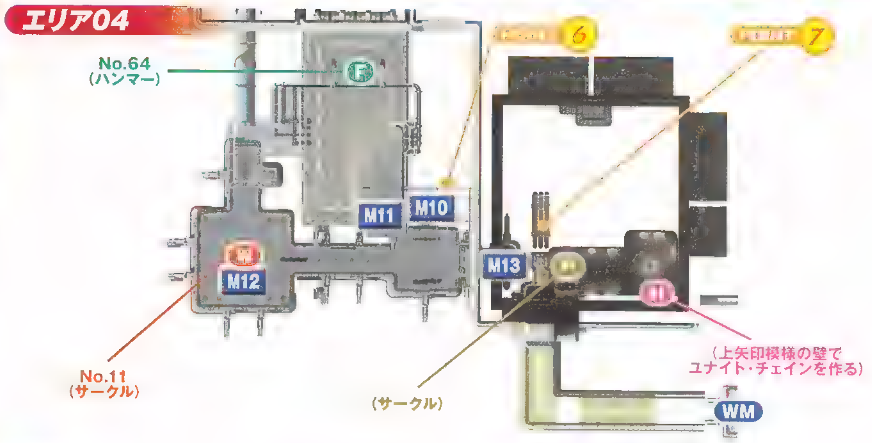
POINT 5 ユナイト・ガンで的当て

先に進むには、まずユナイト・クローで水流の前にある建物に登る。そこから今度はユナイト・ガンでふたつ並んでいる的を撃とう。命中すれば新たに水が放出され、その上を移動できる。



ふたつ目の的が狙いにくい。立ち位置を変えて撃とう。

エリア04

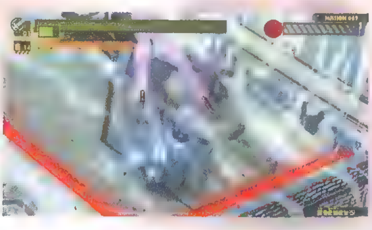


6 POINT vsビジョーヌ

ゲスジャーク唯一の女性の幹部。水棲種族なので水中での作戦遂行能力が高い。かつては人に変装して諜報活動を行っていた。

攻略 1 円盤に乗って攻撃しよう

ビジョーヌとの戦闘を行うのはワンダ・ブルーのみ。当然ユナイト・モーフは使えないので、攻撃力が低くなってしまう。また、攻撃の間合いが狭くなるという問題点が出てくる。攻撃を当てるには、ビジョーヌに密着するくらいに近付かなければならないのだ。そこで、ビジョーヌが乗っている星形の機械に、ブルーを乗せてしまおう。こうすることでビジョーヌが移動しても攻撃を当てやすくなる。もちろんダメージを受けるリスクはあるが、試してみる価値はある。



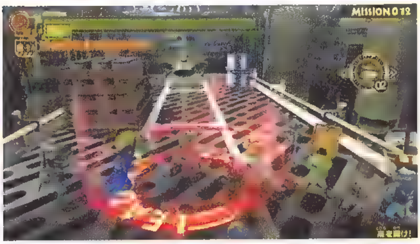
ビジョーヌはミサイル攻撃してくる。距離を置くのは危険。

高速回転し始めたら近接攻撃だ。ジャンプで離れよう。

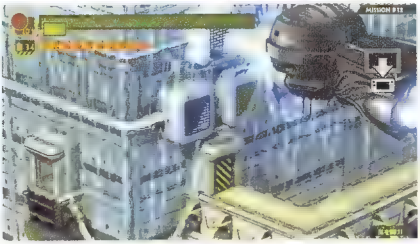
POINT 7

外からの攻撃に気を付けて建物内を移動

この建物の中では、赤、青、緑の３色に分けられた金網を、ユナイト・クローで張り付きながら移動する。注意が必要なのは外からの砲撃だ。コフンは３つある穴のいずれかに砲撃を撃ちこむが、その入口には赤、青、緑の金網が張ってある。金網に着弾すると、建物内の同色の金網にも電気が伝わり、触っているとダメージを受けてしまう。コフンがどの入口を撃つか注意しておこう。

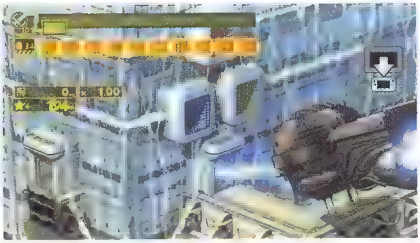


ここではメイン画面がコントローラーと入れ替わる。あせらず操作しよう。



モニター（TV）画面には、外から砲撃してくるコフンの姿が映っている。

外からの砲撃の影響で、張り付いてる壁に電気が流れる。触れないように注意。



最後はユナイト・ソードで砲撃を反射して外に出る。モーフを自在に使いこなそう。

Secret File　㊙ファイル

早めに手に入れたいユナイト・モーフ

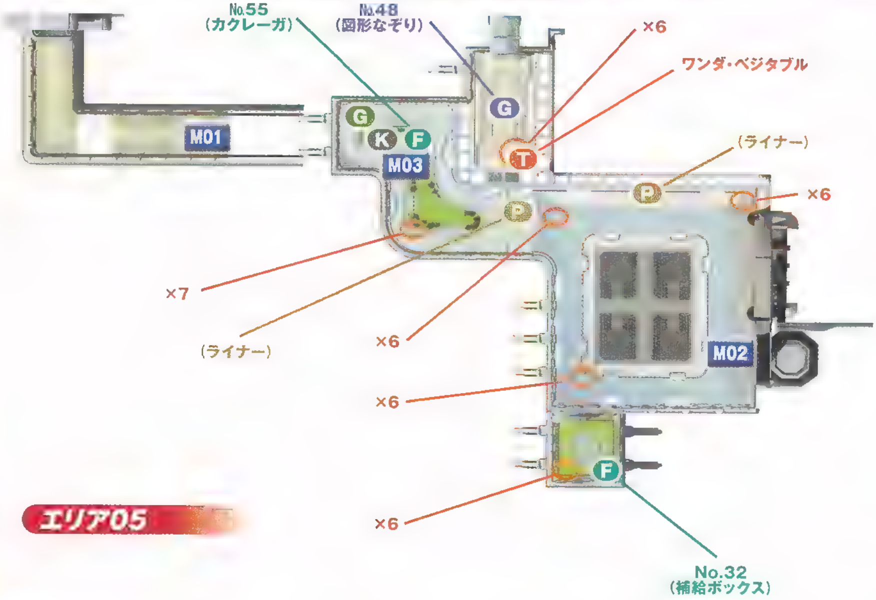
ワンダフルマートで購入できるユナイト・モーフは多いが、有用なものを効率よく買っていきたい。まずユナイト・モーフで必須なのは、ユナイト・スプリング、トゥームストーンだ。スプリングは回避に必ず必要になる。トゥームストーンは威力があるうえに、範囲攻撃になるので、使いどころが多い。さらに攻撃、防御双方の役に立つユナイト・ガッツ、スパイクもあるとよい。またユナイト・ボールもレアアイテム回収に必要なので、早めに購入しておこう。

最初はやはりユナイト・ス[illegible]

効果の重なるものは後回しにしよう。

オペレーション004-B

オペレーションの後半では前半と同じような都市のエリアになっているが、途中からは地下での戦いに。ブルーの因縁が明らかになるなど、ドラマチックな展開が待っている。



POINT 1

vsヴォークン戦2戦目

ヴォークンとの再戦。前回より積極的にユニファイ・モーフで攻撃してくる。敵のハンマー攻撃や、パンチ攻撃をユナイト・ガッツではじき返せば、モーフが崩れて攻撃チャンスが生まれる。

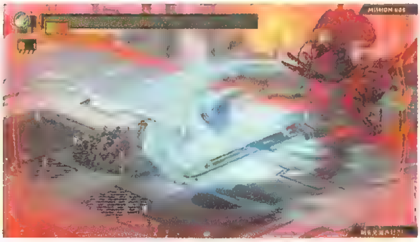
やはり仲間が100人揃っているため、ユニファイ・モーフの威力は高い。防御せずにすべてかわすことを目標にしよう。

オペレーション004-BのMISSION一覧

No.	内容・条件
M01	敵を倒す。敵＝ヴォークン
M02	敵を倒す。敵＝アンコー
M03	カクレーガに入ると発生。敵＝【N】カズラー／【H】カズラー、ホーダン×2
M04	敵を倒す。敵＝【N】レーダン×2→メガン×2／【H】ドーラ×2→メガン×2
M05	ブルーとふたりで敵を倒す。敵＝ドグー複数
M06	ブルーとふたりで敵を倒す。敵＝ドグー複数
M07	ワンダ・ブルーと戦う。敵＝ワンダ・ブルー
M08	ワンダ・ブルーの話を聞きながら敵を倒す。敵＝【N】ドグー／【H】ダイドグー
M09	回路を完成させる。敵＝【N】ダイドグー／ダイドグー×2
M10	敵を倒す。敵＝ダイリクセン

POINT 2
アンコー攻略

巨大な剣を扱うアンコーは、剣での突きや振り回しなど、オペレーション001のボス・ランボーと攻撃方法が似ている。そこで、ランボーと同じように背後に回りこみ、ユナイト・ハンド、ハンマーといった高い威力のユナイト・モーフでダメージを与えていこう。ユナイト･ソード、クローでのカットインもあるが、無理に狙う必要はない。それよりは連打を続けて武器破壊を狙おう。

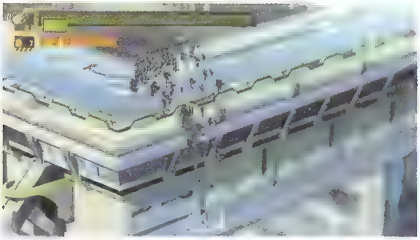


強力な攻撃と広い攻撃範囲を持つアンコー。振り回し攻撃は特に注意が必要だ。

武器破壊直後はひるんでいるのでユナイト・ハンドかユナイト・ハンマーでどんどん攻撃しよう。

POINT 3
水道管を使ってカクレーガへ

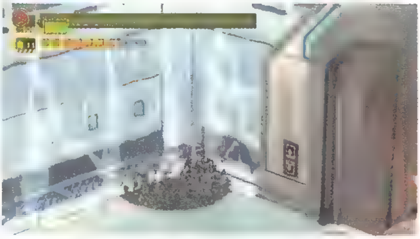
カクレーガへ行くためには、まずこの位置から飛び降りて小さな島に行き、水道管の中に入ろう。すると、これまで入れなかった水壁の向こう側へ行ける。そこでは隊員やゲスジャークファイル、プラチナコインなど貴重なものが獲得できる。そして壁に沿って進み、エレベータの脇まで行ってから、水壁を出てきた道を戻ると、カクレーガが出現しているのだ。



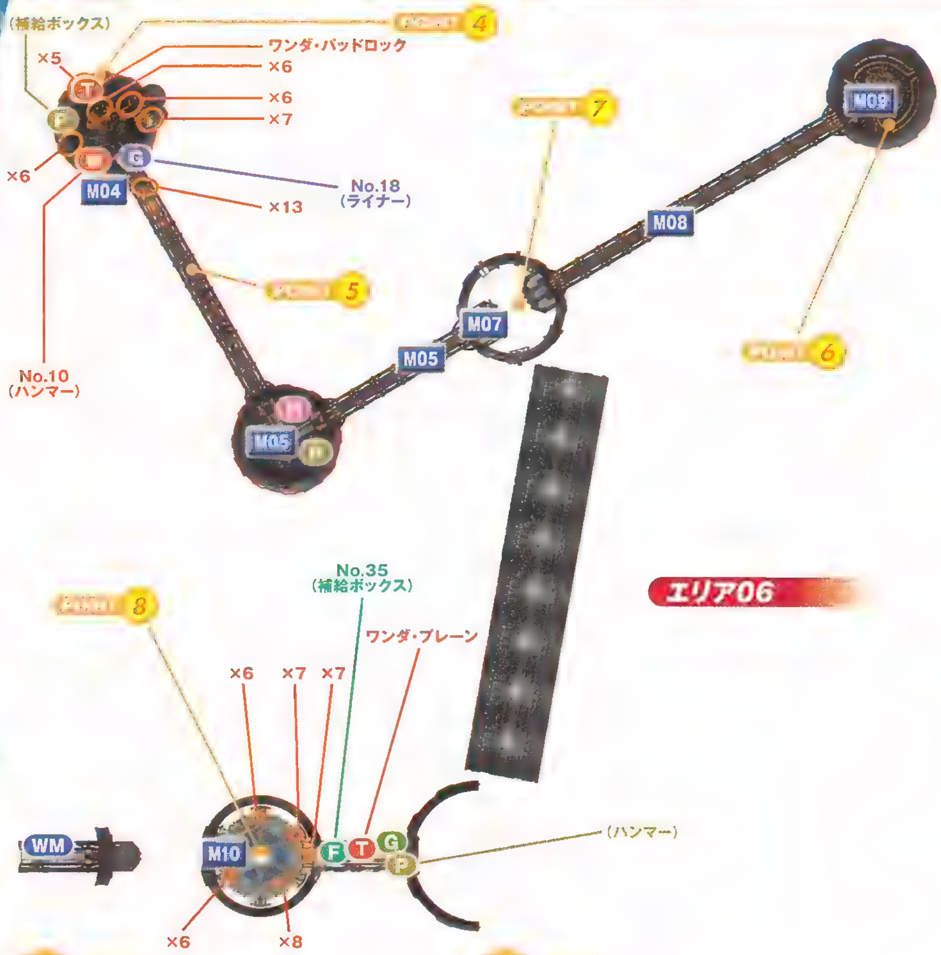
飛び降りるのはアンコウと戦った場所の右下だ。普通にプレイしていると絶対に見えない場所に飛び降りる。

水壁は外から入れないが、中からは出られる。中が見えるだけに、どうやって行くのかが気になる場所だ。

図形なぞりはこのジグザグの形だ。インプットパネルを使うと形を合わせやすい。

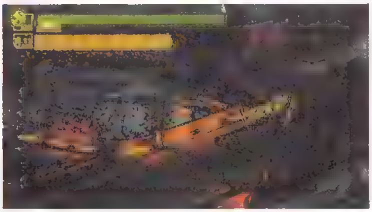


カクレーガを出現させるためには、水壁を出ずにここまで来る必要がある。



POINT
水中の民間人も忘れずに

地下では通路を外れた場所に降りることができる。そこでユナイト・ハンマーを使用し、水中に沈んでみよう。見えない位置にいる民間人が発見でき、臨時隊員にすることが可能だ。



まったく見ることができない橋の下にも民間人がいる。

POINT
単独行動時の注意点

単独行動時は極端に間合いが狭くなるので、攻撃を当てるのが難しくなる。またユナイト・スプリングでの回避ができないので、足を止めて攻撃するのではなく、動きまわって戦うようにしよう。

単独時の敵はドグー、チュドグーが中心となる。

POINT 6 コンビで回路を作る

柱が次々に赤と青に光るので、赤く光ったときはワンダ・レッドで、青く光ったときはワンダ・ブルーで触り、回路を作ろう。両者の同時操作も可能だが、難度が高いので交互に動かそう。

制限時間があるが、交互の操作で十分間に合う。

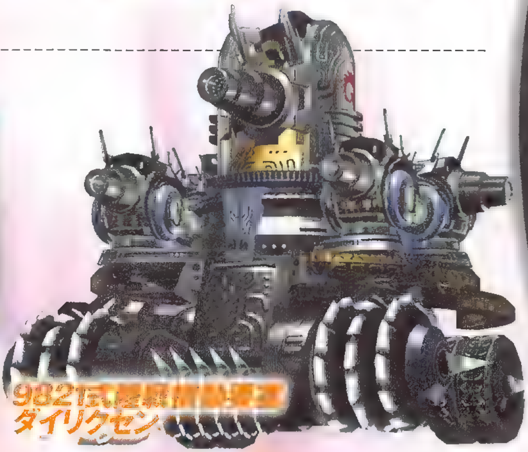
POINT 7 落下中はレッドを斬る

ワンダ・レッドとブルーが落下するイベントが発生。落下中のブルーを操作し、捕縛されたレッドを救出しよう。何度かレッドを斬りつけることで、拘束が解けて先に進めるようになる。

攻撃の衝撃で吹っ飛ぶことも。見失わないようにしよう。

POINT 8 vsダイリクセン

98式対艦機動攻撃要塞を、地上走行専用に改造した大型装輪戦車。強力な火力と機動力を両立させたゲスジャーク軍の主力兵器だ。



攻略1 ガンとウィップで削る

ダイリクセンは防御力が高く、通常の攻撃ではほとんどダメージが与えられない。しかし、敵の放ったトゲ付きの弾を撃ち返すと、ダメージが与えられるので、弾を吸着して撃ち返せるユナイト・ガンかウィップで攻撃していこう。

敵の砲撃が来る場所は、事前に赤い線が表示される。

攻略2 背中を登って弱点を攻撃

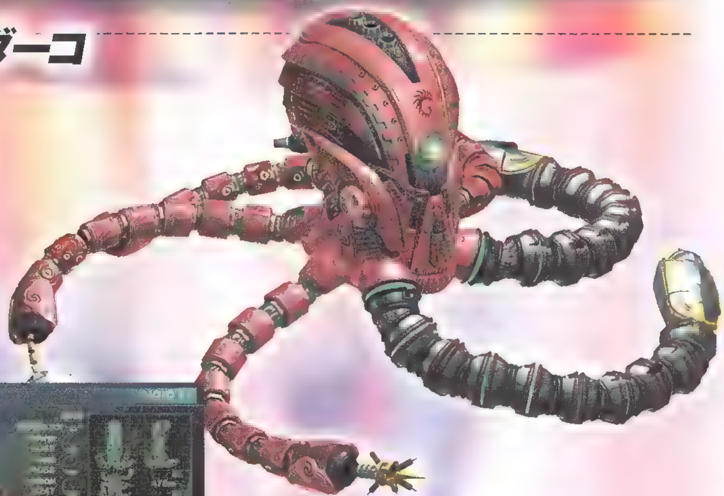
ある程度ダメージを与えるとダイリクセンの動きが止まる。その際、ユナイト・クローで敵の背中を登ることが可能だ。そこで装甲をこじ開けて弱点を露出させ、大ダメージを与えていこう。素早いユナイト・モーフの交換を意識するといい。

弱点が露出したら、威力の高いユナイト・モーフで攻撃。

オペレーション004-C

オペレーション004のボス戦は巨大なタコ型の生物との戦闘。足ごとに複数の攻撃手段を駆使する強敵だ。その強敵からバージン・ビクトリー号を守りながら戦うことになる。

9 vsオダーコ



テンタウルス級 ビジョーヌ専用機動潜水艦 オダーコ

高い耐圧構造と近接用の武装を持った水中戦用機動戦艦。合計6本の多関節重マニュピレータを装備し、それぞれ先端に武装している。

オペレーション004-CのMISSION一覧

No.	内容・条件
M01	オダーコを倒す

攻略1 ガンで削り、足が近付いたらソードで刻む

最初のフェイズは2本の足との戦闘だ。この足は、レーザー、電撃、トゲボム、火炎放射と多彩な攻撃方法を持っている。レーザーと電撃は、ユナイト・ソードで対処していく。トゲボムはユナイト・ハンマーで受けたあと、ユナイト・ガンで吸着して撃ち返すといい。火炎放射は火ダメージを無効化できるユナイト・ハンドで受けよう。敵が遠くにいて攻撃してこないときは、ユナイト・ガンで戦う。足が近づいて攻撃してきたら、ユナイト・ソードで攻撃だ。

ダメージは低いがユナイト・ガンなら確実に攻撃ができる。

敵の攻撃を回避してから、モーフを大きくして攻撃する。

攻略2 ユナイト・ソードで防御しつつ戦う

地上に出た後は、オダーコ本体との戦闘。4本の足を使い、多彩な攻撃を仕掛けてくるので、それを防御しつつ、各足を倒そう。防御をおろそかにすると、バージン・ビクトリー号も撃破されてしまう。防御面を重視した場合、一番効果的なのがユナイト・ソードだ。敵の攻撃のうち、電撃、頭からのレーザー、黒いゼリー攻撃に関しては反射したり、防ぐことができる。状況に応じて変える必要はあるが、基本はユナイト・ソードで敵の攻撃に備えよう。

頭部のレーザーは反射させれば攻撃手段になる。

電撃は吸収して、放ってきた足を斬りつけよう。

攻略3 トゲ付き鉄球はウィップで対処

ユナイト・ソードで対応できないのが、トゲ付きの鉄球を振り回す攻撃だ。このトゲをユナイト・ウィップで剥がさない限りダメージを与えられないのだ。鉄球が甲板に叩きつけられたら、すぐにトゲを剥がしにいこう。

トゲは全部で5つ。一度の攻撃で2、3個は剥がしたい。

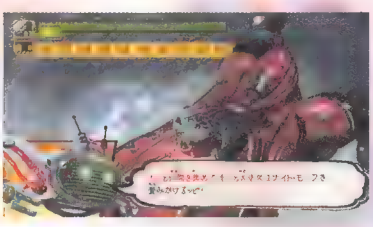
攻略4 岩を投げて大ダメージ

しばらく戦闘を続けていると、バージン・ビクトリー号が障害となる岩山を粉砕する。このとき甲板にいくつかの岩が落ちるが、この岩をサークルで囲うと、敵に向かって投げつけることが可能だ。威力が高いので、ぜひ利用しよう。

岩は4つほど落ちる。全部当てれば、かなりのダメージだ。

攻略5 本体は巨大のクローを使って攻撃する

すべての足を撃破すると、ルカを救出するデモシーンを経て、オダーコの頭部での戦闘になる。ここでは敵の攻撃をかわしつつ、コアを破壊するのが目的。コアは装甲に守られているので、ユナイト・クローでこじ開けよう。しかし、こじ開けるためには隊員・臨時隊員が100人以上必要なため、足りない場合は敵の攻撃を避けながら待機し、ヘリコプターから降下してきたGDA兵を臨時隊員にしよう。こじ開けに成功したら、威力の高いユナイト・ハンドやハンマーで攻撃していく。

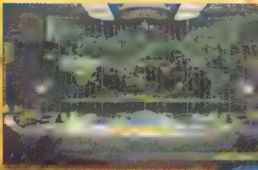


隊員数が足りてないと、ピースターが警告をしてくれる。

敵はドリルでの攻撃を多用してくるが、攻撃はよけやすい。

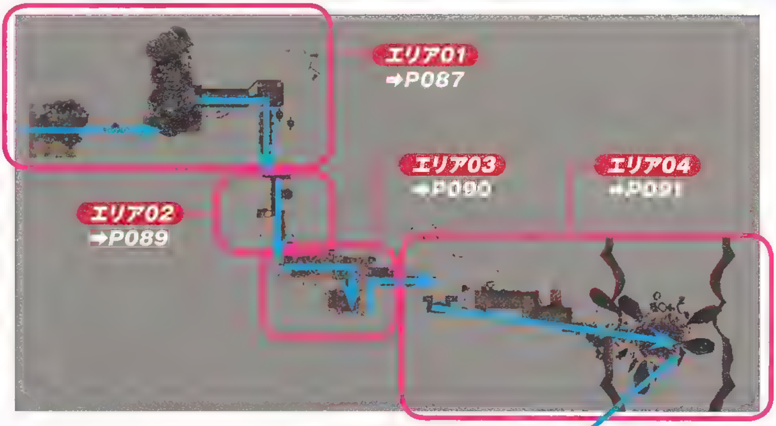
オペレーション005

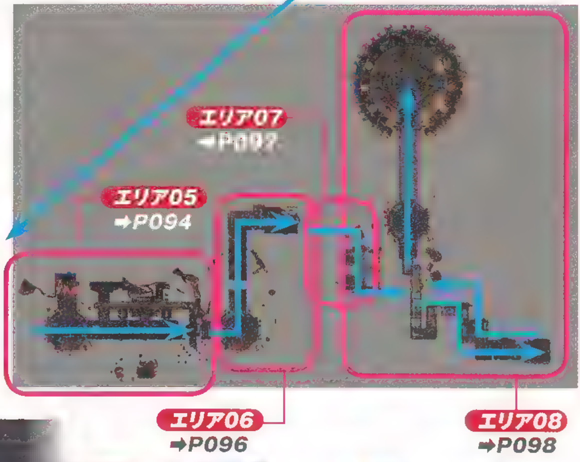
活火山オウガトー

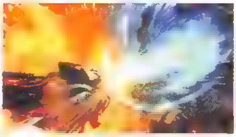


３つのスーパー・リアクターを確保したセンチネルズだが、残りのふたつには、ゲスジャーク軍の魔の手が伸びていた。彼らより先にスーパー・リアクターを確保するためオウガトーへ出撃するのだった。

全体マップ



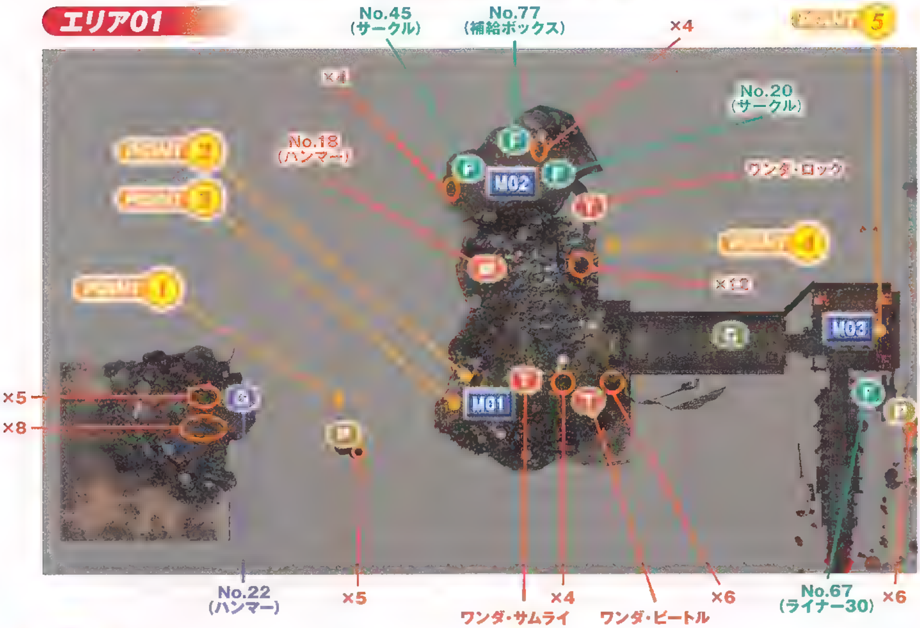




オペレーション005-A

ジャングルからスタートし、遺跡の中へと戦いの舞台を変えていくマップ。遺跡の中には巨大な石像や仕掛けがあり、活火山ということであちこちに溶岩が流れている。

エリア01



POINT 1 UFOに乗ってアイテム回収

スタート直後はユナイト・ハンドでゴンドラを操作して進む。途中、ユーホが出てくるので、それを倒し、乗り物に乗り込もう。また、小島から反対側に進むと、ヒーローハートのかけらがある。

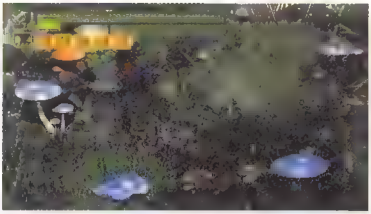
かなり離れた位置にヒーローハートのかけらがある。乗っていられる時間には限りがあるので、すぐに戻ろう。

オペレーション005-AのMISSION一覧

No.	内容・条件
M01	炎点火後発生。敵=【N】ドグー、チュドグー→ダカーツ／【H】ドグー、アンコー
M02	隠し洞窟を抜けると発生。敵=ダカーツ×2
M03	敵を倒す。敵=コツミーキ×2
M04	敵を倒す。敵=【N】コツミーキ→ゲダイドグー／【H】ハガーネ
M05	敵を倒す。敵=ドーラ×2
M06	ブラック登場広場戦後、石像から降りた広場まで戻ると発生。敵=ハガーネ×2
M07	カクレーガに入る。敵=【N】アンコー／【H】ツミーキ
M08	メイザー号をマグマで倒す
M09	ヴォークンを倒す
M10	ダッカー号に乗り溶岩から逃げる
M11	敵を倒す。敵=【N】ドーラ×2→アンコー／【H】デカーニ

POINT 2 ユナイト・ソードで草刈り

対岸には背の高い雑草が生えており、こちらの視界を遮る。特に戦闘ではドグーを見失ってしまう可能性があるので、ユナイト・ソードやユナイト・クローで雑草を伐採してしまおう。



草を刈ると、隠れていた民間人や隊員発見できる。

POINT 3 燭台に火をつけて扉を開ける

遺跡へ入る扉を開くには、脇にある燭台に火をつける必要がある。火をつけるには、火のついた別の燭台をユナイト・ハンドで殴り、炎をハンドに宿らせ、それで扉横の燭台を殴ればよい。

炎を宿らせると、火の玉を飛ばせるなど、戦闘でも役立つ。

POINT 4 隠し洞窟を抜けて隊員を確保

遺跡のあるマップに滝が流れている箇所がある。その上部をよく観察すると、ヒビの入った岩があるので、ユナイト・クローで崖を登り、そのヒビをユナイト・ハンマーで叩こう。すると壁が崩れ、洞窟の入口が出現する。そこに隊員がいるほか、洞窟の反対側に抜けることが可能だ。抜けた先ではレアアイテムが入手できたり、シークレットミッションが発生する。

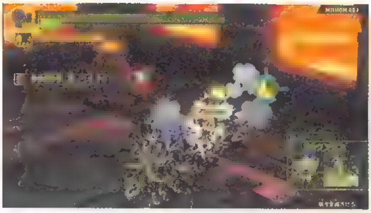
壁面を洞窟よりさらに登ると、民間人を多めに確保できる。

隠し洞窟内はメインの画面がGamePadに映る。

POINT 5 コツミーキ攻略

細かいブロックがピラミッド状に集まった敵。一番の特徴はユナイト・モーフのように、腕の形になって殴りかかってきたり、剣になって突いてきたりするところ。攻撃方法が多彩で厄介だ。また金色に光っての体当たりは防御できず、接近しすぎていると対処ができない。ヴォークン戦と同様、パンチ・ハンマー攻撃はユナイト・ガッツではじき返せるので、カウンター主体で戦おう。

攻撃範囲が広く、出が早いユナイト・ウィップも有効。

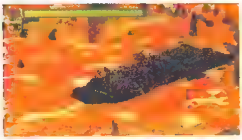


バラバラになったら、範囲攻撃でまとめて攻撃しよう。

エリア02

POINT 6 溶岩に沈む道を進む

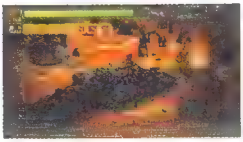
溶岩の中の道を進むが、この道は一定時間で溶岩の中に沈んでしまう。ただ沈まない場所もあるので、そこを中継地にして進んでいこう。



溶岩に触れると即ゲームオーバー。慎重すぎるぐらいの進み方がよい。

POINT 7 石像の口にライナー

溶岩の中にある人の顔をした石像には口が開いてるものがある。そこにライナーを流し込むと、レアアイテムを獲得できる。



アイテムを獲得できる石像は全部で４つある。忘れずに回収しておこう。

POINT 8 壊れた宝箱を修復

マップ上には壊れた宝箱が置いてあることも。これはユナイト・ビルドで修復ができ、修復すればアイテムを獲得できるのだ。

直せる宝箱はピースターがユナイト・ビルド使用のヒントを出してくれる。

POINT 9 石像の頭に隊員

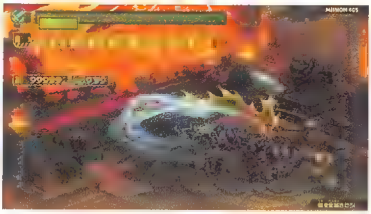
溶岩の道を抜けると、巨大な石像の肩に出る。この石像の頭部には隊員がいるので、ユナイト・クローを使用してよじ登っていこう。

まさかと思うようなところでも、ユナイト・クローで登れてしまう。

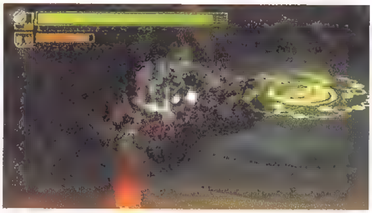
エリア03

POINT 10 ドーラ攻略

ドーラは動きが速く、テレポートまでしてくるうえ、攻撃力も高い。戦うときは新加入のワンダ・ブラックのユナイト・ボムを使い、敵をスロー状態にしてから、本命の攻撃を当てよう。



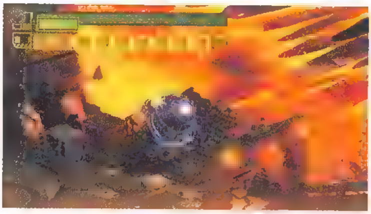
テレポートをするので普通の攻撃ではなかなか倒せない。



クライムアタックで投げてしまうのも、効果的な対処法だ。

POINT 11 石像の上のカクレーガへ

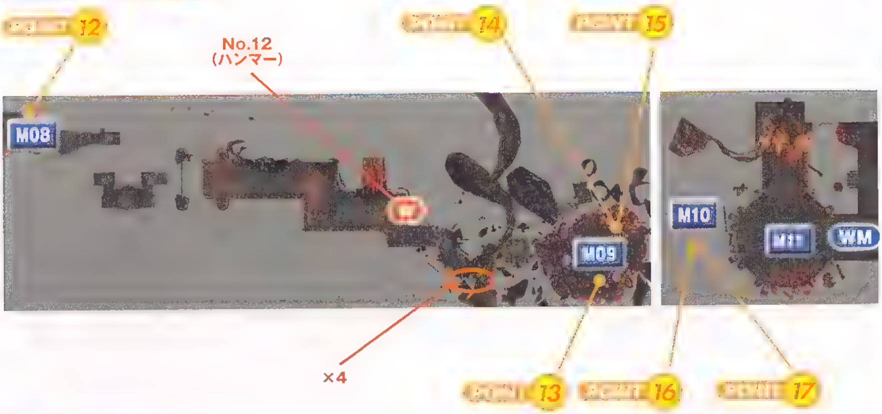
高速回転する螺旋通路は、ユナイト・ボムでスロー状態にしてから進んでいく。このとき螺旋の先まで行くと大きな穴があるので、近付いてYボタンを押そう。吸い込まれて石像の上へ運ばれる。



大きいユナイト・ボムを使い、スロー効果を長くしよう。

ユナイト・クローで石像の頭に登ればカクレーガに入れる。

エリア04



POINT 12 ユナイト・モーフを切り替え逃げる

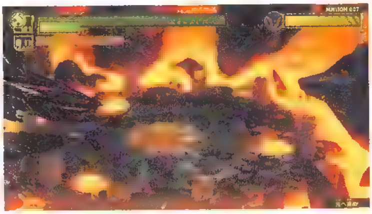
メイザー号が追いかけてくるので、ユナイト・モーフ駆使して逃げよう。まずユナイト・クローで壁を登り、ユナイト・チェインとウイップで逃げる。次は大きな岩が道を塞ぐが、ユナイト・モーフで破壊。溶岩が道を塞ぐところでは、ユナイト・ガンで前方の水がめを壊して、中に入っている水で溶岩を冷やして進もう。まごついているとメイザー号に追いつかれ、ゲームオーバーになる。

ユナイト・チェインで逃げるところは焦らずに進もう。

水がめの破壊は、ジャンプして撃つと当たりやすい。

POINT 13 マグマでメイザー号を撃退

ここでメイザー号自体との戦いになる。この場所には３カ所マグマが溜まっているところがあり、中央のボタンをユナイト・ハンマーで叩くと、そこからマグマが柱のように吹き出す。これを利用して、メイザー号が噴出口の上に来たらボタンを叩き、噴出したマグマを当てるのだ。マグマが飛び出すまでに時間差があるので、メイザー号が噴出口の上にくる寸前で、ボタンを叩こう。


メイザー号は周囲を回りながら、射撃してくる。

３回マグマを当てればミッションクリアとなる。

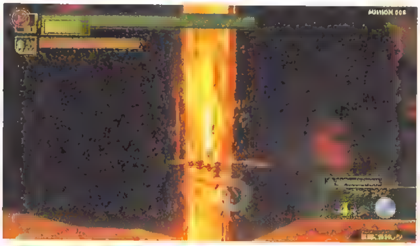
POINT 14 VSヴォークン3戦目

多彩なユニファイ・モーフを使ってくるヴォークン。こちらはユナイト・ボムをうまく使いたい。ユナイト・ボムでスロー状態にさせてから、強力なユナイト攻撃を当てていこう。

ユナイト・ボムのスロー効果でヴォークンの攻撃をかわしやすくなるほか、こちらの攻撃も当てやすくなる。

POINT 15 グライダーでマグマをかわす

四方から柱のようなマグマが飛び出してくる洞窟をユナイト・グライダーで飛んでいく。途中にレアアイテムがあるので、獲得しやすいように、なるべく中央上に位置するよう飛行しよう。



後半洞窟の中央、溶岩の柱に近い場所に、プラチナコイン、ワンダフルファイル No.13 がある。

POINT 16 横スクロールのパズルシューティングを攻略

ダッカー号に乗り込んだあと、横スクロールのシューティングモードになる。ダッカー号を操作したままユナイト・モーフを使用し、岩を破壊しながら進む。後ろから溶岩が迫っていて、追いつかれるとゲームオーバーとなってしまう。ユナイト・ボムなら、迫るマグマのスピードを遅らせ、破壊可能なブロックを１発で壊せる。ポイントが高いピンクの宝石ブロックなどで使っていくといい。

ユナイト・モーフごとに壊せる岩の範囲が違う。貫通力のあるガンや攻撃速度の速もクローもおすすめだ。

岩の中には簡単に壊せるもののほかに、何度も攻撃を当てないと壊せない岩もある。見た目が違うので覚えておこう。

背後から溶岩が迫っている。ユナイト・モーフの仕掛けで時間をかけている余裕はあまりないのだ。

溶岩のように赤い岩は落ちてくると爆発。当たればこちらもダメージを受けてしまう。

POINT vsカイゾー・オロチ

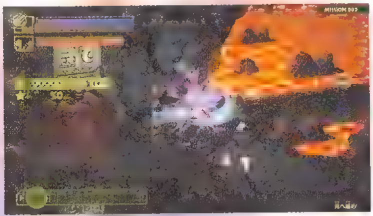
宇宙怪獣ダイクー・オロチのクローンにサイボーグ手術を施し建造されたハイブリッド戦艦。火力、機動力が増強されている。

ドリオン級自立型機動巡洋艦
カイゾー・オロチ

攻略 下方向からの攻撃で倒す

シューティングモードで最後に控えているのがカイゾー・オロチだ。カイゾー・オロチはその場からほとんど動かず、火炎放射で攻撃。近付くと縦に一回転して尻尾で迎撃してくる。火炎放射をかわしてから、火炎放射の範囲外となる下方から近付いて攻撃しよう。時間に余裕があるなら、ユナイト・ガンで火炎放射の射程外から攻撃しよう。時間はかかるが安全に戦える。また、ユナイト・ハンドなら火炎ダメージを無効化できるので、攻撃に専念しやすくなる。

中距離のユナイト・ソードやウィップだと回避もしやすい。



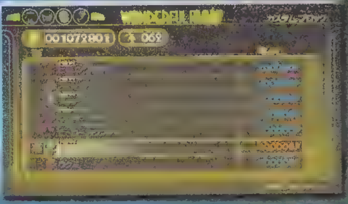
倒したあともゴールまで少しある。時間に余裕を持とう。

㊙ファイル

Secret File 早めに揃えたいカスタム・ブロック

便利なカスタム・ブロックを装備すれば、それだけで戦闘が有利になる。ユナイト・ゲージの回復が早くなるスピードチャージや、簡単に攻撃力アップができるユナイト・チャージは早めに欲しい。強敵対策に、周囲にスロー効果を発生させるヒーロータイムなどもあると嬉しい。

[illegible]



高いがヒーローシリーズがあるとボス戦が楽になる。

活火山オウガトー

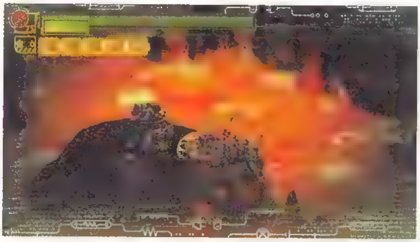
オペレーション005-B

溶岩の流れを利用した仕掛けや、球体を使って石像を臨時隊員にするなど、複雑な仕掛けが多い。強力な敵を退けつつ、仕掛けに対応することになり、難易度が高いマップだ。

エリア05

POINT 1 離れ小島のアイテム回収

スタート直後に画面の奥側に行くと、洞窟の入口がある。そこに入ると、画面手前側の溶岩の中にある小島に移動。さらにそこからユナイト・チェインで橋をかけた小島に宝箱がある。



宝箱を修復すると、プラチナコインが手に入る。

オペレーション005-BのMISSION一覧

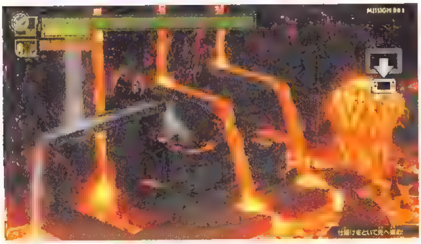
No.	内容・条件
M01	仕掛けを使って溶岩を冷やす
M02	敵を倒す。敵=【N】シュリドーラ→ハガーネ×2／【H】シュリドーラ→ドーラ、シュリドーラ、グリドーラ
M03	敵を倒す。敵=ダイドグー×2
M04	敵を倒す。敵=コツミーキ×2
M05	ガグージンから逃げたあと、トラップを利用して撃退する
M06	敵を倒す。敵=シュリドーラ
M07	カクレーガに入る。敵=【N】ダカーツ×3、ミニダカーツ×6→ミニダカーツ×6／【H】バイキ、ミニダカーツ×8→ミニダカーツ×6
M08	出島が垂直になった後、ユナイト・クローで登って戻ると発生。敵=ダイドグー×5
M09	敵を倒す。敵=ツミーキ

POINT 2 遺跡内の柱を動かして水路を操作する

このエリアは溶岩によって封鎖されている。ここを通るには画面奥にある遺跡に入り、中の仕掛けを利用する必要がある。遺跡の奥の部屋には、柱が３本あり、それぞれユナイト・ソードを挿すと回すことができる。この柱を回した量に応じて外の水路も動くので、水路を動かしながら、溶岩ではなく水が左から右へ流れるようにしよう。これで先のエリアに進めるようになる。

遺跡内は高速で炎が動く仕掛けが邪魔をする。ユナイト・ボムで動きを遅くしてから、すり抜けていこう。

この方向から見て、左の柱が外の一番右の水路、真ん中は真ん中、右の柱が外の左側の水路に対応している。



最初は縦になっていた水路を、遺跡内の柱を使って動かし、横一列に並ぶようにしよう。

横一列に並ぶと、ただ落ちていた水が水路を流れて、道を塞いでいた溶岩を冷やす。あとはこの岩を壊せばよい。

POINT 3 水路を登ってアイテムを回収する

このエリアの上部を見ると、わずかに光る岩があるが、ここへは普通には行けない。ここへ行くためには遺跡の仕掛けを使う必要がある。水路を横一列にして溶岩を冷やしたら、左側の水路を少しだけ動かして、水路に水が流れないようにしよう。こうすれば水路の出口から、ユナイト・チェインを使って水路を遡ることでき、問題の大岩まで行ける。後はユナイト・モーフで壊せば OK だ。

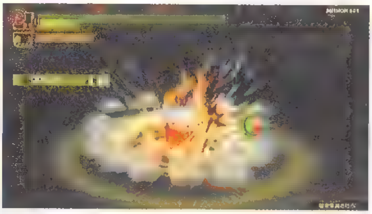
真ん中と右の水路だけ横向きになっていれば問題ない。溶岩を冷やした後に、あらかじめ水路を動かしておこう。

岩を破壊すると、奥にヒーローハートのかけらがある。また民間人が数人いるので、臨時隊員にしておこう。

エリア06

4 POINT シュリドーラ攻略

ドーラ系の敵らしくテレポートも含めて動きが速い。やはり基本はユナイト・ボムで動きを止めてから、クライムアタックからの投げ、あるいはユナイト・ハンマーでの攻撃で対処しよう。



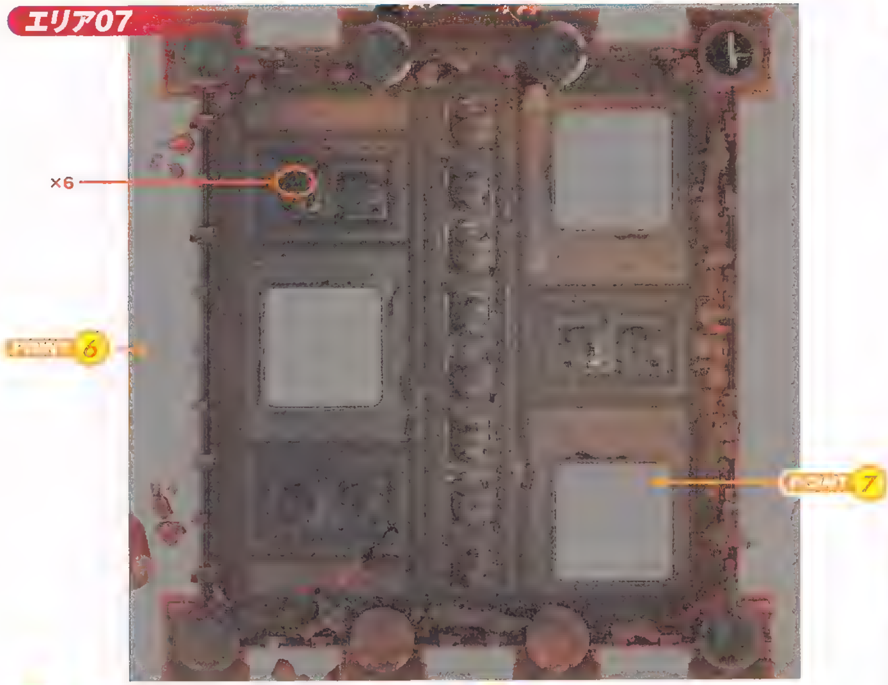
ユナイト・トゥームストーンのような範囲攻撃も有効だ。

5 POINT 傾く橋で戦闘

壊れて重い方に傾く橋の上で、２体のダイドグーと戦闘。橋を傾けないために、わざと中央に敵を集めて戦おう。動きが制限されてしまうが、落ちればゲームオーバーなので慎重にいきたい。

ハンマーの重さを利用して、急いで傾けることもできる。

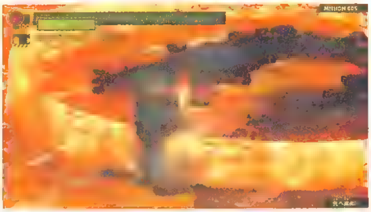
エリア07



POINT 6 溶岩の波から逃げる

溶岩の中の道を通ることになるが、ガグージンが溶岩の波を起こして妨害してくる。溶岩の波はジャンプではかわせない。ユナイト・チェインかロケットを使って石像の上に避難しよう。

ジャンプ、ユナイト・スプリングではかわせない。


ユナイト・ロケットの方が登るのが速いのでおすすめ。

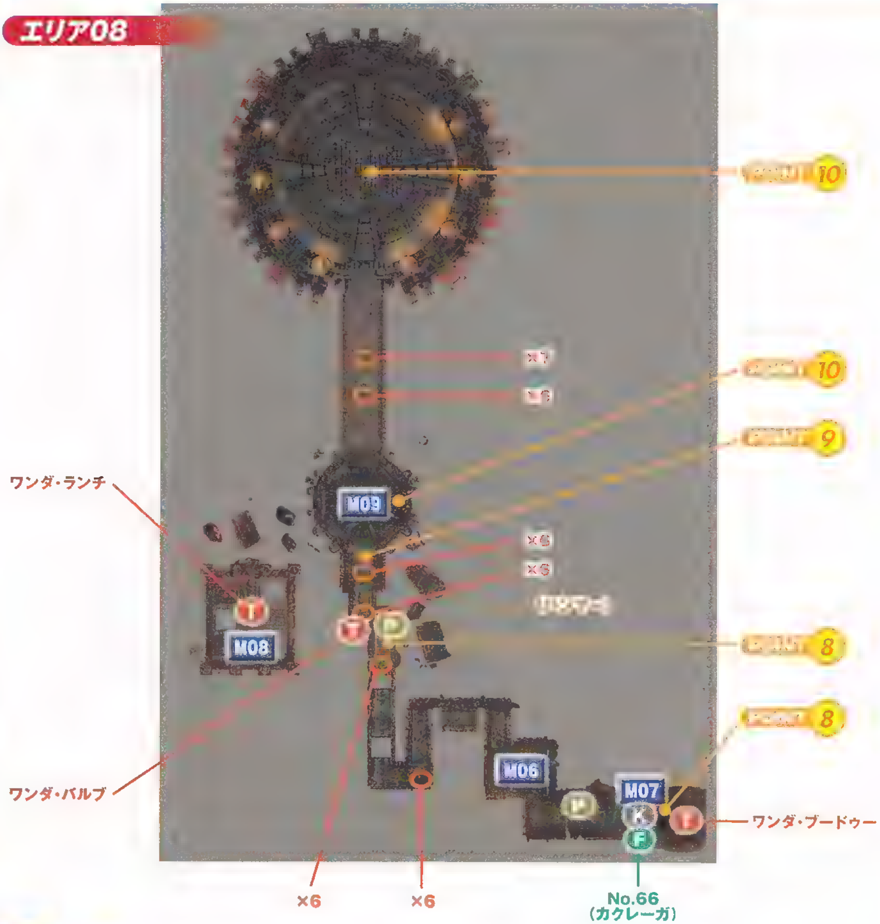
POINT 7 仕掛けで槍を踏ませる

ガグージンは踏み潰し攻撃をしてくるが、この場所の仕掛けで対抗できる。3箇所沈む床があるが、これに乗るとおよそ3秒後に床から槍が飛び出す。これをガグージンに踏ませよう。

タイミングを外して、自分が槍に刺されないようにしよう。

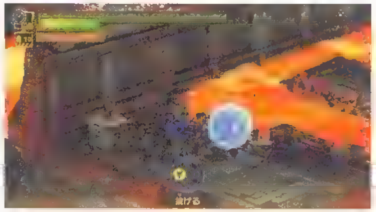
3回槍を踏ませれば、ガグージンを撃退できる。

エリア08



8 POINT 水色の玉を祭壇まで運ぶ

このエリアでは水色の玉を奥にある祭壇まで運ぶ必要がある。この球体を運ぶ際に、一番の難所となるのが、高速で動く火柱の仕掛けを抜けるところだ。ここはユナイト・ボムで仕掛けをスロー状態にして通り抜ける。ただし、仕掛けの動きが元に戻るのも早いので、球体を運ぶ隊員に当たることも。その場合はユナイト・ボムを大きくして、スロー効果が長くなるようにしよう。

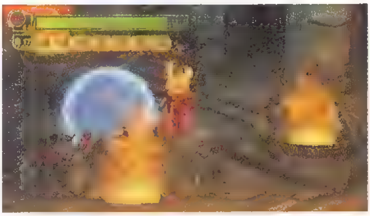


溶岩が道を塞いでるところは、球体を投げて進む。

窪みに球体を投げると、祭壇から石像が登場する。

9 POINT 石像を仲間にして戻る

祭壇から出てきた石像は、塞がれている扉の鍵になるので、臨時隊員にして扉のところまで連れて行こう。戻る途中では、ガグージンに地面を垂直にされ、ユナイト・クローで壁を登りながら進むことになる。敵も出てくるが、戦闘を避けて進めば問題なく登れるだろう。塞がれた扉に着いたら、人型に開いた穴にライナーを流し込む。すると石像が中に入り、遺跡の扉が開くのだ。

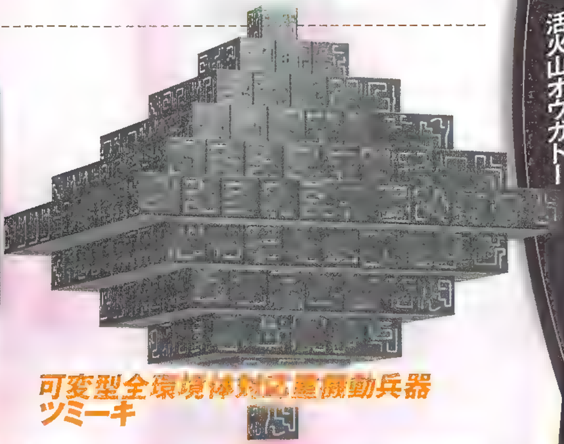


祭壇にある4つの燭台に火を付けると、カクレーガが出現。

壁ではダイドグーも登場。戦うならクライム攻撃を使おう。

10 POINT vsツミーキ

自由自在に形態を変化させ、あらゆる環境へ対応可能な汎用型機動兵器。対戦相手を分析し、自分の体でコピーする機能もある。



可変型全環境体対応型機動兵器
ツミーキ

攻略 1 クライムアタックで動きを止めよう

基本的な動きや特徴はコツミーキと同じ。こちらのユナイト・モーフを真似た攻撃をしてくるほか、高速回転して突進してくる。突進を避けるため、基本的にはヒット&アウェイで戦う。慎重にいくならユナイト・ボムで動きをスローにしながらクライムアタック。怯んだら、ユナイト・ハンマー、トゥームストーンでダメージを与えていこう。なおツミーキがユナイト・モーフを使ってきた場合、同じ技ならダメージを与えられるので、倒すスピードにこだわるなら狙ってみよう。

攻撃の威力は高いので、足を止めての攻撃連打は避けよう。

ユナイト・ボムを使えば、ツミーキの攻撃も避けやすい。

オペレーション005-C

このオペレーションのボスは、ランボーの兄であるワルサーと、彼の乗るワルガグージンだ。対してこちらはガグージンを乗っ取って対抗。巨大ロボ同士の戦闘となる。

vsワルサー&ワルガグージン

オペレーション005-CのMISSION一覧

No.	内容・条件
M01	ワルサーとワルガグージンを倒す

ランボーの双子の兄で凶悪さは弟以上。その悪名は銀河中に轟く。乗騎のワルガグージンは、ガグージンを徹底的に強化改造した専用機だ。

攻略1 ガグージンとの前哨戦

ボス戦では、まずガグージンと溶岩に浮かぶ円形の島での戦いとなる。基本的な戦いはオペレーション002での戦いと同じ。島を傾けようとしてきたら、その手を優先して攻撃する。それ以外の場合は近距離攻撃が当てにくいので、中距離で連射の効くユナイト・ウィップがおすすめ。モーフが大きいときは、一発のダメージも大きく誘導性もあるユナイト・ガンで攻撃していこう。

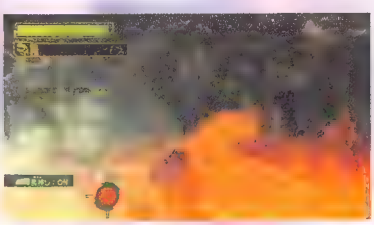
一番厄介なのは、島をひっくり返されることだ。

岩を投げてくる攻撃は、ユナイト・ガンで迎撃可能だ。

攻略2 ガグージンに乗り込んで戦う

ガグージンに乗り込み、操作しながら溶岩の川を進んでいく。基本的には敵の攻撃をスウェーでかわすかガードで防ぎながら、敵をパンチで倒していくだけだ。ただ、中には注意が必要な敵もいる。たとえばコフンはレーザーを打ちながら左右に動くが、ガードでは防げないので、ジャンプでかわすしかない。レーザーがきたら、少し早めのタイミングでジャンプしよう。またツミーキは防御力が高く、パンチで倒すのは手間なので、必殺レーザーで薙ぎ払おう。

敵のほとんどはまっすぐ飛んでくるオロチだ。


攻撃をガードで防ぐだけで、メガンは自滅する。

攻略3 ワルガグージンは回避してから殴る

ワルガグージンとの戦闘はまるでボクシングのよう。攻撃の基本はワルガグージンのボディと顔に放つパンチ。しかし、やみくもに打っただけではほとんど当たらない。まずはスウェーで相手の攻撃をかわし、反撃のチャンスを待とう。ストレートやフックは隙が少ないので、アッパーをかわした後に攻撃を叩き込むのだ。相手は攻撃をする前にまばたきをするという前兆があるので、それを利用して攻撃を回避しつつ、ゲージを溜めて必殺レーザーを撃ち込み、勝負を決めよう。

ダウンすると大技を準備。素早く立てば攻撃の機会となる。

回避が完璧なら、パンチだけで敵を倒すことも可能だ。

攻略4 ワルサー攻略

ワルガグージンを倒したら、中に乗り込んでワルサーと戦う。ワルサーの攻略はランボーと同じ。正面に出ないようにして、側面や背後からユナイト・ハンド、ハンマーで攻撃しよう。またクライムアタックから投げるのも効果的だ。

安全策を取るなら、ユナイト・ボムを使って戦おう。

攻略5 絶えず動いて追撃をかわす

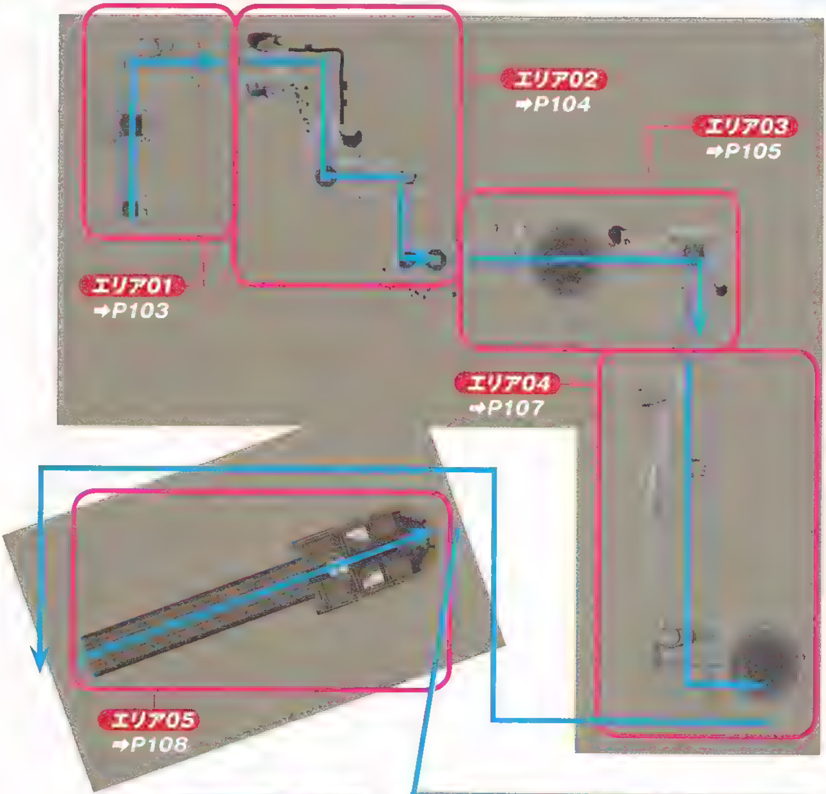
バージン・ビクトリー号に乗って逃げるガグージンを後ろから追いかけてくるワルガグージン。敵は炎を投げ、ドリル、レーザーで攻撃してくる。動きを止めていると攻撃を受けやすいので、左右を広く使って、狙いを外させよう。

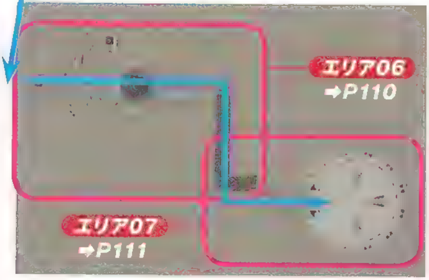
レーザーは縦に薙ぎ払ってくるので、避けるなら左右に。

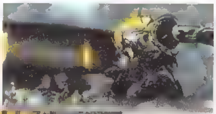
オペレーション006
ゴッカン・アイランド

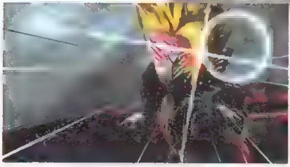
バージン・ビクトリー号は最後のスーパー・リアクター防衛のため、ゴッカン・アイランドへと向かう。新たな仲間として少年ルカを迎えたワンダ・レッドたちは、ついにゴッカン・アイランドに降り立った。

全体マップ









オペレーション006-A

コッカン・アイランドにある遺跡は、活火山オウカトーの遺跡とよく似た構造をしている。溶岩と氷という違いはあるが、構造の雰囲気や仕掛けには共通している要素が多い。

エリア01

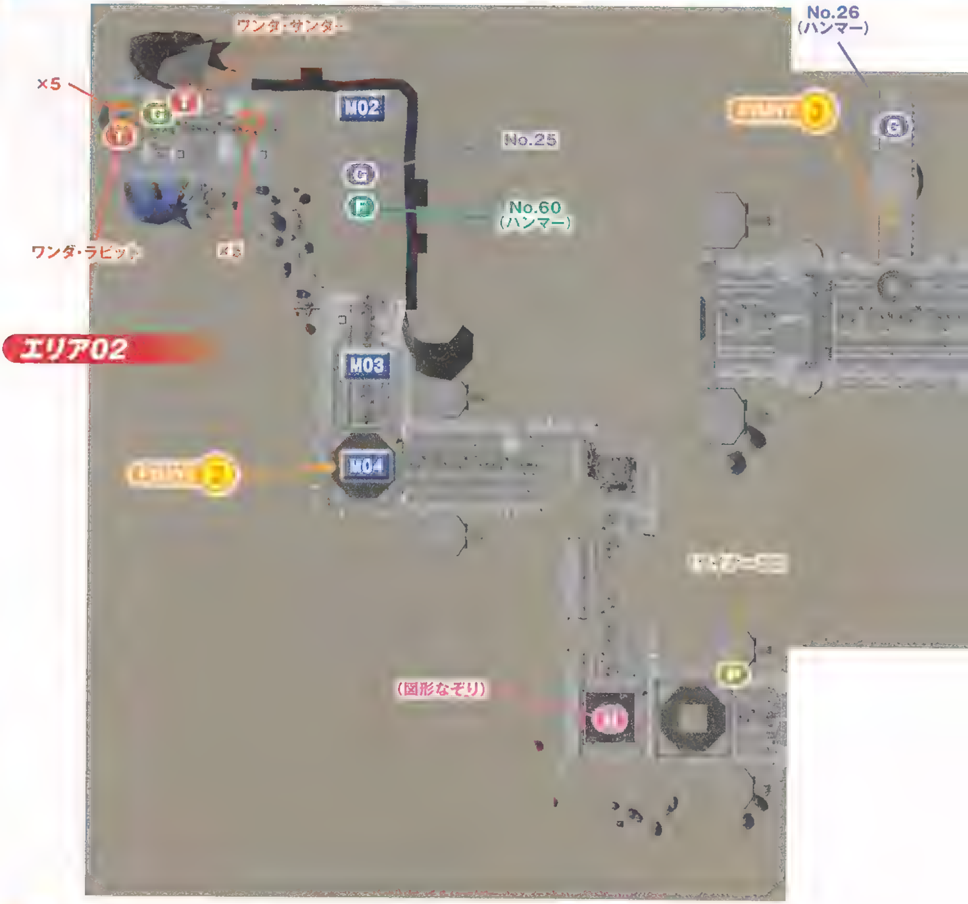
POINT 1 カズラー攻略

攻撃力や機動力はそれほど高くないが、空を飛んだり、こちらのユナイト・モーフを封じる力があり少々厄介。ユナイト・モーフを封じられたら、チームアタックで地面に落とそう。

ユナイト・ウィップやソードだと、攻撃を当てやすい。

オペレーション006-AのMISSION一覧

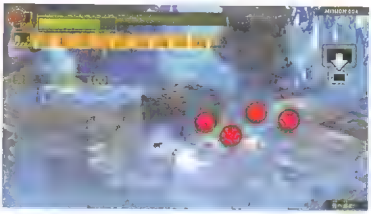
No.	内容・条件
M01	敵を倒す。敵＝【N】カズラー／【H】カズラー→ダイドグー
M02	氷湖の壁面で発生。無視可能。敵＝ドグー数体
M03	敵を倒す。敵＝コツミーキ×2
M04	ボックスに入って転がり、ゴールまで行く。
M05	敵を倒す。敵＝デカーニ
M06	カクレーガに入る。敵＝【N】ユーホ×6、ドーラ／【H】ユーホ×6、シュリドーラ×3
M07	敵を倒す。敵＝オーゴン→オーゴン
M08	オーゴンを倒したあと戻ると発生。敵＝ツミーキ→ドグー、チュドグー
M09	オダーコから逃げる



POINT 2 サイコロに入って移動

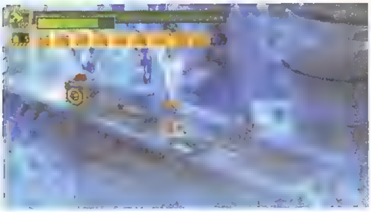
ここでは四角い箱に入って、サイコロのように転がりながら目的地まで移動することになる。移動方法は進みたい方向の壁に向かって攻撃をするというもの。１回攻撃をすると、その勢いでサイコロが１回倒れるので、これを繰り返して移動していこう。なお、サイコロは各面に別々の飾りがついているので、どの面を攻撃すると、どの方向に転がっていくのかが、わかるようになっている。

TV画面で箱の動きや、箱の周りがどうなってるか見える。


移動中に敵も出てくるがそのまま踏み潰していこう。

3 POINT ハンマーを使って水流を登る

この水路を普通に登ろうとすると、水流に負けて流されてしまう。しかし、ユナイト・ハンマーを出していると、その重さで水流に抵抗でき、水路の奥にあるアイテムを取りに行ける。

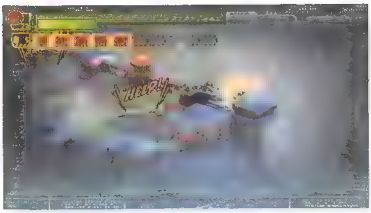


上からつららが落ちてくるので、その防御にもできる。

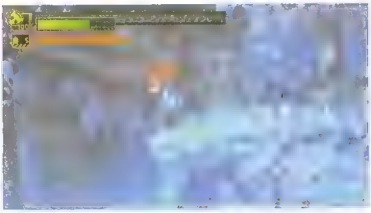
補給ボックスの奥をハンマーで叩いてアイテムを取ろう。

4 POINT ユナイト・ボールでジャンプ

風の噴出口にユナイト・ボールで蓋をした際、隊員、臨時隊員の人数が100人以上いると、ボールが高々と打ち上げられる。最高到達点から通路に飛び移ることで、アイテムが獲得できる。



必要な隊員数が多め。民間人はしっかり確保しておこう。



ただ高く飛ぶだけでなく、うまく通路に飛び移ろう。

POINT 5 vsデカーニ

全身を強固な外骨格に覆われたカニのような宇宙巨獣。動きは鈍重だが、非常に好戦的で、近付くものには手当たり次第攻撃する。

攻略1 足を切り飛ばして甲羅を割る

デカーニに対しては、ただの攻撃ではダメージが与えづらい。大ダメージを与えるには、いくつかの手順が必要なのだ。そのひとつがデカーニの足を切り飛ばすこと。デカーニが足を伸ばして立ち上がった際、ユナイト・ソードで何度も関節を攻撃をしていると、足を切り飛ばすことができる。合計３本の足を切ると、デカーニがダウンするので、背中に飛び乗りユナイト・クローで甲羅をこじ開ける。甲羅をこじ開けることでデカーニの弱点が露出するので、そこに攻撃を叩き込もう。

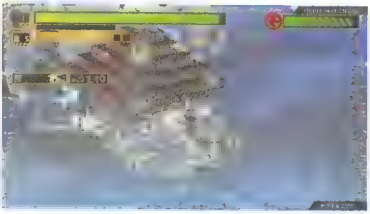
動きが遅いので攻撃は当てやすいがダメージは少ない。

長時間甲羅に乗っていると、はさみで攻撃されるので注意。

POINT 6 ギアを運んで隠しエリアへ

オーゴン２体を倒した後、デカーニのいた広場まで戻ると、シークレットミッションが発生。このとき、ギアを背負ったチュドグーが出現するので、これを倒しギアを入手。ギアを運んで仕掛けを完成させ、そのギアを回すと隠し部屋に行けるようになる。隠し部屋の中には大量のＯ・パーツがあるほか、新しい隊員とワンダフル・ダミーも入手できる。手間はかかるが、その価値はある。

この階段を降りるとイベントが発生して戻れなくなる。

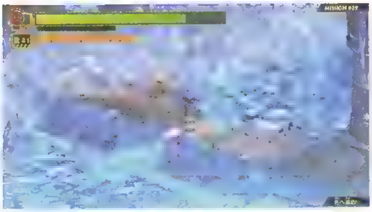

シークレットミッションでは、ツミーキとも戦う必要がある。

エリア04

POINT 7 オダーコの追撃から逃れる

ここでは、津波を起こしながら追いかけてくるオダーコから逃げなくてはならない。途中、オダーコの足が進路を塞いでくるので、攻撃してどかそう。難所となるのは２カ所で、ひとつは地面から槍が飛び出す場所。ここはユナイト・ボムで槍の動きを遅くして駆け抜ける。もうひとつはジャンプで越えられない亀裂。ユナイト・チェインかグライダーで越えていこう。

リザルトボーナスを狙うなら、寄り道して民間人を確保。



ジャンプで届きそうに見えるが、届かないので注意。

オペレーション006-B

オペレーションの後半は、ワンダ・レッドと初代レッドの過去から始まる。さらにバージン・ビクトリー号でのシューティングなど、通常マップとは違うミッションが多い。

エリア05

POINT
初代レッドでランボーと大戦

マップは一直線で、特に仕掛けもないが、奥にはランボーがいて戦闘になる。初代レッドのユナイト・ドリルは強力なので、回避をしっかりしていれば、そう苦労せず倒せるだろう。

まずはリモコンを取って、ドグーを臨時隊員にしよう。

オペレーション006-BのMISSION一覧

No.	内容・条件
M01	船内を進む。敵の無視可能。ドグー数体、ダイドグー
M02	ランボーを倒す。敵＝ランボー
M03	バージン・ビクトリー号を操作し、敵を倒す
M04	敵を倒して進む。敵の無視可能。敵＝ユーホ数体、ホーダン
M05	カクレーガに入る。敵＝【N】ハガーネ×2／【H】アンコー×2
M06	敵を倒す。敵＝【N】シュリドーラ→ハガーネ×2／【H】シュリドーラ×2→ハガーネ×2
M07	敵を倒す。敵＝ダイドグー×2
M08	話を聞きながら敵を倒す。敵＝【N】ドグー無限湧き→ゲダイドグー→ダイドグー／【H】ドグー無限湧き→ゲダイドグー→アンコー
M09	強風から身を守りつつ進む

POINT 2 バージン・ビクトリー号を操作してシューティング

回想シーン後は、バージン・ビクトリー号に乗ってのシューティングモードになる。斜めスクロールのシューティングで、ショットで攻撃できるほか、ユナイト・モーフで攻撃することも可能だ。また、マップ中に落ちているアイテムを拾うと、ショットが強力なレーザーになるといったパワーアップ要素もある。これらの要素を駆使して進み、ボスのオダーコを倒すのだ。

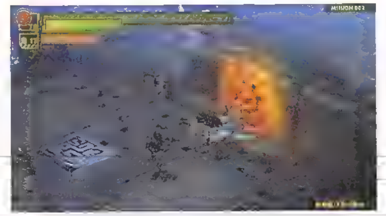
ガグージンもお供にいて援護してくれる。

落ちてるシャトルをライナーで囲むと仲間になる。

POINT 3 障害物はモーフで排除

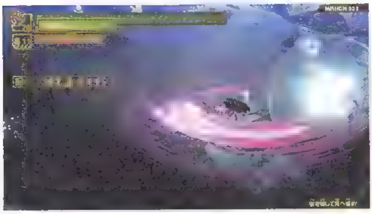
地面からせり上がる柱や道を塞ぐ鎖など、さまざまな障害物がバージン・ビクトリー号の行く手を阻む。これらの障害物はユナイト・モーフで排除していこう。柱はユナイト・ハンドやハンマーで破壊。鎖はソードで切断。トゲ付きの鎖はウィップで排除できる。また、ユナイト・ハンドやクローで開ける扉や、ユナイト・ボムで高速回転する部屋を通り抜けるなどの仕掛けもある。

柱に当たるとダメージを受けるので必ず破壊したい。


ユナイト・ハンドを使う場面が多いので覚えておこう。

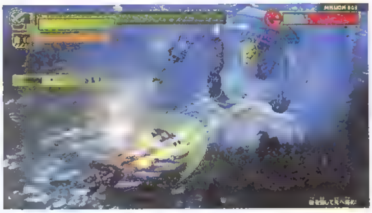
POINT 4 注意すべき敵

多くの敵が出現するが、特に注意しておきたいのが、火炎放射で広い範囲を攻撃するオロチと、レーザー射撃をするコフンだ。正面には出ず、横方向に攻撃ができるユナイト・モーフで倒そう。


ユナイト・ガンやウィップだと横にも攻撃しやすい。

POINT 5 ボスはオダーコ

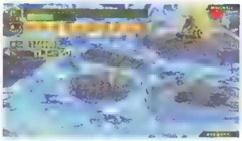
最後に戦うのはオダーコ。それぞれの足に別の兵器を搭載しているほか、強力なレーザー攻撃をしてくる。これを反射させるため、ユナイト・ソードをメインに使って攻撃していこう。


オダーコを倒すのにはユナイト・ソードが最適。

エリア06

POINT 6 炎を四隅につけてカクレーガへ

四隅に火のついてない燭台があるので、対岸の燭台からユナイト・ハンドで火を運び、燭台に火を移すと、カクレーガの入口が出現する。


ホーダンはユナイト・ガンで遠距離から倒すのが簡単だ。

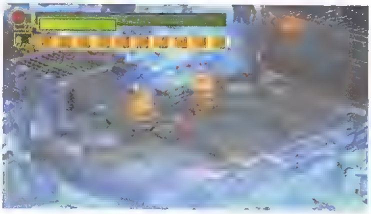
POINT 8 隠し洞窟で隊員を確保

ユナイト・ハンドに炎を宿らせて壁際の氷の塊を殴ると、氷が溶けて隠し洞窟の入口が出現する。中には隊員と補給ボックスがある。

民間人とバッテリーがある。ほかの氷と同じように見えるので注意しよう。

POINT 7 燭台を動かして道を作る

ここにある燭台はユナイト・ハンドで持って、移動させることが可能だ。そしてスイッチになっている床の上に運ぼう。槍の仕掛けが解除されて、先に進めるようになる。

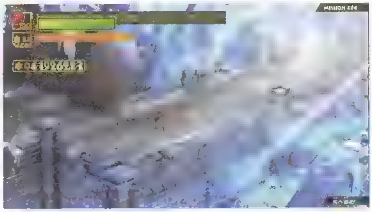

左側ふたつのスイッチは、この先の通路の仕掛けに連動。

壁際のふたつのスイッチが、壁にある槍の仕掛けに対応。

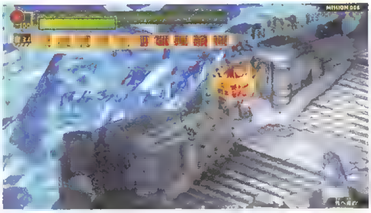
エリア07

POINT 9 強風は取っ手に掴まってやり過ごす

進路の先から定期的に強風が吹いてくるのだが、何もしないでいると、強風に押されて通路を戻されてしまう。最悪の場合、水に落ちてゲームオーバーになってしまうことも。そこで、ユナイト・ハンドを使用し、ところどころに設置されている取っ手に掴まって強風をやり過ごしながら進もう。また、岩や段差に体を引っかけることで、強風をやり過ごすことも可能だ。



強風はおよそ5秒くらい続き、端まで押し戻されてしまう。



宝箱や隊員は体を壁にひっかけてからライナーを伸ばす。

オペレーション006-C

このオペレーションのボスは、これまでに何度も戦い、自他ともにライバルと認める、プリンス・ヴォークンだ。仕掛けなどはなく、真正面からぶつかり合うことになる。

vsプリンス・ヴォークン

宇宙海賊ガイゾック頭首
プリンス・ヴォークン

オペレーション006-CのMISSION一覧

No.	内容・条件
M01	プリンス・ヴォークンを倒す

彗星ルロー出身の海賊。彗星ルローの王家の嫡男で、故郷を滅ぼしたゲスジャークを倒す機会を、戦力増強しつつ密かに狙っている。

攻略1 まずは準備をしっかり整えよう

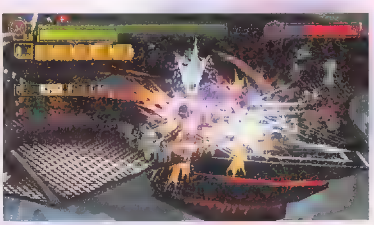
ボスのなかでも屈指の強さを誇るのが、ヴォークンだ。対策なしに戦えば苦戦すること必至。まずは事前にしっかりとユナイト・モーフやカスタム・ブロックの準備をしよう。装備の組み合わせは戦い方で変わるが、ヴォークンを相手にするならば、周囲にスロー効果を発揮するヒーローセンスと、ヒーローカウンターは揃えたい。これらがあると、攻撃と防御の両方にプラスだ。

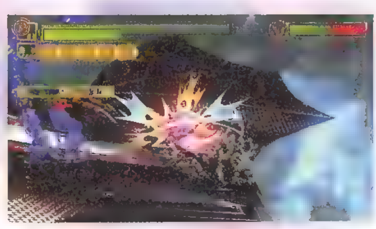
値段は高いがヒーローセンスは効果が高いのでおすすめ。

ヒーローカウンターがあると攻撃機会が増えて便利だ。

攻略 2 敵の隊員がいなくなるときがチャンス

攻撃をする際、周囲に隊員がいなくなったときを狙うのがヴォークンと戦ううえでの基本。隊員がいると攻撃を受け止められてしまい、ヴォークンにダメージが与えられない。また、彼の部下のチューギが、ナギナタを振り回して、こちらの攻撃を妨害してくるのも厄介。そこで、ヴォークンがユニファイ・モーフを使い、隊員がいなくなる瞬間をねらって攻撃しよう。特にゲスジャークの敵を再現するモーフィング時は、ヴォークンと隊員が切り離されるので、反撃のチャンスだ。

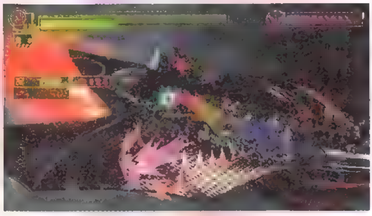

攻撃の隙はわずか。連続攻撃は諦めて一撃離脱を狙おう。


エネミーユナイトは無視してヴォークンを追いかけよう。

攻略 3 ヴォークンのユニファイ・モーフに対処する

ヴォークンは多彩なユニファイ・フォームを使ってくるので、それらにうまく対処したい。まずは、ユニファイ・パンチとユニファイ・ハンマーだ。このふたつはユナイト・ガッツではじき飛ばせるので、大きな反撃のチャンスになる。そして、こちらが同じ攻撃を連打しているとユニファイ・ガッツで防御し、その後はユニファイ・ソードで反撃してくる。どの攻撃がくるか予測していれば、回避することも容易いはずだ。かわした後、強烈な一撃をお見舞いしてやろう。

こちらの攻撃に対してヴォークンはしっかり守ってくる。


ユニファイ・ガッツ後は必ず素早い反撃がくる。

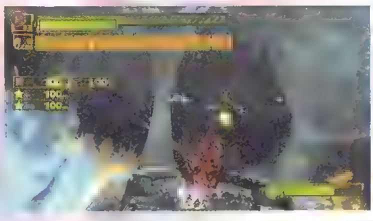
攻略 4 カウンターを狙う

ヒーローカウンターを装備し、レバー操作を成功させることで、ヴォークンの攻撃に対してカウンター攻撃が行える。ユニファイ・モーフを使用した連続攻撃の最後にカウンターを合わせることができれば、ダメージを与えるチャンスとなる。

タイミングはシビアだが、狙う価値はある。

攻略 5 舵を掴むのを忘れるな

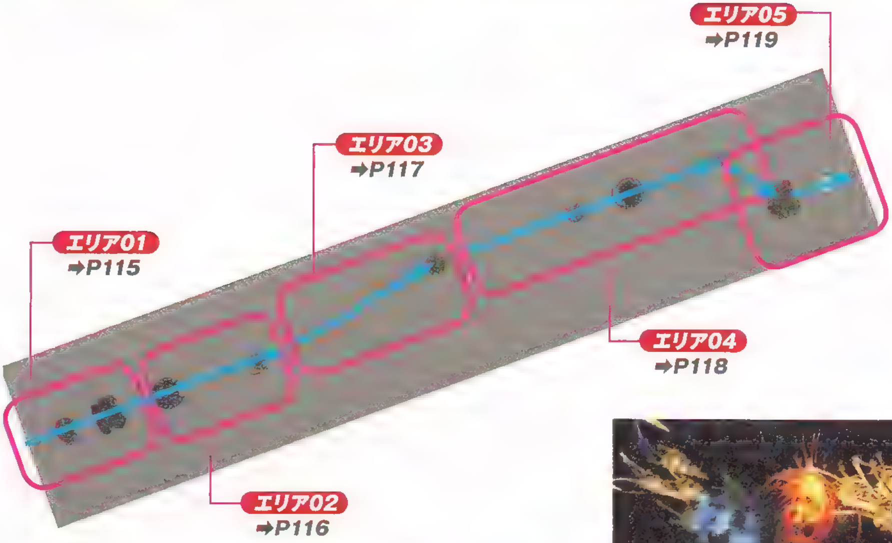
ヴォークンを撃退したあと、バージン・ビクトリー号で洞窟内を飛行することになる。衝突した際、舵を掴み直さなければいけないのだが、バージン・ビクトリー号は高速で飛行しているので焦って忘れがちになる。あわてずに操作しよう。

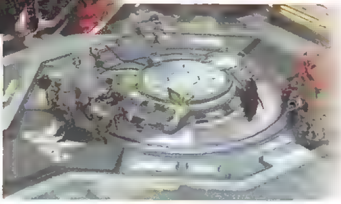

左右への蛇行だけではなく、進路を塞ぐ氷も避ける。

異星人ヴォークン体内

ルカ少年を拉致され、ブロッサム・シティに危機が迫る中、ワンダ・レッドは、ゲスジャークのナノバイオ兵器により倒れたプリンス・ヴォークンを救うため、ナノサイズになって彼の体内へと出撃する。

全体マップ





オペレーション007-A

ヴォークンの体内ということで、周囲は有機的で独特な雰囲気。マップはほとんどが一直線なうえ、機械的なギミックもない。テンポよく進むオペレーションだ。

エリア01

POINT 1 チュドグーを仲間にする

ヴォークンの体内には限られた人数しか出撃していない。さらにこのマップには民間人がいないので、臨時隊員にできるのはドグーやチュドグーといった敵だけなのだ。

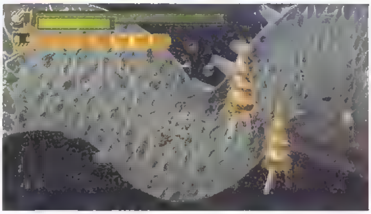
最初のミッションで戦うドグー、チュドグーをなるべく仲間にしよう。隊員数で戦いやすさがだいぶ違うぞ。

オペレーション007-AのMISSION一覧

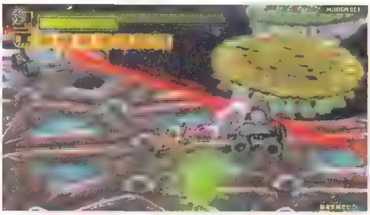
No.	内容・条件
M01	敵を倒す。敵＝ドグー、チュドグー×2→ダイドグー
M02	敵を倒す。敵＝オーゴン→オーゴン
M03	敵を倒す。敵＝ゲーダン×2
M04	カクレーガに入る。敵＝【N】ドグー×15、チュドグー×2、コツミーキ／【H】チュドグー×4、ニャーク×2
M05	敵を倒す。敵＝ゲダイドグー、ユーホ
M06	敵を倒す。敵＝【N】グリドーラ→グリドーラ×2／【H】グリドーラ→グリドーラ×2→アンコー
M07	ユナイト・ハンマーの仕掛けを使って進んだあと戻る。敵＝ニャーク
M08	敵を倒す。敵＝【N】ゲダイドグー、タイクー→シュリドーラ×2／【H】ダイドグー、タイクー→ハガーネ×2
M09	敵を倒す。敵＝【N】メガン×2→アンコー／【H】メガン×2→アンコー×2
M10	敵を倒す。ニャーク→デカーニ

POINT 2 大きく戻ってカクレーガへ

行き止まりに見えるが、アーチの上に垂直の壁があるので、ユナイト・クローで張り付いて進んでいこう。途中、ドリルのような生物が飛んでくるので、接触しないように注意が必要だ。アーチを渡った先では、すぐにミッションが発生して戦闘になるが、ミッション終了後にもう一度アーチを渡って引き返すと、スタート地点の隣の島にカクレーガが出現している。ぜひ挑戦しよう。



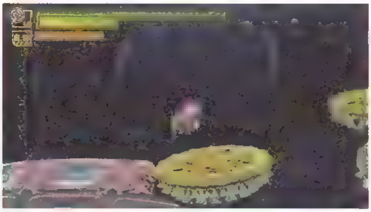
ドリルは巨大な上に動きも速い。通り道を絞っておこう。



ミッション3のゲーダン2体を倒したら、一度引き返そう。

POINT 3 着地点をしっかり見極めよう

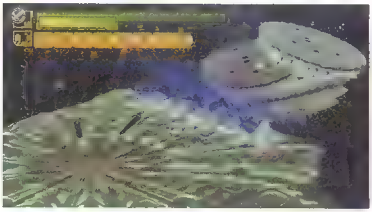
大きく揺れる足場をジャンプしながら進んでいくことになるが、だんだんと揺れが大きくなるので、慎重に進もう。高くジャンプしすぎると、足場が着地点から移動して落ちてしまうことも。



高い位置にあるバッテリーを取るときには注意が必要。

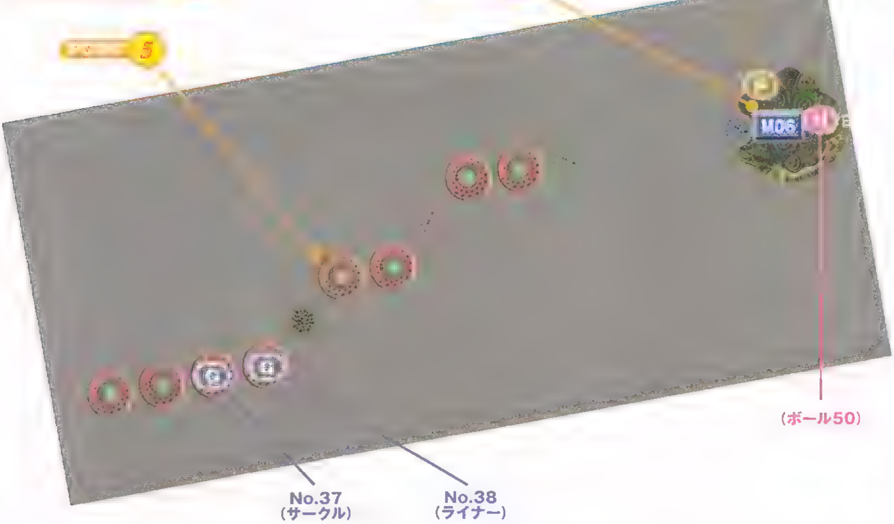
POINT 4 菌糸・触手ソードで切断

先の足場を菌糸が絡めとっているが、ユナイト・ソードかクローで菌糸を斬ることが可能だ。斬れば足場が菌糸から開放され、先へ進めるようになる。なお突然出現する触手も切断可能だ。



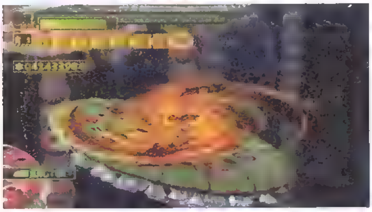
触手は間合いの広い大きなユナイト・ソードで両断しよう。

エリア03



POINT 5 ナギナタを垂直に回せ

ユナイト・ナギナタは、飛んでくるドリルや弾を弾き返すことができるのが最大の特徴。さらにナギナタを垂直に回転させることが可能なので、盾のように使うと非常に効果的だ。

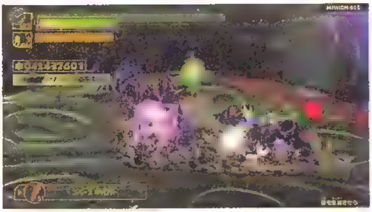


連打でナギナタを回転させ続けることも可能だ。

盾のようにナギナタを使い、道を切り拓こう。

POINT 6 グリドーラ攻略

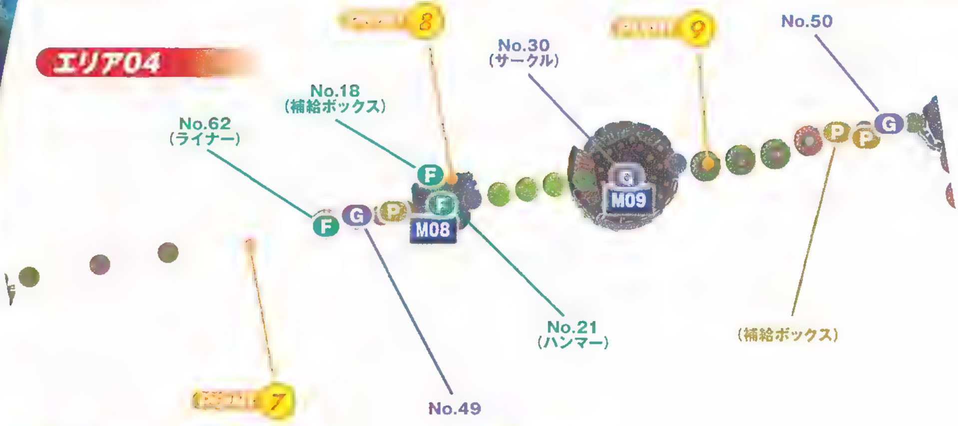
ドーラ系統の敵で、腕にドリルを装備している。動きの速さとテレポートのほかに、地中からの攻撃もある厄介な敵。ユナイト・ボムで動きを止めてからユナイト・トゥームストーンで攻撃しよう。



倒すのに時間はかかるが、ユナイト・ボムの連打も手だ。

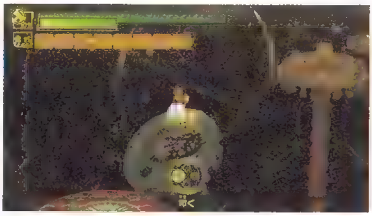
このミッションではグリドーラ2体を同時に相手にする。

エリア04



POINT 7 ウィップとハンマーで先に進む

ここを先に進むには、まずユナイト・ウィップで足場を引き寄せ、そこに飛び乗る。次に黄色く光っている部分をユナイト・ハンマーで叩くと、傾きが元に戻り、先に進んでいく。



斜めになったままの足場に乗り、ハンマーで叩く。

POINT 8 上空のレアアイテム

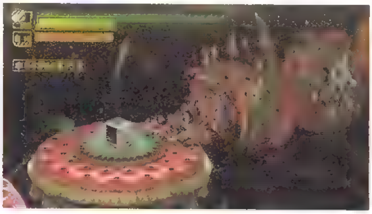
ここの壁にワンダ・ライナーを伸ばすことで、ライナーが壁を伝って垂直に伸びていく。これをそのまま続けていくことで、上空の離れ小島にはしごがかかり、その小島に行けるようになる。

上には補給ボックスがあり、レアアイテムが獲得できる。

POINT 9 ユナイト・ボムで回転する足場を止める

高速で動いている足場に関しては、ユナイト・ボムでその動きをスローにして渡っていけば、さほど困らずに進んでいける。しかし、高速で回転している足場については、ユナイト・ボムを当てたとしてもスピードはかなりのもの。足を止め、ひとつひとつにユナイト・ボムを当てて進むのは難しいので、最大のユナイト・ボムで３つの足場をまとめてスロー状態にして渡っていこう。

高速で揺れる足場は、ひとつずつゆっくり進もう。

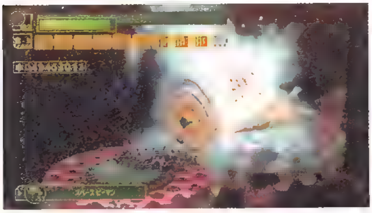


回転する足場にはプラチナコインがある。回収しよう。

エリア05

POINT 10 ユナイト・ナギナタを活用

再びドリルが飛んでくる場所を進むことになるので、まずはユナイト・ナギナタを盾にしてドリルを防ぎつつ待機。そして、飛んでくるドリルの密度が薄くなったタイミングで前に進もう。



ヒーローセンスを装備していると、進むのが楽になる。

POINT 11 ミッションで敵と連戦

このオペレーションでの最後の難関が、ニャークとデカーニとの連戦だ。デカーニの倒し方は、基本的に以前と同じだが、ユナイト・ナギナタがどちらにも効果的なので、どんどん使っていこう。

ナギナタを使うとデカーニの足を斬るのも簡単になる。

オペレーション007-B

オペレーション007は、Bの段階でボス戦となる。ボスはまるでクモのような外観をしたバイキ。シューティングをベースとした戦闘を繰り広げる。

vsバイキ

ナノバイオ兵器 バイキ

オペレーション007-BのMISSION一覧

No.	内容・条件
M01	バイキを倒す

ワーナによって作り出された寄生型生物兵器。活動を始めると驚異的な速度で宿主の免疫システムを破壊する、強力なナノ兵器である。

攻略1 ロックをしてミサイルで攻撃する

ピースターを操作し、ショットとミサイルでバイキとの戦闘を行っていく。ショットのような連射機能はないが、攻撃威力の高いミサイルを主力にして戦おう。ミサイルは敵をロックオンすることで発射できるので、まずは動きまわるバイキをロックオンすることを目指そう。ロックオンが完了した後は、すぐさまミサイルを発射。追尾機能もあるミサイルが、バイキにダメージを与えていく。もちろん敵も攻撃してくるので、ロックオンに夢中で攻撃を避けるのを忘れないように。

ショットは攻撃よりも敵弾の迎撃に使おう。

攻撃の回避を優先しつつロックオンを狙おう。

攻略2 キャプチャーボール内ではガンを主軸に攻める

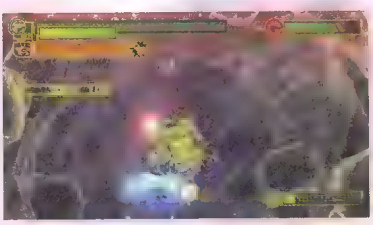
バイキをキャプチャーボールで捕らえると、ユナイト・モーフが使える距離での戦闘に移行する。バイキの攻撃をかわしつつ、ユナイト・モーフで攻撃していくことになるので、間合いの広いユナイト・ガンで戦うと比較的に安全に戦闘を行える。より威力のある攻撃をしたい場合は、バイキの背後に回るように動いてから、ユナイト・ソードやナギナタといった中距離に強いユナイト・モーフを使おう。特にユナイト・ナギナタは連打しやすいため、ゲージを大きく削ることができる。

ユナイト・ガンなら、一方的に攻撃することもできる。

ユナイト・ハンド、ハンマーは少し当てにくい。

攻略3 追撃戦では回避を怠らないように

キャプチャーボール内でバイキにある程度のダメージを与えると、逃走を始める。それをピースターで追撃するのだが、バイキがばらまいた弾や、周囲の壁から剥がれた組織などがこちらの進路を塞いでくる。バイキをロックオンすることは難しくないのだが、こちらも無防備になってしまい、ダメージを受けやすくなるので、まずはバイキの攻撃をしっかりと回避しよう。この追撃戦以外にも、バイキにダメージを与える機会はあるので、無理して戦うことは避けよう。



バイキの攻撃はショットで迎撃することが可能だ。

バイキが壁面にぶつかったら、破片が飛んでくるので注意。

攻略4 ラストは巨大化をうまく使おう

バイキとの最終決戦は、バージン・ビクトリー号の医務室にあるキーボードの上での戦闘だ。敵も味方も巨大化しての迫力ある戦いが繰り広げられる。舞台となるキーボードは、まれにキーが浮き上がり、押せる状態になる。その際、バイキより先にキーの上に乗ると、こちらだけ巨大化でき、半分以下のサイズのバイキに対して圧倒的パワーで攻撃できるのだ。一定時間が経つと元の大きさに戻ってしまうので、巨大化したらバイキに対して一気にラッシュをかけよう。

バイキの動きはわかりやすいので、ハンマーを当てやすい。

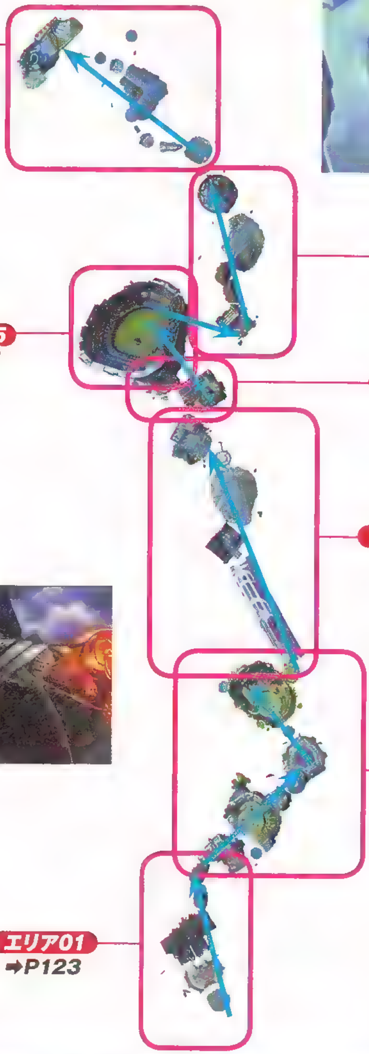
巨大化時はユナイト・ハンマーかトゥームストーンで攻める。

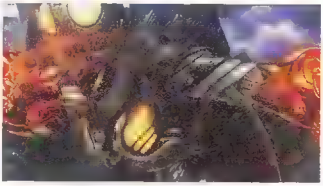
オペレーション008

ブロッサム・シティ　緊急事態

地球を守っていたシールドが解除され、ゲスジャーク軍がブロッサム・シティに侵攻。センチネルズのマザーコンピュータ、マザープラチナムを守るため、ワンダ・レッドたちは出撃するのだった。

全体マップ

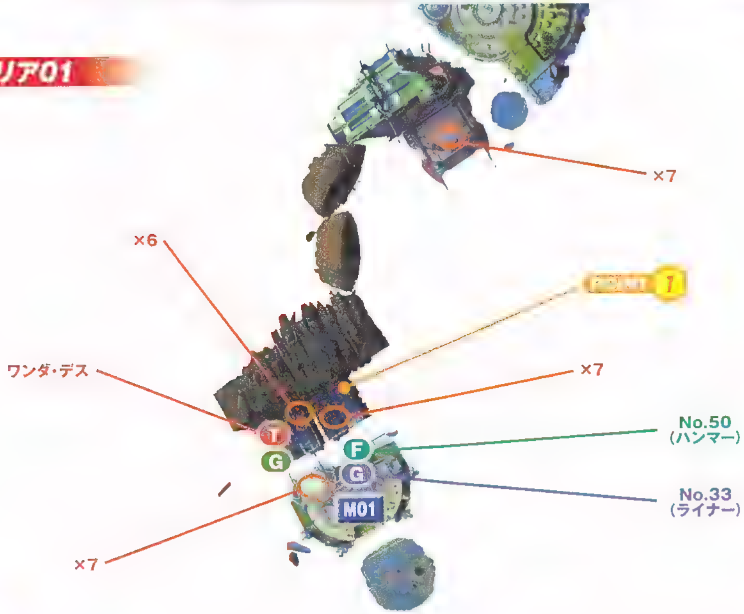




オペレーション008-A

ゲスジャークによって破壊されたブロッサム・シティが舞台。ところどころに見覚えのあるエリアが登場する。全体的にはユナイト・クローでの移動が多いマップだ。

エリア01



POINT 1 クローで壁を伝って移動する

グラウンドが垂直になっているところでは、ユナイト・クローを使用して進む。これまでと違い移動距離が長く、敵も多く出現するので、チームアタックを活用して戦っていこう。

ユナイト・モーフをＸボタンで発動。マルチ ユナイト・モーフで敵に攻撃しよう。発動が簡単なユナイト・ソードが効果的。

オペレーション008-AのMISSION一覧

No.	内容・条件
M01	敵を倒す。敵＝ドグー、チュドグー、ユーホ
M02	敵を倒す。敵＝【N】グリドーラ／【H】ハガーネ×2
M03	敵を倒す。敵＝コツミーキ×2
M04	敵を倒す。敵＝オーゴン×2
M05	M04後戻ると発生。敵＝ダカーツ×2
M06	敵を倒す。敵＝【N】ドーラ／【H】ドーラ×2
M07	敵を倒す。敵＝デカーニ
M08	カクレーガに入る。敵＝【N】シュリドーラ×2／【H】オーゴン×4
M09	敵を倒す。敵＝ゲダイドグー

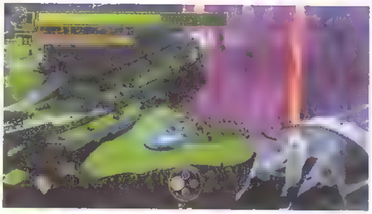
POINT 2 上空に浮かぶ島に行く

学校の壁を伝い、空に向けてライナーを伸ばそう。隊員の合計が 100 人以上なら、上空に鎮座する島にはしごをかけられる。島には補給ボックスがあり、さらにその上空にもアイテムがある。

ここからユナイト・ロケットを使い、アイテムを獲得。

POINT 3 戻ってきてカクレーガへ

学校のある場所から見て、奥に位置する地面にはカクレーガがある。出現させるには、先に進んでデカーニを倒し、送風機で風に吹き上げられてから、再びここまで戻ってくる必要がある。

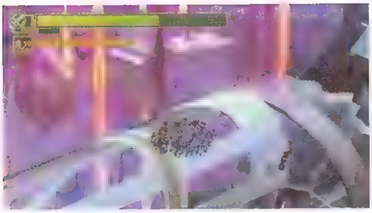


手間がかかってしまうが、高リザルトを狙うなら必要だ。

エリア03

4 POINT UFOはソードで倒す

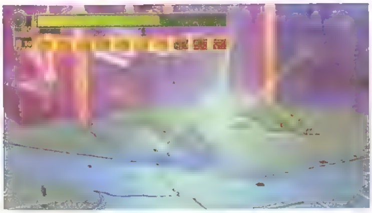
ここで出現する敵はコフン。コフンはレーザーを撃って攻撃してくるので、ユナイト・ソードで反射して倒そう。また、足場が回転しているため、落ちないように注意しながら進もう。



シリンダー上にはプラチナコインが配置されている。

5 POINT 図形をなぞりアイテムを獲得

砂時計の形になぞってレアアイテムを獲得しよう。図形をなぞる仕掛けの中でもかなり難度が高いので、左下から始めて、左上、右下、右上、左下、という順番で落ち着いてなぞっていこう。

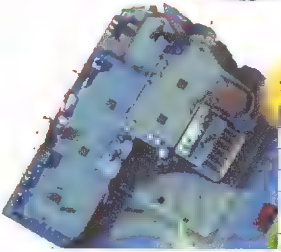


形はできたのに成功しない場合は、そのまま動いてみよう。

オペレーション008-B

オペレーション後半も空中に浮かぶ瓦礫のなかを進むことになる。複雑な仕掛けはないが、壁面移動や、浮いてる建築物や車の上を移動するため、いつ落下するかわからない緊張感がある。

エリア04



オペレーション008-BのMISSION一覧

No.	内容・条件
M01	エンヴァンを倒す
M02	カクレーガに入る。敵=【N】バイキ／【H】バイキ×2
M03	敵を倒す。敵=メガン×2→ハガーネ
M04	敵を倒す。敵=ニャーク
M05	敵を倒す。敵=【N】レーダン×2／【H】コツミーキ×2
M06	敵を倒す。敵=アンコー×2

POINT 1 観覧車にユナイト・ボム

かつて人々を楽しませていた観覧車は、暴走のためか高速回転を続けている。ここを進むには、ユナイト・ボム。で観覧車の回転速度を落としてから乗り込む必要があるのだ。

観覧車に乗ると、その速度で上空に放り出される。

POINT 2 コンテナを引っ張り出す

瓦礫やコンテナで入り口が塞がれているスタジアムに入るためには、取っ手のついたコンテナを引っ張り出す必要がある。ユナイト・ハンドで取っ手を掴んで移動させよう。

コンテナをどかすと、そのままスタジアムに入れる。

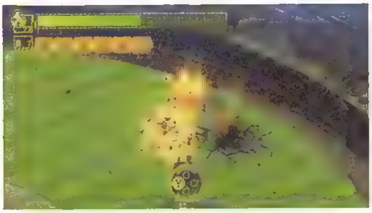
エリア05

POINT

3 戦車を直して戦う

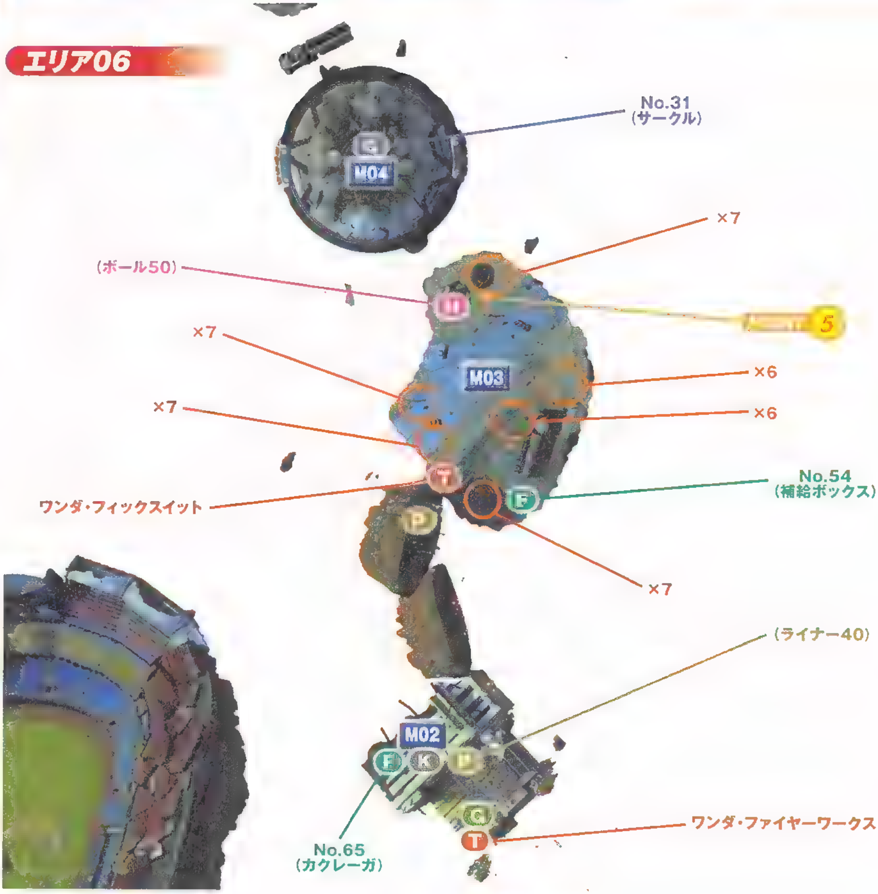
スタジアムに入ると、エンヴァンがスタジアムの外から攻撃をしてくる。これを迎撃するには、スタジアムに放置されている壊れた戦車を使う。まず戦車をユナイト・ビルドで補修。するとメインの画面がGame Padに移行し、戦車で攻撃することが可能になる。照準はコントローラ自体を動かして合わせる。エンヴァンは神出鬼没だが、あせらず動きにあわせてGame Padを傾けよう。

スタジアム外のエンヴァンと遠距離での戦闘になる。



戦闘後は亀裂をユナイト・ハンマーで叩いて進む。

エリア06



POINT 4 落ちた先でアイテムなどを回収

スタジアムのグランドから落下すると、このエリアへと移動する。この壁面にライナーを使用すると、プラチナコインが入手できるほか、壁面の上にはカクレーガ、下にはガッチャがある。

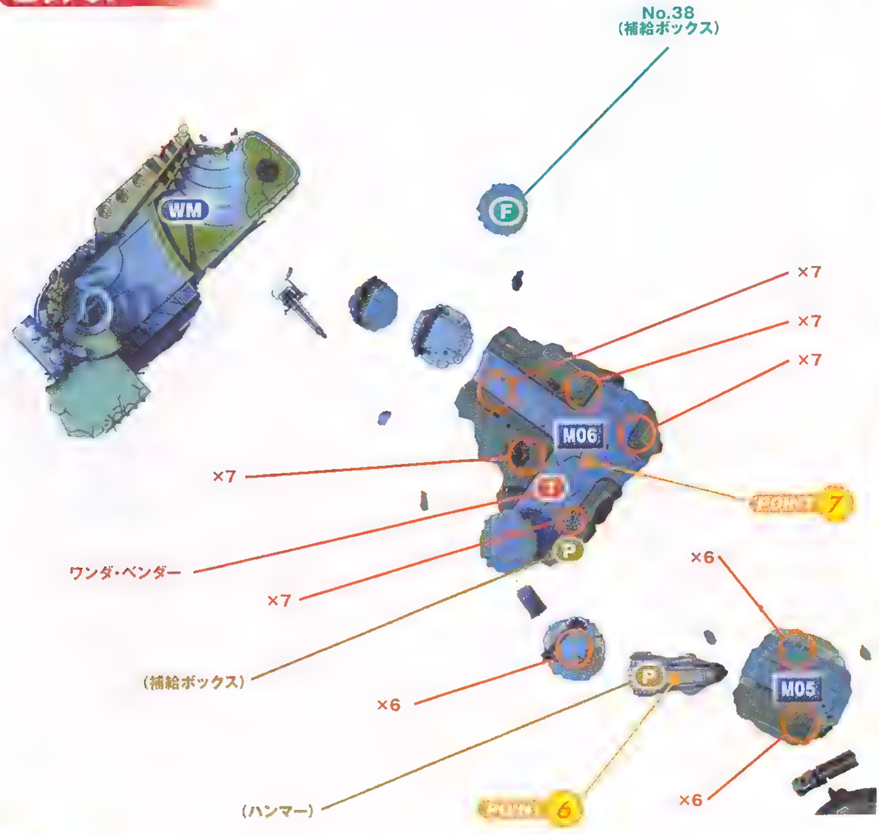
下のガッチャにはワンダ・ファイヤワークスがいる。

POINT 5 ギアを奪って噴水を作る

ここのミッションでは、まずメガンを２体倒す。すると、ギアを背負ったハガーネが登場する。ハガーネを倒してギアを回収し、そばの仕掛けを完成させたら、ユナイト・ハンドでギアを回そう。

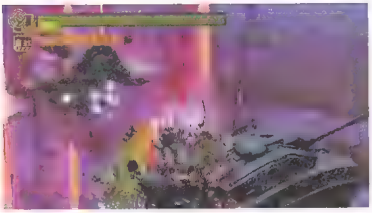
ギアを回すと水が噴出。それに乗って先に進む。

エリア07



POINT 6 浮いている車やシャトルを利用

先に進むと、地面の崩壊がさらにひどくなっている。そのため、宙に浮いている車やシャトルを足場に、ジャンプで進んでいく必要がある。背景に紛れ込んで、見づらい足場もあるので注意。



宙に浮いているので、位置関係や距離感をつかみにくい。

POINT 7 アンコー2体攻略

アンコー２体との戦闘では、まずユナイト・ボムで動きを止めてから、ユナイト・ハンマーで２体同時に攻撃していこう。スローで動きを止め続け、マルチ ユナイト・モーフを使うのも手だ。

ユナイト・ボムでの行動制限が防御の要となるのだ。

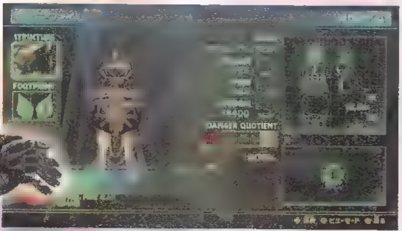
オペレーション008-C

このオペレーションでのボス戦では、いくつかの前哨戦のあと、ギーミ操るギガグージンとのボクシング対決になる。最高幹部との決着に相応しい派手な戦いが繰り広げられる。

vsギーミ&ギガグージン

オペレーション008-CのMISSION一覧

No.	内容・条件
M01	ギーミとギガグージンを倒す



その知力でゲスジャークの最高幹部の座に着いた智将。宇宙拳法の達人でもありギーミの操る人型機動兵器の戦闘能力は驚異的だ。

攻略 1 まずは敵戦艦に乗り込む

最初のフェイズでは、ギーミの乗る戦艦、ギガグンカンをバージン・ビクトリー号で追跡し、敵戦艦に乗り込む。ギガグンカンからの攻撃はミサイルと、コフンのレーザーがメインとなる。ショットでミサイルを迎撃し、コフンも倒しておこう。その合間に、ギガグンカンを背後から攻撃していくのだが、狙うのはエンジンの噴出口６カ所。これをすべて破壊することで、特攻が成功する。

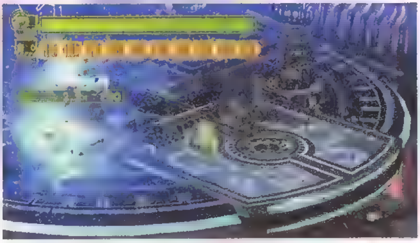
上部の光っている場所ではなく、狙いはエンジンのみだ。

エンジンをすべて破壊したら、Bボタン長押しで突撃だ。

攻略2 敵戦艦を制圧

敵戦艦に乗り込んだ後は何度か戦闘を行い、制圧を目指す。最初にチュドグーやドグーと戦い、次にメガン、ハガーネと戦う。それぞれの落としたギアは、エレベータの起動に使おう。エレベータを上がるとさらに戦闘が続き、最後に4つの砲台との対決になる。ユナイト・ガンで敵の弾を打ち返して砲台を破壊し、さらに土台をユナイト・ハンマーで叩く。これでギガグンカンを破壊できる。

戦闘が連続で続く。ユナイト・ボムで敵の攻撃を封じて、なるべくダメージを受けないように戦っていきたい。



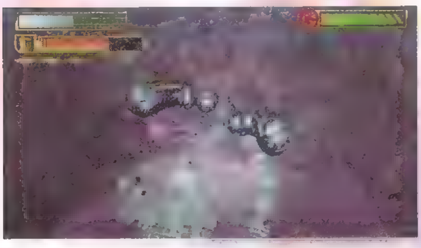
弾の撃ち返しが非常に効果的。外さないように、吸着してから近付いて近距離射撃をしよう。

攻略3 防御が攻撃につながる

プラチナロボとギガグージンのボクシング対決だが、ただパンチを連打してもほとんど当たらない。攻撃が当たるのは、スウェーやガードでギガグージンの攻撃をかわした直後。ギガグージンには、瞬きをしたり、振りかぶったりと、攻撃の前兆があるので、その動きを見たら左パンチなら左スウェー、右パンチなら右スウェーを使おう。うまくかわせると反撃のチャンスになる。また、こちらのダウン直後は相手が大技を放とうとするので、素早く立ち上がれば同じく反撃のチャンスだ。

アッパーや目からのレーザー攻撃が反撃につなげやすい。より強力な攻撃を防いだ後こそ、最大の攻撃チャンスになる。

キック系統の攻撃はジャンプでかわせば反撃につながる。ガードでも防げるので安全策をとるならガード防御を選ぼう。



龍拳や蛸拳を使ってきた場合は、スウェーの連打で回避を重視しよう。距離が離れているので反撃は難しい。

必殺パンチや必殺レーザーは、こちらがダウンした後、相手が大技を使おうとしているときに使うと効果的だ。

オペレーション009

大気圏外

ゲスジャークの大艦隊が迫る中、ワンダ・レッドたちはこのときのために用意され、彗星に偽装させていた衛星兵器「シロガネ・コメット」を使うため、敵艦隊の突破を図るのだった。

全体の流れ

オペレーション009-A

シロガネ・コメットを目指して発進

- プラチナ・ロボで戦闘(大気圏内) ← POINT 1
- エンヴァンの上でバトル ← POINT 2
- プラチナ・ロボで戦闘(宇宙) ← POINT 3 4

獲得できるアイテム

- ・F:No.88(ハンマー)
- ・GF:No.43

トリガー・デバイスに向けて突入

- プラチナ・ロボで戦闘(シロガネ・コメット内) ← POINT 5 6

シロガネ・コメットで敵艦隊を攻撃

- ジャスティス・アローで敵を殲滅

オペレーション009-B

ゲス・ワクセーに向かって突撃

- プラチナ・ロボで戦闘(宇宙) ← POINT 1 2
- プラチナ・ロボで戦闘(敵艦上) ← POINT 3 4
- プラチナ・ロボでシールドを抜ける ← POINT 5
- ユナイト・グライダーで突撃 ← POINT 5
- ユナイト・ブーメランで突撃 ← POINT 7

獲得できるアイテム

- ・プラチナコイン(補給ボックス)
- ・F:No.19(補給ボックス)
- ・WF:No.21(補給ボックス)
- ・ヒーローハートのかけら(補給ボックス)
- ・F:No.84(補給ボックス)
- ・GF:No.35(サークル)
- ・F:No.100(カクレーガ)
- ・プラチナコイン

シールド発生装置を破壊

- シールド発生装置と戦闘 ← POINT 8 9

獲得できるアイテム

- ・プラチナコイン(補給ボックス)
- ・F:No.33(サークル)
- ・WF:No.22(ハンマー)
- ・F:No.14(ハンマー)
- ・プラチナコイン(ハンマー)
- ・F:No.81
- ・F:No.78(カクレーガ)

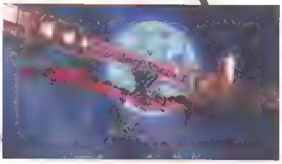
オペレーション009-C

敵のボス ジャギンガを倒す

- ジャギンガと各種戦闘

獲得できるアイテム

- ・ヒーローハートのかけら
- ・GF:No.34(補給ボックス)



オペレーション009-A

最後のオペレーションは、宇宙にある衛星兵器「シロガネ・コメット」の元へ向かうというもの。プラチナロボを操るシューティングモードで宇宙を疾走することになる。

POINT 1 ホーミングレーザーを主軸に敵機を撃破

プラチナ・ロボはショットとホーミングレーザーのふたつが主武装。ホーミングレーザーは、敵をロックオンすると発射できるのだが、複数の敵をロックオン可能。しかも、最大数までロックオンすると、自動でレーザーが発射される。どんどん敵をロックオンして倒していこう。

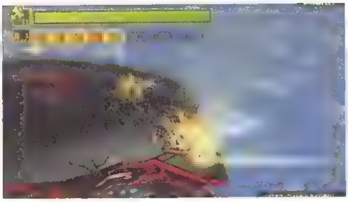
ロックは最初3つまでだが、Pと書かれている箱を取るとロックの上限が増える。

レーザーで消費したゲージは、ショットを敵に当てるか、画面下で走ると回復。

POINT 2 敵とのバトルだけではなくアイテム回収も忘れずに

途中、エンヴァンに捕まり、その背中での戦闘になる。ドーラやメガンといった敵と戦うことになるが、その際ユナイト・ハンマーを使ってワンダフル・フィギュアが獲得できる。エンヴァンの亀裂を叩くのにもユナイト・ハンマーを使うので、そのついでにアイテムを入手しよう。

6つの亀裂をハンマーで叩き、敵をすべて倒す。最後に中央の亀裂を叩くとクリア。



ユナイト・ハンマーでアイテム獲得できる場所は、画面の右側にある。

POINT 3 戦艦を先に潰そう

舞台が宇宙に移ると、戦艦が登場する。火力が高く、大きいため、こちらの攻撃の邪魔になる。ハイパワーのレーザーで早めに倒そう。

金色のコフンを倒して、スターマークを集め、ハイパワーレーザーを撃とう。

オペレーション009-AのMISSION一覧

No.	内容・条件
M01	シロガネ・コメットに行く
M02	トリガー・デバイスのところに行く
M03	シロガネ・コメットを発射し、敵艦隊を殲滅する

POINT 4 vsガンチュー

ゲスジャーク軍の宇宙空間専用の無人戦闘機。量産性、積載性を重視した設計で、１機の隊長機に９機の僚機という編成で戦う。

無人宇宙戦闘機
ガンチュー

攻略1 回避に専念しつつホーミングレーザーで倒す

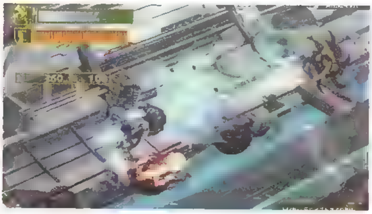
ガンチューは隊長機と９機の僚機で構成されているのだが、弾幕を張ってくるそのコンビネーションはさすが。動くスピードも速く、僚機を破壊してもすぐに補充されてしまうので、まずは攻撃をかわすことに専念しよう。そして複数ロックオンができたらホーミングレーザーを撃つ。５つすべてロックオンできていなくても、３つできたら撃っていくのがコツ。こうして回避を主軸に戦闘を行っていき、僚機が減ってきたところで、隊長機に対してロックオンを集中させていこう。

序盤は回避重視で戦い、僚機を削っていこう。

僚機が減れば、ロックオンも自然と隊長機に集中する。

POINT 5 ショット中心に戦う

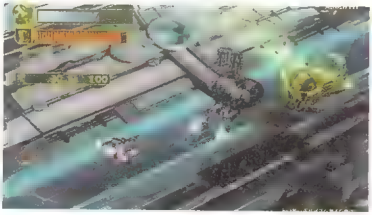
シロガネ・コメット内では斜めスクロールのシューティングになる。動ける範囲が狭いので、ショットが当てやすい。ゲージを溜めるためにもショットをメインにした戦いで進めていこう。



敵の動きは直線的なので、ショットの連射が効果的だ。

POINT 6 レーザーの使い方に注意

このモードでロックオンをするには、右スティックでの操作が必要だが、機体の操作と常に両立させるのは難しい。金色のコフンや最後のオロチを倒すときにだけ使うようにしよう。



右スティックの操作なしだと、かなり近付く必要がある。

オペレーション009-B

オペレーション後半もプラチナ・ロボを操っての機動戦が中心となる。そして終盤には、敵の本拠地となるゲス・ワクセーに突入し、ユナイト・モーフで戦う展開に移行する。

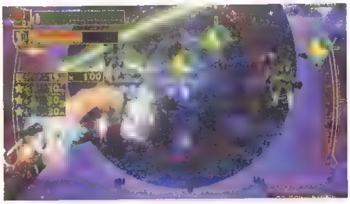
POINT 1 方陣は一気になぎ払う

コフンが正方形に並んでくるところは、打ち合いになると不利なので、遠距離からホーミングレーザーで一気に敵をなぎ払っていこう。

ここはゲージを惜しまず、ホーミングレーザーで殲滅を目指そう。

POINT 2 3機のギガグージン

3機のギガグージンが繰り返し襲ってくる。動きが速いので、ショットでの対応は諦め、ホーミングレーザーを一発ずつ当てていこう。



3機まとめて倒すことは考えず、1機でもロックできたら、即発射しよう。

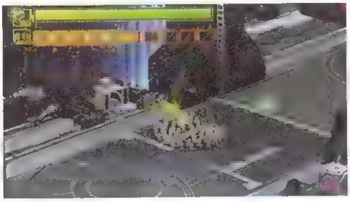
POINT 3 戻ってカクレーガ突入

敵艦上での戦闘でスペースバイキを倒した後にスタート地点まで戻ると、カクレーガの入口が出現している。忘れず入っておこう。

短いマップなので勢いで進んでしまいそうだが、しっかり確認しよう。

POINT 4 補給ボックスを使え

このマップ上には補給ボックスが多い。ただし、シャッターを越えた後、通路を戻らないと出現しないものもあるので、見逃さないよう注意しよう。



中身はワンダフルファイル、フィギュアなど貴重なものばかりだ。

POINT 5 隙間を抜けていけ

高速で迫るバリアシールドに空いた穴をすり抜けていく。目の錯覚を起こしやすいので、一番手前のバリアシールドだけを見るようにしよう。

視野を広くして先の準備をしようとすると、かえってミスしやすくなる。

オペレーション009-BのMISSION一覧

No.	内容・条件
M01	ゲス・ワクセー目指して宇宙を進む
M02	敵を倒して進む。敵＝ミニガグージン、バイキ→バイキ×2
M03	カクレーガに入る。敵＝【N】ダイリクセン／【H】ダイリクセン ＆ カズラー×3
M04	バリアを突破してゲス・ワクセーに突入する
M05	敵を倒してシールド装置を壊す。敵＝ノートリヤ×3
M06	図形なぞりで出現するカクレーガに入る。敵＝【N】ドグー×100以上／【H】ドグー×100以上、ダイドグー×2

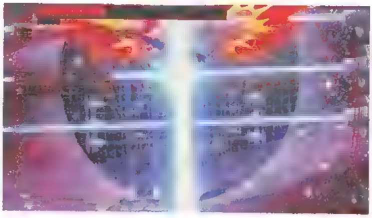
POINT 6 グライダーで突撃

迫るガグージンをグライダーで飛びながらかわしていく。途中からユナイト・ナギナタが使えるようになるが、盾として期待はせず、基本的には敵や敵のミサイルを避けるように操作しよう。

ユナイト・ナギナタがあっても敵の正面にはいないように。

POINT 7 ブーメランに乗って突撃

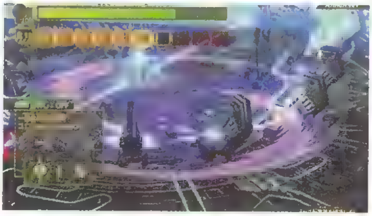
ユナイト・ブーメランでの移動中、ガグージンの攻撃もあるが、それよりも格子状レーザーの方に注意しよう。後半、レーザーが網状になってきたら、余計な動きは避け、最小限の動きで進もう。



レーザーは一回当たるだけでゲームオーバーになることも。

POINT 8 シールド発生装置はブーメランで破壊する

３つのシールド発生装置を破壊するのが目的だが、敵はユナイト・モーフを無効化するレーザーと、同じく無効化するフィールドを球状に広げる攻撃で身を守っている。そこで、無効化するフィールドの外から遠距離攻撃でダメージを与えていくことになる。遠距離攻撃の中でも、攻撃後、一定時間継続的にダメージを与えられるユナイト・ブーメランが特におすすめだ。



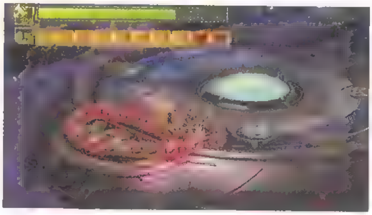
最大級に大きくしたユナイト・ブーメランなら威力も十分。

遠距離、しかも段差を使えばレーザーも怖くはない。

POINT 9 隠しアイテム回収

シールド発生装置との戦闘場所には、じつは隠しアイテムが大量に配置されている。シールド発生装置の周辺には丸く小さな出っ張りがあり、これをユナイト・ハンマーで叩くとアイテムが入手できる。バッテリーが多いが、中にはプラチナコインやワンダフル・フィギュアもある。ノートリヤが残り１体になったら、ユナイト・ハンマーでレアアイテムを回収していこう。

中央にはサークルで獲得できるアイテムもある。



ゴール直前にも、カクレーガの入口があるので注意。

オペレーション009-C

このオペレーションのボスこそ、ゲスジャークのボスでもあるジャギンガだ。戦闘は一度だけでなく、二度、三度と続き、さまざまな激しい戦いが繰り広げられることになる。

オペレーション009-CのMISSION一覧

No.	内容・条件
M01	ジャギンガを倒す

POINT 1 vs機械惑星 ジャギンガ

ゲスジャーク星団連合無敵艦隊の総統。要塞惑星ゲス・ワクセーの動力炉であると同時にゲスジャークを支配する機械頭脳でもある。

総統
機械惑星 ジャギンガ

攻略1 隠された補給ボックスを確保

スタート直後、ジャギンガのいる円形の部屋の入口付近で、２段ジャンプをして一瞬だけ部屋に入ってすぐに後ろに戻る。すると通路の端に補給ボックスが出現。中身はゲスジャークファイルで、コンプリートを狙うなら忘れないように。

成功すればホワイトの補給ボックスがワンダフルマートのあった場所に出現。最後まで仕掛けや隠し要素が絶えない。

攻略2 ギアを回して複数のコアを破壊

ジャギンガの青いコアをすべて破壊することが目標。正面のコアを破壊した後は、少し戻った場所にある丸いハッチをユナイト・クローで開ける。中にあるギアを回すと、隣のコアが正面に移動する。コアを壊すたびに、これを繰り返していく。

触手は無視しても問題ないが、ハッチ近くの触手は、ギアを回すのに邪魔になることもあるので破壊しておこう。

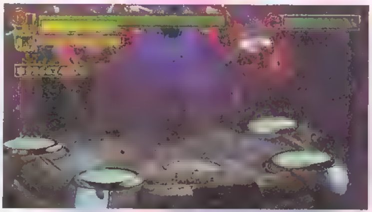
vsワンダ・ジャギンガ

総統
ワンダ・ジャギンガ

1500年後の人類が作り上げた「ワンダ・マスクZ」を機械頭脳ジャギンガが装着し、強化した形態。センチネル・スーツの数100倍のパワーを持つ。

攻略1 多彩な攻撃方法を覚えろ

ワンダ・ジャギンガとの戦闘で、一番大切なのは敵の多彩なモーフ攻撃を把握すること。そのうえで、それぞれの攻撃に対する防御方法を作っておくことをおすすめする。



攻撃のなかでもブラックホールの吸い込みが厄介だ。

ハンドの叩きつけ、フックはガードで防ぐことができる。

攻略2 手を壊してから本命のコアを狙おう

ゲージがなくなるまで、ワンダ・ジャギンガの手を攻撃していくと、ワンダ・ジャギンガがバラバラになる。このときに出現する、脳にある目玉が弱点。攻撃すると大ダメージを与えられる。

手の部分に攻撃を当てるには、敵の攻撃を防ぐ必要がある。

一定時間バラバラになっている。その間に攻撃をしよう。

大気圏外

攻略3 遠距離・中距離攻撃で削る

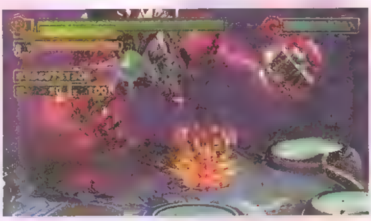
ワンダ・ジャギンガの手を攻撃する方法はいろいろとあるが、比較的簡単なのは遠距離攻撃でダメージを与える方法だ。ワンダ・ジャギンガが移動している際も攻撃を当てられるが、ダメージが少ないので、ユナイト・モーフを大きくしてダメージ量を増やそう。また、ユナイト・ソードやウィップを使い、中距離から攻撃するのも比較的安全に戦える。最大限にしたソードやウィップは攻撃を当てやすいうえ、威力も高い。序盤は様子を見つつ、無理せずダメージを与えよう。

ユナイト・ガンなら誘導性もあるので当てやすい。

ユナイト・ソードも攻撃範囲が広いので使いやすい。

攻略4 近距離攻撃はこちらの攻撃のチャンス

ワンダ・ジャギンガの攻撃方法のうち、拳の叩きつけとユナイト・ハンマーの叩きつけ攻撃は、こちらの攻撃のチャンスにもなる。どちらもユナイト・ガッツで防げるうえ、攻撃を避けると拳やハンマーが地面に突き刺さり、敵の動きが鈍る。その隙に威力の高い攻撃でダメージを与えよう。最大限に大きくしたユナイト・ハンマー、ユナイト・ハンドの連続攻撃を食らわせよう。また、スロー効果のあるカスタム・ブロックを付けていると、隙の少ないフックにも攻撃を当てられる。

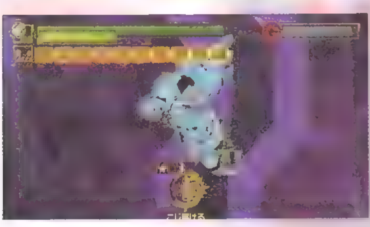


ハンド叩きつけは、比較的使用頻度が多いので狙い目。

ヒーローセンス、カウンターがあると戦いやすい。

攻略5 亜空間から引っ張り出す

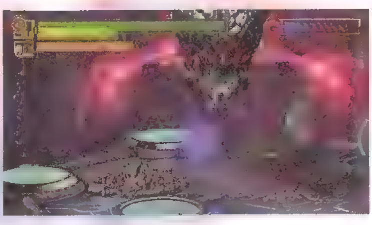
ワンダ・ジャギンガが亜空間に入った際は、攻撃のチャンス。ユナイト・クローでこじ開けて、ワンダ・ジャギンガを引っ張り出すと、一度でバラバラの状態になる。ダメージを蓄積させていくよりも早いので、ぜひ逃さないようにしよう。



亜空間攻撃は数回行われる。チャンスは何度かあるぞ。

攻略6 モーフの封印に対応

ワンダ・ジャギンガの攻撃には、球体に隊員を吸い込んでしまう攻撃がある。このとき吸い込まれた隊員のモーフは、隊員が解放されるまで使えなくなってしまう。球体は攻撃することで壊せるので、できるだけ早く壊してしまおう。



重要なモーフが封じられると危険。すぐに対抗しよう。

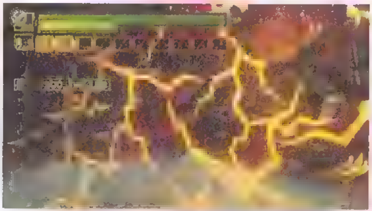
BATTLE VSジャギンガ天体殲滅機動形態

総統
ジャギンガ
天体殲滅機動形態

要塞惑星ゲス・ワクセーの究極形態で、ジャギンガ自身でもある。要塞の火力はそのままに、機動力が大幅にアップしている。

攻略1 戦闘は2パターン

まずジャギンガのシールドを壊す戦闘があり、その後、宇宙空間でジャギンガとの最終決戦を繰り広げる。シールド破壊は、手順さえ踏めば問題なく終わるが、最終決戦にはコツが必要だ。

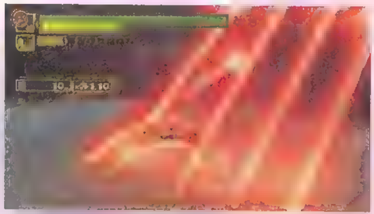


シールド破壊戦では、ジャギンガの攻撃もまだ本気ではない。

ジャギンガとのサイズ差は大きく、迫力ある戦闘になる。

攻略2 敵を取り込みシールドを破壊

このフェイズでは、ジャギンガのシールドを破壊していくことになる。途中、隊員数が足りなくなった場合は、ジャギンガが増援を出すのを待ち、それを取り込んでから攻撃していこう。



このくらいの攻撃なら、無傷でさばくのも難しくない。

最後のシールド破壊には、この大きさのモーフが必要だ。

攻略3 ユナイト・ガッツで防御が基本

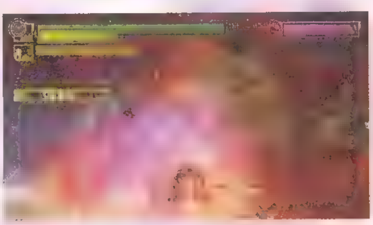
この形態のジャギンガは、パンチやキックといった近接攻撃の割合が増える。また、こちらは手や足のコアを狙っているので、より近接攻撃が増えるのだ。この近接攻撃は、かわすよりも防御で対処するほうが、こちらの攻撃につなげやすくなる。隊員数が 100 人を超えている場合はユナイト・ガッツやスパイクで防御し、即座に反撃していこう。ユナイト・モーフを巨大化していると動きが鈍くなるため、なるべくジャギンガに近付いてから、相手の攻撃をさばいていこう。

ジャギンガの遠距離攻撃は防御できず、かわすのも難しい。

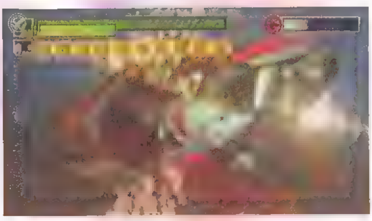
ジャギンガは基本的に、近距離で戦ったほうが倒しやすい。

攻略4 腕のコアには近距離攻撃

最終決戦時、攻撃のターゲットとなるのがジャギンガの腕と足のコアだ。腕のコアは手首の上にあり、密着して攻撃できるので、ユナイト・ハンドやハンマーなど、威力の高い攻撃でダメージを与えよう。また、ユナイト・ソードやウィップは、多少威力が落ちるものの、攻撃が当てやすいほか、距離が開いているので、ジャギンガからの攻撃を避けやすい。なかなか狙い通りに攻撃できない場合は、範囲攻撃であるユナイト・トゥームストーンを使うこと、攻撃が当てやすい。



腕はユナイト・スパイクの防御でダメージを与えられる。



ユナイト・ハンドかソードが、応用が効いて使いやすい。

攻略5 足のコアには遠距離攻撃を合わせよう

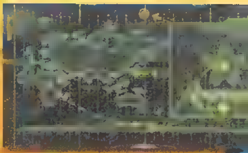
手のコアと同様に、足のコアも破壊する必要がある。膝部分にあるため、手のコアほど近付いて攻撃ができないので、近距離攻撃系のユナイト・モーフではダメージを与えづらい。そこで、遠距離攻撃のユナイト・モーフを使おう。特におすすめなのはユナイト・ガン。コアが狙いやすく、攻撃が当てやすい。ただ、やはり威力も必要になってくるので、カスタム・ブロックにユナイト・チャージを入れ、そのうえでユナイト・ガン、ユナイト・ボウガンなどを使っていこう。

キック攻撃もあるので、足には不用意に近付かないように。

誘導性のある攻撃だと、膝に当てるのも非常に簡単だ

大気圏外

エピローグ



クラスメイトともにバスに乗っていたルカだが、そこへゲスジャーク軍の残党が襲いかかる。巻き込まれしまったクラスメイトを守るため、ルカ……ワンダ・ゴーグルは出撃するのだった。

全体マップ

オペレーション00A

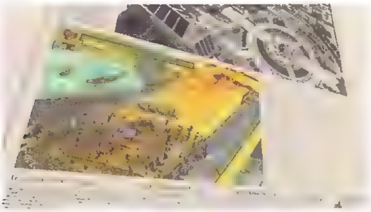
主人公がルカ少年、ワンダ・ゴーグルになるが、イベントやミッションなど基本的な流れはプロローグと同じ。ここまで到達したプレイヤーなら、クリアするのは簡単だろう。

オペレーション00AのMISSION一覧

No.	内容・条件
M01	20人の生徒を集めて（触れて）最後尾へ向かう。
M02	ドグーから逃げて先に進む
M03	敵を倒す。敵＝【N】ドグー一数体／【H】ドグー数体→ダイドグー
M04	敵を倒す。敵＝【N】ドグー、チュドグー／【H】ダイドグー×2→ゲダイドグー
M05	敵を倒す。敵＝【N】ダイドグー×2→ゲダイドグー／【H】ドーラ×2→シュリドーラ×2
M06	3両目の屋根を叩いて車内へ、中のカクレーガに入る。パンチアウト対決

POINT 1
プロローグとの違い

エピローグでは、登場する敵がプロローグよりも強くなり、ミッションや入手アイテムも別物。さらに、スタッフロール中でも操作ができ、様々なミッションに挑戦できるのだ。



スタッフロール中のミッションは、結構手強いぞ！

スタッフロールのMISSION一覧

No.	内容・条件
M01	敵を倒す。敵＝ドグー数体
M02	ガグージンの腕のコアを壊す
M03	敵を倒す。敵＝ノートリヤ
M04	敵を倒す。敵＝チュドグー、タイクー
M05	ブルーと対決。敵＝ブルー
M06	ギガグージンから逃げる。
M07	初代レッドとランボーとの戦闘。敵＝ランボー
M08	シューティングモードでオダーコと戦闘。敵＝オダーコ
M09	敵を倒す。敵＝バイキ
M10	敵を倒す。敵＝デカーニ
M11	敵を倒す。敵＝ハガーネ×2、メガン×2

各MISSIONリザルト詳細データ

ここでは、ゲーム中にプレイヤーがこなしたミッションに対する結果がどう算出されるかを解説。また、ミッションリザルトの参考結果となるデータも紹介しよう。

MISSIONリザルトの評価法方法

各ミッションで評価を決める要素となるのが、右記の３つ。この３項目はそれぞれ５段階で評価され、その３項目の評価の総合で、６段階に評価される。連続攻撃をたくさん決め、少ない被ダメージで素早くクリアすると、より高評価になる。

◆タイム…そのミッションを短時間でクリアするほど高評価。

◆コンボポイント…敵を攻撃すると入るポイント。ミッション中に獲得したポイントが高いほど高評価。

◆ダメージ…そのミッション中に、受けたダメージが少ないほど、高評価。

コンボポイントについて

コンボポイントとは、基本のコンボポイントに、攻撃の種類による倍率と、特定の行動によるボーナスを加算したものだ。倍率はコンボが続くほどに増えるので、より大きなモーフでコンボを続けるとコンボポイントは増えていく。なお６秒間攻撃がないと、コンボは途切れたことになる。

■ 基本のコンボポイント

攻撃の種類	攻撃内容	ポイント
通常攻撃	ユナイトモーフを使わない通常の攻撃。1ヒットごとにポイント加算。	1
隊員の攻撃	隊員の攻撃。1ヒットごとにポイント加算。クライムアタックも含む。	1
ユナイト・モーフ Lv.0	10人用ユナイト・モーフでの攻撃。1ヒットごとにポイント加算。	1
ユナイト・モーフ Lv.1	20人用ユナイト・モーフでの攻撃。1ヒットごとに通常の10倍のポイント加算。	10
ユナイト・モーフ Lv.2	50人用ユナイト・モーフでの攻撃。1ヒットごとに通常の20倍のポイント加算。	20
ユナイト・モーフ Lv.3	100人用ユナイト・モーフでの攻撃。1ヒットごとに通常の30倍のポイント加算。	30
ユナイト・モーフ Lv.4	200人用ユナイト・モーフでの攻撃。1ヒットごとに通常の50倍のポイント加算。	50
ドロップ武器攻撃	ドロップ武器での攻撃。1ヒットごとに通常の20倍のポイント加算。	20
ユナイト・ビッグ	巨大化したときの攻撃。1ヒットごとに通常の30倍のポイント加算。	30

■ 倍率

ハンド	0.04
ソード	0.04
ウィップ	0.05
ハンマー	0.1
クロー	0.01

ガン	0.1
ボム	0.1
ブーメラン	0.01
ナギナタ	0.01
ゴーグル	0.01

ボウガン	0.05
ドリル	0.01
バット	0.1

■ ボーナス

ボーナスの種類	ボーナスの内容	ポイント
ユナイトコマンド攻撃	ユナイト・モーフのコマンド技をヒットさせたときに加算されるボーナス	50
特殊ユナイト攻撃	特殊ステージ用ボーナス	100
ドロップ武器攻撃	ドロップ武器で敵を攻撃したときに加算されるボーナス	300
ピヨり/浮かせ	敵をピヨらせたり、浮かせたときに加算されるボーナス	100
カウンター攻撃	カウンター攻撃を成功させたときのボーナス（要アクセサリー装備）	100
跳ね返し	ユナイト・ガッツで敵の攻撃を跳ね返したときのボーナス	200
緊急回避	ユナイト・スプリングで敵の攻撃を紙一重で回避したときのボーナス	200
投げ攻撃	敵をライナーで囲んで持ち上げ、投げたときに加算されるボーナス	150
スペシャルボーナス	上記以外のボーナス。シューティング面でオブジェクト破壊など	50

各ミッションリザルト プラチナデータ

ここでは各ミッションの３項目評価で、プラチナを得るのに必要な数値を、各難易度ごとに掲載。高評価を得るための目標、参考にしよう。

プロローグ

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	0:25	—	—
	イージー	0:25	—	—
	ノーマル	0:20	—	—
	ハード	0:20	—	—
	101%ハード	0:20	—	—
M02	ベリーイージー	0:05	—	0
	イージー	0:05	—	0
	ノーマル	0:05	—	0
	ハード	0:05	—	0
	101%ハード	0:05	—	0
M03	ベリーイージー	0:30	35	0
	イージー	0:30	35	0
	ノーマル	0:30	45	0
	ハード	1:30	100	0
	101%ハード	1:30	100	0
M04	ベリーイージー	0:40	900	0
	イージー	0:40	900	0
	ノーマル	0:35	1000	0
	ハード	1:30	2500	0
	101%ハード	1:30	2500	0
M05	ベリーイージー	0:40	900	0
	イージー	0:40	900	0
	ノーマル	0:35	1000	0
	ハード	1:30	2500	0
	101%ハード	1:30	2500	0
M06	ベリーイージー	0:30	100	0
	イージー	0:30	120	0
	ノーマル	0:35	140	0
	ハード	1:20	85	0
	101%ハード	1:20	85	0

オペレーション001-A

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	2:50	1000	0
	イージー	2:30	1500	0
	ノーマル	2:10	2000	0
	ハード	1:00	3000	0
	101%ハード	1:00	4000	0
M02	ベリーイージー	2:20	1000	0
	イージー	2:00	1500	0
	ノーマル	1:40	2000	0
	ハード	1:00	3000	0
	101%ハード	1:00	3500	0
M03	ベリーイージー	1:30	—	—
	イージー	1:10	—	—
	ノーマル	0:50	—	—
	ハード	0:25	—	—
	101%ハード	0:20	—	—
M04	ベリーイージー	2:50	1500	0
	イージー	2:30	2000	0
	ノーマル	2:10	3000	0
	ハード	1:30	5000	0
	101%ハード	1:30	6000	0
M05	ベリーイージー	2:00	1500	0
	イージー	1:40	2000	0
	ノーマル	1:20	3000	0
	ハード	1:00	2000	0
	101%ハード	0:40	1500	0
M06	ベリーイージー	1:40	600	0
	イージー	1:20	800	0
	ノーマル	1:00	1000	0
	ハード	0:40	1500	0
	101%ハード	0:40	2000	0
M07	ベリーイージー	1:50	1500	0
	イージー	1:50	2000	0
	ノーマル	1:30	3000	0
	ハード	1:30	4000	0
	101%ハード	1:30	5000	0
M08	ベリーイージー	0:30	—	0
	イージー	0:30	—	0
	ノーマル	0:30	—	0
	ハード	0:30	—	0
	101%ハード	0:30	—	0
M09	ベリーイージー	1:20	1000	0
	イージー	1:20	1500	0
	ノーマル	1:10	2500	0
	ハード	1:00	3500	0
	101%ハード	1:00	4000	0
M10	ベリーイージー	1:00	1500	0
	イージー	1:00	2000	0
	ノーマル	0:50	3000	0
	ハード	0:50	3500	0
	101%ハード	0:50	4000	0
M11	ベリーイージー	1:00	3000	0
	イージー	1:00	4000	0
	ノーマル	1:00	5000	0
	ハード	4:00	3000	0
	101%ハード	4:00	3000	0
M12	ベリーイージー	1:30	3000	0
	イージー	1:20	4000	0
	ノーマル	1:10	5000	0
	ハード	1:10	5000	0
	101%ハード	1:00	6000	0
M13	ベリーイージー	1:30	1000	0
	イージー	1:30	1500	0
	ノーマル	1:30	2500	0
	ハード	1:20	3500	0
	101%ハード	1:20	4000	0
M14	ベリーイージー	1:30	1500	0
	イージー	1:20	2000	0
	ノーマル	1:10	3000	0
	ハード	0:50	3500	0
	101%ハード	0:50	4000	0

オペレーション001-B

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	1:20	3000	0
	イージー	1:20	4000	0
	ノーマル	1:10	5000	0
	ハード	1:30	5000	0
	101%ハード	1:30	6000	0
M02	ベリーイージー	2:10	600	0
	イージー	2:00	800	0
	ノーマル	1:50	1000	0
	ハード	1:10	1500	0
	101%ハード	1:00	1500	0
M03	ベリーイージー	3:30	2000	0
	イージー	3:30	3000	0
	ノーマル	3:20	4000	0
	ハード	3:10	5000	0
	101%ハード	3:00	6000	0
M04	ベリーイージー	0:40	800	0
	イージー	0:40	1000	0
	ノーマル	0:40	1200	0
	ハード	0:30	1200	0
	101%ハード	0:30	1500	0
M05	ベリーイージー	1:00	1500	0
	イージー	1:00	2000	0
	ノーマル	0:50	2500	0
	ハード	3:00	3000	0
	101%ハード	3:00	3000	0
M06	ベリーイージー	2:10	2500	0
	イージー	2:10	3500	0
	ノーマル	2:00	4500	0
	ハード	2:00	4000	0
	101%ハード	2:00	5000	0
M07	ベリーイージー	1:45	2000	0
	イージー	1:45	2500	0
	ノーマル	1:45	3000	0
	ハード	1:45	4000	0
	101%ハード	1:45	5000	0
M08	ベリーイージー	1:10	—	0
	イージー	0:50	—	0
	ノーマル	0:40	—	0
	ハード	0:35	—	0
	101%ハード	0:30	—	0
M09	ベリーイージー	4:00	4000	0
	イージー	4:00	5000	0
	ノーマル	3:50	6000	0
	ハード	3:40	8000	0
	101%ハード	3:40	10000	0

オペレーション001-C

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	13:00	13000	0
	イージー	12:00	14000	0
	ノーマル	9:00	16000	0
	ハード	8:30	18000	0
	101%ハード	8:30	20000	0

オペレーション002-A

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	2:10	1500	0
	イージー	2:10	1500	0
	ノーマル	2:10	1500	0
	ハード	1:40	3000	0
	101%ハード	1:40	5000	0
M02	ベリーイージー	3:40	500	0
	イージー	3:40	600	0
	ノーマル	2:10	1800	0
	ハード	5:40	2500	0
	101%ハード	5:40	3000	0
M03	ベリーイージー	5:30	600	0
	イージー	5:30	600	0
	ノーマル	5:30	600	0
	ハード	5:30	1200	0
	101%ハード	5:30	1500	0
M04	ベリーイージー	4:00	2000	0
	イージー	5:00	2000	0
	ノーマル	6:00	4000	0
	ハード	9:00	6000	0
	101%ハード	11:00	6000	0
M05	ベリーイージー	1:20	400	0
	イージー	1:20	500	0
	ノーマル	1:20	2500	0
	ハード	1:20	2500	0
	101%ハード	1:20	2500	0
M06	ベリーイージー	0:40	1500	0
	イージー	0:40	2000	0
	ノーマル	1:50	2500	0
	ハード	8:30	2500	0
	101%ハード	8:30	2500	0
M07	ベリーイージー	2:40	800	0
	イージー	2:40	1000	0
	ノーマル	2:40	1000	0
	ハード	2:40	1000	0
	101%ハード	2:40	1000	0
M08	ベリーイージー	1:40	1500	0
	イージー	1:40	1800	0
	ノーマル	1:40	6000	0
	ハード	1:40	7000	0
	101%ハード	1:40	8000	0

オペレーション002-B

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	1:40	100	0
	イージー	1:40	120	0
	ノーマル	1:40	1500	0
	ハード	1:40	1500	0
	101%ハード	1:40	1500	0
M02	ベリーイージー	1:50	800	0
	イージー	1:50	1000	0
	ノーマル	1:50	2500	0
	ハード	1:00	2500	0
	101%ハード	1:00	3000	0
M03	ベリーイージー	1:00	400	0
	イージー	1:00	500	0
	ノーマル	1:30	1500	0
	ハード	2:00	1500	0
	101%ハード	2:00	1500	0

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M04	ベリーイージー	2:00	2000	0
	イージー	2:00	2200	0
	ノーマル	1:50	2400	0
	ハード	5:00	3000	0
	101%ハード	5:00	4000	0
M05	ベリーイージー	0:50	1000	0
	イージー	0:50	1500	0
	ノーマル	1:20	2000	0
	ハード	14:00	5000	0
	101%ハード	14:00	5000	0
M06	ベリーイージー	1:40	—	0
	イージー	1:40	—	0
	ノーマル	1:40	—	0
	ハード	1:40	—	0
	101%ハード	1:40	—	0
M07	ベリーイージー	2:00	—	0
	イージー	2:00	—	0
	ノーマル	2:00	—	0
	ハード	2:00	—	0
	101%ハード	2:00	—	0
M08	ベリーイージー	6:10	6000	0
	イージー	6:10	7000	0
	ノーマル	5:30	10000	0
	ハード	10:00	13000	0
	101%ハード	10:00	14000	0
M09	ベリーイージー	2:40	800	0
	イージー	2:40	1000	0
	ノーマル	3:50	1500	0
	ハード	3:50	2000	0
	101%ハード	3:50	2000	0

■ オペレーション002-C

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	19:00	5000	0
	イージー	19:00	6000	0
	ノーマル	19:00	7000	0
	ハード	19:00	18000	0
	101%ハード	19:00	20000	0

■ オペレーション003-A

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	1:40	1500	0
	イージー	1:40	2000	0
	ノーマル	1:30	3000	0
	ハード	4:00	7000	0
	101%ハード	4:00	7000	0
M02	ベリーイージー	4:30	2000	0
	イージー	4:30	2000	0
	ノーマル	4:00	2500	0
	ハード	1:30	5000	0
	101%ハード	1:30	6000	0
M03	ベリーイージー	3:00	3000	0
	イージー	2:40	3500	0
	ノーマル	2:20	4000	0
	ハード	1:40	10000	0
	101%ハード	1:40	12000	0

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M04	ベリーイージー	3:20	4000	0
	イージー	3:00	4500	0
	ノーマル	2:40	5000	0
	ハード	2:50	8000	0
	101%ハード	2:50	9000	0
M05	ベリーイージー	0:30	300	0
	イージー	0:30	400	0
	ノーマル	0:20	600	0
	ハード	0:10	800	0
	101%ハード	0:10	1000	0
M06	ベリーイージー	1:30	1000	0
	イージー	1:30	1500	0
	ノーマル	1:20	2500	0
	ハード	1:10	3500	0
	101%ハード	1:10	4000	0
M07	ベリーイージー	3:10	2000	0
	イージー	2:50	2500	0
	ノーマル	2:30	3000	0
	ハード	2:00	5500	0
	101%ハード	1:00	6000	0
M08	ベリーイージー	2:20	180	0
	イージー	2:10	200	0
	ノーマル	2:00	200	0
	ハード	1:20	800	0
	101%ハード	0:50	1000	0
M09	ベリーイージー	3:40	2000	0
	イージー	3:20	3000	0
	ノーマル	3:00	4000	0
	ハード	1:10	5000	0
	101%ハード	1:10	6000	0

■ オペレーション003-B

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	5:50	1500	0
	イージー	4:50	2000	0
	ノーマル	3:50	2500	0
	ハード	2:50	3000	0
	101%ハード	1:50	3000	0
M02	ベリーイージー	5:30	2500	0
	イージー	5:00	3000	0
	ノーマル	4:30	3500	0
	ハード	3:20	4000	0
	101%ハード	2:20	5000	0
M03	ベリーイージー	1:10	70	0
	イージー	1:00	80	0
	ノーマル	0:50	90	0
	ハード	0:20	100	0
	101%ハード	0:10	110	0
M04	ベリーイージー	5:00	350	0
	イージー	4:00	400	0
	ノーマル	3:00	450	0
	ハード	2:00	500	0
	101%ハード	1:30	550	0
M05	ベリーイージー	4:35	2500	0
	イージー	3:35	3000	0
	ノーマル	3:30	3500	0
	ハード	3:00	4000	0
	101%ハード	3:00	4500	0

オペレーション003-B

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M06	ベリーイージー	1:20	2000	0
	イージー	1:20	3000	0
	ノーマル	1:10	4000	0
	ハード	9:00	7000	0
	101%ハード	9:00	7000	0

オペレーション003-C

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	24:00	8000	0
	イージー	22:00	10000	0
	ノーマル	20:00	12000	0
	ハード	20:00	14000	0
	101%ハード	20:00	16000	0

オペレーション004-A

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	1:30	300	0
	イージー	1:30	400	0
	ノーマル	1:20	600	0
	ハード	4:30	2000	0
	101%ハード	4:30	3000	0
M02	ベリーイージー	1:10	700	0
	イージー	1:10	800	0
	ノーマル	1:10	2000	0
	ハード	1:10	2500	0
	101%ハード	1:10	3000	0
M03	ベリーイージー	1:40	2000	0
	イージー	1:40	3000	0
	ノーマル	1:40	4000	0
	ハード	4:00	1000	0
	101%ハード	4:00	1000	0
M04	ベリーイージー	1:40	100	0
	イージー	1:40	120	0
	ノーマル	1:30	2000	0
	ハード	1:30	2500	0
	101%ハード	1:30	3000	0
M05	ベリーイージー	1:30	600	0
	イージー	1:30	700	0
	ノーマル	1:30	3000	0
	ハード	1:30	3000	0
	101%ハード	1:30	3000	0
M06	ベリーイージー	3:00	1500	0
	イージー	3:00	1500	0
	ノーマル	3:00	1500	0
	ハード	3:00	2500	0
	101%ハード	3:00	3000	0
M07	ベリーイージー	3:30	1000	0
	イージー	3:30	1000	0
	ノーマル	3:30	1000	0
	ハード	3:30	1800	0
	101%ハード	3:30	2000	0
M08	ベリーイージー	1:00	40	0
	イージー	1:00	40	0
	ノーマル	1:00	40	0
	ハード	1:00	400	0
	101%ハード	1:00	500	0
M09	ベリーイージー	2:10	300	0
	イージー	2:10	400	0
	ノーマル	2:10	800	0
	ハード	2:10	3000	0
	101%ハード	2:10	3500	0
M10	ベリーイージー	1:50	100	0
	イージー	1:50	120	0
	ノーマル	1:40	400	0
	ハード	3:10	600	0
	101%ハード	3:10	800	0
M11	ベリーイージー	3:00	80	0
	イージー	3:00	100	0
	ノーマル	3:00	200	0
	ハード	3:00	300	0
	101%ハード	3:00	400	0
M12	ベリーイージー	2:30	1200	0
	イージー	2:30	1400	0
	ノーマル	2:30	6000	0
	ハード	3:20	8000	0
	101%ハード	3:20	10000	0
M13	ベリーイージー	5:00	100	0
	イージー	5:00	100	0
	ノーマル	3:00	100	0
	ハード	3:00	100	0
	101%ハード	3:00	100	0

オペレーション004-B

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	6:00	3000	0
	イージー	7:00	3000	0
	ノーマル	8:00	5000	0
	ハード	13:00	7000	0
	101%ハード	14:00	7000	0
M02	ベリーイージー	1:30	1500	0
	イージー	1:30	1800	0
	ノーマル	1:00	3500	0
	ハード	1:30	3500	0
	101%ハード	1:30	3500	0
M03	ベリーイージー	1:30	600	0
	イージー	1:30	800	0
	ノーマル	5:10	100	0
	ハード	4:00	2500	0
	101%ハード	4:00	2500	0
M04	ベリーイージー	2:30	1200	0
	イージー	2:30	1500	0
	ノーマル	5:30	4000	0
	ハード	5:30	5000	0
	101%ハード	5:30	6000	0
M05	ベリーイージー	1:00	300	0
	イージー	1:00	300	0
	ノーマル	1:00	300	0
	ハード	1:30	1200	0
	101%ハード	1:30	1500	0
M06	ベリーイージー	0:40	50	0
	イージー	0:40	50	0
	ノーマル	0:40	50	0
	ハード	0:40	700	0
	101%ハード	0:40	800	0

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M07	ベリーイージー	2:00	100	0
	イージー	2:00	120	0
	ノーマル	1:30	400	0
	ハード	1:40	600	0
	101%ハード	1:40	700	0
M08	ベリーイージー	3:00	400	0
	イージー	3:00	400	0
	ノーマル	2:20	500	0
	ハード	2:20	1500	0
	101%ハード	2:20	2000	0
M09	ベリーイージー	2:00	20	0
	イージー	2:00	25	0
	ノーマル	1:40	40	0
	ハード	2:00	1200	0
	101%ハード	2:00	1500	0
M10	ベリーイージー	10:00	3500	0
	イージー	10:00	4500	0
	ノーマル	7:00	6000	0
	ハード	10:00	6000	0
	101%ハード	10:00	6000	0

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M06	ベリーイージー	1:40	1800	0
	イージー	1:40	2500	0
	ノーマル	1:30	3000	0
	ハード	1:30	4500	0
	101%ハード	1:30	4500	0
M07	ベリーイージー	1:00	2000	0
	イージー	1:00	2500	0
	ノーマル	9:00	2500	0
	ハード	9:00	4000	0
	101%ハード	9:00	4000	0
M08	ベリーイージー	2:30	—	0
	イージー	2:30	—	0
	ノーマル	2:30	—	0
	ハード	2:30	—	0
	101%ハード	2:30	—	0
M09	ベリーイージー	7:00	4000	0
	イージー	6:00	4000	0
	ノーマル	5:00	5000	0
	ハード	6:00	6000	0
	101%ハード	6:00	7000	0
M10	ベリーイージー	3:10	5000	0
	イージー	3:10	5000	0
	ノーマル	3:10	5000	0
	ハード	3:10	6500	0
	101%ハード	3:10	8000	0
M11	ベリーイージー	3:00	2000	0
	イージー	3:00	3000	0
	ノーマル	3:00	4000	0
	ハード	2:10	8000	0
	101%ハード	2:10	10000	0

オペレーション004-C

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	17:00	10000	0
	イージー	17:00	11000	0
	ノーマル	12:00	12000	0
	ハード	17:00	12000	0
	101%ハード	17:00	12000	0

オペレーション005-A

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	1:00	600	0
	イージー	1:00	800	0
	ノーマル	1:00	1000	0
	ハード	1:00	1500	0
	101%ハード	1:00	1700	0
M02	ベリーイージー	1:00	700	400
	イージー	1:00	1000	400
	ノーマル	1:00	1200	400
	ハード	1:00	1800	800
	101%ハード	1:00	2000	0
M03	ベリーイージー	2:40	800	0
	イージー	2:40	1100	0
	ノーマル	2:40	1300	0
	ハード	2:40	1900	0
	101%ハード	2:40	2100	0
M04	ベリーイージー	2:30	700	0
	イージー	2:30	1000	0
	ノーマル	2:30	1200	0
	ハード	2:00	3000	0
	101%ハード	2:00	3500	0
M05	ベリーイージー	1:30	1500	0
	イージー	1:30	2000	0
	ノーマル	1:30	2500	0
	ハード	2:00	3700	0
	101%ハード	2:00	3700	0

オペレーション005-B

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	2:00	—	0
	イージー	2:00	—	0
	ノーマル	2:00	—	0
	ハード	2:00	—	0
	101%ハード	2:00	—	0
M02	ベリーイージー	5:30	1700	0
	イージー	5:30	3000	0
	ノーマル	5:30	3500	0
	ハード	6:30	3500	0
	101%ハード	6:30	3500	0
M03	ベリーイージー	2:30	600	0
	イージー	2:30	800	0
	ノーマル	2:30	1000	0
	ハード	2:30	1500	0
	101%ハード	2:30	1800	0
M04	ベリーイージー	1:30	1000	0
	イージー	1:30	1500	0
	ノーマル	1:30	2000	0
	ハード	2:00	2500	0
	101%ハード	2:00	2800	0
M05	ベリーイージー	1:50	—	0
	イージー	1:50	—	0
	ノーマル	1:50	—	0
	ハード	1:50	—	0
	101%ハード	1:50	—	0

オペレーション005-B

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M06	ベリーイージー	1:50	600	0
	イージー	1:50	600	0
	ノーマル	1:50	600	0
	ハード	1:50	900	0
	101%ハード	1:50	1100	0
M07	ベリーイージー	1:30	2000	0
	イージー	1:30	3000	0
	ノーマル	1:30	4000	0
	ハード	2:00	5000	0
	101%ハード	2:00	5000	0
M08	ベリーイージー	1:30	2000	0
	イージー	1:30	3000	0
	ノーマル	1:30	4000	0
	ハード	1:40	5000	0
	101%ハード	1:40	6000	0
M09	ベリーイージー	4:00	2000	0
	イージー	4:00	3000	0
	ノーマル	4:00	4000	0
	ハード	4:00	5000	0
	101%ハード	4:00	6000	0

オペレーション005-C

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	10:00	26000	0
	イージー	10:00	28000	0
	ノーマル	10:00	30000	0
	ハード	10:00	32000	0
	101%ハード	10:00	34000	0

オペレーション006-A

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	1:10	800	0
	イージー	1:00	1000	0
	ノーマル	0:50	1500	0
	ハード	1:00	6000	0
	101%ハード	1:00	7000	0
M02	ベリーイージー	0:50	100	0
	イージー	0:50	100	0
	ノーマル	0:40	130	0
	ハード	0:40	300	0
	101%ハード	0:40	350	0
M03	ベリーイージー	1:50	1500	0
	イージー	1:50	2000	0
	ノーマル	1:40	3000	0
	ハード	1:40	4000	0
	101%ハード	1:40	5000	0
M04	ベリーイージー	1:00	4	0
	イージー	0:55	4	0
	ノーマル	0:50	4	0
	ハード	0:43	4	0
	101%ハード	0:45	4	0
M05	ベリーイージー	3:30	4000	0
	イージー	3:00	5000	0
	ノーマル	2:00	6000	0
	ハード	2:00	8000	0
	101%ハード	2:00	10000	0

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M06	ベリーイージー	1:00	1500	0
	イージー	1:00	2000	0
	ノーマル	1:00	3000	0
	ハード	2:30	1500	0
	101%ハード	2:30	1500	0
M07	ベリーイージー	1:50	1500	0
	イージー	1:50	2000	0
	ノーマル	1:40	3000	0
	ハード	1:40	4000	0
	101%ハード	1:40	5000	0
M08	ベリーイージー	2:00	3500	0
	イージー	2:00	5000	0
	ノーマル	1:50	6000	0
	ハード	2:20	7000	0
	101%ハード	2:20	8000	0
M09	ベリーイージー	1:00	200	0
	イージー	0:55	200	0
	ノーマル	0:50	400	0
	ハード	0:45	400	0
	101%ハード	0:40	500	0

オペレーション006-B

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	1:10	400	0
	イージー	1:10	450	0
	ノーマル	1:10	500	0
	ハード	1:20	1000	0
	101%ハード	1:20	1500	0
M02	ベリーイージー	4:00	1500	0
	イージー	3:50	2000	0
	ノーマル	3:40	2500	0
	ハード	2:40	3000	0
	101%ハード	2:40	4000	0
M03	ベリーイージー	13:40	6000	0
	イージー	13:40	8000	0
	ノーマル	13:40	10000	0
	ハード	13:40	12000	0
	101%ハード	13:40	14000	0
M04	ベリーイージー	1:10	1000	0
	イージー	0:50	1000	0
	ノーマル	0:40	1000	0
	ハード	0:35	1500	0
	101%ハード	0:30	2000	0
M05	ベリーイージー	1:20	2000	0
	イージー	1:20	3000	0
	ノーマル	1:00	4000	0
	ハード	2:30	5000	0
	101%ハード	2:30	5000	0
M06	ベリーイージー	3:10	4000	0
	イージー	2:50	6000	0
	ノーマル	2:30	8000	0
	ハード	2:20	12000	0
	101%ハード	2:20	14000	0
M07	ベリーイージー	1:50	2500	0
	イージー	1:40	4000	0
	ノーマル	1:30	5000	0
	ハード	1:30	6000	0
	101%ハード	1:30	7000	0

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M08	ベリーイージー	7:20	10000	0
	イージー	6:20	10000	0
	ノーマル	5:20	12000	0
	ハード	5:20	13000	0
	101%ハード	5:20	15000	0
M09	ベリーイージー	1:00	—	0
	イージー	0:50	—	0
	ノーマル	0:40	—	0
	ハード	0:30	—	0
	101%ハード	0:30	—	0

■ オペレーション006-C

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	15:00	7200	0
	イージー	10:00	8000	0
	ノーマル	10:00	14000	0
	ハード	10:00	21000	0
	101%ハード	10:00	21000	0

■ オペレーション007-A

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	3:00	200	0
	イージー	3:00	250	0
	ノーマル	2:40	2500	0
	ハード	2:40	4000	0
	101%ハード	2:40	5000	0
M02	ベリーイージー	3:20	600	0
	イージー	3:20	700	0
	ノーマル	3:00	800	0
	ハード	3:20	2000	0
	101%ハード	3:20	2500	0
M03	ベリーイージー	3:20	600	0
	イージー	3:20	700	0
	ノーマル	2:00	800	0
	ハード	4:00	2000	0
	101%ハード	4:00	3000	0
M04	ベリーイージー	1:50	1500	0
	イージー	1:50	2000	0
	ノーマル	4:40	800	0
	ハード	4:30	7000	0
	101%ハード	4:30	7000	0
M05	ベリーイージー	3:40	200	0
	イージー	3:40	250	0
	ノーマル	3:00	1000	0
	ハード	5:00	2500	0
	101%ハード	5:00	3000	0
M06	ベリーイージー	4:20	600	0
	イージー	4:20	800	0
	ノーマル	4:00	1000	0
	ハード	5:20	8000	0
	101%ハード	5:20	10000	0
M07	ベリーイージー	1:00	1000	0
	イージー	1:00	1200	0
	ノーマル	1:20	1000	0
	ハード	1:20	1800	0
	101%ハード	1:20	2000	0

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M08	ベリーイージー	5:20	1000	0
	イージー	5:20	1200	0
	ノーマル	3:40	2500	0
	ハード	3:40	8000	0
	101%ハード	3:40	12000	0
M09	ベリーイージー	4:00	1600	0
	イージー	4:00	2000	0
	ノーマル	4:00	3000	0
	ハード	4:40	6000	0
	101%ハード	4:40	8000	0
M10	ベリーイージー	4:00	3500	0
	イージー	4:00	4500	0
	ノーマル	4:00	7000	0
	ハード	4:40	8000	0
	101%ハード	4:40	9000	0

■ オペレーション007-B

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	12:00	12000	0
	イージー	12:00	12000	0
	ノーマル	12:00	12000	0
	ハード	12:00	20000	0
	101%ハード	12:00	22000	0

■ オペレーション008-A

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	2:00	100	0
	イージー	2:00	120	0
	ノーマル	1:20	300	0
	ハード	2:00	800	0
	101%ハード	2:00	1000	0
M02	ベリーイージー	2:20	500	0
	イージー	2:20	500	0
	ノーマル	2:20	500	0
	ハード	2:20	2000	0
	101%ハード	2:20	4000	0
M03	ベリーイージー	5:40	1200	0
	イージー	5:40	1200	0
	ノーマル	1:40	1200	0
	ハード	3:00	1500	0
	101%ハード	3:00	2000	0
M04	ベリーイージー	1:50	600	0
	イージー	1:50	700	0
	ノーマル	1:40	800	0
	ハード	1:40	1500	0
	101%ハード	1:40	2000	0
M05	ベリーイージー	1:00	800	0
	イージー	1:00	800	0
	ノーマル	1:00	1200	0
	ハード	3:20	7000	0
	101%ハード	3:20	8000	0
M06	ベリーイージー	1:40	500	0
	イージー	1:40	500	0
	ノーマル	0:50	600	0
	ハード	3:00	2000	0
	101%ハード	3:00	4000	0
M07	ベリーイージー	5:20	4000	0
	イージー	5:20	5000	0
	ノーマル	2:00	6000	0
	ハード	3:00	7000	0
	101%ハード	3:00	8000	0

オペレーション008-A

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M08	ベリーイージー	1:40	1500	0
	イージー	1:40	2000	0
	ノーマル	2:20	1000	0
	ハード	1:00	1500	0
	101%ハード	1:00	1500	0
M09	ベリーイージー	1:40	400	0
	イージー	1:40	400	0
	ノーマル	1:00	400	0
	ハード	1:20	600	0
	101%ハード	1:20	800	0

オペレーション008-B

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	2:20	2500	0
	イージー	2:20	2500	0
	ノーマル	2:00	3000	0
	ハード	2:20	3000	0
	101%ハード	2:20	3000	0
M02	ベリーイージー	1:30	1500	0
	イージー	1:30	2000	0
	ノーマル	1:20	600	0
	ハード	2:30	900	0
	101%ハード	2:30	900	0
M03	ベリーイージー	2:20	1200	0
	イージー	2:20	1500	0
	ノーマル	2:00	3500	0
	ハード	3:00	5000	0
	101%ハード	3:00	6000	0
M04	ベリーイージー	1:40	400	0
	イージー	1:40	500	0
	ノーマル	0:50	1500	0
	ハード	1:40	1500	0
	101%ハード	1:40	1500	0
M05	ベリーイージー	1:20	700	0
	イージー	1:20	800	0
	ノーマル	1:10	2000	0
	ハード	2:00	2000	0
	101%ハード	2:00	2000	0
M06	ベリーイージー	2:40	3000	0
	イージー	2:40	3000	0
	ノーマル	1:50	3000	0
	ハード	2:40	3000	0
	101%ハード	2:40	3000	0

オペレーション008-C

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	22:00	8000	0
	イージー	22:00	8000	0
	ノーマル	22:00	12000	0
	ハード	22:00	15000	0
	101%ハード	22:00	18000	0

オペレーション009-A

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	9:30	18000	0
	イージー	9:30	20000	0
	ノーマル	9:30	22000	0
	ハード	9:30	24000	0
	101%ハード	9:30	25000	0
M02	ベリーイージー	2:40	2500	0
	イージー	2:40	3500	0
	ノーマル	2:40	4500	0
	ハード	2:40	4500	0
	101%ハード	2:40	4500	0
M03	ベリーイージー	0:50	39000	—
	イージー	0:50	39000	—
	ノーマル	0:50	39000	—
	ハード	0:50	39000	—
	101%ハード	0:50	39000	—

オペレーション009-B

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	4:30	16000	0
	イージー	4:30	18000	0
	ノーマル	4:00	20000	0
	ハード	4:00	22000	0
	101%ハード	4:00	24000	0
M02	ベリーイージー	5:00	2000	0
	イージー	5:00	3000	0
	ノーマル	5:00	4000	0
	ハード	5:00	5000	0
	101%ハード	5:00	6000	0
M03	ベリーイージー	2:20	3500	0
	イージー	2:20	4500	0
	ノーマル	11:00	9000	0
	ハード	11:00	9000	0
	101%ハード	11:00	9000	0
M04	ベリーイージー	5:00	5000	0
	イージー	5:00	6000	0
	ノーマル	5:00	7000	0
	ハード	5:00	8000	0
	101%ハード	5:00	9000	0
M05	ベリーイージー	3:30	1500	0
	イージー	3:30	1800	0
	ノーマル	3:30	2000	0
	ハード	3:30	2500	0
	101%ハード	3:30	3000	0
M06	ベリーイージー	0:45	4000	0
	イージー	0:45	5000	0
	ノーマル	1:25	1200	0
	ハード	1:25	1200	0
	101%ハード	1:25	1200	0

オペレーション009-C

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	30:00	40000	0
	イージー	30:00	45000	0
	ノーマル	30:00	50000	0
	ハード	35:00	50000	0
	101%ハード	35:00	50000	0

エピローグ

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	0:25	—	—
	イージー	0:25	—	—
	ノーマル	0:20	—	—
	ハード	0:20	—	—
	101%ハード	0:20	—	—
M02	ベリーイージー	0:05	—	0
	イージー	0:05	—	0
	ノーマル	0:05	—	0
	ハード	0:05	—	0
	101%ハード	0:05	—	0
M03	ベリーイージー	0:30	30	0
	イージー	0:30	30	0
	ノーマル	0:30	45	0
	ハード	1:30	55	0
	101%ハード	1:30	55	0
M04	ベリーイージー	1:00	1000	0
	イージー	1:00	1500	0
	ノーマル	1:00	2000	0
	ハード	4:30	6000	0
	101%ハード	4:30	7000	0
M05	ベリーイージー	2:30	4000	0
	イージー	2:30	6000	0
	ノーマル	2:30	8000	0
	ハード	4:30	6000	0
	101%ハード	4:30	7000	0
M06	ベリーイージー	2:30	2000	0
	イージー	2:30	2500	0
	ノーマル	3:00	2500	0
	ハード	4:30	3000	0
	101%ハード	10:00	3000	0

スタッフロール

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M01	ベリーイージー	0:30	70	0
	イージー	0:30	70	0
	ノーマル	0:29	70	0
	ハード	0:30	70	0
	101%ハード	0:30	70	0
M02	ベリーイージー	0:30	15	0
	イージー	0:30	15	0
	ノーマル	0:29	15	0
	ハード	0:30	15	0
	101%ハード	0:30	15	0
M03	ベリーイージー	0:30	50	0
	イージー	0:30	50	0
	ノーマル	0:29	50	0
	ハード	0:30	50	0
	101%ハード	0:30	50	0
M04	ベリーイージー	0:30	100	0
	イージー	0:30	100	0
	ノーマル	0:29	100	0
	ハード	0:30	100	0
	101%ハード	0:30	100	0
M05	ベリーイージー	0:30	4	0
	イージー	0:30	4	0
	ノーマル	0:27	4	0
	ハード	0:30	4	0
	101%ハード	0:30	4	0

		タイム	コンボポイント	ダメージ
M06	ベリーイージー	2:00	—	0
	イージー	2:00	—	0
	ノーマル	2:00	—	0
	ハード	2:00	—	0
	101%ハード	2:00	—	0
M07	ベリーイージー	0:30	100	0
	イージー	0:30	100	0
	ノーマル	0:29	100	0
	ハード	0:30	100	0
	101%ハード	0:30	100	0
M08	ベリーイージー	0:30	100	0
	イージー	0:30	100	0
	ノーマル	0:29	100	0
	ハード	0:30	100	0
	101%ハード	0:30	100	0
M09	ベリーイージー	0:30	30	0
	イージー	0:30	30	0
	ノーマル	0:29	30	0
	ハード	0:30	30	0
	101%ハード	0:30	30	0
M10	ベリーイージー	0:40	180	0
	イージー	0:40	180	0
	ノーマル	0:39	180	0
	ハード	0:40	180	0
	101%ハード	0:40	180	0
M11	ベリーイージー	0:49	250	0
	イージー	0:50	250	0
	ノーマル	0:49	250	0
	ハード	0:50	250	0
	101%ハード	0:50	250	0

SECRET MISSION
オペレーション101

「オペレーション 101」は隠し要素のひとつであり、登場条件がもっとも厳しいミッションでもある。ここでは、「オペレーション 101」についての内容とデータを紹介するぞ。

オペレーション101の概要

オペレーション 101 の登場条件は「すべての難易度で、すべてのカクレーガをクリアする」というかなり厳しいもの。条件を満たして、オペレーションセレクト画面に行くと、エピローグの次に、このオペレーションが登場している。全部で 31 のミッションをクリアしていくというものでその難易度は非常に高く、やりごたえは抜群だ。

オペレーションは、かなりレアな隠し要素といえる。

オペレーション101の内容

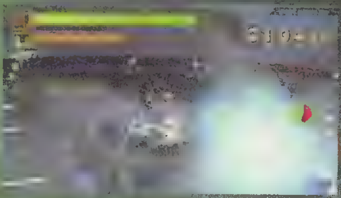
内容は連続でカクレーガをクリアするというものだ。ミッション 001 から 019 までは、ストーリー中に登場したカクレーガと同じだが、020 以降からは、オペレーション 101 のオリジナルになる。難易度は全体的に高めで、ラストにはライバルのヴォークンも登場する。

■ 第一階層　　クリア報酬:ワンダフル・フィギュア:No.111 ポーズマン

MISSION ナンバー	敵の種類	[illegible]
001	ドグー×15、チュドグー×1	ワンダ・レッド1人
002	ドグー×10、チュドグー×1→チュドグー×3	120秒で倒す
003	ホーダン×2→ダイドグー×1	5人で戦う。120秒
004	ドグー×15→チュドグー×3	10人で戦う。
005	ドグー×9、ゲーダン×2	モーフィング回数、20回
006	ニャーク×2	

Pick Up!

第一階層の難関は、ワンダ・レッドひとりで戦うミッションと、ユナイト・モーフの使用回数に制限があるミッションだ。ひとりで戦うときは足を止めずに戦うことを心がけよう。ユナイト・モーフの使用に制限があるほうは、敵のトゲ装甲を剥がすときにだけ使用していこう。



第二階層

クリア報酬　ワンダフル･フィュギア:No. 112ディレクター

007	ハガーネ×3	240秒で倒す
008	ユーホ×6、ドーラ×2→ドーラ×2	
009	カズラー×1、ホーダン×2	10人で戦う。モーフィング回数、1回
010	ツミーキ	
011	ミニダカーツ×8→バイキ×1、ミニダカーツ×6	10人で戦う。ハンマー隊員のみ（隠し除く）
012	ユーホ×6、シュリドーラ×3	180秒で倒す

Pick Up!

第二階層からは難易度が跳ね上がる。ハガーネ3体を倒すミッション007は制限時間もあり、クリアがかなり難しい。まとめて相手にするのではなく、ユナイト・ボムで動きを鈍らせたら、1体に攻撃を集中させて倒そう。また、ミッション012でドーラ系の敵で困ったら、ユナイト・ボムで動きを遅くして、クライムアタックで対処しよう。

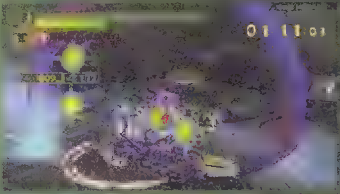
第三階層

クリア報酬　ワンダフル･フィギュア:No. 113ロダン

013	アンコー×2	モーフィング回数、10回
014	チュドグー×4、ニャーク×2	10人で戦う。
015	オーゴン×4	120秒で倒す。最初から100人。
016	バイキ×2	
017	ダイリクセン、カズラー×3	
018	ドグー×100以上、ダイドグー	60秒で倒す。最初から100人。

Pick Up!

この階層は敵が手強いばかりか、数々の制限が厄介。最初のユナイト・モーフの使用回数では補給ボックスの解放にしか使えない。さらにオーゴン4体を120秒という制限時間内に倒すのも難関だ。適当に戦っていてはクリアすることは不可能だ。ユナイト・ボムからクライムアタックで地上に引っ張り出し、大ダメージを狙おう。



第四階層

クリア報酬　ワンダフル・フィギュア:No. 114ジャンヌ

[illegible]	[illegible]	[illegible]
019	ワルサー	
020	オーゴン×2 ＋ハガーネ×1	
021	ニャーク×3→デカーニ×1	
022	ホーダン×1、レーダン×1、ゲーダン×1→コツミーキ×2	
023	バイキ×1、ダカーツ×2→スペースバイキ×1	
024	ランボー	

Pick Up!

ここからは制限付きの戦闘はなくなるが、ワルサーやランボーといったボス級の敵が登場する。また、ボスではないが、戦いにくい敵の組み合わせが多いのも特徴。ホーダン系が揃うミッションや、ダメージを与えづらいハガーネとオーゴンが登場するミッションなどが特に厄介。わずかな隙をつくためにも、ヒーローセンスかヒーロータイムを装備しておこう。

ワルサー、ランボーは背後[illegible]

オーゴンとハガーネは[illegible]ゴンを先に[illegible]

第五階層

クリア報酬　ワンダフル・フィギュア:No. 115ベヨネッタ

[illegible]	[illegible]	[illegible]
025	コツミーキ×2、ツミーキ×1	
026	若ワルサー、アンコー×2	
027	ドグー×15→ユーホ×5、カズラー×3	
028	ダイドグー×1、ゲダイドグー×1→メガン×3	
029	シュリドーラ×2→グリドーラ×2 →ドーラ×2、グリドーラ×2、シュリドーラ×2	
030	ワルサー、ランボー	

Pick Up!

第四階層よりも強力な敵の組み合わせが多くなる階層。特に厳しいのはドーラ系が大量に出現するものと、ワルサーとランボーが同時に出現するミッションだ。どちらの場合もまずはユナイト・ボムで敵の攻撃を防ぎ、クライムアタックで敵に隙を作る。あとは威力のあるユナイト・ハンマー、トゥームストーンで攻撃するか、広範囲に連打ができるユナイト・ナギナタを使っていこう。

[illegible]

ワルサー、[illegible]はボムとチームアタックで。

第六階層

MISSION ナンバー	敵の種類	[illegible]
031	ヴォークン	

Pick Up!

最後の敵はプレイヤーの最大のライバルであるヴォークンだ。多彩な攻撃と隙のなさは、相変わらず驚異的。基本的な攻略はストーリーモードと同様。ヴォークンの攻撃のつなぎ目にユナイト・ボムを当て、ユナイト・トゥームストーンやアタック・ライナーで攻撃しよう。

ユナイト・ボムとヴォークンの[illegible]、メユー効果が[illegible]される。[illegible]にはわないようにしよう。

チームアタックを使うと、ドゥームストーンで迎撃して[illegible]ことが[illegible]しくなる。[illegible]撃のチャンスにしよう。

各層のリザルトデータ

リザルトはミッションごとではなく、階層ごとに算出される。また、難易度は各層ごとに固定なので、評価の基準となる数値も各層でひとつとなる。ミッションごとでの数値ではないので、プレイしながら数値を調整するのは難しいが、高評価を狙うなら、クリアタイムは意識しておこう。

第一階層（難易度：ノーマル）

		タイム	コンボポイント	ダメージ
001→006	プラチナ	7:30	15000	0
	ゴールド	8:00	12000	500
	シルバー	9:00	8000	1000
	ブロンズ	11:00	6000	2000

第二階層（難易度：ハード）

		タイム	コンボポイント	ダメージ
007→012	プラチナ	16:00	35000	0
	ゴールド	17:00	30000	1000
	シルバー	19:00	25000	2000
	ブロンズ	21:00	20000	4000

第三階層（難易度：ハード）

		タイム	コンボポイント	ダメージ
013→018	プラチナ	17:00	30000	0
	ゴールド	18:00	25000	1000
	シルバー	20:00	20000	2000
	ブロンズ	22:00	15000	4000

第四階層（難易度：101%ハード）

		タイム	コンボポイント	ダメージ
019→024	プラチナ	16:00	50000	0
	ゴールド	17:00	40000	2000
	シルバー	19:00	30000	4000
	ブロンズ	21:00	20000	8000

第五階層（難易度：101%ハード）

		タイム	コンボポイント	ダメージ
025→026	プラチナ	23:00	70000	0
	ゴールド	24:00	60000	2000
	シルバー	26:00	50000	4000
	ブロンズ	28:00	40000	8000

第六階層（難易度：101%ハード）

		タイム	コンボポイント	ダメージ
031	プラチナ	10:00	5500	0
	ゴールド	11:00	4000	2000
	シルバー	12:00	3000	4000
	ブロンズ	13:00	2000	8000

ワンダフルミッション

ほかの隊員と一緒に戦いたいという者は「ワンダフルミッション」に挑戦すべし。ひとりで戦うのはもちろん、最大５人での参戦が可能になっている。

ワンダフルミッションの進め方

最大５人でのマルチプレイを楽しめる「ワンダフルミッション」は戦闘のミッション、ボーナスタイム、ファイナルミッションという３種類のステージで構成されている。戦闘のミッションは多数の敵が出現するステージ。ボーナスタイムは仲間を増やしたり、大量のO・パーツを回収したりすることができるサービスステージで、プレイできる時間は戦闘のミッションの成績で決まる。ふたつの戦闘のミッションをクリアしたら、ボス敵と戦うファイナルミッションにチャレンジだ。強力なモンスターが登場してくるので、ユナイト・モーフをフル活用して勝利を目指そう。

■ ワンダフルミッションの流れ

戦闘のミッション1
↓
ボーナスステージ1
↓
戦闘のミッション2
↓
ボーナスステージ2
↓
ファイナルミッション

戦闘のミッション

次々に出現してくる敵と戦うミッション。ふたつのステージが用意されており、どちらも敵をすべて倒すとクリアだ。

「ストーリー」と同じく花壇やトイレからアイテムを入手できる。

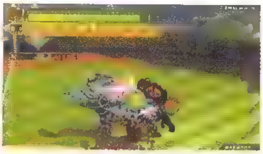
ボーナスタイム

大量の市民やO・パーツ、アイテムなどが出現する。戦闘のミッションの成績が良いほど利用できる時間が長い。

多数の市民を仲間にしておけば、あとのバトルがぐっと楽になるぞ。

ファイナルミッション

強力なボス敵と戦う最後のミッション。敵をすべて倒したらクリアとなり、ステージ選択画面に戻ることができる。



ダイドグーなど「ストーリー」でも戦った敵がボスとして登場してくる。

Secret File　㊙ファイル

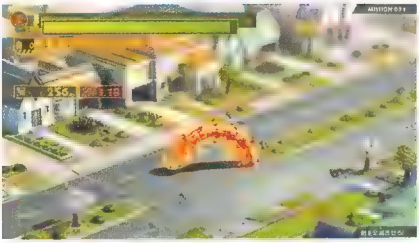
キャラクターはレベルアップしない

「ワンダフルミッション」ではレッドやブルーらキャラクターたちのレベルを上げることはできない。当然、新たなスキルを覚えたり体力を表すバイタル・ゲージが増えたりすることもない。育成はストーリーで行おう。

ストーリーで育てたキャラクターで挑もう

アイテムはステージ内で獲得

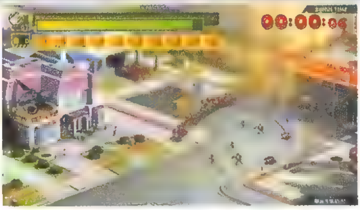
「ワンダフルミッション」では、「ストーリー」で手に入れたアイテム類を一切使用できず、カスタム ブロックを装備することもできない。使用できるのはミッション攻略時やボーナスタイムで手に入れたもののみだ。入手したアイテムが使えるのもそのステージだけで、別のステージに持ち越すことはできないため、強力なアイテムを手に入れたら惜しみなく使っていこう。また、どのミッションでも敵の武器が落ちているので、これもうまく使っていくといいだろう。



「ストーリー」のワンダフルマートで購入したスキルやユナイト・モーフは、そのまま使用することが可能だ。

最初のボーナスタイムが重要に

シングルプレイの場合、50人の部隊で出撃することになる。このままでは強力なユナイト･モーフが出しにくいため、最初のボーナスタイムでできるだけ隊員を増やしておく必要がある。余裕を持って以降のミッションを戦えるようになるのでO・パーツやアイテムは後回しにして、ひとりでも多くの市民の仲間にしておこう。



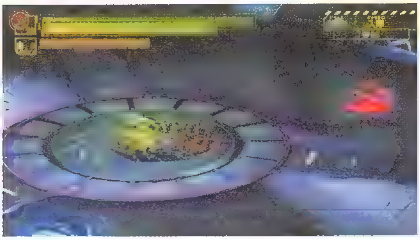
ボーナスタイムでどれだけ仲間を増やせるかがポイントに。

マルチでもプレイできる

マルチプレイのポイントも紹介しておこう。マルチでは50人の隊員を参加人数で分配してスタートとなるため、小さなユナイト・モーフで戦うことになる。戦闘時に気絶したほかのプレイヤーの隊員はライナーで囲むと自分のメンバーになるので、戦力が乏しいときは隊員を横取りして戦力を増強してもいいだろう。ただし、当然ながら、自分の隊員が奪われる可能性もある。

マルチプレイのポイント

- 最大5人まで参加できる
- バイタル・ゲージは共有でユナイト・ゲージは無限となっている
- ステージ攻略中に手に入れたアイテムは1Pだけが使用できる
- 気絶している他のプレイヤーの隊員をワンダ・ライナーで自分の隊員にできる



本体に複数のGame Padを接続すると、ミッションセレクト画面の右上に表示されるので、⊕を押して入隊しよう。

アイテムを使えるのは1Pだけなので、使ってほしいものがあったら仲間に直接リクエストしよう。

イージーA

市街地を舞台にしたもっとも簡単なステージ。手強い敵はほとんど登場しないだけに、スコアにこだわってプレイしたいところだ。

戦闘のミッション1

登場する敵はドグーとチュドグーだけなので倒される心配はほとんどなしだ。余裕があれば何人か仲間にして、隊員の数を増やしておくといい。敵の数が残り少なくなると意外と見つけにくくなる。時間がかかるとクリア時の評価が下がってしまうため、くれぐれも見失わないように。

ボーナスタイムを稼ぐため、速攻クリアを目指すべき。

リザルト

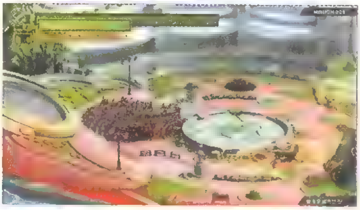
	タイム	コンボ	ダメージ	Oパーツ
プラチナ	1:45	1000	0	2800
ゴールド	2:30	500	2000	2000
シルバー	3:00	100	3000	1500
ブロンズ	3:30	50	4000	1000

登場敵データ

ドグー×9が4カ所に出現→3カ所のドグーをすべて倒すとドグー×16出現→ドグー全滅後にチュドグー×4出現

戦闘のミッション2

まずは２体のホーダンが相手だ。動き回って砲撃をかわしながらダメージを与えていき、素早く撃破してしまおう。初期配置の敵を全滅させるとダカーツが２体登場する。特に手強い相手ではないので、ユナイト・モーフでたたみかけて２体とも一気に倒してしまうといい。



ホーダン戦ではドロップ武器の手裏剣を使うのもありだ。

リザルト

	タイム	コンボ	ダメージ	Oパーツ
プラチナ	1:30	8000	0	2000
ゴールド	2:00	5000	2000	1500
シルバー	2:30	2000	3000	1000
ブロンズ	3:00	500	4000	500

登場敵データ

ドグー×6、ホーダン×2が出現→すべて倒すとダガーツ×2が出現する

ファイナルミッション

最初にレーダン２体とホーダン１体を相手にしなければならない。まず、レーダン２体をソードによるレーザーのはね返しなどで倒そう。砲撃を連続で食らうとかなり体力が減ってしまうので回避を怠らないように。最後に登場するダイドグー２体はボムなどを駆使して速攻撃破だ。

ハンマーでマウンドを叩くとO・パーツを入手できる。

リザルト

	タイム	コンボ	ダメージ	Oパーツ
プラチナ	2:00	8000	0	2300
ゴールド	2:30	5000	2000	1500
シルバー	3:00	2000	3000	1000
ブロンズ	3:30	500	4000	500

登場敵データ

ホーダン×1、レーダン×2が出現→いずれか2体を倒すとチュドグー×1がドグーを率いて出現→すべて倒すとダイドグー×2が出現

イージーB

イージーAよりも出現する敵はやや強め。レーダンやゲーダンなど砲撃を使う敵がかなり登場するので常に回避・防御に気を配っておくこと。

戦闘のミッション1

ソードで開く扉の向こうにドロップ武器がいくつも置かれている。これらを利用してレーダンやチュドグーなどを素早く倒したいところだ。道が途切れている先にゲーダンが1体いるので、花壇周辺の敵を全滅させたらライナーで橋を作ってすぐさま対岸に渡ろう。

■ リザルト

	タイム	コンボ	ダメージ	Oパーツ
プラチナ	3:00	1000	0	2400
ゴールド	3:30	500	2000	1500
シルバー	4:00	100	3000	1000
ブロンズ	4:30	50	4000	500

対岸から砲撃してくる敵を見落とさないように。

■ 登場敵データ

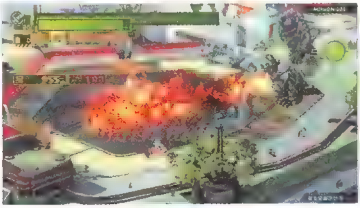
ドグー×6、ユーホー×5出現→すべて倒すとチュドグー×3、ユーホー×5出現→すべて倒すとレーダン×1、ゲーダン×2、ドグー×6が出現

戦闘のミッション2

登場する敵はドグー、チュドグー、ダイドグーの3種類。いずれもさほど手強くはないので、ユナイト・ボムで動きを止めてからクローやハンマーで追い撃ちをかけるなどして一気にカタをつけてしまおう。ただし、ダイドグーは攻撃力があるので回避にも気を配るのを忘れずに。

■ リザルト

	タイム	コンボ	ダメージ	Oパーツ
プラチナ	2:00	8000	0	4400
ゴールド	2:30	5000	2000	4000
シルバー	3:00	2000	3000	3500
ブロンズ	4:30	500	4000	3000



ダイドグーの砲撃やパンチなどを受けないように。

■ 登場敵データ

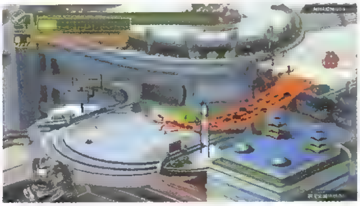
ドグー×4、チュドグー×1とチュドグー×3が出現。3体のチュドグーはいずれも倒すと、さらにもう1体ずつ出現する→全滅させるとチュドグー×3、ダイドグー×2が出現

ファイナルミッション

初期の敵にはレーダンがいて、橋の向こうから砲撃してくる。放置していると大ダメージを受けるのでダカーツは後回しにして、まずレーダンを倒してしまおう。最後に登場するのはニャークだ。捕まらないように間合いを取りつつ、ユナイト・ソードで攻撃していこう。

■ リザルト

	タイム	コンボ	ダメージ	Oパーツ
プラチナ	1:45	8000	0	3100
ゴールド	2:00	5000	2000	2500
シルバー	2:30	2000	3000	2000
ブロンズ	3:00	500	4000	1500



余裕があれば補給ボックスを開けてドロップ武器を入手。

■ 登場敵データ

ダガーツ×2とレーダン×1出現→全滅させるとレーダン×1とチュドグー×2出現→全滅させるとチュドグー×2とニャーク×1出現

ノーマルA

ニャーク、メガン、アンコーなどが登場してくる。ノートリアのレーザー攻撃や空中からの砲撃などもあり、息の抜けないステージだ。

戦闘のミッション1

最初に出現する3体のユーホをすべて撃破するとニャークが出現して、初期配置のものと合わせて同時に2体を相手にしなければならなくなる。マップが狭く、逃げ場も少ないため2体と戦うのは危険だ。バトルが始まったらまずはニャークの撃破に専念し、ユーホは後回しにしておこう。

■ リザルト

	タイム	コンボ	ダメージ	Cバースト
プラチナ	2:15	1000	0	600
ゴールド	2:45	500	2000	400
シルバー	3:15	100	3000	200
ブロンズ	3:45	50	4000	100

ニャークに取り込まれないよう距離を取りつつ攻撃だ。

■ 登場敵データ

ユーホ×2、ユーホ3、ニャーク×1出現→ユーホ×3をすべて倒すとチュドグー×2、ニャーク×1が出現

戦闘のミッション2

このミッションでは2本のレーザーを発射するノートリアが一定以上のダメージを受けるたびに、新たな敵が次々に出現してくる。レーザーをかわしながら、これらの敵を相手にするのは厳しいので、まずはノートリアに攻撃を集中して速攻で撃破してしまうこと。

■ リザルト

	タイム	コンボ	ダメージ	Cバースト
プラチナ	1:45	8000	0	1800
ゴールド	2:00	5000	2000	1500
シルバー	2:30	2000	3000	1000
ブロンズ	3:00	500	4000	500

レーザーをかわしつつ、スキを見てノートリアに攻撃だ。

■ 登場敵データ

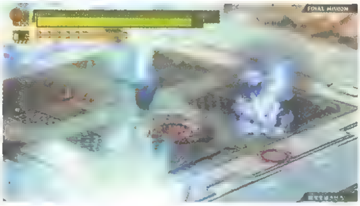
ドグー×9が出現→ノートリアが一定以上ダメージを受けて色が変わるとドグー×15が出現→さらに色が変わるとレーダンが出現→さらに色が変わるとチュドグー×2、メガン出現

ファイナルミッション

2体のアンコーを相手にしなければならない上、頭上からの空襲も受ける難度の高いステージだ。アンコーは防御が固いため、ボムでスキを作って攻撃速度の速いクローで着実にダメージを与えていきたい。手前のある花壇で手に入るドロップ武器も活用したいところだ。

■ リザルト

	タイム	コンボ	ダメージ	Cバースト
プラチナ	1:45	8000	0	2900
ゴールド	2:00	5000	2000	2000
シルバー	2:30	2000	3000	1000
ブロンズ	3:00	500	4000	500



立ち止まると空中からの攻撃の的になってしまう。

■ 登場敵データ

アンコー×1、チュドグー×2出現→チュドグー全滅or一定時間経過でアンコー×1出現

ノーマルB

いずれもマップがあまり広くないため敵の攻撃をかわしにくい。ユナイト・ガッツやユナイト・スプリングなどを効果的に使ってダメージを抑えよう。

戦闘のミッション1

坂を登って２階側のスペースに入るとトゲダイドグーが出現してくる。坂の上にいる２体のトゲホーダンには坂の下から攻撃するようにして、できるだけトゲダイドグーの出現を遅らせせよう。トゲダイドグーのみになったらユナイト・ウィップでたたみかけて一気に撃破だ。

スタート地点にいるレーダンはドロップ武器で撃破だ。

リザルト

プラチナ	3:00	1000	0	2400
ゴールド	3:30	500	2000	1500
シルバー	4:00	100	3000	1000
ブロンズ	4:30	50	4000	500

登場敵データ

ユーホ×7、レーダン×1、トゲホーダン×2出現→ユーホとレーダンを倒すか2階のスペースに入るとトゲダイドグー×1出現

戦闘のミッション2

まずはルーレットのある部屋にいるメガン、チュドグーを倒してしまおう。ふたつの部屋をつなぐ廊下にはホーダンがおり、その先の部屋に入るとホーダンがもう１体とダカーツが出現する。これらの敵が出現する部屋は狭いので、ルーレットのある部屋に退避して戦うといいだろう。

狭い空間で多数の敵を相手にすると攻撃をかわしにくい。

リザルト

プラチナ	1:45	8000	0	6600
ゴールド	2:00	5000	2000	4000
シルバー	2:30	2000	3000	3000
ブロンズ	3:00	500	4000	2000

登場敵データ

チュドグー×2、メガン×1、ボーダン×1が出現→廊下の奥の小部屋に入るとダカーツ×2、ホーダン×1が出現する。

ファイナルミッション

２体のオーゴンのどちらかを倒すとハガーネが２体出現してくる。敵の数が一気に増えてしまうので、まずはダイドグーから倒すのが得策だ。ハガーネとオーゴンはボムとクロー主体で攻撃だ。大ダメージを受けてしまったときは補給ボックスを開けて回復をはかるといい。

床のマークの中心部を叩くとO・パーツを入手できる。

リザルト

プラチナ	2:00	8000	0	4400
ゴールド	2:30	5000	2000	3000
シルバー	3:00	2000	3000	2000
ブロンズ	3:30	500	4000	1000

登場敵データ

ダイドグー×1、オーゴン×2が出現→オーゴンが残り1匹になるとハガーネ×2が出現

ハードA

最高難度だけあってツミーキ、デカーニといった強力な敵が出現してくる。ザコ敵を素早く片付けて、これらの強敵とのバトルにのぞもう。

戦闘のミッション1

最初に出現するダイドグーを全滅させると、上空からミサイルが降ってくる。撃破したら、すぐにユナイト・ハンマーで頭上を守っておこう。また、草が生えたままだとボーナスタイムでO・パーツや市民を見つけにくいので、ミッション攻略中にできるだけ草を切っておくように。

長い草が生えているので、敵の姿が見えにくい。

リザルト

	タイム	コンボ	ダメージ	O・パーツ
プラチナ	2:15	1000	0	3000
ゴールド	3:00	500	2000	2500
シルバー	3:30	100	3000	1500
ブロンズ	4:00	50	4000	500

登場敵データ

ダイドグー×2が出現→すべて倒すと爆撃ミサイル→ミサイル終了後、ドーラ×2とアンコー×1が出現する

戦闘のミッション2

ツミーキとのバトルまで、どれだけダメージを抑えられるかがポイント。マップのあちこちに吹き出す溶岩に触れるとダメージを受けてしまうので、当たらないように慎重に動くこと。体力が大きく削られてしまったときは、マップ中央部をハンマーで叩いて回復アイテムを取得しよう。

ツミーキにはユナイト・ボム主体で戦うといい。

リザルト

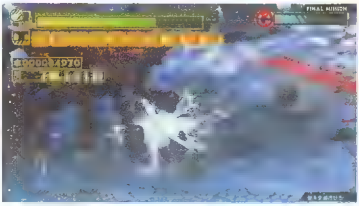
	タイム	コンボ	ダメージ	O・パーツ
プラチナ	3:15	8000	0	2600
ゴールド	3:45	5000	2000	2000
シルバー	4:15	2000	3000	1000
ブロンズ	4:45	500	4000	500

登場敵データ

グリドーラ×2が出現→グリドーラが1体になるとドグーが大量に出現→ドグーが一定数以下になるとダイドグー×2が出現→すべて倒すとツミーキが出現

ファイナルミッション

まずはグリドーラ４体が相手だ。デカーニ戦が控えているだけに、これらの敵にあまり時間をかけたくない。ふたつの補給ボックスに入っているドロップ武器の手裏剣を活用して素早く倒してしまうように。デカーニ戦ではとにかくクローとハンドで足と胴体を集中的に攻撃しよう。



デカーニが立ち上がったら、クローで足に攻撃だ。

リザルト

	タイム	コンボ	ダメージ	O・パーツ
プラチナ	3:00	8000	0	3900
ゴールド	3:30	5000	2000	3000
シルバー	4:00	2000	3000	2500
ブロンズ	4:30	500	4000	2000

登場敵データ

ダカーツ×4出現→すべて倒すとデカーニが出現

ハードB

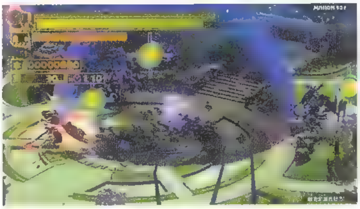
バトルミッションではどちらも多数の敵が出現するが、ファイナルミッションではダイリクセンとの一騎打ちになるのだ。

戦闘のミッション1

コツミーキを皮切りに、次々と敵が出現してくる手強いミッションだ。補給ボックスから入手できる大剣や手裏剣も駆使して、効率よく敵を撃破していこう。ハガーネとともに登場するカズラーは地上に接近してきたとき、スキルを使ったコンボなどで一気に体力を削ってしまいたい。

■ リザルト

	タイム	コンボ	ダメージ	Oパーツ
プラチナ	3:00	1000	0	4000
ゴールド	3:30	500	2000	3500
シルバー	4:00	100	3000	3000
ブロンズ	4:30	50	4000	2500



ドーラ、ジュリドーラ、グリドーラにはボムで攻撃だ。

■ 登場敵データ

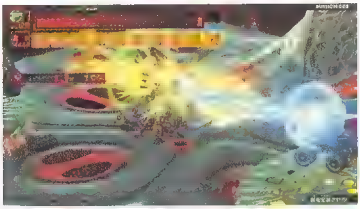
コツミーキ×1出現→倒すとドーラ×1、ジュリドーラ×1、グリドーラ×1出現→すべて倒すとハガーネ×1、カズラー×1出現

戦闘のミッション2

出現する敵の数が多いため、長期戦になりやすい。特にやっかいなのが足場の上に出現するレーダンだ。放置しているとレーザーなどで狙い撃たれて一気に体力が減ってしまうので、足場に直接登ってソードで攻撃するか、ガンやボムで遠距離から攻撃するなどして、できるだけ早く倒そう。

■ リザルト

	タイム	コンボ	ダメージ	Oパーツ
プラチナ	4:45	8000	0	14800
ゴールド	5:15	5000	2000	13000
シルバー	5:45	2000	3000	10000
ブロンズ	6:15	500	4000	8000



このように高所から砲撃してくるので対処しづらい。

■ 登場敵データ

ダイドグー×2、レーダン×2出現→ダイドグーを全滅させると3カ所から小ダカーツ×2出現、同じ場所から出現した小ダカーツを両方倒すと、さらにダカーツ出現→すべて倒すとゲダイドグー×2、レーダン出現

ファイナルミッション

最後のステージは機動要塞ダイリクセンとの真っ向勝負。基本的な戦い方は「ストーリー」と同じで、ユナイト・ガンの吸着を使った撃ち返しやキャノン、ランチャーなどで攻撃していくといい。ある程度ダメージを与えてピースターから指示が出たらクローでよじ登って攻撃しよう。

■ リザルト

	タイム	コンボ	ダメージ	Oパーツ
プラチナ	1:15	8000	0	2300
ゴールド	1:45	5000	2000	1500
シルバー	2:15	2000	3000	1000
ブロンズ	2:45	500	4000	500

このマップではアイテムを入手することはできない。

■ 登場敵データ

ダイリクセン×1

隊員のみんなは失敗も個性的!?

ワンダフル・ワンダブルオーNG集(QTE失敗編)

QTEでのユナイト・モーフの入力、失敗時、画面のヒーローたちは実にさまざまな反応をしてくれる。ここではそんな彼らが初登場時、QTEで失敗したときの反応のなかから、特に個性的なものを紹介しよう!

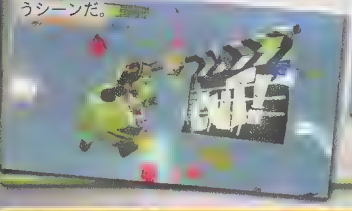
ワンダ・ピンク

ワンダ・ピンク初の見せ場を失敗すると、彼女は猛烈に激怒。鬼の形相でこちらにくるとモニター(?)に向かってまずはワンパン! さらにストンピングを連打。彼女の性格の一端が見えてしまう、恐ろしいNGシーンだ。

ワンダ・ピンク怒りのクレーム!

ワンダ・グリーン

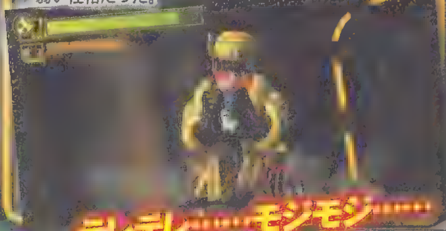
コフンに対する強力な一撃をカッコよく決めるはずが……出たのは手品のタネ!? 成功を確信していたワンダ・グリーンもこれにはびっくり。その驚き具合、慌て具合は見てると思わず笑ってしまうシーンだ。



え!? マジっチか!?

ワンダ・イエロー

そのいかつい風貌から、豪快で猛々しい人物かと思いきや、失敗すると赤面して悶える小心者で、気の弱い性格だった。



テレテレ……モジモジ……

プラチナ・ロボも!?

センチネルズの秘密兵器、プラチナ・ロボ。颯爽と敵艦の隔壁を破ろうとして失敗。腕を痛めたらしい……。

ロボだって痛い!?

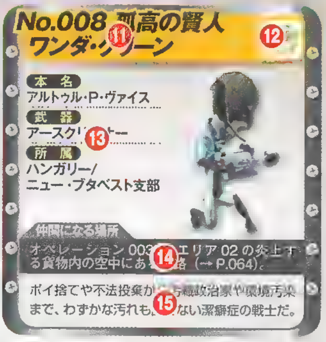
キャラクター編
-Character-

The Wonderful 101 Perfect Guide

キャラクターデータの見方

メインキャラクター

サブキャラクター



❶ ナンバーとキャッチフレーズ
キャラクターの番号とキャッチフレーズ

❷ キャラクター名
キャラクターのヒーロー名

❸ 武器
使用する武装

❹ 支部
所属している支部

❺ プロフィール
物語での役割やプロフィールなどを記載

❻ 本名
各キャラクターの本名、日常での名前

❼ 使用するユナイト・モーフ
隊長になったとき発動するユナイト・モーフ

❽ サイン
ユナイト・モーフを発動するときに描く図形

❾ ユナイト・モーフの説明
各ユナイト・モーフの特徴を解説

❿ ユナイト・モーフのアクション
各ユナイト・モーフの能力の一覧

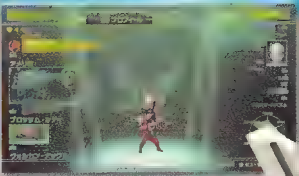
⓫ ナンバーとキャッチフレーズとキャラクター名
キャラクターの番号とキャッチフレーズとヒーロー名

⓬ 使用するユナイト・モーフ
そのキャラクターが隊長になったとき発動するユナイト・モーフをアイコンで表示

⓭ キャラクターデータ
各キャラクターの本名、使用する武器、所属している支部を表示

⓮ 仲間になる場所、仲間にする方法
そのキャラクターを仲間にできる場所。No.101 以降の隠しキャラクターについては加入する条件を記載。

⓯ プロフィール
各キャラクターのプロフィールを記載



No.001 紅蓮の拳

ワンダ・レッド

C.V./木村良平(日本語)/Charlie Schlatter(英語)

武器 ウォルカン・ナックルス

所属 アメリカ/ブロッサムシティ支部

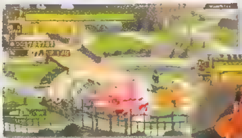
ワンダフル・ワンダブルオーの若きリーダー。一年前に訓練を終えたばかりの新米隊員だが、入隊試験では実技・筆記ともに抜群の成績を記録した。普段は正体を隠し、ブロッサム小学校で教鞭を執る。真面目一辺倒の性格で、頭が固いのがたまに傷。両腕に装備した「ヴォルカン・ナックルズ」は、高い打撃力と機械のような精密さを誇る。

本名 ウィル・ウェッジウッド

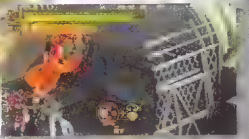
使用できるユナイト・モーフ

ユナイト・ハンド

真紅の拳を形成して敵を攻撃するユナイト・モーフで、炎をまとうことで火をつけたり、氷を溶かしたりすることも可能だ。打撃力は抜群だが、間合いが短いため至近距離で繰り出すようにしよう。



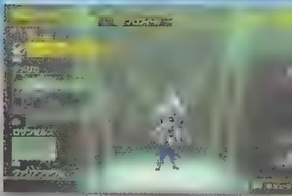
▲巨大な拳で強力な一撃を叩き込もう。



▼歯車を回して仕掛けを作動させることも。

使用できるアクション

炎を受け止める／炎をまとう／巨大なモノを掴んで動かす



No.002 音速の斬撃

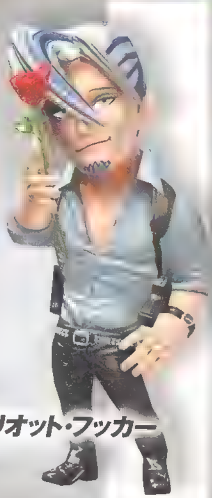
ワンダ・ブルー

C.V./江川大輔(日本語)、Roger Craig Smith(英語)

武器 ヴァリアンチウム・ブレード

所属 アメリカ/ロサンゼルス支部

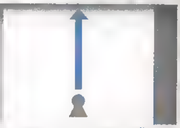
ロス市警の刑事を表向きの職業とするワンダフル・ワン。自尊心が強く、直情的な性格で、数多くの成功の影には失敗の逸話も数知れず。軽口を叩いてはキザに振る舞うが、なぜかイマイチ決まらない。武器は銀河系で斬れぬものなしと謳われる大剣「ヴァリアンチウム・ブレード」。



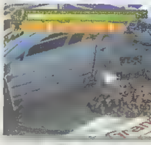
本名 エリオット・フッカー

使用できるユナイト・モーフ

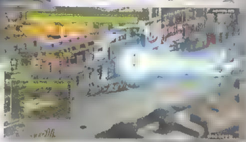
ユナイト・ソード



剣の姿を模したユナイト・モーフで間合いの長さと攻撃速度の速さが持ち味。電撃を受けると帯電し、この状態で攻撃すると敵がしびれて一定時間動けなくなる効果があり、剣が大きいほど敵の動きが止まる時間が長い。



▲鍵穴に剣を差し込むと扉が開くのだ。



▼敵のレーザー攻撃をはね返すことも可能。

使用できるアクション

帯電する／扉を開く／モノを切断する／光線を反射する

No.003 魔弾の射手
ワンダ・グリーン

C.V./福島央俐音(日本語)、Kari Wahlgren(英語)

武器 クリスティーヌ・ダーエ

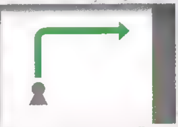
所属 フランス/ボルドー支部

天才的な射撃の腕を持つ、現役中学生のワンダフル・ワン。お坊ちゃん育ちのせいか、どんな時でもマイペースで、作戦中でも貪るようにジャンクフードを食べている。周囲の空気を読まない物言いが他人の逆鱗に触れることも多いが、全く意に介さない。愛用の武器は連射式陽子銃「クリスティーヌ・ダーエ」。

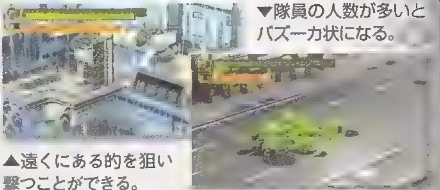
本名 ジャン=セバスチャン・ルノー

使用できるユナイト・モーフ

ユナイト・ガン



銃の形をした遠距離攻撃用のユナイト・モーフで、敵の発射した弾丸などを吸着して発射することもできる。隊員の人数が一定以上いれば、より強力なユナイト・ランチャーやユナイト・キャノンを発動することも可能。

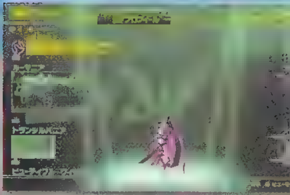


▼隊員の人数が多いとバズーカ状になる。

▲遠くにある的を狙い撃つことができる。

使用できるアクション

射撃でクライム・アタックする、的を狙い撃つ、モノや敵を吸着して発射



No.004 お仕置き女王

ワンダ・ピンク

C.V./ 内山由貴（日本語）、Tara Strong（英語）

武器 ビューティフル・ウィップ

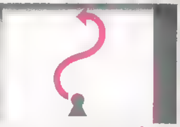
所属 ルーマニア/トランシルバニア支部

新体操のオリンピック代表にも選ばれるほどの、チーム随一の身体能力を誇るワンダフル・ワン。天真爛漫な性格で、普段は明るく能天気に振る舞っているが、怒ると豹変して気性の荒さが露わになることも。ベルモンド合金製のムチ「ビューティフル・ウィップ」を扱わせたら、右に出るものはいない。その素顔は、流行に敏感な女子高生である。

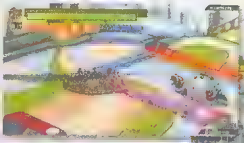
本名 マリアナ・クレツレスコ

使用できるユナイト・モーフ

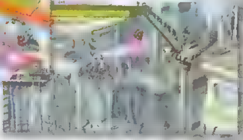
ユナイト・ウィップ



ムチの形状をしたユナイト・モーフ。威力もさることながら間合いが長く、敵に巻きつけて投げ飛ばすこともできる。敵のトゲ状の装甲をはがすことも可能なので、ゲダイドグーやゲーダンなどと戦うときに重宝する。



▲ムチを絡めて装甲を引きはがすのだ。



▼フックにかければ遠くにジャンプできる。

使用できるアクション

トゲをはがす／敵を絡め取って投げる／フックにかける

No.005 激震の鉄槌

ワンダ・イエロー

C.V/ 本田裕之(日本語)、JB Blanc(英語)

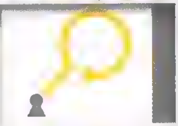
武器 ペタペタ・ハンマー
所属 ロシア/シベリア支部

チーム随一の怪力を持ち、安定した実力でチームの屋台骨を支えるワンダフル・ワン。非常に温和な性格で、その優しい人柄は周囲を和ませ、精神的支柱にもなっている。極度の照れ屋でもあり、人前に出るのは苦手である。武器は銀河一重い金属「ペタ・オモリウム」製の「ペタペタ・ハンマー」。

本名 イワン・イストチニコフ

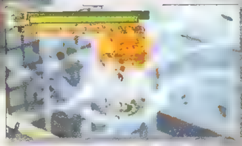
使用できるユナイト・モーフ

ユナイト・ハンマー



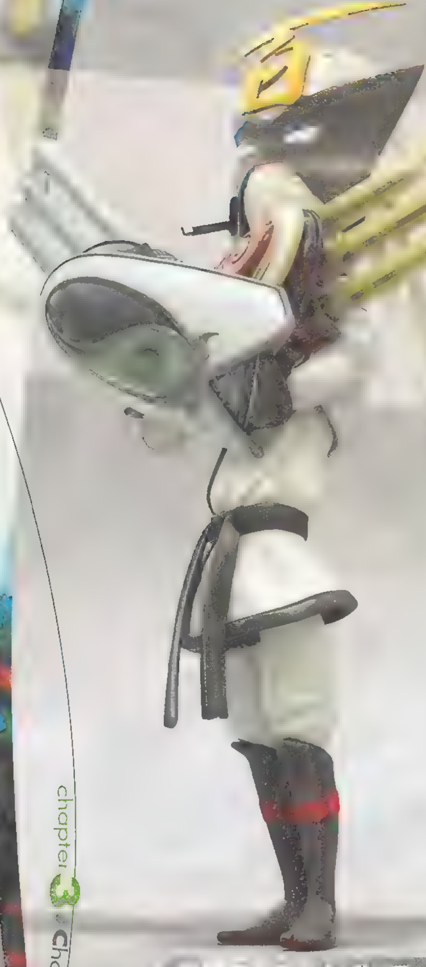
巨大なハンマーの形をしていて、発動することで水中にもぐったり、頭上からの攻撃を防いだりすることができる。一撃の威力は屈指だが攻撃時のスキが大きいので、敵の動きが止まっているときを狙って叩こう。

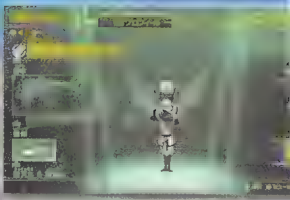
▲巨大なハンマーによる一撃は超強力。



▼発動すると重みで水中に沈むのだ。

使用できるアクション
もろい壁や床を壊す/水中に沈む/頭上からの攻撃を防御





No.006 無双の神爪

ワンダ・ホワイト

C.V./西嶋陽一(日本語)、Yuri Lowenthal(英語)

武器 断天丸(だんてんまる)&斬地丸(さんしまる)

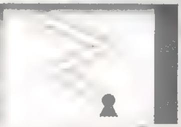
所属 日本/信州支部

100年の歴史を持つ和雲汰風流(わんだふりゅう)忍道の若き師範。規律と調和を重んじる性格で、静かに態度で考えを示すことを美徳とするが、さまざまな格言・金言を述べる癖は、時に暴走して止まらなくなる。武器は一族に代々伝わる家宝の鉄爪「断天丸(だんてんまる)」と「斬地丸(ざんじまる)」。

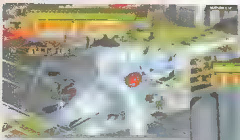
本名 百虎院百恵(びゃっこいんももえ)

使用できるユナイト・モーフ

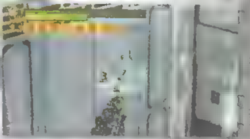
ユナイト・クロー



一撃の威力はさほどではないが攻撃を繰り出すスピードが速く、コンボをつなげやすいのが強みだ。連続して攻撃し続けると敵が凍って動けなくなるので、さらに攻撃をたたみかけられる。



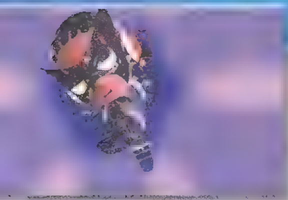
▲連続で攻撃を叩き込むと敵が氷漬けに。



▼壁に張りついて移動することもできる。

使用できるアクション

凍らせる/扉をこじ開ける/壁を登る



No.007 8bitの魔術師
ワンダ・ブラック

C.V./ 福島央俐音(日本語)、Kris Zimmerman Salter(英語)

武 器 タイム・ボム
所 属 インド/ニューデリー支部

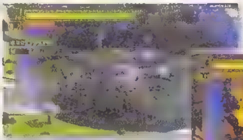
11歳にして知能指数300を超える超天才児。ワンダフル・ワンとして活躍する傍ら、大学で機械工学の研究に勤しむ。喜怒哀楽をあまり表に出さず、黙って携帯ゲームに興じていることが多いが、頭の中では常に知略を巡らせているようだ。時の流れを減速させる爆弾「タイム・ボム」は自ら開発したものである。

本名 クリシュナ・ラマヌジャン

使用できるユナイト・モーフ

ユナイト・ボム

爆弾の形を模したユナイト・モーフ。爆風の範囲内にいる敵は、すべて動きがスローになるので、このスキに別のユナイト・モーフの連続攻撃で追い撃ちをかければ一気に大ダメージを与えられる。



▲動きがスローになったら一気に攻撃だ。

▼仕掛けの作動スピードを遅らせることも。

使用できるアクション

時の流れをスローにする

No.008 孤高の賢人 ワンダ・クリーン

本名
アルトゥル・P・ヴァイス

武器
アースクリーナー

所属
ハンガリー/
ニュー・ブダペスト支部

仲間になる場所
オペレーション003A、エリア02の炎上する貨物内の空中にある通路（→P.064）。

ポイ捨てや不法投棄から汚職政治家や環境汚染まで、わずかな汚れも許さない潔癖症の戦士だ。

No.009 飛んで火に入る ワンダ・ビートル

本名
ジョン・ウォルター・ウォレス

武器
ビートル・ガントレット

所属
ブラジル/マナウス支部

仲間になる場所
オペレーション005Aのエリア01の草むらの中（→P.087）。

昆虫たちの住める環境を守るため、あらゆる自然破壊と戦う、昆虫が大好きな小学生。

No.010 ジュラシックガール ワンダ・レックス

本名
エリー・オズボーン

武器
ダイノ・ナックルズ

所属
アメリカ/
グレートフォールズ支部

仲間になる場所
最初からメンバーにいる。

恐竜博士の異名を持ち、日々恐竜のパワーを再現した技の開発に勤しんでいる肉食系女子小学生。

No.011 変身一日一時間 ワンダ・ゲーマー

本名
鷹見 極

武器
伝説の剣

所属
日本/京都支部

仲間になる場所
最初からメンバーにいる。

旧世代機のゲームに魅せられ、ついには全タイトルを制覇してしまった驚異の6歳児だ。

No.012 酔極仙人 ワンダ・カンフー

本名
蘇 長天

武器
飛鴻&簡福

所属
中国/北京支部

仲間になる場所
オペレーション001A、エリア02のミッション08発生地点のあたり（→P.043）。

酒の力で技を発揮する幻の拳法「酔極千鳥拳」の唯一の伝承者だが、なぜか酒にめっぽう弱い。

No.013 速達! ワンダ・メールマン

本名
デヴィッド・クランツ

武器
ポスト・ナックルズ

所属
イギリス/ロンドン支部

仲間になる場所
最初からメンバーにいる。

彼が恋文を届けると恋が成就するというジンクスのため、若者に絶大な人気を誇る郵便配達人。

No.014 僕と遊ぼう ワンダ・トイ

本名
ジュゼッペ・ロレンツィーニ

武器
ハッピークラッカー

所属
イタリア/フィレンツェ支部

仲間になる場所
エピローグのバス内部にあるカタレーガの近く（→P.143）。

有名オモチャ企業の御曹司。幼稚園児ながらオモチャを使ったトラップ作りの才能は一流。

No.015 ありがとう! ワンダ・ソーチョー

本名
権田原 正男

武器
バリバリ・ナックルズ

所属
日本/千葉支部

仲間になる場所
オペレーション 001B のエリア 04 にあるトイレットの近く（→P.045）。

安全運転、ルール順守をモットーとする静走族「安理雅斗兎（ありがとう）」の 17 代目総長だ。

No.016 レッツロック! ワンダ・ギター

本名
ザック・ヘンドリー

武器
デスメタル・ブレイド

所属
アメリカ/シアトル支部

仲間になる場所
オペレーション 001A のエリア 03 にある陸橋を渡った先（→P.014）。

超絶テクを誇る情熱のギタリスト。モテるためにギターを習い、モテたいがために入隊した。

No.017 菜食兼美 ワンダ・ベジタブル

本名
ブリティヴィー・ラーイ

武器
グリーン&グリーン

所属
インド/マンガロール支部

仲間になる場所
オペレーション 004B、エリア 05 にある水流の壁の向こう側の広場（→P.080）。

美容と健康のために一切の肉食と肉欲を断った、菜食主義者のワンダフル・ワンだ。

No.018 不覚の闘将 ワンダ・サムライ

本名
前乙 辰之進

武器
妖刀 背水丸

所属
日本/青森支部

仲間になる場所
オペレーション 005A のエリア 01 にある青いキノコを囲む（→P.087）

戦国時代の落武者の霊。博物館の鎧に宿っていたが、ゲスジャークの来襲を知り立ち上がった。

No.019 昇天変身 ワンダ・ゾンビ

本名
クリストファー・ガーフィールド

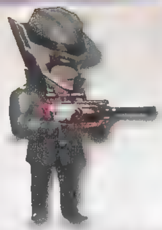
武器
パンデミックブラスター

所属
アメリカ/フェニックス支部

仲間になる場所
オペレーション 008B、エリア 04 の観覧車の近くにあるガッチャの中（→P.126）。

特殊部隊に属する戦闘のプロ。作戦中にゾンビに噛まれ、自身もゾンビ化できるようになった。

No.020 姿なき英雄 ワンダ・スナイパー



本名
グリゴリー・ザイツェフ

武器
サルサ13

所属
ロシア/
ヴォルゴグラード支部

仲間になる場所
オペレーション003A エリア04の毒ガスが発生する迷路の中（→P.066）。

ほとんど姿を見せたことがないスゴ腕のスナイパー。実は極度のアガリ症というウワサも。

No.021 愛情いっぱい ワンダ・ランチ

本名
ジル・イートウェル

武器
ランチョン・ツインズ

所属
ブラジル/
サンパウロ支部

仲間になる場所
オペレーション005B エリア07の広場中央にシークレットミッションクリア後出現（→P.097）

料理が得意な女の子。愛情満点の手料理は、胃袋が破裂するまで次々に繰り出されるという。

No.022 一日一本 ワンダ・ジュードー

本名
猪鹿 熊五郎

武器
ザ・ブラックハンド

所属
アメリカ/
アンカレッジ支部

仲間になる場所
オペレーション001Aのエリア03にある燃えているビルの上（→P.044）。

幼くして柔道を極めた格闘家。山で遭難していたところをグリズリーに救われ、育てられた。

No.023 荒波の覇者 ワンダ・パイレート

本名
ロジャー・ラカム

武器
モーゼ

所属
キューバ/ハバナ支部

仲間になる場所
オペレーション004Aのエリア02にあるガッチャの中（→P.076）。

大海賊の首魁として恐れられているが、実は武器の密輸などを行う悪徳組織と日夜戦っている。

No.024 迫り来る騎士道 ワンダ・アーマー

本名
レオン・パイヤン

武器
シバルリ・ハンマー

所属
フランス/
ル・アーヴル支部

仲間になる場所
オペレーション004Aのエリア01のミッション03発生地点（→P.075）

"不変"こそ強さであると信じる孤高の騎士。「ハンドルの壊れた鋼のラッセル車」と呼ばれる。

No.025 隣のUMA ワンダ・イエティ

本名
セティ

武器
アバランチ・ナックルズ

所属
ネパール/ダーラン支部

仲間になる場所
オペレーション006B エリア06にあるガッチャの中（→P.110）。

雪山で遭難していた少女を背負って人里へ下りたところをヒーローにスカウトされたイエティ。

No.026 百科千刃 ワンダ・プロフェッサー

本名
チャールズ・クランプ
武器
トライアングルフォース
所属
アメリカ/ワシントンDC支部

仲間になる場所
プロローグのバスの屋根にいる（→P.039）。

世界中の名だる書庫を超えた知識の持ち主で、敵のミスをも容赦なく指摘する恐怖のご意見番。

No.027 消すのはお前だ ワンダ・マジシャン

本名
ハリー・シルバーフィールド
武器
ファンタステッキ
所属
アメリカ/シカゴ支部

仲間になる場所
オペレーション001B、エリア004のグライダーで離陸する地点（→P.045）。

不世出の天才奇術師。得意技の人体切断術で敵をあっという間にバラバラにして消し去る。

No.028 心に彩り ワンダ・ペインター

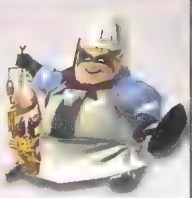
本名
ウジェーヌ・モルガン
武器
聖筆レインボー・ブラッシュ
所属
ポリネシア/タヒチ支部

仲間になる場所
オペレーション001Aのエリア01にあるトイレットの近くの車の下（→P.041）。

職業は画家で、その鮮やかな筆技は失意の底にある者も笑顔にするという癒し系のヒーロー。

No.029 美食の番人 ワンダ・シェフ

本名
ルイス66世
武器
ベイクドブラスター
所属
スペイン/ジローナ支部



仲間になる場所
オペレーション002A、エリア01のスタート地点付近の広場（→P.053）。

どんな食材からでも豪華料理を作り出す100星レストランのスゴ腕オーナーシェフだ。

No.030 わたしに浸・か・っ・て♪ ワンダ・バス

本名
アレックス・デ・ラウレンティス
武器
バブル・ナックルズ
所属
イタリア/シラクサ支部

仲間になる場所
最初からメンバーにいる。

汗やホコリが大嫌いで敵味方かまわずお風呂に入れたがる、お風呂に入り浸りの潤いヒロイン。

No.031 マットの帝王 ワンダ・ファイター

本名
ロドルフォ・ムーニョス
武器
ベビーフェイス・クラッシャー
所属
メキシコ/メキシコシティ支部

仲間になる場所
オペレーション003A、エリア05の毒ガスが発生する迷路の中（→P.066）。

現役の覆面レスラーで、実戦でも「敵の攻撃は受け止めて返す」という哲学を貫き通している。

No.032 悪運メーカー ワンダ・ピエロ

本名
ピエル・アダミッチ

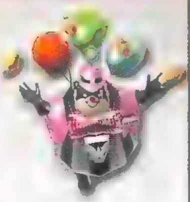
武器
アンラッキーブラスター

所属
イタリア/ヴェネツィア支部

仲間になる場所
オペレーション002Bのエリア04にある観覧車の付近（→P.057）。

何をやってもすべて悪い方向へ転がってしまう不運のヒーロー。ワンダ・クラウンの双子の兄。

No.033 幸運メーカー ワンダ・クラウン



本名
パオロ・アダミッチ

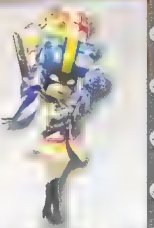
武器
ラッキークラッカー

所属
ポーランド/クラクフ支部

仲間になる場所
オペレーション008Bのエリア04にある観覧車の近く（→P.126）。

ワンダ・ピエロの双子の弟で、こちらは何をやっても良い方向へ転がる幸運を呼ぶヒーローだ。

No.034 これ買って! ワンダ・ショッピング



本名
ルイーズ・フォックス

武器
ラッピング・ワイヤー

所属
カナダ/エドモントン支部

仲間になる場所
オペレーション002Bのエリア05にあるガッチャの中（→P.059）。

余計なものまで欲しくなる不思議な囁きで、何人もの敵を自己破産に追い込んできた物欲の女王だ。

No.035 あなたも変身 ワンダ・メイクアップ

本名
プリシラ・ベルローズ

武器
ビューティー&キューティー

所属
オーストラリア/アリススプリングス支部

仲間になる場所
オペレーション002A、エリア02のグライダーが着地する地点のあたり（→P.054）。

体重やスリーサイズから年齢、性別まで、思うままに作り変えるメイクアップの達人だ。

No.036 三時のヒロイン ワンダ・パティシエール

本名
シャルロット・メディシス

武器
スイート・ナックルズ

所属
フランス/リヨン支部

仲間になる場所
オペレーション001Aのエリア03にある陸橋手前のビルの屋上（→P.044）。

午後3時になるとさっそうと現れ、隊員の口に次々とオヤツを突っ込む甘味の女神。

No.037 マジありえない! ワンダ・スクールガール

本名
若杉 綺理

武器
ピュア・ナックルズ

所属
日本/東京支部

仲間になる場所
最初からメンバーにいる。

ピチピチの素肌とうるおいに満ちたぷるぷるリップを持つ、若さが武器の現役の女子高生。

No.038 傾国の女王 ワンダ・ゴッデス

本名
タドゥキパ・フィロパトル

武器
クイーンコブラ・ウィップ

所属
エジプト/ルクソール支部

仲間になる場所
オペレーション 006B エリア 06 のトゲが突き出た橋の先（→ P.110）

その目を見るだけで忠誠を誓わずにはいられなくなる、気高さと威厳を合わせ持つ女帝だ。

No.039 治してア・ゲ・ル♪ ワンダ・ナース

本名
メレク・チェレビ

武器
ケア&キュア

所属
トルコ/イスタンブール支部

仲間になる場所
オペレーション 002A、エリア 01 のビルの上にあるガッチャの中（→ P.053）。

傷ついた人を放っておけず、敵であっても手当てをしてしまう献身的な看護精神の持ち主。

No.040 勇気の歌声 ワンダ・ディーヴァ

本名
ベアトリス・ブルームフィールド

武器
エターナルビューティー・ナックルズ

所属
カナダ/モントリオール支部

仲間になる場所
オペレーション 001A のエリア 01 にある数字を合わせる倉庫の内部（→ P.041）。

世界を股にかけて活躍する舞台女優。その歌声に味方は奮い立ち、敵は恍惚として戦意を失う。

No.041 滾るラケット ワンダ・テニス

本名
ジャニス・ウィリス

武器
エース・スマッシャー

所属
オーストラリア/メルボルン支部

仲間になる場所
最初からメンバーにいる。

プロのテニスプレイヤーで、戦いにおいても常に自分を追い込み、甘えや妥協を許さない。

No.042 七色の旋律 ワンダ・ミュージック

本名
マリーヤ・チャイカ

武器
メジャー&マイナー

所属
ロシア/モスクワ支部

仲間になる場所
オペレーション 005A のエリア 02 にある巨大な石像の頭頂部（→ P.089）。

絶対無敵音感を持つ天才少女で、あらゆる雑音や不快な音を心地よいサウンドへ変化させる。

No.043 やさしく縛って! ワンダ・リボン

本名
ジェーニャ・カバエワ

武器
オーロラ・リボン

所属
ロシア/オムスク支部

仲間になる場所
オペレーション 002B エリア 04 のウォータースライダーのあたり（→ P.057）。

柔軟性に優れた体操選手で、敵の攻撃をしなやかにすり抜け、得意のリボンさばきで幻惑する。

No.044 変身·ア·ゴーゴー! ワンダ·チアリーダー

本名
シルビアンヌ·ルミエール

武器
デスペラード

所属
アメリカ/バークレー支部

仲間になる場所
オペレーション 002B のエリア 04 にあるカクレーカの近く（→ P.057）。

ハツラツとしたチアリーディングで死の淵にある者さえ発奮させる、チームの応援団長だ。

No.045 戦場のあだ花 ワンダ·フラワー

本名
シマ·クリステル

武器
ローズ·ウィップ

所属
オランダ/ロッテルダム支部

仲間になる場所
オペレーション 003B、エリア 07 の通路の途中（→ P.071）。

華道の家元で普段は上品だが、戦いとなると豹変してドスの効いた声でタンカを切る。

No.046 もぎたてフレッシュ♪ ワンダ·フルーツ

本名
ジージャー·スントーン

武器
ジューシー·クロウ

所属
タイ/プーケット支部

仲間になる場所
オペレーション 005A のエリア 03 にある動くらせん通路の上（→ P.090）。

頭のフルーツが発する甘くかぐわしい香りで敵をおびき寄せる。普段の職業は植物学者だ。

No.047 あの世の友達 ワンダ·ゴースト

本名
ジャスパー·ブラウン

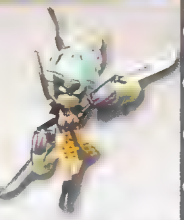
武器
プラズマ·ボム

所属
アメリカ/オーガスタ支部

仲間になる場所
オペレーション 006A、エリア 01 にあるムチでぶらさがる柱の上（→ P.103）。

ワンダフル·ワンダブルオーに憧れて、あの世から迷い出てきた子供の幽霊だ。

No.048 ペロペロ! ワンダ·アイスクリーム



本名
アイリス·クリステンセン

武器
フローズン·クロウ

所属
デンマーク/コペンハーゲン支部

仲間になる場所
オペレーション 006A、エリア 01 のスタート地点の近くにある氷の中（→ P.103）。

普段はキュートで優しいが、変身すると冷たい目つきで敵を見下すクールビューティだ。

No.049 的中! ワンダ·オラクル

本名
ロクサネ·クルスーム

武器
アキュレット·ガントレット

所属
イラク/バビロン支部

仲間になる場所
最初からメンバーにいる。

何でも見通す千里眼を持つ占い師で、頭の水晶玉に予知したイメージを映し出す。

No.050 ミラクル新生児 ワンダ・ベイブ

本名
ワーニャ・ヴォリスキー

武器
ラトル・ボム

所属
ロシア/イルクーツク支部

仲間になる場所
エピローグのバス内部にある補給ボックスの近く（→P.143）

突然超能力に目覚めたエスパー・ベビー。ただ、どんな能力なのか本人もよく分かっていない。

No.051 社交場クイーン ワンダ・ラビット

本名
ミーナ・コトキン

武器
キューティー・クロウ

所属
アメリカ/アップルトン支部

仲間になる場所
オペレーション006A、エリア02の通路の途中（→P.104）。

ワンダ・マジシャンのアシスタントを務める売れっ子ショウガール。得意なマジックは大脱出。

No.052 千両ヒーロー ワンダ・カブキ

本名
百又 椀太夫

武器
カラカサ・ブレード

所属
日本/大阪支部

仲間になる場所
オペレーション001Bのエリア5にある野球場の前（→P.047）。

職業は舞台役者で、観客の声援が多いほど力を発揮するが、見物人が少ないとピンチに陥る。

No.053 懺悔は無用! ワンダ・シスター

本名
ミラ・マリーニナ

武器
ヘブン&ヘル

所属
ウクライナ/キエフ支部

仲間になる場所
オペレーション004A、エリア03の壁から降りたところ（→P.077）。

孤児の世話をしている謹厳なシスター。しつけに厳しく、きかん坊はお尻を引っぱたかれる。

No.054 魔性の女 ワンダ・ウィッチ

本名
エレナ・ムソルグスカヤ

武器
ブルームブラスター

所属
ロシア/サンクトペテルブルク支部

仲間になる場所
オペレーション006B、エリア07の突風が吹く階段の途中（P.111）。

普段は物静かだが、怒ると髪の毛がザワザワと生き物のように動くという噂も……。

No.055 威風少々 ワンダ・プリンス

本名
アントワーヌ・プチジャン

武器
スモール・ロングソード

所属
ニジェール/アガデス支部

仲間になる場所
オペレーション003A、エリア01の尾翼のあたり（→P.063）。

民を守る強い国王になることを目指し、どんなときも気高くふるまう小国のかわいい王子様だ。

No.056 つぼみの中の ワンダ・ピクシー

本名
アルウェン・グッドフェロー
武器
ファンシークラッカー
所属
南アフリカ/ブルームフォンテーン支部

仲間になる場所
オペレーション006A、エリア03のカクレーガに行く途中の足場（→P.105）。

妖精の姿をしたワンダフル・ワン。鱗粉には人を眠りに誘う力があり、自身も居眠りの常習犯。

No.057 魅惑の腰付き ワンダ・ダンサー

本名
ライラ・マジド
武器
ダンスマカブル・クロウ
所属
UAE/ドバイ支部

仲間になる場所
オペレーション006A、エリア02の通路にあるガッチャの中（→P.104）。

何者をも魅了するセクシー・ダンサー。絶世の美女と噂されるが、その素顔を見た者はいない。

No.058 万年クリスマス ワンダ・サンタ

本名
サンタクロース
武器
クリティカル・プレゼンター
所属
グリーンランド/ヌーク支部

仲間になる場所
オペレーション006B、エリア06にある通路の横穴の中（→P.110）。

本物のサンタクロース。実はバリバリの武闘派で、悪者には容赦なく鉄槌を食らわせる。

No.059 蠱惑の鉄爪 ワンダ・ヤン

本名
武 紅昌
武器
ゴージャス・アイアンクロウ
所属
中国/マカオ支部

仲間になる場所
オペレーション008A、エリア02のミッション03発生地点の近く（→P.124）。

中国全土の闇カジノを牛耳る大親分の娘。武芸百般に通じておりイカサマの腕も一級品だ。

No.060 泳げ! ワンダ・ダイバー

本名
ネッド・ダグラス
武器
アトランティスブラスター
所属
アトランティス/海底支部

仲間になる場所
オペレーション004A、エリア02の浮島の上空にある補給ボックスの付近（→P.076）。

素潜りでアトランティスに到達。海底でワンダ・ペンダントを発見しワンダ・ダイバーとなった。

No.061 牛はトモダチ ワンダ・マタドール

本名
フランシスコ・ロモ
武器
ブル・ブリンガー
所属
スペイン/マドリード支部

仲間になる場所
オペレーション001B、エリア04のビルの上（→P.045）。

牛を愛する伝説の闘牛士。彼の剣は健康促進のツボを突くと評判で牛たちに大人気とか。

No.062 捕まれ! ワンダ・プリズナー

本名
ジョン・ハーバート・メイソン

武器
ジェイルブレイカー

所属
アメリカ/アルカトラズ支部

仲間になる場所
オペレーション005B、エリア05にある石像の口の中（→P.094）。

罪もないのに何かと捕まり、世界中の刑務所を渡り歩いている囚われのヒーローだ。

No.063 無情の引導 ワンダ・デス

本名
0013

武器
デス・センテンス

所属
スウェーデン/ウーメオー支部

仲間になる場所
オペレーション008Aのエリア01にあるガッチャの中（→P.123）。

魔王から侵略者軍の担当を仰せつかったため、ヒーローとなってノルマを稼ぐ地獄の死神だ。

No.064 絵本の中の ワンダ・ワンダーランド

本名
アリソン・トランプ

武器
ラブリーボーン

所属
カナダ/ビクトリア支部

仲間になる場所
オペレーション002Bのエリア04にある観覧車の付近（→P.057）。

頭の中は常にワンダーランドで、ミッションの最中でもさまざまな夢想にふけっている妄想娘。

No.065 グッバイ地球! ワンダ・アストロノート

本名
エイブラハム・エイブル

武器
スペースバスター

所属
アメリカ/ヒューストン支部

仲間になる場所
オペレーション009Bに登場するシールド発生装置の脇にある補給ボックスの付近(P.136)

世界中のスペースミッションに引っぱりだこの優秀な宇宙飛行士だが、その正体は……!?

No.066 呪って! ワンダ・ブードゥー

本名
チャールズ・マッケンドリック

武器
カースブリンガー

所属
ハイチ/ポルトープランス支部

仲間になる場所
オペレーション005B、エリア08の石像が出現する建物の上（→P.098）。

人形に乗り移って戦う異色のワンダフル・ワン。正体は普通の小学生でキメ台詞は「呪ウゾ…」。

No.067 賭けろ、人生 ワンダ・ギャンブラー

本名
ジェームズ・ランカスター

武器
オール・オア・ナッシング

所属
アメリカ/ベガスアイランド支部

仲間になる場所
オペレーション003Aのエリア03にあるルーレットで「P」を当てる（→P.065）。

何事にも全財産を賭けるため、大富豪とド底辺を往復している稀代の大ギャンブラーである。

No.068 変身100円 ワンダ・ベンダー

本名
モハメド・シャルフーブ

武器
ブレイクタイム

所属
エジプト/アレクサンドリア支部

仲間になる場所
オペレーション008B、エリア07のトイレットの近く（→P.129）。

のどの渇きに苦しむ人がいたらさっそうと現れ、ドリンクを提供するワンコインヒーローだ。

No.069 浪漫ハンター ワンダ・トレジャー

本名
リコ・ガルシア

武器
トレジャースレイヤー

所属
コロンビア/ボゴタ支部

仲間になる場所
オペレーション006Aのエリア03にある歯車で開く隠し部屋の中（→P.105）。

隠された財宝を探し求めるトレジャーハンター。頭の宝箱には高価なお宝が満載だ。

No.070 ダイヤル100番 ワンダ・テレフォン

本名
アレクサンダー・グレイ

武器
ダイヤル・ナックルズ

所属
アメリカ/ボストン支部

仲間になる場所
最初からメンバーにいる。

人と人との絆をつなぐことにこだわる伝心ヒーロー。必殺技は「伝心フィスト」だ。

No.071 大海の覇者 ワンダ・セイラー

本名
フェルナオン・バルボーザ

武器
アンカー・ウィップ

所属
チリ/マゼラン海峡支部

仲間になる場所
オペレーション004Aのエリア02にある右のパイプの奥（→P.076）。

71歳の老練なヒーロー。7つの海を股にかける艦隊の提督で、世界中の海図を記憶している。

No.072 ブレーキ無用！ ワンダ・オートモービル

本名
マイケル・ダニエルズ

武器
オーバードライブ・ナックルズ

所属
アメリカ/デトロイト支部

仲間になる場所
最初からメンバーにいる。

スポーツカーで壁を登り、バスで海を泳ぎ、ダンプカーで宙を舞う無敵のドライバーだ。

No.073 混ぜるな危険 ワンダ・サイエンス

本名
リチャード・ブラウン

武器
ストレンジラブ・ブラスター

所属
アメリカ/ハンツビル支部

仲間になる場所
オペレーション001B、エリア05のルーレット操作スイッチのあたり（→P.047）。

いつも研究室にこもっていて、熱中すると招集に応じないこともある孤高の科学者だ。

No.074 いま何時? ワンダ・クロックワーク

本名
アブラアム・ヘンライン

武器
ウッディー・ナックルズ

所属
ドイツ/
バーデンバーデン支部

仲間になる場所
最初からメンバーにいる。

正確さよりも暖かな味わいを大切にする時計職人。彼の作る時計はゆっくりと時を刻む。

No.075 正義爆発 ワンダ・アート

本名
アンリ・マルティネス

武器
シュール・ナックルズ

所属
モロッコ/タンジェ支部

仲間になる場所
最初からメンバーにいる。

前衛的な作品で耳目を集めている稀代の芸術家。戦闘では定石通りの堅実な戦い方を好む。

No.076 百獣の王 ワンダ・ジャングル

本名
キンブル・クレイトン

武器
ウィップ・マイフレンド

所属
コンゴ民主共和国/
サロンガ支部

仲間になる場所
オペレーション 008A のエリア 02 にある大きな広場（→ P.124）

密林の覇者。文明が苦手で、実はワンダ・ペンダントの使い方もよく分かっていない。

No.077 全米震撼 ワンダ・ムービー

本名
ジュード・トゥルーマン

武器
リテイク・シューター

所属
アメリカ/ハリウッド支部

仲間になる場所
オペレーション 003A、エリア 02 の毒ガスが吹き出す通路の途中（→ P.064）。

ヒーロー映画にこだわり続け、ついに本物のヒーローになってしまった情熱的な映画監督。

No.078 ひらめけ! ワンダ・バルブ

本名
ライマン・オルブライト

武器
シャイニング・モーメント

所属
アメリカ/ベルビュー支部

仲間になる場所
オペレーション 005B、エリア 08 の通路の途中（→ P.098）。

誰がどこからどう見ても頭が弱点であり、事実その通りの柔肌ヒーロー。

No.079 グッドモーニング! ワンダ・ラジオ

本名
ジム・ポッター

武器
ガガ・ナックルズ

所属
アメリカ/ミネアポリス支部

仲間になる場所
最初からメンバーにいる。

軽妙な語り口でヒーローたちの活躍を市民に伝える、センチネルズの公式ディスクジョッキー。

No.080 お茶と和菓子と ワンダ・ボンサイ

本 名
武蔵川 凡慶

武 器
ローリングストーンズ

所 属
日本/香川支部

仲間になる場所
最初からメンバーにいる。

床の間と縁台と将棋と猫をこよなく愛する、独り身の老人。もはや心残りは何もない。

No.081 ここに眠れ ワンダ・トゥームストーン

本 名
フランソワ・クローデル

武 器
ディギング・ウィップ

所 属
ベルギー/
ブリュッセル支部

仲間になる場所
オペレーション 008A、エリア 02 のミッション 04 発生地点の近く (→ P.124)。

ロダンをも超える才能を持った彫刻家。現在は人生の最期を飾る墓石作りに取りつかれている。

No.082 繋がるヒーロー ワンダ・セルフォン

本 名
リーナス・ヤンソン

武 器
スマートソード

所 属
フィンランド/
エスポー支部

仲間になる場所
最初からメンバーにいる。

ポテンシャルは高いが都合が悪くなると、すぐ電源を切って所在不明になる軟弱ヒーローだ。

No.083 ネット弁慶 ワンダ・PC

本 名
星 健詰

武 器
ワイアード・マウス

所 属
韓国/ソウル支部

仲間になる場所
オペレーション 004A、エリア 01 のスタート地点付近にあるガッチャの中 (→ P.075)。

24 時間インターネットを巡回する情報強者。ネット上では無敵の帝王だが、肉弾戦は苦手。

No.084 アクセル全開! ワンダ・モーターバイク

本 名
ファイザオ・レンピット

武 器
ハイウェイスター

所 属
マレーシア/
クアラルンプール支部

仲間になる場所
オペレーション 008A、エリア 03 にある補給ボックスの付近 (→ P.125)。

救いを求める声が聞こえたら爆発的な加速で現場へ急行する人馬一体の爆走ヒーローだ。

No.085 秘密の守護神 ワンダ・パッドロック

本 名
ウォルター・ロック

武 器
アンロック・ウィップ

所 属
スコットランド/
キルウィニング支部

仲間になる場所
オペレーション 004B、エリア 06 のミッション 03 が発生する地点の水中 (→ P.082)。

どんな秘密も守り通す寡黙なヒーロー。彼に秘密を打ち明けると、たちまち心が軽くなる。

No.086 取りあえず ワンダ・ビアー

本名
ドミニク・ビルクナー

武器
カンパイ・ナックルズ

所属
ドイツ/ミュンヘン支部

仲間になる場所
オペレーション 001A エリア 01 の大型車の下にいる要救助者のひとり （→P.041）。

現場に着いたら「取りあえず一杯！」と言って敵味方関係なく酒を呑ませるご機嫌ヒーローだ。

No.087 金で解決 ワンダ・マネー

本名
エベネーザ・ゴールドウィン

武器
セーフ・ブレイカー

所属
アメリカ/ウォールストリート支部

仲間になる場所
ミッション 03B エリア 06 でのワンダ・ジャンプ時に救出できる市民のひとり （→P.070）。

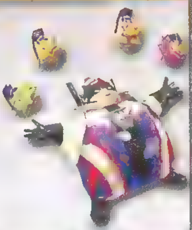
金の力で戦う成金ヒーロー。敵が空に逃げれば戦闘機を、海に逃げれば豪華客船を買い占める。

No.088 夜空のファンタジスタ ワンダ・ファイヤーワークス

本名
パン・パラポニアリス

武器
ミッドナイト・ファイヤーボーイ

所属
ギリシャ/ヒオス支部



仲間になる場所
オペレーション 008B のエリア 04 にあるガッチャの中 （→P.126）。

スキあらば花火を打ち上げたがる、お祭りが大好きな新進気鋭の花火職人だ。

No.089 我慢禁物 ワンダ・トイレット

本名
出渕 弁蔵

武器
ドア・ノッカーズ

所属
日本/福岡支部

仲間になる場所
最初からメンバーにいる。

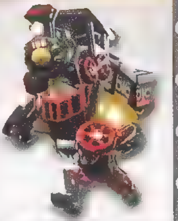
トイレトレーニングの専門家で、多くの子供たちが彼のおかげでオシメが取れたという。

No.090 黒煙の勇者 ワンダ・ロコモーティブ

本名
リチャード・スチーブンソン

武器
スチームパワー・ナックルズ

所属
イギリス/ウェールズ支部



仲間になる場所
最初からメンバーにいる。

黒煙を巻き上げて現場に急行し、どんな敵も押して押して押し破る猪突猛進の熱血ヒーロー。

No.091 ハートに引火 ワンダ・ダイナマイト

本名
アルフレッド・バン

武器
レイジ・ボム

所属
ノルウェー/オスロ支部

仲間になる場所
オペレーション 006A エリア 05 でオダーゴから逃げる進路の途中 （→P.107）

短気で強気な爆発ヒーロー。怒りが頂点に達すると必殺の自爆アタックが作裂する。

No.092 転がる石頭 ワンダ・ロック

本名
ハンス・イエガー

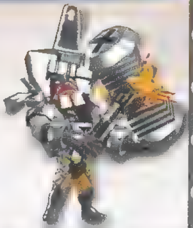
武器
ハードヘッド・ハンマー

所属
タンザニア/
キリマンジャロ支部

仲間になる場所
ミッション 005A のエリア 01 にある洞窟の途中（→ P.087）。

センチネルズが誇る、恐るべき石頭のヒーロー。厳つい体とは裏腹に、非常に腰が低い。

No.093 故障上等 ワンダ・フィックスイット



本名
フェリクス・フェルミンチョ

武器
リペアバスター

所属
パラグアイ/
アスンシオン支部

仲間になる場所
オペレーション 008B、エリア 06 にあるカクレーガのある壁を登った先（→ P.128）。

整備工場で働く修理の天才。戦闘時にも自らを修理しながら戦う不死身のヒーローである。

No.094 悪に一錠 ワンダ・メディシン

本名
バルフォア・アターソン

武器
オーバードーズブラスター

所属
アメリカ/
マンハッタン中央支部

仲間になる場所
オペレーション 002A のエリア 02 にあるガッチャの中（→ P.054）

普段は医薬研究者で、どんな病でも 1 錠で直す効力を追及している。信条は「一撃必殺」。

No.095 特攻野郎 ワンダ・プレーン

本名
ヴィルバー・フライマン

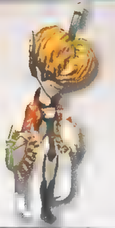
武器
プロペラ・クロウ

所属
アメリカ/
ノースカロライナ支部

仲間になる場所
オペレーション 004B、エリア 06 にあるガッチャの中（→ P.082）。

天高く舞う特攻野郎。飛行時に前方が見えないため、どこへ飛んでいくかは彼にも分からない。

No.096 ゴミは一拭き ワンダ・モップ



本名
エミリオ・コロミナ

武器
クリーニング・クロウ

所属
スペイン/ログローニョ支部

仲間になる場所
オペレーション 004A、エリア 03 で一番右のパイプに入る（→ P.077）

口は汚いが大のキレイ好きで、戦闘後もひとり残って現場をピカピカに磨き上げてから帰宅する。

No.097 危険信号 ワンダ・シグナル

本名
イマム・クルニアディ

武器
デンジャラスシャッター

所属
インドネシア/
ジャカルタ支部

仲間になる場所
最初からメンバーにいる。

交通整理の魔術師と呼ばれる警察官。危険を察知すると頭部の赤ランプで警告する。

No.098 測れぬものなし ワンダ・メジャー

本名
イマヌエル・メーザー

武器
メジャリング・クロウ

所属
ロシア/
カリーニングラード支部

仲間になる場所
ミッション005A、エリア02の溶岩に沈む通路の奥（→P.089）。

武器の射程や目的地への距離から器の大きさや気の短さまで、何でも計測するヒーローだ。

No.099 激写ヒーロー ワンダ・カメラ

本名
ジョーゼフ・シャッツ

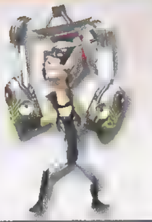
武器
ユニポダルソード

所属
アメリカ/
セントルイス支部

仲間になる場所
最初からメンバーにいる。

職業はパパラッチで、ひとたび悪人の弱みをつかんだら、音を上げるまでとことん追い詰める。

No.100 感度良好 ワンダ・アンテナ



本名
ビクトル・アルマ

武器
アンテナ・クロウ

所属
チリ/アタカマ支部

仲間になる場所
ミッション008B、エリア04の観覧車で登ったあたり（→P.126）。

警察無線、救難信号、すれちがい通信などなど、あらゆる情報をキャッチする電波ヒーローだ。

No.101 宇宙海賊 プリンス・ヴォークン

本名
ヴォークン・オージ

武器
ビクター・ブーメラン

所属
宇宙海賊ガイゾック

仲間にする方法
王冠No.8、30、57、70、87、93を獲得する（→P.216）。

宇宙海賊ガイゾックの頭首。ゲスジャークと行動をともにしているが、その理由は謎だ。

No.102 忠義の武士(もののふ) チューギ

本名
チューギ

武器
旋風鬼

所属
宇宙海賊ガイゾック

仲間にする方法
王冠No.9、23、28、50、63、94を獲得する（→P.216）。

宇宙海賊ガイゾックでヴォークンの参謀を務める。戦いにおいても礼儀を重んじる武人タイプ。

No.103 正義の番人 イモータ

本名
イモータ

武器
サクラン・ボウガン

所属
銀河連邦警察

仲間にする方法
王冠No.7、36、52、55、71、98を獲得する（→P.216）。

ゲスジャークを追ってきた銀河連邦警察の特別機動捜査隊隊員。明朗快活で男勝りな女性だ。

No.104 怒髪尖鋭 ワンダ・レッド(先代)

本名
ローレンス・ネルソン

武器
キャプテン・ドリル

所属
アメリカ/ラスベガス支部

仲間にする方法
王冠No.6、42、49、58、92、99を獲得する（→P.216）。

ワンダフル・ワンダブルオーの隊長として戦っていたネルソン司令官の若き日の姿。

No.105 未完の大器 ワンダ・ゴーグル

本名
ルカ・アラン・スミシー

武器
スティンギー・アイ

所属
アメリカ/ブロッサム・シティ支部

仲間にする方法
王冠No.1、39、56、67、97、100を獲得する（→P.216）。

レッドが担任を務めるクラスの生徒。ワンダフル・ワンダブルオーを憎んでいたが……。

No.106 不屈の老兵 ワンダ・キャプテン

本名
ローレンス・ネルソン

武器
キャプテン・ドリル

所属
センチネルズ

仲間にする方法
王冠No.2、22、25、29、33、82、88を獲得する（→P.216）。

ブロッサム・シティ支部の司令官。数々の作戦を成功に導いてきた歴戦の名将である。

No.107 冷静沈着 ワンダ・スカーフ

本名
アリス・マクレガー

武器
ワンダフル・ウィップ

所属
センチネルズ

仲間にする方法
王冠No.3、13、32、60、65、66、89を獲得する（→P.217）。

センチネルズの最新鋭戦艦・バージン・ビクトリー号のオペレーターを務める冷静沈着な女性だ。

No.108 エキセントリック老人 ワンダ・グランプス

本名
ジェームズ・シロガネ

武器
タイム・ボム

所属
センチネルズ

仲間にする方法
王冠No.4、14、47、48、74、75、85、90を獲得する（→P.217）。

センチネルズ中央科学研究所の所長で、センチネル・スーツを開発した人物でもある。

No.109 空の貴公子 ワンダ・ダディ

本名
アーサー・ウェッジウッド

武器
ダディーズ・クロー

所属
地球防衛軍

仲間にする方法
王冠No.10、15、24、43、45、46、95を獲得する（→P.217）。

地球防衛軍の上級士官でレッドの父。ネルソンとはともに数々の戦場を潜り抜けた親友同士だ。

No.110 希望の光 ワンダ・フューチャー

本名
ウィル・ウェッジウッド

武器
サン・オブ・ア・ホープ

所属
クローバー幼稚園

仲間にする方法
王冠No.11、16、34、37、53、61、96を獲得する（→P.217）。

幼い頃のワンダ・レッド。物静かだが芯の通った性格で、一度決めたことは絶対に変えない。

No.111 戦え! ポーズマン

本名
不明

武器
ブレイブ・ナックル

所属
ー

仲間にする方法
王冠No.5、17、27、31、35、64、68を獲得する（→P.217）。

どこからともなく現れ、人々を危機から救うと何処かへ去っていく正体不明の謎のヒーローだ。

No.112 温厚ゲームデザイナー ワンダ・ディレクター

本名
不明

武器
サニー・サングラス

所属
ー

仲間にする方法
王冠No.18、26、54、76、77、81、83を獲得する（→P.217）。

素性、職務、経歴など、すべてが謎に包まれている非常勤のワンダフル・ワンだ。

No.113 魔界の銃工 ワンダ・ロダン

本名
不明

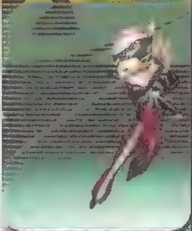
武器
ヤギュー

所属
ー

仲間にする方法
王冠No.12、19、40、78、79、80、84を獲得する（→P.217）。

表向きはバーテンダーだが、その正体は天使も震え上がる魔界の悪魔。「ベヨネッタ」に登場。

No.114 銀髪の騎士 ワンダ・ジャンヌ



本名
不明

武器
エンジェルスレイヤー

所属
ー

仲間にする方法
王冠No.20、41、44、51、59、72、73を獲得する（→P.217）。

魔導術を極めたアンブラの魔女一族の末裔。「ベヨネッタ」の登場人物のひとり。

No.115 黒髪の貴婦人 ワンダ・ベヨネッタ

本名
不明

武器
スカボロウ フェア

所属
ー

仲間にする方法
王冠No.21、38、62、69、86、91、101を獲得する（→P.217）。

「ベヨネッタ」の主人公。銃撃と打撃を融合させた格闘術「バレットアーツ」を極めた魔女。

主要人物相関図

センチネルズの面々やゲスジャークの幹部たちなど主要登場人物の相関図を掲載。ヒーローたちの人間関係をここでチェックだ。

エネミーデータ編

-Enemy Data-

The Wonderful 101 Perfect Guide

全エネミーデータ

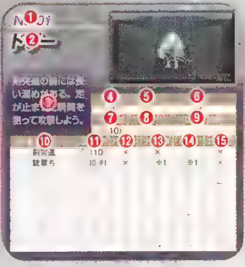
ワンダフル・ワンダブルオーの前に立ちはだかる敵たち
あなどれば、ザコといえども容易には倒せない。敵を知り、
己を知れば百戦百勝。奴らの特徴をしっかり掴んでおこう。

敵の攻撃への対処法を確認

本作には多くの敵キャラクターが登場し、攻撃手段は多彩だ。しかし、いずれの相手も攻撃のパターンは決まっており、強力な攻撃を繰り出してくるボスもその例外ではない。それぞれの敵がどういった攻撃を使用するかを頭に入れておけば、必ずオペレーション攻略に役立つ。戦闘に挑む前に、ひと通りデータに目を通してもらいたい。

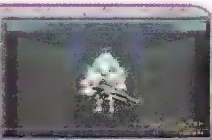
とくにボスの攻撃パターンを確認しておくと、攻略が楽になる。

■ 敵データページの見方



❶**No.**：敵のエネミーファイルナンバー
❷**名前**：敵の名前
❸**解説**：注意したい攻撃手段や、ダメージを与えるポイントなどを解説
❹**クライム**：クライム攻撃を行えるかを○ or × で表記。カッコ内の数字はクライム攻撃発生に必要となる隊員数を表わす
❺**打ち上げ**：ワンダフルライジングなどで敵を打ち上げられるかを○ or × で表記。カッコ内の数字は打ち上げるために必要となる隊員数を表わす
❻**投げ**：ワンダ・ライナーで敵を囲んだ際、投げ飛ばせるかを○ or × で表記。カッコ内の数字は投げ飛ばす際に必要となる隊員数を表わす
❼**ウィップ**：ユナイト・ウィップによる攻撃で敵を吸着できるかを○ or × で表記。カッコ内の数字は吸着する際に必要となる隊員数を表わす
❽**ガン**：ユナイト・ガンによる攻撃で敵を吸着できるかを○ or × で表記。(R)はロケットランチャーのみ吸着が可能なことを表わす
❾**ドロップ武器**：敵を倒した際、その場に出現する可能性があるアイテムを表わす
❿**攻撃モーション**：敵が使用する攻撃の種類
⓫**ガッツ**：ユナイト・ガッツ、ユナイト・スパイクで敵の攻撃を跳ね返せるかを○ or × で表記。カッコ内の数字は攻撃を跳ね返すために必要となる隊員数を表わす
⓬**ハンマー**：ユナイト・ハンマーを使用することで敵の攻撃をガード可能かを○ or × で表記
⓭**ナギナタ**：ユニファイ・ナギナタを使用することで敵の攻撃をガード可能かを○ or × で表記
⓮**ボム**：ユナイト・ボムを使用することで敵の攻撃に対してスロー効果が発生するかを○ or × で表記
⓯**ユナイト・モーフ**：特定のユナイトモーフを使用することで、反撃やユナイトモーフに変化が発生するかを○ or × で表記。発生する効果については欄外に記載
⓰**状況**：ボスとの戦闘状況。一定のダメージを与えると下部の項目へと状況が遷移する
⓱**ガード**：ワルガグージン、ギガグージンとのボクシング戦で、敵の攻撃をガード可能かを○ or × で表記
⓲**回避&反撃**：ワルガグージン、ギガグージンとのボクシング戦で、敵の攻撃を回避もしくは反撃可能かを表記。回避、反撃の手段については欄外に記載

No.01 ドグー

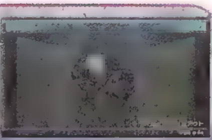


剣突進の前には長い溜めがある。足が止まった瞬間を狙って攻撃しよう。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
(1)		×
[illegible]	[illegible]	[illegible]
(10)	○	

[illegible]	[illegible]	ハンマー	[illegible]	ボム	[illegible]
剣突進	○(10)	×	×	○	×
銃撃ち	○(10)※1	×	○※1	○※1	×
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

No.2 ヨフシ



ガンで撃るよりソードでレーザーを反射すれば大ダメージが狙える。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
×	×	×
ジャンプ	ガン	ドロップ素材
×	×	–

[illegible]	[illegible]	ハンマー	[illegible]	ボム	[illegible]
レーザー攻撃	×	×	×	×	○※1
ミサイル攻撃	×	×	×	×	×
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

※1.ソードで反射可能

No.03 チュドグー

ドグーを引き連れての隊列攻撃が厄介。早めにドグーの数を減らそう。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
(3)		(5)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
(10)	(R)	[illegible]

[illegible]	[illegible]	ハンマー	[illegible]	ボム	[illegible]
サイコクラッシャー	○(10)	×	×	○	×
ケンカキック	○(10)	×	×	○	×
ぐるぐるパンチ	○(10)	×	×	○	×
隊列攻撃(三角突進)	○(10)	×	×	○	×
隊列攻撃(放射状に展開)	○(10)	×	×	○	×
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

No.04 ホーダン

装甲への攻撃は多くが跳ね返される。動きは遅いので、背後に回りこもう。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
(6)		(8)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
(20)	(R)	砲身(通常弾)

[illegible]	[illegible]	ハンマー	[illegible]	ボム	[illegible]
大砲撃ち:通常弾	○(10)	×	○※1	○	×
突進	○(10)	×	×	○	×
ジャンプ踏みつけ	○(10)	○	○	○	×
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

※1.弾を破壊

No.05 ダイドグー

足下にいると反撃を受けやすい。ジャンプからの一撃離脱で戦うといい。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
(10)	○	(8)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
(20)	(R)	片腕

[illegible]	[illegible]	ハンマー	[illegible]	ボム	[illegible]
右パンチ	○(10)	×	×	○	×
左パンチ	○(10)	×	×	○	×
ヒッププレス	○(10)	○	○	○	×
キック	○(10)	×	×	○	×
裏拳	○(10)	×	×	○	×
ボム発射:通常弾	○(10)	×	○※1	○	×
火炎放射	×	×	×	○※2	○※3
怒りコンボ	×	×	×	○	×
掴み→投げ	吸収	×	×	○	×

※1.弾を破壊　※2.炎には無効　※3.ハンドでチャージ可能

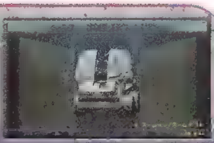
No.07 ダカーツ

動きが素早いのでチームアタックで牽制、動きを止めたところを狙おう。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
(10)		(10)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
(20)	(R)	尻尾

[illegible]	[illegible]	ハンマー	[illegible]	ボム	[illegible]
左爪攻撃	(10)	×	×	○	×
右爪攻撃	○(10)	×	×	○	×
ジャンプ両爪攻撃	○(10)	○	○	○	×
ジェル弾吐き	×	×	×	○	×
尻尾攻撃(一回転)	×	×	×	○	×
尻尾攻撃(突き刺し)	×	×	×	○	×
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

No.08 レーダン



レーザーをユナイト・ソードで反射、素早く装甲を破壊すれば楽に戦える。

○(6)	○	○(8)
○(20)	○(R)	砲身(レーザー)

攻撃	[illegible]	ハンマー	ナギナタ	[illegible]	[illegible]
大砲撃ち:レーザー	×	×	×	○※2	○※3
大砲撃ち:通常弾(炸裂)	○(10)	×	○※1	○	×
突進	○(10)	×	×	○	×
ジャンプ踏みつけ	○(10)	○	○	○	×

※1. 弾を破壊　※2. レーザーには無効　※3. ソードで反射可能

No.09 タイクー

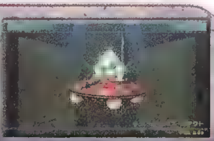
発射された弾をユナイト・ガンで吸着、反撃に使えば大ダメージが狙える。

×	×	×
×	×	砲身(持ち上げ)

攻撃	[illegible]	ハンマー	ナギナタ	[illegible]	[illegible]
遠距離大砲撃ち(トゲ弾)	×	○※1	○※1	○	○※2
遠距離大砲撃ち(ドリル弾)	×	○※1	○※1	○	×
空中大砲撃ち(通常弾)	○(10)	×	○※1	○	×
空中大砲撃ち(トゲ弾)	×	○※1	○※1	○	○※2

※1. 弾を破壊　※2. ガン or ウィップで吸着可能

No.10 ユーホ



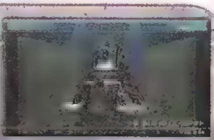
上空を素早く移動するので攻撃を当てづらい。1体ずつ確実に倒そう。

○(2)	○	○(3)
○(10)	○	UFO※1

攻撃	[illegible]	ハンマー	ナギナタ	[illegible]	[illegible]
バルカン	×	○※2	○※2	○※2	×
体当たり	○(10)	×	×	○	×
バルカン(赤UFO)	×	○※2	○※2	○※2	×
ブレード体当たり(赤UFO)	×	×	×	○	×

※1. 赤色のユーホのみ　※2. 弾を無効化

No.11 ダイタイクー



砲弾が落ちる位置を早めに確認し、素早くユナイト・ガンで反撃しよう。

×	×	×
×	×	砲弾(持ち上げ)

攻撃	[illegible]	ハンマー	ナギナタ	[illegible]	[illegible]
主砲撃ち:通常弾	○(10)	○※2	○※2	○	×
主砲撃ち:ドリル弾	×	○※2	○※2	○	×
主砲撃ち:巨大トゲ弾※1	×	×	×	○	×

※1. ハート取得時のみ使用　※2. 弾を破壊

No.12 ハマキー

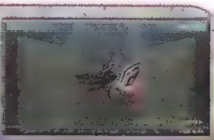
ミサイルを発射される前にユナイト・ガンでの連続攻撃で撃滅したい。

×	×	×
×	×	

攻撃	[illegible]	ハンマー	ナギナタ	[illegible]	[illegible]
ミサイル発射	×	×	×	○	○※1

※1. ガンで撃ち落とし可能

No.13 メイザー号



一直線に飛んでくるバルカンに注意。速度は遅いので避けるのは簡単だ。

×	×	×
×	×	×

攻撃	[illegible]	ハンマー	ナギナタ	[illegible]	[illegible]
バルカン	×	○	○	○	×
ミサイル	×	○	○	○	×

No.14 ゲダイドグー

トゲ装甲があるとダメージを与えられない。まずはこれを剥ぎ取ろう。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
○(10)	○	○(8)
[illegible]	ガン	ドロップ素材
(20)	(R)	片腕

[illegible]	[illegible]	ハンマー	ナギナタ	ボム	[illegible]
右ドリルパンチ	×	×	×	○	×
左ドリルパンチ	×	×	×	○	×
ジャンプドリル攻撃	×	○	○	○	×
キック	○(10)	×	×	○	×
裏拳	×	×	×	○	×
ボム発射：通常弾	○(10)	×	○※1	○	×
火炎放射	×	×	×	○※2	○※3
怒りコンボ	×	×	×	○	×
球体変形転がりトゲ攻撃	×	×	×	○	○※4

※1.弾を破壊　※2.炎には無効　※3.ハンドでチャージ可能　※4.ウィップでよろけさせる

No.15 ミャーク

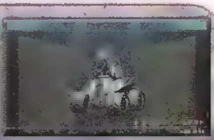
コアに攻撃を加えるにはユナイト・ソードが有効。取り込み攻撃に注意。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
×	×	×
[illegible]	ガン	ドロップ素材
×	×	—

[illegible]	[illegible]	ハンマー	ナギナタ	ボム	[illegible]
前方取り込み	×	×	×	○	×
ジャンプ前方取り込み	×	×	×	○	×
全方位トゲ攻撃	×	×	×	○	×
全方位ゼリー弾	×	×	○※1	○	○※3
コアからレーザー	×	×	×	○※2	×
コア自爆	×	×	×	○	×
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

※1.弾を破壊　※2.レーザーには無効　※3.ソードで切断可能

No.16 ゲーダン



背後からダメージを狙うより、素早く装甲を取り除くと戦いやすい。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
(6)		(8)
[illegible]	ガン	ドロップ素材
(20)	(R)	砲身（トゲ弾）

[illegible]	[illegible]	ハンマー	ナギナタ	ボム	[illegible]
大砲撃ち：通常弾	○(10)	×	○※1	○	×
大砲撃ち：トゲ弾	×	○※1	○※1	○	○※2
突進（トゲ盾有り）	×	×	×	○	×
ジャンプ踏みつけ（トゲ盾有り）	○(10)	○	○	○	×
突進（トゲ盾無し）	○(10)	×	×	○	×
ジャンプ踏みつけ（トゲ盾無し）	○(10)	○	○	○	×
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

※1.弾を破壊　※2.ガン or ウィップで吸着可能

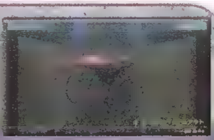
No.17 ノードリヤ

召喚されるドグーはチームアタックで足止めし、その間に本体を叩こう。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
×	×	×
[illegible]	ガン	ドロップ素材
×	×	×

[illegible]	[illegible]	ハンマー	ナギナタ	ボム	[illegible]
ドグー召喚	×	×	×	×	×
レーザー攻撃	×	×	×	×	×
アンチユナイトフィールド展開	×	×	×	×	×
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

No.18 エンヴァシ



おもにシューティングステージで戦闘。素早いので見失わないように。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
×	×	×
[illegible]	ガン	ドロップ素材
×	×	×

[illegible]	[illegible]	ハンマー	ナギナタ	ボム	[illegible]
誘導ミサイル	×	×	×	×	×
触手殴り攻撃	×	×	×	×	×
電撃触手攻撃	×	×	×	×	×
煙幕	×	×	×	×	×
レーザー攻撃	×	×	×	×	×
ミサイル	×	○	○	○	×
振り落とし攻撃	×	×	×	×	×
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

No.19 メガン

正面から攻撃すると反撃されやすい。左右に回り込むことを意識しよう。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
(10)※1		○(20)
[illegible]	ガン	ドロップ素材
(20)	(R)	骨

[illegible]	[illegible]	ハンマー	ナギナタ	ボム	[illegible]
首伸ばし噛みつき	×	×	×	○	×
前足踏みつけ（左右）	○(10)	○※1	○※1	○	×
後足踏みつけ（左右）	○(10)	○※1	○※1	○	×
ターン両足踏みつけ	○※2	○※1	○※1	○	×
回転攻撃（上昇中）	×	×	×	○	×
回転攻撃（下降中）	○※2	○※1	○※1	○	×
甲羅上方噛みつき	×	×	×	○	×
腹打ちつけ：火柱5本	×	×	×	○※3	○※4
踏みつけ：火柱1本	×	○※1	○※1	○※3	○※4

※1.甲羅が破壊されているときのみ可能　※2.押し出される　※3.炎には無効　※4.ハンドでチャージ可能

No.20 ドークシン

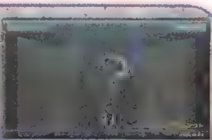
[illegible]になる。接近戦に持ち込み、一気に倒してしまおう。

○(10)	×	×
×	×	—

		ハンマー		ボム	
大砲撃ち:通常弾	○(10)	×	○※1	○	×
毒吐き	×	×	×	○※2	×
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

※1. 弾を破壊　※2. ガスには無効

No.21 オーゴン



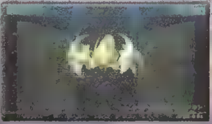
[illegible]する。ユナイトウィップで地中から引きずり出そう。

○(10)	○	○(10)
○(10)	○(R)	尻尾の先

		ハンマー		ボム	
背びれ攻撃(往復)	×	×	×	○	×
背びれ攻撃(回転)	×	×	×	○	×
特大ジャンプ電撃急降下	×	○	○	○※1	×
尻尾突きあげ	×	×	×	○	○※3
首出し電撃吐き	×	×	×	○※2	○※4
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

※1. 上昇中のみ可能　※2. 電撃には無効　※3. ウィップで引っ張り出せる　※4. ソードでチャージ可能

No.22 ダカーツ(単為発生固体)

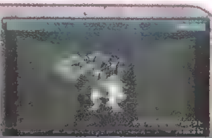


[illegible]ときに登場する。接近してきたところを[illegible]しよう。

○(2)	×	×
×	×	—

		ハンマー		ボム	
左爪攻撃	○(10)	×	×	○	×
右爪攻撃	○(10)	×	×	○	×
ジャンプ両爪攻撃	○(10)	○	○	○	×
ジェル弾吐き	×	×	×	○	×
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

No.23 アンコー

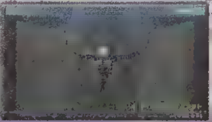


[illegible]避けづらい。動きをよく観察し、[illegible]で狙おう。

○(20)	○(50)	○(20)
○(50)	○(R)	大剣

	ガード	ハンマー		ボム	
パンチ	○(10)	×	×	○	×
キック	○(10)	×	×	○	×
ジャンプ踏みつけ	○(10)	○	○	○	×
前方地面突き	×	×	×	○	×
縦斬り	×	×	×	○	×
横斬り	×	×	×	○	×
尻尾振り攻撃	×	×	×	○	×
連続回転横斬り	×	×	×	○	×
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

No.24 ハガーネ



[illegible]からもダメージを与えづらい。すぐにとどめを[illegible]。

○(20)	○(50)	○(20)
○(50)	×	生首

		ハンマー		ボム	
踏みつけ(左右)	○(10)	○	○	○	×
ジャンプ踏みつけ	○(10)	○	○	○	×
後方尻尾プレス	○(10)	○	○	○	×
ターン尻尾攻撃	○(10)	×	×	○	×
噛みつき	×	×	×	○	×
単発火炎弾	×	×	×	○	○※3
広範囲火炎弾	×	×	×	○	○※3
咆哮	×	×	×	○※2	×※4
ガード→ドリル弾	×	×	○※1	○	×
ガード→尻尾プレス	○(10)	○	○	○	×

※1 弾を破壊　※2. 衝撃波には無効　※3. ハンドでチャージ可能　※4 ユナイトモーフが破壊される

No.25 ダイリクセン

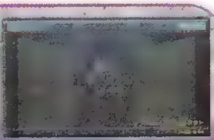
まずは動きを止めることに専念。停止後は上部砲台を狙って攻撃しよう。

×	×	×
×	×	砲弾(持ち上げ)

		ハンマー		ボム	
副砲撃ち:通常弾	○(10)	○※2	○※2	○	○※4
副砲撃ち:トゲ弾	×	○※2	○※2	○	○※4
主砲撃ち:ドリル弾	×	○※2	○※2	○	×
主砲撃ち:火炎放射	×	×	×	○※3	○※5
突進踏みつぶし	×	×	×	○	×
UFO召喚※1	×	×	×	○	×
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

※1. 難易度ハードのみ　※2. 弾を破壊　※3. 炎には無効　※4. ガン or ウィップで吸着可能　※5. ハンドでチャージ可能

No.26 コツミーキ



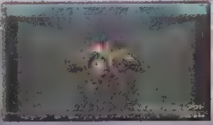
ユナイト・モーフの攻撃で分解し、バラバラになったところを狙うといい。

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
○※1	○※2		×
ウィップ	ガン	ドロップ武器	
×	×	–	

[illegible]	[illegible]	ハンマー	[illegible]	ボム	[illegible]
ハンド	○(10)	×	×	○	×
ソード	×	×	×	○	×
ガン	○(10)	×	×	○	×
ウィップ	○(10)	○	○	○	×
ハンマー	○(10)	○	○	○	×
クロー	×	×	×	○	×
ボム	○(10)	○	○	○	×
噴き上げ	×	×	×	○※3	○※4
回転突進	×	×	×	○	×
—	—	—	—	—	—

※1 合体時は5人、分割時は1人　※2 分割時のみ可能　※3 炎には無効　※4 ハンドでチャージ可能

No.27 ドーラ

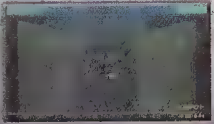


ボムで動きを止め、素早くユナイト・モーフを切り替えて倒そう。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
(10)		(8)
ウィップ	ガン	ドロップ武器
○(20)	(R)	ツメ

[illegible]	[illegible]	ハンマー	[illegible]	ボム	[illegible]
ひっかき連打(5連)	×	×	×	○	×
ひっかき連打(3連)	×	×	×	○	×
跳び蹴り	○(10)	×	×	○	×
四つ足形態:噛みつき体当たり	×	×	×	○	×
四つ足形態:ローリング(縦)	○(10)	×	×	○	×
四つ足形態:ローリング(横)	×	×	×	○	×
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

No.28 カイゾー・オロチ



正面に放つ火炎放射は足下に移動して回避。そのまま攻撃を加えよう。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
×	×	×
ウィップ	ガン	ドロップ武器
×	×	×

[illegible]	[illegible]	ハンマー	[illegible]	ボム	[illegible]
火炎放射	×	×	×	×	○※1
ムーンサルト攻撃	×	×	×	×	×
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

※1 ハンドでチャージ可能

No.29 シュリドーラ

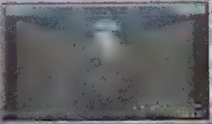
基本的な戦い方はドーラと同様だ。手裏剣による攻撃を警戒しておきたい。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
(10)		○(8)
ウィップ	ガン	ドロップ武器
(20)	(R)	手裏剣

[illegible]	[illegible]	ハンマー	[illegible]	ボム	[illegible]
ひっかき連打(5連)	×	×	×	○	×
ひっかき連打(3連)	×	×	×	○	×
跳び蹴り	○(10)	×	×	○	×
四つ足形態:噛みつき体当たり	×	×	×	○	×
四つ足形態:ローリング(縦)	○(10)	×	×	○	×
四つ足形態:ローリング(横)	×	×	×	○	×
爪撃ち(地上)	×	×	○※1	○※1	×
爪撃ち(空中)	×	×	○※1	○※1	×
大手裏剣	×	×	×	○	×

※1 弾を破壊

No.30 ツミーキ



コツミーキより巨大になったぶん、リーチも長い。攻撃回避時には注意。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
※1	※2	×
ウィップ	ガン	ドロップ武器
×	×	

[illegible]	[illegible]	ハンマー	[illegible]	ボム	[illegible]
ハンド	○(10)	×	×	○	×
ソード	×	×	×	○	×
ガン	○(10)	×	×	○	×
ウィップ	○(10)	○	○	○	×
ハンマー	○(10)	○	○	○	×
クロー	×	×	×	○	×
ボム	○(10)	○	○	○	×
噴き上げ	×	×	×	○※3	○※4
回転突進	×	×	×	○	×

※1 合体時は10人、分割時は1人　※2 分割時のみ可能　※3 炎には無効　※4 ハンドでチャージ可能

No.31 カズラー

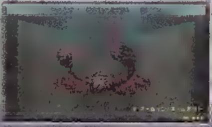
アンチユナイトフィールド展開が厄介。展開時は回避に徹するといい。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
(4)		(8)
ウィップ	ガン	ドロップ武器
○(10)	○(R)	

[illegible]	[illegible]	ハンマー	[illegible]	ボム	[illegible]
バルカン	×	○※1	○※1	※1	×
ミサイル	○(10)	×	○※2	○	×
ボム落とし:通常弾	○(10)	○※2	○※2	○	×
ボムプレス:通常弾	○(10)	○	○	○	×
アンチユナイトフィールド展開	×	×	×	○	×
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

※1. 弾を無効化　※2. 弾を破壊

No.32 デカーニ



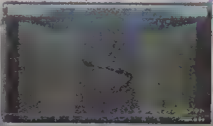
敵が立ち上がったところの脚部を狙い、足を切断してダウンを狙いたい。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
×	×	×
ウィップ	ガン	ドロップ武器
×	×	カニ爪

[illegible]	[illegible]	ハンマー	ナギナタ	ボム	[illegible]
子カニ産み	×	×	×	○	×
踏みつけ	○(10)	○	○	○	×
泡爆弾	×	×	×	○※1	×
酸吐き	×	×	×	○	×
しゃがみクリティカルハサミ	×	×	×	○	×
しゃがみレーザー	×	×	×	○※2	○※3
頭上ハサミ攻撃	×	×	×	○	×
暴走踏みつけ	×	×	×	○	×
押しつぶし	×	×	×	○	×

※1 弾を破壊　※2 レーザーには無効　※3. ソードで反射可能

No.33 カイゾー・ダイジャ

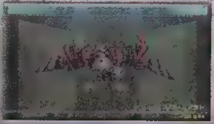


火炎弾を放ちつつ周回する。全身をロックオンし、一斉射撃を加えよう。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
—	—	—
ウィップ	ガン	ドロップ武器
—	—	—

[illegible]	[illegible]	ハンマー	ナギナタ	ボム	[illegible]
火炎弾	×	×	×	×	×
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

No.34 グリドーラ



トーラ、シュリトーラ同様にテレポートが厄介。すぐに動きを止めたい。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
○(10)	○	○(8)
ウィップ	ガン	ドロップ武器
○(20)	○(R)	手裏剣

[illegible]	[illegible]	ハンマー	ナギナタ	ボム	[illegible]
ひっかき連打(5連)	×	×	○	○	×
ひっかき連打(3連)	×	×	○	○	×
跳び蹴り	○(10)	×	×	○	×
四つ足形態:噛みつき体当たり	×	×	×	○	×
四つ足形態:ローリング(縦)	○(10)	×	×	○	×
四つ足形態:ローリング(横)	×	×	○	○	×
ドリル撃ち	×	×	○※1	○※1	×
地面ドリル	×	×	×	○	×
押しつぶし	×	×	×	○	×
—	—	—	—	—	—

※1 弾を破壊

No.35 ガンチュー

連続で火炎弾を放つ。回避に専念し、ロックオン時のみ攻撃に転じよう。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
—	—	—
ウィップ	ガン	ドロップ武器
—	—	—

[illegible]	[illegible]	ハンマー	ナギナタ	ボム	[illegible]
火炎弾	×	×	×	×	×
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

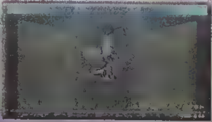
No.47 ランボー

攻撃範囲の広い連続回転横斬りに注意。前方地面突きは接近して回避。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
○(20)	○(50)	○(20)
ウィップ	ガン	ドロップ武器
(50)	(R)	—

[illegible]	[illegible]	ハンマー	ナギナタ	ボム	[illegible]
パンチ	○(10)	×	×	○	×
キック	○(10)	×	×	○	×
ジャンプ突き刺し	×	○	○	○	×
前方地面突き	×	×	×	○	×
縦斬り	×	×	×	○	×
横斬り	×	×	×	○	×
尻尾振り攻撃	×	×	×	○	×
連続回転横斬り	×	×	×	○	×
—	—	—	—	—	—

No.51 ビジョーヌ



ブルーと一騎打ちになる。回転攻撃をジャンプで回避後に斬りつけよう。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
—	—	—
ウィップ	ガン	ドロップ武器
—	—	—

[illegible]	[illegible]	ハンマー	ナギナタ	ボム	[illegible]
回転攻撃	×	×	×	×	×
ミサイル攻撃	×	×	×	×	×
犬化光線	×	×	×	×	×
分身攻撃	×	×	×	×	×
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

No.52 ワルサー

攻撃手段はランボーと同じ。効果範囲が広い攻撃に注意しつつ戦おう。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
(20)	(50)	(20)
[illegible]	[illegible]	ドロップ武器
(50)	○(R)	

[illegible]	[illegible]	ハンマー	ナギナタ	ボム	[illegible]
パンチ	○(10)	×	×	○	×
キック	○(10)	×	×	○	×
ジャンプ突き刺し	×	○	○	○	×
前方地面突き	×	×	×	○	×
縦斬り	×	×	×	○	×
横斬り	×	×	×	○	×
尻尾振り攻撃	×	×	×	○	×
連続回転横斬り	×	×	×	○	×
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

子カニ

NO GALLERY

デカーニのおともとして登場。デカーニの攻撃の隙に数を減らしたい。

[illegible]	[illegible]	[illegible]
(1)	×	×
[illegible]	ガン	ドロップ武器
×	×	—

[illegible]	[illegible]	ハンマー	ナギナタ	ボム	[illegible]
攻撃歩き	×	×	×	○	×
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

OP001 BOSS

No.39 再生ダイクー・オロチ

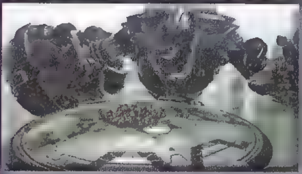
追跡時は左右の首から放たれる火炎弾、ゼリー弾の迎撃を優先し、被ダメージを減らそう。背中での戦闘では巨大化させたユナイト・ソードを使い、敵の攻撃を回避してから反撃を加えると安全に戦える。

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
追跡	火炎弾	×	×	○※2	○	※5、※7	
	ゼリー弾	×	×	○※2	○	○※6、※7	
	瓦礫飛ばし	○10	○※1	○※1	○	○※7	×
	橋激突	×	×	×	×※3	×	
	ビル倒壊	×	×	×	○	×	
背中戦闘	火炎放射	×	×	×	×※3	○※5	○※10
	ゼリー弾	×	×	○※2	○	○※6	
	口からレーザー	×	×	×	×※3	○※8	
	アゴでプレス	○50	○	○	×※3	×	
	噛みつき連打	×	○	○	×※3	×	
	クリティカル噛みつき(左右)	×	×	×	×※3	×	
	振り落とし攻撃	×	×	×	×	×	
	咆哮	×	×	×	×※3	×※9	
落下	瓦礫の雨	○10	○※1	○※1	○	×	○※11
	アゴでプレス	○50	○	○	×※3	×	
	口からレーザー	×	×	×	○※4	○※8	
	クリティカル噛みつき(下)	×	×	×	×※3	×	
	クリティカル噛みつき[illegible]	×	×	×	×※3	×	
女神像	断りかかる	×	×	×	×※3	×	×
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

※1. 瓦礫を破壊　※2. 弾を破壊　※3. 紫色の球体が破壊される　※4. レーザーには無効　※5. ハンドでチャージ可能　※6. ソードで切断可能　※7. ガンで破壊可能
※8. ソードで反射可能　※9. ユナイトモーフが破壊される　※10. 左右の首に20人ずつ　※11. 残った首に20人

0P002 BOSS

No.37 ガグージン



タワーを守ることを最優先に考え、ちゃぶ台返しはユナイト・モーフでの攻撃、ワイヤー巻きつけパンチにはユナイト・ソードですぐに対処しよう。トゲ頭時にはユナイト・ウィップですぐに攻撃を加えたい。

腕の上	拳叩きつけ(左手)	○150	○	○	×※4	×	○※10
	拳叩きつけ(右手)	○50	○	○	×※4	×	
	レーザー	×	×	×	○※5	○※6	
	ドリル突き	×	×	○※3	×※4	×	
	ドリル往復	×	×	○※3	×※4	×	
	口からダイドグーの砲撃	○10	×	○※1	○	×	
頭破壊まで	拳叩きつけ	○50	○	○	×※4	×	○※11
	平手叩きつけ	○(50)	○	○	×※4	×	
	頭部バルカン	×	○※1	○※1	○	×	
	ちゃぶ台返し	×	×	×	×	×	
	ワイヤー巻きつけパンチ	×	×	×	×※4	○※7	
	ダイドグー吐き	×	×	×	○	×	
	タワーに乗って踏みつけ	○(50)	○	○	×※4	×	
	タワーに乗ってレーザー	×	×	×	○※5	○※6	
	瓦礫投げ	○50	○※2	○※2	○	×	
	タンクローリー投げ	×	×	×	×※4	○※8	
	胸から爆弾	○10	○※1	○※1	○	○※9	
	胸からトゲ爆弾	×	○※1	○※1	○	○※9	
トゲ頭	コアンロケットパンチ	×	×	×	×※4	×	×
	コアンクリティカルパンチ	×	×	×	×※4	×	
	トゲダイドグー吐き	×	×	×	○	×	
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

※1.弾を破壊　※2.瓦礫を破壊　※3.跳ね返す　※4.紫色の球体が破壊される　※5.レーザーには無効　※6.ソードで反射可能　※7.ソードで切断可能
※8.ガンで破壊可能　※9.ガン or ウィップで吸着可能　※9.ユナイト・モーフが破壊される　※10.コアひとつに4人　※11.頭部20人、左腕10人

0P003 BOSS

No.40 ダイジャ

離れた位置からの攻撃ではダメージを与えづらい。バズソー横斬りやヒゲ突き刺し攻撃にユナイト・ハンマーで反撃、ダイジャの頭への通路を作り、頭上にいるワーナにユナイト・モーフで攻撃を加えよう。

戦闘	頭部からミサイル	○※1	○	○※2	○	×	×
	ヒゲ突き刺し連打	×	○	○	×※3	○※5	
	電撃カッター	×	×	×	○※4	○※6	
	鼻先で突き刺す	×	×	×	×※3	×	
	バズソー縦斬り	×	×	×	×※3	×	
	バズソー横斬り	×	×	×	×※3	×	
	エンヴァン触手攻撃	○50	○	○	○	×	
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

※1.スパイクのみ弾を破壊　※2.弾を破壊　※3.紫色の球体が破壊される　※4.電撃には無効　※5.ハンマーで打ち込み可能　※6.ソードで打ち返し可能

OP004 BOSS

No.42 オダーコ

海中の戦闘ではユナイト・ガンでダメージを与えつつ、接近したときはユナイト・モーフを切り替えて反撃。海上では敵の攻撃に応じ、鉄球にはユナイト・ウィップ、それ以外にはユナイト・ソードで対応。

	触手叩きつけ	50	○	○	×※2	×	
	火炎放射	×	×	×	○※3	○※8	
海中	レーザー	×	×	×	○※4	○※9	○(10)
	トゲ爆弾	×	○※1	○※1	○	○※10	
	通常弾(炸裂)	10	○※1	○※1	○	○※10	
	墨ゼリー弾	×	×	○※1	○	○※11	
反転	電撃	×	×	×	○※5	○※12	×
	墨ゼリー弾	×	×	○※1	○	○※11	
	バルカン	×	○※1	○※1	○※6	×	
海上	電撃	×	×	×	○※5	○※12	○(10)
	鉄球	×	○	○	×※2	○※13	
	波動砲	×	×	×	○※4	○※9	
	ドリル攻撃	×	×	×	×※2	×	
	チェーンソウ攻撃	×	×	×	×※2	×	
頭上	小タコ弾	10	○※1	○※1	○	×	×
	毒ガス	×	×	×	○※7	×	
	弱点のコアを叩く	×	×	×	×	×	

※1. 弾を破壊　※2. 紫色の球体が破壊される　※3. 炎には無効　※4. レーザーには無効　※5. 電撃には無効　※6. 弾を無効化　※7. ガスには無効　※8. ハンドでチャージ可能　※9. ソードで反射可能　※10. ガン or ウィップで吸着可能　※11. ソードで切断可能　※12. ソードでチャージ可能　※13. ウィップで引き剥がし可能

OP005 BOSS

No.43 ワルガグージン

左右のどちらか一方向に素早くスウェーをくり返せば、攻撃の大半を回避可能。正面からの攻撃はガードされがちなので、敵の攻撃の隙を突いて反撃したい。ガードされたら再びスウェーで回避しよう。

	左ストレート	○	○※1
	右ストレート	○	○※1
	左フック	○	○※2
	右フック	○	○※3
	左アッパー	○	○※1
	右アッパー	○	○※1
パンチアウト	右ドリルアッパー	○	○※1
	口からレーザー	○	○※1
	左ローキック	○	○※4
	右ローキック	○	○※4
	ガード弾き頭突き	○	○※1
	溶岩投げ	○	○※1、※5
	ツララ落とし	○	○※1、※6

※1. スウェー（左右）　※2. スウェー（左のみ）　※3. スウェー（右のみ）　※4. ジャンプ　※5. パンチ（上下）　※6. パンチ（上のみ）

OP006 BOSS

No.48 プリンス・ヴォークン

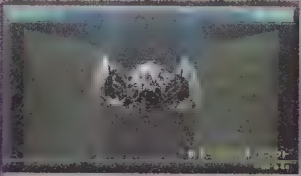
敵の攻撃に正面からユナイト・モーフをぶつけるとこちらが競り負けてしまうため、回避を優先するといい。ユニファイ・モーフ使用後にわずかな隙ができるので、そこを狙ってダメージを加えよう。

陣形	突進陣形	10	×	×	○	×	○※4
	竜巻陣形	10	×	×	○	×	
	メテオ陣形	10	○	○	○	×	
ユニファイモーフ	ユニファイハンド	○(10)	×	×	×※1	×	
	ユニファイソード	×	×	×	×※1	×	
	ユニファイガン	10	×	×	×※1	×	
	ユニファイウィップ	×	×	×	×※1	×	
	ユニファイハンマー	10	×	×	×※1	×	
	ユニファイクロー	×	×	×	×※1	×	
	ユニファイボム	10	×	×	×※1	×	
	ユニファイブーメラン	×	×	×	×※1	×	
	ユニファイナギナタ	×	×	×	×※1	×	
エネミーユナイト	タイドウー 暴走パンチ連打	×	×	×	×※1	×	×
	レーダン レーザー	×	×	×	×※1	○※2	
	ニャーク 全方位トゲ	×	×	×	×※1	×	
	ダカーツ 単発尻尾突き	×	×	×	×※1	×	
	オーゴン 放電落下攻撃	10	×	×	×※1	×	
	メガン マグマ噴き上げ	×	×	×	×※1	○※3	
	アンコー 連続回転斬り	×	×	×	×※1	×	
	ドーラ 四つ足踏みつき	×	×	×	×※1	×	
	バガーネ ジャンプ踏みつけ	20	×	×	×※1	×	
	デカーニ 暴走踏みつけ	×	×	×	×※1	×	
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

※1. 紫色の球体が破壊される　※2. ソードで反射可能　※3. ハンドでチャージ可能　※4. 敵1体につきひとり

OP007 BOSS

No.44 バイキ



シューティング戦は敵が素早く動き回るため見失いがち。マーカーを確認し、すぐに方向を修正しよう。キーボード上での戦闘では一転、敵の動きが単調になる。背後に回り込みながらダメージを与えよう。

自由移動	生体弾	○	×	×	×	○※6	×
	ゼリー弾	×	×	×	×	○※6	
	全方位衝撃破	×	×	×	×	×	
	突進爪攻撃	○	×	×	×	×	
	クリティカル突進	×	×	×	×	×	
近接	生体弾	10	×	×	○	×	○(20)
	ドリル弾	×	○※1	○※2	○	×	
	爪攻撃	10	×	×	×※3	×	
	背中の触手攻撃	×	×	×	×※3	×	
追跡	生体弾	○	×	×	×	○※6	×
	ゼリー弾	×	×	×	×	○※6	
	壁面破壊の瓦礫	×	×	×	×	×	
キーボード	毒液3連射	×	×	×	○※4	×	○(10)
	ドリル弾	×	○※1	○※2	○	×	
	尻からレーザー	×	×	×	○※5	○※7	
	左ドリル突き	×	×	×	○	×	
	右ドリル突き	×	×	×	○	×	
	振り向き攻撃(左)	×	×	×	○	×	
	振り向き攻撃(右)	×	×	×	[illegible]	×	
	ジャンプドリル攻撃	×	○	○	○	×	
	巨大化時踏みつけ	×	×	×	×※3	×	
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

※1. 弾を破壊　※2. 跳ね返す　※3. 紫色の球体が破壊される　※4. 毒液には無効　※5. レーザーには無効　※6. ガンで破壊可能　※7. ソードで反射可能

OP008 BOSS

No.46 ギガグージン

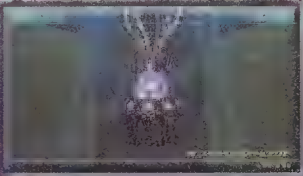
戦闘方法はワルガグージン戦と同様だが、ギガグージンはガードする頻度が高く、正面からの攻撃ではほとんどダメージを与えらない。必ず攻撃を回避してから反撃するように立ち回ろう。

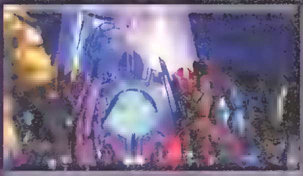
戦艦追跡	ミサイル	×	○	○※1	○	○※3	
	極太レーザー	×	×	×	○※2	○※4	×
	コフンレーザー	×	×	×	○※2	○※4	
ボクシング空中	左ストレート	○	○※6	—	—	—	—
	右ストレート	○	○※6	—	—	—	—
	左フック	○	○※7	—	—	—	—
	右フック	○	○※8	—	—	—	—
	右アッパー	○	○※6	—	—	—	—
	左アッパー	○	○※6	—	—	—	—
	左裏拳	○	○※8	—	—	—	—
	右裏拳	○	○※7	—	—	—	—
	右ドリルアッパー	×	○※6	—	—	—	—
	目からレーザー	×	○※6	—	—	—	—
	左ローキック	○	○※9	—	—	—	—
	右ローキック	○	○※9	—	—	—	—
	左下段回し蹴り	○	○※9	—	—	—	—
	右下段回し蹴り	○	○※9	—	—	—	—
	ガード弾き突き	×	○※6	—	—	—	—
	板状レーザー	×	○※10	—	—	—	—
	蛇拳（縦）	×	○※6	—	—	—	—
	蛇拳（横）	×	○※9	—	—	—	—
ボクシング海上	蛸拳	×※5	○※6	—	—	—	—
	龍拳	×	○※6	—	—	—	—
	ガグージン投げ	○	○※6、※11	—	—	—	—
	ワルガグージン投げ	×	○※6	—	—	—	—

※1.弾を破壊　※2.レーザーには無効　※3.ガンで破壊可能　※4.ソードで反射可能　※5.掴まった場合、Aボタン連打で振りほどける　※6.スウェー（左右）
※7.スウェー（左のみ）　※8.スウェー（右のみ）　※9.ジャンプ　※10.Aボタン連打で破壊可能　※11.パンチ（上下）

OP009 BOSS01

No.55 機械惑星ジャギンガ





ジャギンガ本体はほとんど攻撃を行なわず、周囲の触手でこちらを狙ってくる。触手の種類で攻撃方法が異なるが、いずれも出現直後は攻撃してこない。この隙を狙って先制攻撃し、被撃前に撃破しよう。

起動形態	ドリル触手	○※1	×	○	○	×	○※11
	バルカン触手	×	○※2	○※3	○※3	×	
	レーザー触手	×	×	×	○※4	○※7	
	チェーンソウ触手	×	×	×	×※5	×	
	オロチ触手 火炎弾	×	×	○※3	○	○※8	
	オロチ触手 セ.ー弾	×	×	○※3	○	○※9	
	オロチ触手 噛みつき	×	○	○	×※5	×	
	鉄球触手	×	○	○	×※5	×	
	電撃触手	×	×	×	○※6	○※10	
	脳ミソレーザー	×	×	×	○※4	○※7	
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

※1.スパイクのみ可能　※2.弾を無効化　※3.弾を破壊　※4.レーザーには無効　※5.紫色の球体が破壊される　※6.電撃には無効　※7.ソードで反射可能
※8.ハンドでチャージ可能　※9.ソードで切断可能　※10.ソードでチャージ可能　※11.触手1本につき10人

0P009 BOSS02

No.56 ワンダ・ジャギンガ

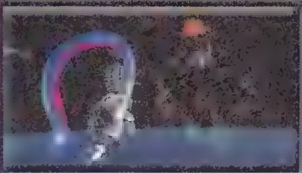
ワンダ・ジャギンガは、こちらと同様にさまざまなユナイト・モーフを使って攻撃してくる。まずは腕部を集中攻撃してダウンさせ、むき出しになった本体に200人で構成したユナイトモーフ攻撃を決めよう。

ユナイトモーフ	ハンド(叩きつけ)	○(50)	○	○	×※1	×	
	ハンド(フック)	○(50)	×	×	×※1	×	
	ハンド(連続突き下ろし)	×	×	×	×※1	×	
	ソード(往復回転斬り)	×	×	×	×※1	×	
	ソード(電撃放射)	×	×	×	○※2	○※5	
	ガン(レーザー)	×	×	×	○※3	○※6	
	ガン(リップル)	×	×	×	×※1	×※7	
	ガン(二丁拳銃連射)	○(50)	×	○	○	×	○※11
	ウィップ(連続攻撃)	×	○	○	×※1	○※8	
	ハンマー(叩きつけ)	○(50)	○	○	×※1	×	
	ハンマー(火柱)	×	×	×	○※4	○※9	
	クロー(異次元ひっかき)	×	×	×	×※1	○※10	
	ボム(爆破)	○(50)	×	×	×※1	×	
	ボム(ブラックホール吸い込み)	×	×	×	×	×	
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

※1. 紫色の球体が破壊される　※2. 電撃には無効　※3. レーザーには無効　※4. 炎には無効　※5. ソードでチャージ可能　※6. ソードで反射可能
※7. ユナイト・モーフが破壊される　※8. ウィップで強奪可能　※9. ハンドでチャージ可能　※10. Aボタン連打でこじ開けられる　※11. 片腕につき20人

0P009 BOSS03

No.57 ジャギンガ天体殲滅機動形態



戦闘開始直後はジャギンガの攻撃を回避しつつ隊員を200人まで増やそう。接近戦に持ち込んだら両手足のコア破壊後、頭部のコアを狙おう。敵の攻撃はモーションがわかりやすく、回避はしやすい。

状況	攻撃モーション	ガッツ	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
遠距離	脚部ミサイル乱射	○(10)	○※1	○※1	○	×	
	クラスターボム	×	○※1	○※1	○	×	×
	5本指レーザー	×	×	×	○※2	○※4	
近距離	左フック	○(100)	×	×	×※3	×	
	右フック	○(100)	×	×	×※3	×	
	左蹴り	○(100)	×	×	×※3	×	
	右蹴り	○(100)	×	×	×※3	×	
	メテオ落とし	○(100)	○※1	○※1	×※3	×	○※5
	全方位衝撃破	×	×	×	×※3	×	
	ブラックホール吸い込み	×	×	×	×※3	×	
	ワープ→メテオ投げ	○(100)	○※1	○※1	×※3	×	
近接	左フック	○(100)	×	×	×※3	×	
	右フック	○(100)	×	×	×※3	×	○※6
	額からエネルギー弾	×	×	×	×※3	×	
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—

※1. 弾を破壊　※2. レーザーには無効　※3. 紫色の球体が破壊される　※4. ソードで反射可能　※5. コアに20人　※6. コアに10人

機密事項編

-Top Secret-

The Wonderful 101 Perfect Guide

TopSecret-001 カクレーガ

ステージ中ではゲスジャークの秘密基地である「カクレーガ」が見つかることがあるぞ。キミ自身のスコアにも大いに関わってくるので、すべて見つけ出してゲスジャーク軍の野望を完全に打ち砕くのだ。

隠しミッション「カクレーガ」を探し出そう

ステージ攻略時に地面に出現するゲスジャークのマークをワンダ・ライナーで囲むと、隠しミッションの「カクレーガ」に入れるようになる。アイテムが使用できない、５回倒されると終了となるなどの制限があるため非常に手強いが、P.212で紹介している王冠の入手条件になっていて、リザルトの評価にも関わってくるので以下のリストを参考に全カクレーガの攻略を目指そう。

難易度によって敵の強さやルールが変化

カクレーガに出現する敵の強さやルールはゲームの難易度によって異なっていて、すべての難易度のカクレーガをクリアすると、P.154で紹介している隠しステージの「オペレーション 101」に挑戦できるようになる。なお、カクレーガに挑戦できるのはノーマル以上で、イージーとベリーイージーでは出現しないので間違えないように。

このマークを囲むとカクレーガの中に入れるようになる。

■カクレーガ一覧

プロローグ　P.039

制限	ワンダ・レッドひとり	参加	赤
出現条件	ハンマーでバスの屋根を壊して車内に入る（初回プレイ時はハンマーがないため入れない）		
報酬	No.26、No.51（H）、No.1（101）		

オペレーション001Aエリア03　→P.044

制限	120秒以内に全滅させる	参加	赤、青（全員）
出現条件	ダイドグー戦をクリアすると自動的に出現		
報酬	No.49、No.82（H）、No.3（101）		

オペレーション001Bエリア05　→P.047

制限	5人で戦う、制限時間は120秒	参加	赤、青、緑
出現条件	グリーン登場後のユーホ戦をクリアしたあと、ミッション開始地点に戻る		
報酬	No.73、No.99（H）、No.2（101）		

オペレーション002Aエリア03　→P.056

制限	10人で戦う	参加	赤、青、緑
出現条件	ミッション05をクリアをしたあと来た道を戻る		
報酬	No.27、No.72（H）、No.4（101）		

オペレーション002Bエリア04　→P.057

制限	ユナイトできる回数は20回まで	参加	赤、青、緑、桃（全員）
出現条件	ニャークを倒したあと、吊り橋をかけて向こう側ビルに移動。その先の看板がある地点から上部にハシゴ（隊員100人以上）で登る		
報酬	No.79、No.90（H）、No.107（101）		

オペレーション003Aエリア01　→P.063

制限	受けられるダメージは3回まで	参加	赤、青、緑、桃（全員）
出現条件	ルカが加入したあと飛行機の胴体部分に出現する		
報酬	No.22、No.36（H）、No.5（101）		

オペレーション003Bエリア07
P.071

制限	240秒以内に敵を全滅させる	参加	赤、青、緑、桃、黄（全員）
出現条件	飛行機内に入り、敵を全滅させると出現する		
報酬	No.15、No.61（H）、No.108（101）		

オペレーション004Aエリア01
➡P.075

制限	受けられるダメージが3回まで	参加	赤、青、緑、桃、黄（全員）
出現条件	ミッション02で水面の敵を、水中に潜らずにすべて倒したあと、来た道を戻る		
報酬	No.39、No.94（H）、No.6（101）		

オペレーション004Bエリア05
P.081

制限	10人で戦う、ユナイトできる回数は1回だけ	参加	赤
出現条件	アンコーと戦う広場の手前の柵から下に飛び降り、パイプを伝って移動。滝のような水流の向こう側に行き、エレベーターの横まで進む。そこから流れの外に出るとスタート地点の付近に出現している		
報酬	No.55、No.34（H）、No.110（101）		

オペレーション005Aエリア03
➡P.090

制限	受けられるダメージが3回まで	参加	赤、青、緑、桃、黄、白（全員）
出現条件	ドーラ戦をクリアしたあと、ユナイト・ボムを利用してらせん通路を進み石像の頂上部まで登る		
報酬	No.9、No.8（H）、No.7（101）		

オペレーション005Bエリア08
P.098

制限	ハンマー隊員10人で戦う	参加	黄
出現条件	石像が出現する祭壇の前にある4つの燭台に火を灯すと出現する		
報酬	No.66、No.85（H）、No.109（101）		

オペレーション006Aエリア03
P.105

制限	180秒以内に敵を全滅させる	参加	全員
出現条件	ミッション05のあと広場の柵が切れているところ右下にライナーを伸ばして橋を作り、その先の島に移動。島の左下のあたりからさらに橋を伸ばした先にある島に渡る		
報酬	No.69、No.95（H）、No.103（101）		

オペレーション006Bエリア06
P.110

制限	ユナイトできる回数は10回まで	参加	全員
出現条件	オダーコを倒しバージン・ヴィクトリー号を降りたあと、スタート地点にある4つの燭台に火をともす		
報酬	No.56、No.17（H）、No.104（101）		

オペレーション007Aエリア01
➡P.118

制限	10人で戦う	参加	全員
出現条件	ミッション03をクリアしたあとステージ開始地点まで戻ると出現している		
報酬	No.25、No.57（H）、No.102（101）		

オペレーション008Aエリア02
P.124

制限	120秒以内に敵を全滅させる	参加	全員
出現条件	学校周辺の敵を全滅させたあと、右手に進んで出現する敵をすべて倒す。そのあと、ファンで上昇したときにゴールのほうに向かわず、エリア02の学校がある地点まで戻ると出現する		
報酬	No.76、No.48（H）、No.101（101）		

オペレーション008Bエリア06
➡P.128

制限	–	参加	全員
出現条件	ミッション01をクリアし、野球場のグラウンドを壊して降りた先にある壁を登ると出現している		
報酬	No.65、No.63（H）、No.116（101）		

オペレーション009B
P.135

制限	–	参加	全員
出現条件	スペースバイキが2体出現するミッション02をクリアしたあとスタート地点に戻る		
報酬	No.100、No.93（H）、No.118（101）		

オペレーション009B
➡P.136

制限	60秒以内に敵を全滅させる	参加	全員
出現条件	ゴールの手前の部屋にあるDの形をした部分をワンダ・ライナーでなぞると部屋の中央に出現する		
報酬	No.78、No.68（H）、No.106（101）		

エピローグ
P.143

制限	ノーダメージでクリアする	参加	–
出現条件	ハンマーでバスの屋根を壊して車内に入る		
報酬	No.117、No.53（H）、No.105（101）		

※「参加」のカッコ内は難易度ハード以上の場合。
赤＝ハンド、青＝ソード、緑＝ガン、桃＝ウィップ、黄＝ハンマー、白＝クローを使う隊員

※報酬はフィギュアでそのナンバーを記載。かっこ内は条件となる難易度で、ハードは（H）、101%ハードは（101）と記載。

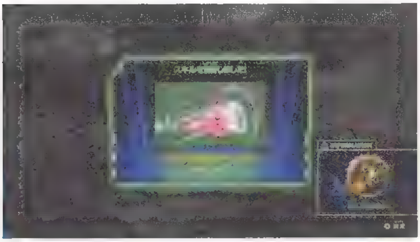
TopSecret-002

実績と隠しキャラクター

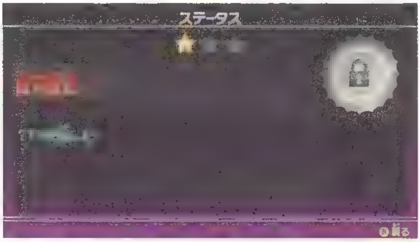
キミたちが任務をクリアして実績を積み上げていけば、隠しキャラクターの登場条件となっている「王冠」を取得できる。すべての王冠を集めて隠された隊員たちを見つけ出すのも重要な任務と心得よ！

一定条件をクリアすると王冠を取得

本作にはいろいろなやり込み要素が用意されている。「王冠」もそのひとつで、「隊員数が 50 人を越える」「花壇を 20 回再生させる」などの条件を達成すると入手できる。特定のミッションをノーダメージでクリアするなど、条件がシビアなものもかなりあって、すべて集めるには周回プレイも必要になるため、やり応えは満点だ。集めた王冠はサブメニューの「王冠コレクション」で確認できる。全部で 101 個用意されているので、ぜひコンプリートに挑戦してみてほしい。



「ストーリー」のプレイ中に入手条件をクリアすると、このように画面の右下に取得した王冠が表示される。



「王冠コレクション」では、まだ取得していない王冠の入手条件をチェックすることも可能になっている。

特定の王冠を集めると隠しキャラクターがオープン

「王冠」はコレクションアイテムであると同時に隠しキャラクターの入手条件になっていて、特定のものを集めるとプリンス・ヴォークン、イモータ、チューギなどが部隊に加入する。用意されている隠しキャラクターは 15 人で、ユニークなユナイト・モーフを使う者もいるので、P.220 を参考にして、ひとりでも多く登場させておこう。

ネルソン司令官やシロガネ博士なども隊員として登場。

Secret File ㊙ファイル

まずは「ストーリー」を一度クリア

「ストーリー」をクリアすると、トップメニューに追加される「ギャラリー」で王冠コレクションを閲覧できるようになる。隠しキャラクター入手に必要な王冠も確認できるようになるので、まずは王冠集めを意識せず一度クリアしてしまおう。

1回のプレイで王冠をすべて集めることはできない。

全王冠リスト

No.	名称	方法
001	その名はW100！	プロローグをクリア
002	荒くれ、乱暴、六等幹部	オペレーション001でランボーを倒す
003	巨人轟沈	ガグージンを倒す
004	狡猾、陰湿、五等幹部	オペレーション003でワーナを倒す
005	海の暗殺者	オダーコを倒す
006	残虐、凶暴、三等幹部	オペレーション005でワルサーを倒す
007	妖艶、魔性、四等幹部	オペレーション006でビジョーヌを倒す
008	星の王子様	オペレーション006でヴォークンを倒す
009	小さな侵略者	オペレーション007でバイキを倒す
010	冷徹、無慈悲、最高幹部	オペレーション008でギーミを倒す
011	邪悪なる頭脳	オペレーション009でジャギンガを倒す
012	その名はW101！	全ステージをクリア
013	オペレーション001-003(NORMAL)	オペレーション001～003をノーマルでクリア
014	オペレーション004-006(NORMAL)	オペレーション004～006をノーマルでクリア
015	オペレーション007-009(NORMAL)	オペレーション007～009をノーマルでクリア
016	見習いヒーロー！	難易度ノーマルで全ステージをクリア
017	オペレーション001-003(HARD)	オペレーション001～003をハードでクリア
018	オペレーション004-006(HARD)	オペレーション004～006をハードでクリア
019	オペレーション007-009(HARD)	オペレーション007～009をハードでクリア
020	ワンダフル・ヒーロー！	難易度ハードで全ステージをクリア
021	101%ワンダフル・ヒーロー！	難易度101%ハードで全ステージをクリア
022	100の瞳でどこを見る	部隊の隊員数が50人を越える
023	200の拳で敵を討て！	部隊の隊員数が100人を越える
024	ワンダフル・ワンダブルオー集結！	正規隊員100人をすべて仲間にする
025	正義の心は誰にでも	民間人を合計1000人救出する
026	カリスマ・ヒーロー	隊員のレベルを誰かひとりマックスまで成長させる
027	スロット開放！	カスタム ブロックのスロットをすべて開放
028	ハート全開！	ヒーローハートのかけらを20個すべて集める
029	ゲージ全開！	バイタル・ゲージを上限まで成長させる
030	フル充電完了！	ユナイト・ゲージを限界まで成長させる
031	悪の心を浄化せよ！	敵を仲間にする
032	昨日の敵は今日の友	敵を合計500人仲間にする
033	放て、正義の鉄拳！	ジャスティス ミサイルを獲得する
034	百戦錬磨のヒーロー軍団	ユナイト・ビッグを習得する
035	スーパーユナイト・モーフ！	隠しキャラクターを仲間にした状態で特大サインを描く
036	PLATINUM！	ミッションリザルトでプラチナを10回獲得

No.	名称	入手方法
037	ヒーローランク:SILVER！	全オペレーションのリザルトをシルバー以上にする
038	ヒーローランク:PLATINUM！	全オペレーションのリザルトをプラチナ以上にする
039	ぼよよーん！	ユナイト・ガッツで攻撃を10回弾き返す
040	巨大化阻止！	バイキを一度も巨大化させずに倒す
041	自分で喰らいな！	ビームをユナイト・ソードで10回はね返す
042	冒険者たち	オペレーション005で捕まっている市民を全員救出
043	せーの！	コンボポイントの投げボーナスを50回決める
044	きれいさっぱり！	オペレーション005で雑草をすべて切り取る
045	ちょっと借りるよ	敵のドロップ武器を全種類使用する
046	ワレワレハ、セイギノミカタデアル	5回UFOに乗り込む
047	調合小僧	調合を30回行う
048	調合マスター	調合を100回行う
049	世紀末ヒーロー！	ステージ内のオブジェクトを累計3000個破壊する
050	鉄壁！	ユニファイ・ナギナタでドリル細胞を100個弾き飛ばす
051	10割バッター	ダイタイクーの分子破壊弾をノーミスで全て打ち返す
052	バッテリーマニア！	ワンダフル・バッテリーを累計1000個集める
053	O・パーツマニア！	O・パーツを累計10000000P集める
054	脅威のワンダ柔術	受け身を100回成功させる
055	一網打尽	ワンダ・ライナーで魚を10回囲む
056	宇宙一の連携！	図形を描くユナイト・モーフを100回発動する
057	目指せ世界一周！	ライナーを伸ばした距離が合計100kmに達する
058	神秘のワンダフル・パワー	花壇を20回再生させる
059	ユナイト黒帯！	1回のコンボで3種類のユナイト・モーフを当てる
060	ユナイト免許皆伝！	1回のコンボで10種類のユナイト・モーフを当てる
061	カウンターマスター	「ヒーローカウンター」でカウンターを30回決める
062	おあずけよ	コンボポイントの回避ボーナスを10回連続で成功させる
063	名運転士	リニア車両ステージをノーダメージでクリアする
064	急上昇！	ユナイト・ボールで跳ねあがるギミックを使用する
065	テクニックコレクター	スキルを3つ習得する
066	テクニックマスター	スキルをすべて習得する
067	モーフィングコレクター	ショップのユナイト・モーフを3つ取得する
068	モーフィングマニア	ショップのユナイト・モーフをすべて取得する
069	カスタム ブロックマニア	ショップのカスタム ブロックをすべて購入する
070	殲滅作戦	すべてのシークレットミッションをクリアする
071	拠点分析完了！	カクレーガをすべて発見する
072	ゲス　メイ　クライ	カクレーガを1/2クリアする

No.	名称	難度	入手方法
073	ゲスジャークスレイヤー	★★★	カクレーガをすべてクリアする
074	トレジャーハンター	★★★	トイレットからアイテムを1/2取得する
075	トレジャーマニア	★★★	トイレットからアイテムをすべて取得する
076	フィギュアハンター	★★	ワンダフル フィギュアを1/2取得する
077	ヒーロー・コンプリート	★★★	ワンダフル フィギュアをすべて取得する
078	スタンプ小僧	★	ハンマーで地中に隠されたアイテムを取得する
079	スタンプ兄貴	★★	地中に隠されたアイテムを1/2取得する
080	スタンプマスター	★★★	地中に隠されたアイテムをすべて取得する
081	パーフェクトデータベース	★	ワンダフルファイル、ゲスジャークファイルを全取得
082	抜け道を知る者	★	オペレーション001ですべての土管を使う
083	痴話喧嘩も華麗に解決！	★	ダカーツ戦の後、喧嘩しているカップルを仲間にする
084	ぼくと遊ぼう！	★	オペレーション002のアトラクションに全員で参加
085	運も実力の内	★	オペレーション003のルーレットを3連続で当てる
086	抜け道をもっと知る者	★	オペレーション004で全ての隠しエリアに到達する
087	みーつけた！（プロローグ）	★★	プロローグのカクレーガを発見する
088	みーつけた！（オペレーション001）	★★	オペレーション001のカクレーガをすべて発見する
089	みーつけた！（オペレーション002）	★★	オペレーション002のカクレーガをすべて発見する
090	みーつけた！（オペレーション003）	★★	オペレーション003のカクレーガをすべて発見する
091	みーつけた！（オペレーション004）	★★	オペレーション004のカクレーガをすべて発見する
092	みーつけた！（オペレーション005）	★★	オペレーション005のカクレーガをすべて発見する
093	みーつけた！（オペレーション006）	★★	オペレーション006のカクレーガをすべて発見する
094	みーつけた！（オペレーション007）	★★	オペレーション007のカクレーガをすべて発見する
095	みーつけた！（オペレーション008）	★★	オペレーション008のカクレーガをすべて発見する
096	みーつけた！（オペレーション009）	★★	オペレーション009のカクレーガをすべて発見する
097	みーつけた！（エピローグ）	★★	エピローグのカクレーガを発見する
098	撃墜王	★	オペレーション006のビクトリー号で敵を170体撃破
099	ドリル王	★★	ダッカー号操縦ステージで敵を50体倒してクリアする
100	パンチアウト！	★★	ワルガグージンかギガグージンをノーダメージで撃破
101	ワンダフル・プレイヤー！	★★★★	No.1～100の王冠をすべて手に入れる

Secret File

王冠「No.084」の入手方法

秘ファイル

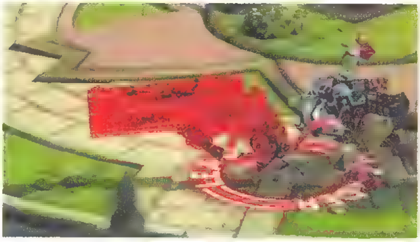
No.084の王冠「ぼくと遊ぼう！」の入手条件になっているアトラクションとは観覧車とウォータースライダーのことだ。ワンダ・ライナーで全隊員を施設に流し込むと条件クリアとなるので、タッチペンを使うなどしてひとりも残さないように。

全員を施設に流し込んだら、最後に隊長を流します。

隠しキャラクター出現条件

ここでは隠しキャラクターの入手に必要となる王冠をそれぞれ紹介しておこう。隠しキャラクターとして登場するのは以下の15人で、いずれも特定の王冠を6～8個集めるとワンダフル・ワンダブルオーの隊員になる。すべてのキャラクターを出現させるのは非常に大変だが、ベヨネッタやジャンヌといった別作品のキャラクターも登場するので仲間にする価値は大いにありだ。

本編では回想シーンにのみ登場した若き日のネルソン司令官や、子供時代のレッドも隠しキャラクターとして登場。



ワンダ・ベヨネッタは、彼女のトレードマークである四丁拳銃を模したユナイト・モーフで戦うのだ。

プリンス・ヴォークン

星の王子様
フル充電完了！
目指せ世界一周！
みーつけた！（プロローグ）
殲滅作戦
みーつけた！（オペレーション006）

チューギ

小さな侵略者
200の拳で敵を討て！
ハート全開！
鉄壁！
名運転士
みーつけた！（オペレーション007）

イモータ

妖艶、魔性、四等幹部
PLATINUM！
バッテリーマニア！
一網打尽
拠点分析完了！
撃墜王

ワンダ・レッド先代

残虐、凶暴、三等幹部
世紀末ヒーロー！
神秘のワンダフル・パワー
冒険者たち
みーつけた！（オペレーション005）
ドリル王

ワンダ・ゴーグル

その名はW100！
ぼよよーん！
みーつけた！（エピローグ）
宇宙一の連携！
モーフィングコレクター
パンチアウト！

ワンダ・キャプテン

荒くれ、乱暴、六等幹部
100の瞳でどこを見る
正義の心は誰にでも
ゲージ全開！
放て、正義の鉄拳！
抜け道を知る者
みーつけた！（オペレーション001）

ワンダ・スカーフ

- 巨人轟沈
- オペレーション001～003(NORMAL)
- 昨日の敵は今日の友
- ユナイト免許皆伝!
- テクニックコレクター
- テクニックマスター
- みーつけた!(オペレーション002)

ワンダ・グランプス

- 狡猾、陰湿、五等幹部
- オペレーション004～006(NORMAL)
- 調合小僧
- 調合マスター
- トレジャーハンター
- トレジャーマニア
- 運も実力の内
- みーつけた!(オペレーション003)

ワンダ・ダディ

- 冷徹、無慈悲、最高幹部
- オペレーション007～009(NORMAL)
- ワンダフル・ワンダブルオー集結!
- ちょっと借りるよ
- ワレワレハ、セイギノミカタデアル
- せーの!
- みーつけた!(オペレーション008)

ワンダ・フューチャー

- 邪悪なる頭脳
- 見習いヒーロー!
- 百戦錬磨のヒーロー軍団
- ヒーローランク:SILVER!
- O・パーツマニア!
- カウンターマスター
- みーつけた!(オペレーション009)

ポーズマン

- 海の暗殺者
- オペレーション001～003(HARD)
- スロット開放!
- 悪の心を浄化せよ!
- スーパーユナイト・モーフ!
- 急上昇!
- モーフィングマニア

ワンダ・ディレクター

- オペレーション004～006(HARD)
- カリスマ・ヒーロー
- 054 脅威のワンダ柔術
- フィギュアハンター
- ヒーロー・コンプリート
- パーフェクトデータベース
- 痴話喧嘩も華麗に解決!

ワンダ・ロダン

- その名はW101!
- オペレーション007～009(HARD)
- 巨大化阻止!
- スタンプ小僧
- スタンプ兄貴
- スタンプマスター
- ぼくと遊ぼう!

ワンダ・ジャンヌ

- ワンダフル・ヒーロー!
- 自分で喰らいな!
- 10割バッター
- ユナイト黒帯!
- ゲス メイ クライ
- ゲスジャークスレイヤー
- きれいさっぱり!

ワンダ・ベヨネッタ

- 101%ワンダフル・ヒーロー!
- ヒーローランク:PLATINUM!
- おあずけよ
- カスタム ブロックマニア
- 抜け道をもっと知る者
- みーつけた!(オペレーション004)
- ワンダフル・プレイヤー!

㊙ファイル Secret
隠しキャラクターもレベルアップ!

隠しキャラクターも正規隊員と同様に戦闘を繰り返すことでレベルアップしていく。本編ではゲストだったためレベルアップしなかったキャラクターも今度は育てられるぞ。

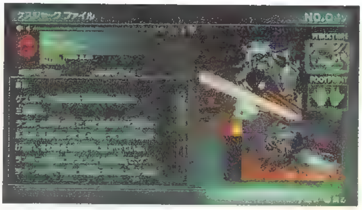
TopSecret-003

コレクションアイテム

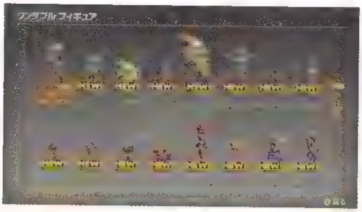
「ストーリー」モードでは王冠以外にもさまざまなコレクションアイテムを入手することができる。これらをコンプリートしたら、もはや私から何も言うことは何もない。キミこそ最高のワンダフル・ワンだ！

ファイルやフィギュアを集めよう

「ストーリー」には収集が目的のコレクションアイテムも多数登場する。ゲスジャーク ファイルとワンダフル ファイルは、本作に登場するキャラクターの画像やプロフィールを収録したもの。ワンダフルフィギュアはワンダフル・ワンダブルオーの隊員たちをフィギュアにしたもので、いずれも入手状況はサブメニューの「ファイル」でチェックすることができる。フィギュアのなかには特定の難易度でないと入手できないものがあり、これらは以下の表にかっこ書きで記載した。



味方や敵の詳細なプロフィールを見ることができる。



ズラリと並んだフィギュアを見ているだけでも楽しい。

ゲスジャークファイル

No	ファイル名	入手場所
001	ドクー	オペレーション001Aエリア02の橋の下にある左の土管の中
002	コフン	オペレーション001Aエリア02の橋の下にある右の土管の中
003	チュドグー	オペレーション001Aエリア02のミッション06発生地点にあるビルの窓の中
004	ホーダン	オペレーション002Bエリア04のカクレーガ付近にある補給ボックス
005	ダイドグー	オペレーション002Bエリア04の観覧車で登ったところにあるファンを囲む
006	ガッチャ	オペレーション001Aエリア03にあるビルの中
007	ダカーツ	オペレーション002Bエリア04のウォータースライダー付近のトイレット
008	レーダン	オペレーション002Bエリア04のウォータースライダーの水が流れてくる管の中
009	タイクー	オペレーション003Bエリア06に登場するエンヴァンのフチのビスを叩く
010	ユーホ	オペレーション002Aエリア02の剣で開く扉の向こう側にあるトイレット
011	ダイタイクー	オペレーション003Aエリア02のミッション02発生地点付近のエレベーターの中
012	ハマキー	オペレーション003Aエリア02のゆれるコンテナの上をハンマーで叩く
013	メイザー号	オペレーション003Bエリア05、スタート地点付近の翼の上
014	ゲダイドグー	オペレーション003Bエリア05の2度目のワンダージャンプ時の2つめの足場
015	ニャーク	オペレーション003Bエリア05の2度目のワンダージャンプ時の4つめの足場
016	ゲーダン	オペレーション004Aエリア01のミッション01発生地点付近のトイレット
017	ノートリヤ	オペレーション004Aエリア03の水流を渡った先にあるトイレット
018	エンヴァン	オペレーション004Bエリア06のミッション03発生地点付近のトイレット
019	メガン	オペレーション004Aエリア01のガッチャの後方にある扉の中
020	ドークン	オペレーション005Aエリア03にある石像を登った先の地中
021	オーコン	オペレーション005Aエリア03のミッション05発生地点付近にあるトイレット
022	アンコー	オペレーション005Aエリア01のスタート地点にあるキノコの中
023	ハガーネ	オペレーション005Bエリア05の通路の途中にある円形部の床の中
024	ダイリクセン	オペレーション005Bエリア05の通路の途中にある円形部の床の中
025	コツミーキ	オペレーション006Aエリア02のミッション02発生地点付近の足場
026	ドーラ	オペレーション006Aエリア03、ミッション05発生地点付近にある水流の奥
027	カイゾー・オロチ	オペレーション006Bエリア06のミッション04発生地点付近にある補給ボックス

No.	[illegible]	入手場所
028	シュリドーラ	オペレーション006Bエリア06にある石像の中
029	ツミーキ	オペレーション007Aエリア01のミッション02発生地点にある花壇を囲む
030	カズラー	オペレーション007Aエリア04のミッション08発生地点の中央部
031	デカーニ	オペレーション008Bエリア07にある足場の中心部の円を囲む
032	カイゾー・ダイジャ	オペレーション008Aエリア03のミッション07発生地点付近のトイレット
033	グリドーラ	オペレーション008Aエリア01のミッション01発生地点付近の建物の穴の中
034	ガンチュー	オペレーション009Cのスタート地点にある補給ボックス(※)
035	ゲス・ワクセー	オペレーション009Bで最初の扉を破った先にある床の円マークをなぞる
036	ガグージン	オペレーション001Bエリア05のカクレーガ付近の地面の文字をなぞる
037	再生ダイクー・オロチ	オペレーション007Aエリア03にある花壇を囲む
038	ダイジャ	オペレーション007Aエリア02にあるトイレット(No.037が出現する花壇の付近)
039	オダーゴ	オペレーション005Bエリア05の通路の途中にある円形部の床の中
040	ワルガグージン	オペレーション006Aエリア03のミッション06発生地点の中央部の地中
041	バイキ	オペレーション008Aエリア03の足場に描かれているマークをなぞる
042	ギガグンカン	オペレーション008Bエリア04の観覧車付近にある扉の中
043	ギガグージン	オペレーション009Aのエンヴァンの中央部
044	ランボー	オペレーション002Bエリア04のカクレーガ付近にあるトイレット
045	プリンス・ヴォークン	オペレーション005Aエリア03の補給ボックス付近の光る床をなぞる
046	チューギ	オペレーション006Bエリア06のミッション05が発生する広場の柵の上
047	ワーナ	オペレーション004Aエリア01のミッション03発生地点にある窓の中
048	ビジョーヌ	オペレーション004Bエリア05の水流の壁の向こうにある地面の模様をなぞる
049	ワルサー	オペレーション007Aエリア04の回転する足場の上
050	ヒョーガ(の墓)	オペレーション007Aエリア04のミッション09発生地点の先の回転する足場
051	ギーミ	オペレーション008Aエリア02の学校の上の足場にある補給ボックス
052	ジャギンガ	エピローグのミッション01発生地点の付近
053	ワンダ・ジャギンガ	エピローグのミッション02発生地点の付近
054	ジャギンガ 天体殲滅機動形態	エピローグの車両内に置かれている補給ボックス

※スタート地点からジャンプして、ボスと戦うエリアに空中で少しだけ侵入。すぐさまＬスティックを手前に入力してスタート地点に着地すると補給ボックスが出現する

ワンダフルファイル

No.	ファイル名	入手場所
001	ワンダ・レッド	オペレーション001Aエリア02のミッション08発生地点付近の補給ボックス
002	ピースター	プロローグのミッション05発生地点付近の屋根をハンマーで叩く
003	ワンダ・ブルー	オペレーション001Aエリア02の橋から降りたところにある補給ボックス
004	ルカ・アラン・スミシー	オペレーション003Aエリア02の空中通路にある補給ボックス
005	ローレンス・ネルソン	オペレーション002Aエリア03のクレーンの向こう側にあるビルの窓
006	アリス・マクレガー	オペレーション002Bエリア05のコフン着陸地点の光る溝に沿ってライナー
007	ワンダ・グリーン	オペレーション002Aエリア03のミッション05発生地点にある建物の屋根
008	ワンダ・ピンク	オペレーション003Aエリア02の通路にあるトイレット
009	ワンダ・イエロー	オペレーション003Aエリア03のミッション04発生地点付近の補給ボックス
010	ジェームズ・シロガネ	オペレーション004Bエリア06のミッション03発生地点付近の水中
011	ワンダ・ホワイト	オペレーション004Aエリア04の地面に描かれている「H」のマークを囲む
012	イモータ	オペレーション005Aエリア04のガンで破壊するタンクの前
013	ワンダ・ブラック	オペレーション005Aのグライダーで飛行するコースの途中
014	ワンダ・レッド(先代)	オペレーション006Bエリア06にあるトイレット
015	ウィル・ウェッジウッド(少年期)	オペレーション007Aエリア02のミッション03発生地点にある光らない穴
016	アーサー・ウェッジウッド	オペレーション006Bエリア06のトゲが突き出た橋の先
017	地球連合秘密防衛機構センチネルズ	オペレーション001Bエリア05にある野球場の手前のビルの中
018	センチネル・スーツ	オペレーション005Aエリア01の水辺にある青いキノコの中
019	バージン・ビクトリー号	オペレーション004Aエリア02のワンダ・セイラーがいる地点の円を囲む
020	ワンダフルマート	オペレーション006Bエリア06の通路の途中にある丸い床面を囲む
021	シロガネ・コメット	オペレーション009Bの最初の扉の向こうにある補給ボックス
022	プラチナ・ロボ	オペレーション009Bミッション05で右のシールド装置周辺の突起を叩く
023	ゲスジャーク星団連合無敵艦隊	オペレーション008Aエリア02の広場中央にある噴水を囲む
024	カクレーガ	オペレーション007Aエリア05のミッション09発生地点にある開閉していない穴
025	ダッカ一号	オペレーション008Aエリア02のミッション04が発生する広場の中央部を囲む
026	ワンダ・ベヨネッタ	王冠021、038、062、069、086、091、101を入手
027	ワンダ・ジャンヌ	王冠020、041、044、051、059、072、073を入手
028	ワンダ・ロダン	王冠012、019、040、078、079、080、084を入手
029	ポーズマン	王冠005、017、027、031、035、064、068を入手
030	ワンダ・ディレクター	王冠018、026、054、076、077、081、083を入手

ワンダフルフィギュア

[illegible]	[illegible]	入手場所
001	ワンダ・レッド	プロローグのカクレーガを101%ハードでクリアする
002	ワンダ・ブルー	オペレーション001Bエリア05のカクレーガを101%ハードでクリアする
003	ワンダ・グリーン	オペレーション001Aエリア03のカクレーガを101%ハードでクリアする
004	ワンダ・ピンク	オペレーション002Aエリア03のカクレーガを101%ハードでクリアする
005	ワンダ・イエロー	オペレーション003Aエリア01のカクレーガを101%ハードでクリアする
006	ワンダ・ホワイト	オペレーション004Aエリア01のカクレーガを101%ハードでクリアする
007	ワンダ・ブラック	オペレーション005Aエリア03のカクレーガを101%ハードでクリアする
008	ワンダ・クリーン	オペレーション005Aエリア03のカクレーガをハードでクリアする
009	ワンダ・ビートル	オペレーション005Aエリア03にあるカクレーガをクリアする
010	ワンダ・レックス	オペレーション001Aエリア02のミッション06発生地点にあるビルの中
011	ワンダ・ゲーマー	オペレーション001Aエリア01のスタート地点にある学校の中
012	ワンダ・カンフー	オペレーション003Aエリア03のルーレットの付近の地中
013	ワンダ・メールマン	オペレーション001Aエリア03にある陸橋の下にある土管の中
014	ワンダ・トイ	オペレーション009Bミッション05で左のシールド装置周辺の突起を叩く
015	ワンダ・ソーチョー	オペレーション003Bエリア13のカクレーガをクリアする
016	ワンダ・ギター	オペレーション003Aエリア01の機体側の翼をハンマーで叩く
017	ワンダ・ベジタブル	オペレーション006Bエリア06のカクレーガをハードでクリア
018	ワンダ・サムライ	オペレーション007Aエリア04のミッション07発生地点上空にある補給ボックス
019	ワンダ・ゾンビ	オペレーション009Bで最初の扉を破るとスタート地点に出現する補給ボックス
020	ワンダ・スナイパー	オペレーション005Aエリア01の滝裏の先にある補給ボックスの付近を囲む
021	ワンダ・ランチ	オペレーション007Aエリア04のミッション07発生地点の中央部の地中
022	ワンダ・ジュードー	オペレーション003Aエリア01のカクレーガをクリアする
023	ワンダ・パイレート	オペレーション006エリア03の送風機に乗って移動した先にある補給ボックス
024	ワンダ・アーマー	オペレーション006Aエリア03のワンダ・ピクシーがいる地点付近
025	ワンダ・イエティ	オペレーション007Aエリア01のカクレーガをクリアする
026	ワンダ・プロフェッサー	プロローグのカクレーガをクリアする
027	ワンダ・マジシャン	オペレーション002Aエリア03のカクレーガをクリアする
028	ワンダ・ペインター	オペレーション002Bエリア05のミッション06で着地する地点のトイレット
029	ワンダ・シェフ	オペレーション004Aエリア02の浮島の上空にある補給ボックス
030	ワンダ・バス	オペレーション002Bエリア05のミッション06で着地する地点の補給ボックス
031	ワンダ・ファイター	オペレーション005Aエリア02の溶岩地帯にある石像の中
032	ワンダ・ピエロ	オペレーション004Bエリア05の広場から飛び降りたところにある補給ボックス
033	ワンダ・クラウン	オペレーション009Bミッション05発生地点の中央にある床の円の中
034	ワンダ・ショッピング	オペレーション004Bエリア05のカクレーガをハードでクリアする
035	ワンダ・メイクアップ	オペレーション004Bエリア06の通路にある補給ボックス
036	ワンダ・パティシエール	オペレーション003Aエリア01のカクレーガをハードでクリアする
037	ワンダ・スクールガール	オペレーション001Bエリア04のスタート地点付近の建物の中
038	ワンダ・ゴッデス	オペレーション008Bゴール手前の足場から橋をかけた先にある補給ボックス
039	ワンダ・ナース	オペレーション004Aエリア01のカクレーガをクリアする
040	ワンダ・ディーヴァ	オペレーション003Aエリア01の中央付近の翼をハンマーで叩く
041	ワンダ・テニス	オペレーション003Aエリア04の翼をハンマーで叩く
042	ワンダ・ミュージック	オペレーション007Aエリア01、ミッション01発生地点の中心部の地中
043	ワンダ・リボン	オペレーション004Aエリア03のパイプの奥にある補給ボックス
044	ワンダ・チアリーダー	オペレーション004Aエリア02のミッション04発生地点の先の地中
045	ワンダ・フラワー	オペレーション005Aエリア01の滝裏の先で要救助者のいる付近を囲む
046	ワンダ・フルーツ	オペレーション007Aエリア02、ミッション04発生地点の手前の補給ボックス
047	ワンダ・ゴースト	オペレーション008Bエリア05にある野球場のマウンドの地中
048	ワンダ・アイスクリーム	オペレーション008Aエリア02のカクレーガをハードでクリアする
049	ワンダ・オラクル	オペレーション001Aエリア03のカクレーガをクリアする
050	ワンダ・ベイブ	オペレーション008Aエリア01のミッション01発生地点付近にある建物の上
051	ワンダ・ラビット	プロローグのカクレーガをハードでクリアする
052	ワンダ・カブキ	オペレーション003Aエリア01の翼の中
053	ワンダ・シスター	エピローグのカクレーガをハードでクリアする
054	ワンダ・ウィッチ	オペレーション008Bエリア06の足場にある補給ボックス
055	ワンダ・プリンス	オペレーション004Bエリア05のカクレーガをクリアする
056	ワンダ・ピクシー	オペレーション006Bエリア06のカクレーガをクリアする
057	ワンダ・ダンサー	オペレーション007Aエリア01のカクレーガをハードでクリアする
058	ワンダ・サンタ	オペレーション008Aエリア02にある学校の横に置かれている補給ボックス

No.	アイテム名	入手場所
059	ワンダ・ヤン	エピローグの青の補給ボックスがある車両の屋根後方にある換気口の上空
060	ワンダ・ダイバー	オペレーション006Aエリア02、ミッション02発生地点の付近にある足場の地中
061	ワンダ・マタドール	オペレーション003Bエリア07のカクレーガをハードでクリアする
062	ワンダ・プリズナー	オペレーション007Aエリア04にあるトイレット
063	ワンダ・デス	オペレーション008Bエリア06のカクレーガをハードでクリアする
064	ワンダ・ワンダーランド	オペレーション004Aエリア04の中央のパイプの先にある水流の底
065	ワンダ・アストロノーツ	オペレーション008Bエリア06のカクレーガをクリアする
066	ワンダ・ブードゥー	オペレーション005Bエリア08のカクレーガをクリアする
067	ワンダ・ギャンブラー	オペレーション005Aエリア01のミッション03発生地点付近の石像の中
068	ワンダ・ベンダー	オペレーション009Bのふたつめのカクレーガをハードでクリアする
069	ワンダ・トレジャー	オペレーション006Aエリア03のカクレーガをクリアする
070	ワンダ・テレフォン	オペレーション002Aエリア02の剣で開く扉の向こう側にある補給ボックス
071	ワンダ・セイラー	オペレーション006Aエリア03の通路にある補給ボックス
072	ワンダ・オートモビール	オペレーション002Aエリア03のカクレーガをハードでクリアする
073	ワンダ・サイエンス	オペレーション001Bエリア05のカクレーガをクリアする
074	ワンダ・クロックワーク	オペレーション002Aエリア03のミッション05発生地点付近にあるトイレット
075	ワンダ・アート	オペレーション001Aエリア03のビルの上にある補給ボックス（2週目以降）
076	ワンダ・ジャングル	オペレーション008Aエリア02のカクレーガをクリアする
077	ワンダ・ムービー	オペレーション005Aエリア01の滝裏の洞窟の先にある補給ボックス
078	ワンダ・バルブ	オペレーション009Bのふたつめのカクレーガをクリアする
079	ワンダ・ラジオ	オペレーション002Bエリア04のカクレーガをクリアする
080	ワンダ・ボンサイ	オペレーション001Aエリア03の川の先にある補給ボックス（2週目以降）
081	ワンダ・トゥームストーン	オペレーション009Bのゴール地点の手前
082	ワンダ・セルフォン	オペレーション001Aエリア03のカクレーガをハードでクリアする
083	ワンダ・PC	オペレーション006Bエリア07のミッション08発生地点付近の地中
084	ワンダ・モーターバイク	オペレーション009Bの最初の扉の先にある補給ボックス
085	ワンダ・バッドロック	オペレーション005Bエリア08のカクレーガをハードでクリアする
086	ワンダ・ビアー	オペレーション003Aエリア03のミルーレットの側にあるお店の屋根の上
087	ワンダ・マネー	オペレーション005Aエリア02の溶岩に沈む石像の中
088	ワンダ・ファイヤーワークス	オペレーション009Aのエンヴァンの右手のあたりをハンマーで叩く
089	ワンダ・トイレット	オペレーション002Aエリア01のスタート地点をライナーで囲む
090	ワンダ・ロコモーティブ	オペレーション002Bエリア04のカクレーガをハードでクリアする
091	ワンダ・ダイナマイト	オペレーション008Aエリア03のミッション06発生地点付近の補給ボックス
092	ワンダ・ロック	オペレーション007Aエリア02、ミッション03発生地点の中央部を囲む
093	ワンダ・フィックスイット	オペレーション009Bのひとつめのカクレーガをハードでクリアする
094	ワンダ・メディシン	オペレーション004Aエリア01のカクレーガをハードでクリアする
095	ワンダ・プレーン	オペレーション006Aエリア03のカクレーガをハードでクリアする
096	ワンダ・モップ	オペレーション006Bエリア06の通路の横穴にある補給ボックス
097	ワンダ・シグナル	オペレーション002Bエリア04のミッション01発生地点付近の補給ボックス
098	ワンダ・メジャー	オペレーション007Aエリア01のミッション02発生地点付近のトイレット
099	ワンダ・カメラ	オペレーション001Bエリア05のカクレーガをハードでクリアする
100	ワンダ・アンテナ	オペレーション009Bのひとつめのカクレーガをクリアする
101	プリンス・ヴォークン	オペレーション008Aエリア02のカクレーガを101%ハードでクリアする
102	チューギ	オペレーション007Aエリア01のカクレーガを101%ハードでクリアする
103	イモータ	オペレーション006Aエリア03のカクレーガを101%ハードでクリアする
104	ワンダ・レッド（先代）	オペレーション006Bエリア06のカクレーガを101%ハードでクリアする
105	ワンダ・ゴーグル	エピローグのカクレーガを101%ハードでクリアする
106	ワンダ・キャプテン	オペレーション009Bのふたつめのカクレーガを101%ハードでクリアする
107	ワンダ・スカーフ	オペレーション002Bエリア04のカクレーガを101%ハードでクリアする
108	ワンダ・グランプス	オペレーション003Bエリア07のカクレーガを101%ハードでクリアする
109	ワンダ・ダディ	オペレーション005Bエリア08のカクレーガを101%ハードでクリアする
110	ワンダ・フューチャー	オペレーション004Bエリア05のカクレーガを101%ハードでクリアする
111	ポーズマン	オペレーション101の第一階層をクリアする
112	ワンダ・ディレクター	オペレーション101の第二階層をクリアする
113	ワンダ・ロダン	オペレーション101の第三階層をクリアする
114	ワンダ・ジャンヌ	オペレーション101の第四階層をクリアする
115	ワンダ・ベヨネッタ	オペレーション101の第五階層をクリアする
116	ピースター	オペレーション008Bエリア06のカクレーガを101%ハードでクリアする
117	バージン・ビクトリー号	エピローグのカクレーガをクリアする
118	プラチナ・ロボ	オペレーション009Bのひとつめのカクレーガを101%ハードでクリアする

TopSecret-004

その他の隠し要素

よく、ここまでついてきてくれた。最後に紹介するのはクリア後に利用できるようになるお楽しみ要素やちょっとした小ネタなどだ。どれも便利なので知っておいて損はないぞ。それでは諸君らのさらなる健闘を祈る！

いろいろなお楽しみ要素が満載

「ストーリー」をクリアすると「ギャラリー」や「ファイナルリザルト」が利用可能になる。どちらも非常に便利なので使い方をきちんと把握しておこう。「サウンドギャラリー」をカラオケとして利用する方法などの小ネタもあわせて紹介しておくので、こちらも目を通しておくこと。

本作にはさまざまなお楽しみ要素や小ネタが用意されている。

ギャラリー

「ストーリー」クリア後、トップメニューに「ギャラリー」が追加される。ここでは仲間にした隊員の詳細なデータやアートワーク集の閲覧、ゲーム中で使われたサウンドの再生、入手した王冠コレクションの確認など、いろいろなことができるので、ぜひチェックしてみてほしい。

キャラクターギャラリー

仲間にした隊員や敵の詳細なプロフィールを閲覧できる。ビューモードを使って、いろいろな角度からキャラクターを見ることも可能だ。

「ハイモデルギャラリー」ではメンバーの私服姿が見られる。

サウンドギャラリー

ゲーム中で使われていた曲を再生できるサウンドテストモードで、連続再生や一時停止といった便利な機能も搭載されている。

再生中はXボタンで一時停止と再開が行えるのだ。

アートワークギャラリー

本作の設定画集を見ることができる。ここに収録されているイラストの数々を見れば、ゲームの世界をより深く理解できるだろう。

美麗かつ詳細なイラスト集は見ているだけで楽しい。

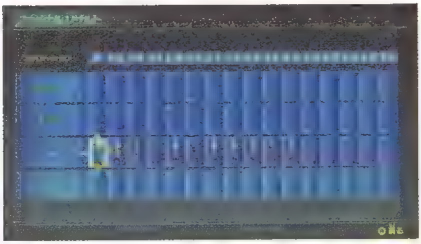
王冠コレクション

トップ画面で王冠コレクションを表示できるようになるので、サブメニュー画面を開かずとも簡単に収集状況を確認できる。

これを参考にして全隠しキャラクターを登場させよう。

ファイナル リザルト

「ファイナル リザルト」は「ストーリー」をクリアすると、オペレーションセレクトに追加されるメニューで、すべてのミッションのリザルトがハード、イージーなどの難易度ごとに一覧で表示される。そのステージでプレイしたすべてのミッションリザルトの評価をサブ画面で見ることも可能になっており、どのミッションを見落としたか一発で確認できる。自分のプレイ内容を手軽に振り替えられるので、同じステージを再度プレイするとき参考にするといい。



全オペレーションリザルトが一覧で表示される。キミはすべてのリザルトをプラチナ以上にすることができるか？

リザルトを保存するか選択することも可能。プレイ内容に納得がいかなかったときは保存せずにやり直そう。

ジャイロを使わずにサブ画面の視点を操作

倉庫や洞窟の中に入ったときには、Game Padのジャイロ機能を使って視点を操作するが、このときRボタンを押しっぱなしにしているとジャイロ機能がオフになるのだ。コントローラーを動かして視点を操作するのが苦手という人は、この方法でジャイロ機能を切り、右スティックで視点を操作するといい。

ワンダ・ライナーを発動するときはRボタンを離そう。

サウンドギャラリーをカラオケモードに

サウンドギャラリーで本作のテーマソングである「戦え！ ワンダフル・ワンダブルオー」を再生しているときに右スティックボタンを押すと、ボーカルをカットしたインストバージョンになる。再生時には歌詞がサブ画面に流れるので、これを見て曲に合わせてカラオケのように歌うことができるのだ。もとのバージョンに戻したいときは右スティックを再度押し込めばいい。

「戦え！ ワンダフル・ワンダブルオー」を再生するとサブ画面に歌詞が流れる。英語版の歌詞を表示することも可能だ。

冒頭部の歌詞が「101人」になるエンディング・バージョンも同じようにボーカルをカットすることができる。

The Wonderful 101
パーフェクトガイド

2013年11月11日　初版発行

発行人　青柳昌行
編集人　坂本武郎
編集長　林克彦
業務部　森村利佐
印刷　図書印刷株式会社

発行　株式会社 KADOKAWA
〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3
電話　03-3238-8521（営業）
http://www.kadokawa.co.jp/

企画・制作　エンターブレイン
〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1
電話　0570-060-555（ナビダイヤル）

STAFF

編集　千葉久子
企画・構成　竹之内大輔（株式会社レッカ社）
慶田玲麻（株式会社レッカ社）
執筆　仁志睦
瀬尾洋一
稲生雄大
装丁・デザイン監修　内田泰寛
本文デザイン　寒水久美子
DTPオペレーション　アワーズ

協力　プラチナゲームズ株式会社

●本書の無断複製（コピー、スキャン、デジタル化等）並びに無断複製物の譲渡及び配信は、著作権法上での例外を除き禁じられています。また、本書を代行業者等の第三者に依頼して複製する行為は、たとえ個人や家庭内での利用であっても一切認められておりません。

●本書におけるサービスのご利用、プレゼントのご応募などに関連してお客様からご提供いただいた個人情報につきましては、弊社のプライバシーポリシー（URL: http://www.enterbrain.co.jp/）の定めるところにより、取り扱わせていただきます。

本書の内容・不良交換についてのお問い合わせ

エンターブレイン カスタマーサポート
電話：0570-060-555（土日祝日を除く 12:00～17:00）
メール：support@ml.enterbrain.co.jp
※メールの場合は、書籍名をご明記ください。
※質問内容によっては、ご返答までにお時間をいただく場合があります。
また、記載内容以外の攻略方法やゲーム情報などにはお答えできません。

Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。
Licensed by NINTENDO

© 2013 Nintendo / PlatinumGames Inc.
© KADOKAWA CORPORATION 2013

本体価格はカバーに表示してあります。

ISBN978-4-04-729304-5
C0076
Printed in JAPAN

WiiU のロゴ・WiiU は任天堂の商標です。
Licensed by NINTENDO
© 2013 Nintendo / PlatinumGames Inc.

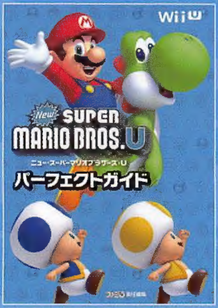
ファミ通責任編集のゲーム攻略本

Nintendo

マリオ&ルイージRPG4
ドリームアドベンチャー
ぱぁふぇくとガイドブック
本体価格 1300円+税

ルイージマンション 2
カンペキガイドブック
本体価格 1300円+税

とびだせ どうぶつの森
デザインのある暮らし
本体価格 950円+税



New スーパーマリオブラザーズU
パーフェクトガイド
本体価格 1100円+税

とびだせ どうぶつの森 かんぺきガイドブック	1200円
New スーパーマリオブラザーズ2 パーフェクトガイド	820円
ファイアーエムブレム 覚醒 パーフェクトガイドブック	1600円
マリオカート7 カンペキ爆走ガイドブック	1000円
ゼルダの伝説 スカイウォードソード パーフェクトガイド	1000円
スーパーマリオ 3Dランド パーフェクトガイド	900円
星のカービィ Wii かんぺきサポートガイド	1200円
nintendogs+catsと暮らす本	1000円
THE LAST STORY コンプリートガイド	1800円
毛糸のカービィ かんぺきサポートガイド	1000円
ファイアーエムブレム 新・紋章の謎 ～光と影の英雄～ パーフェクトガイドブック	1600円
スーパーマリオギャラクシー 2 コンプリートガイド	900円
ポケモンレンジャー 光の軌跡 公式完全キャプチャガイド	1100円
ゼルダの伝説 大地の汽笛 パーフェクトガイド	1000円
New スーパーマリオブラザーズ Wii パーフェクトガイド	800円
ポケットモンスター ハートゴールド・ソウルシルバー 公式完全ガイドブック カントー攻略編&全国図鑑	950円
ポケットモンスター ハートゴールド・ソウルシルバー 公式完全ガイドブック ジョウト攻略編&ジョウト図鑑	750円
乱戦!ポケモンスクランブル 公式完全ガイドブック	680円
マリオ&ルイージ RPG3!!! ぱぁふぇくとガイドブック	950円

※記載いたしました価格は税抜き価格となります。

ISBN978-4-04-729304-5
C0076 ¥2100E

定価 本体2100円 + 税
発行：株式会社 KADOKAWA

KADOKAWA
enterbrain

9784047293045

1920076021008

WiiU のロゴ・WiiU は任天堂の商標です。
Licensed by NINTENDO
©2013 Nintendo / PlatinumGames Inc.

ファミ通 The Wonderful 101 パーフェクトガイド

enterbrain